

MANUAL TÉCNICO

MARKETZET

Por: Daniel Peláez Chica, Emmanuel Vélez López y Jaider Rendón Moreno

TABLA DE CONTENIDO

INTRODUCCION.....	3
1. OBJETIVO	4
2. REQUERIMIENTOS DE FUNCIONAMIENTO	4
3. DICCIONARIO DE DATOS.....	5
4. DESCARGAR EL PROYECTO DESDE GITHUB	7
5. INSTALAR MySQL.....	8
6. INSTALAR Node.js	23
7. ABRIR EL PROYECTO A TRAVÉS DE VISUAL STUDIO CODE	28

INTRODUCCION

La finalidad de todo manual técnico es la de proporcionar al lector las pautas de configuración y la lógica con la que se ha desarrollado una aplicación, la cual se sabe que es propia de cada programador; por lo que se considera necesario ser documentada.

Aclarando que este manual no pretende ser un curso de aprendizaje de cada una de las herramientas empleadas para el desarrollo del sitio, sino documentar su aplicación en el desarrollo del sitio. Para un mayor detalle acerca de cada una de las herramientas utilizadas, y su forma de operación y aplicación, se recomienda consultar los manuales respectivos de cada una de ellos.

1. OBJETIVO

- Proporcionar una guía para el lector, de la instalación de los programas requeridos para ejecutar la aplicación web de **Marketzet**.

2. REQUERIMIENTOS DE FUNCIONAMIENTO

Los siguientes requerimientos de este sistema son para el correcto funcionamiento de la página web.

REQUERIMIENTOS	DESCRIPCION
NAVEGADORES	Un buen navegador de internet actualizado permite el acceso óptimo a la plataforma.
MySQL	MySQL es elegido debido a su combinación de rendimiento, fiabilidad, facilidad de integración, costo, y soporte comunitario, lo que lo convierte en una opción sólida y eficiente.
Node.js	Node.js se elige debido a su alta eficiencia, capacidad de manejo de múltiples conexiones simultáneas, uso de JavaScript en toda la pila de desarrollo, amplio ecosistema de paquetes, y su capacidad para construir aplicaciones escalables y en tiempo real.

3. DICCIONARIO DE DATOS

Tabla: USUARIO

Columna	Tipo de Datos	Descripción
id_usuario	INT	Identificador único del usuario (PK)
nombre_usuario	VARCHAR(50)	Nombre del usuario, debe ser único
email_usuario	VARCHAR(50)	Correo electrónico del usuario, debe ser único
contrase_usuario	VARCHAR(20)	Contraseña del usuario
tipo_usuario	VARCHAR(50)	Tipo de usuario (admin o cliente)

Tabla: CATEGORIA

Columna	Tipo de Datos	Descripción
id_categoria	INT	Identificador único de la categoría (PK)
nombre_categoria	VARCHAR(50)	Nombre de la categoría, debe ser único

Tabla: PRODUCTO

Columna	Tipo de Datos	Descripción
id_producto	INT	Identificador único del producto (PK)
id_categoria	INT	Identificador de la categoría (FK)
nombre_producto	VARCHAR(50)	Nombre del producto
descripcion	VARCHAR(200)	Descripción del producto
precio_unidad	INT	Precio por unidad del producto
cantidad_disp	INT	Cantidad disponible del producto
comentarios	VARCHAR(2000)	Comentarios sobre el producto
imagen	LOB	Imagen del producto

Tabla: CARRITO

Columna	Tipo de Datos	Descripción
id_carrito	INT	Identificador único del carrito (PK)
id_usuario	INT	Identificador del usuario (FK)

Tabla: PRODUCTO_CARRITO

Columna	Tipo de Datos	Descripción
id_producto_carrito	INT	Identificador único de la relación producto-carrito (PK)
id_carrito	INT	Identificador del carrito (FK)
id_producto	INT	Identificador del producto (FK)
cantidad_producto_c	INT	Cantidad del producto en el carrito

Tabla: COMPRA

Columna	Tipo de Datos	Descripción
id_compra	INT	Identificador único de la compra (PK)

id_usuario	INT	Identificador del usuario (FK)
id_carrito	INT	Identificador del carrito (FK)
metodo_pago	VARCHAR(50)	Método de pago utilizado
fecha_pedido	DATE	Fecha del pedido
direccion_entrega	VARCHAR(100)	Dirección de entrega
n_contacto	VARCHAR(10)	Número de contacto
precio_total	INT	Precio total de la compra
estado	VARCHAR(20)	Estado de la compra (por ejemplo, "ENPROCESO")

Tabla: CONTENIDO_COMPRA

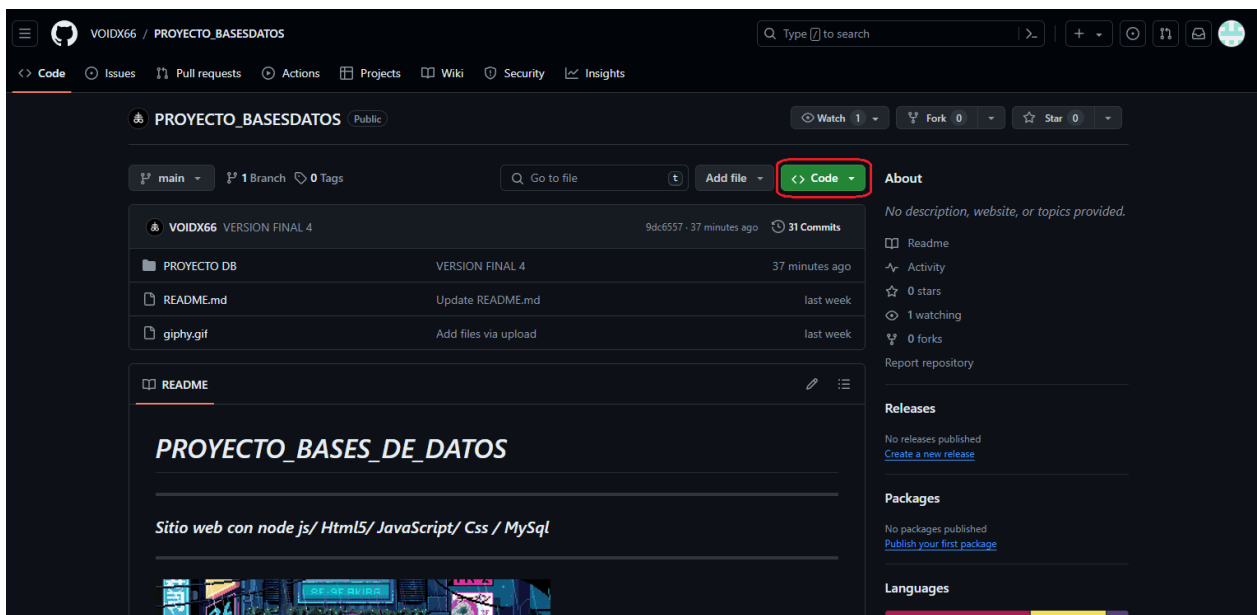
Columna	Tipo de Datos	Descripción
reg	INT	Identificador único del registro (PK)
id_compra	INT	Identificador de la compra (FK)
id_producto	INT	Identificador del producto (FK)
cantidad_comprada	INT	Cantidad comprada del producto

Tabla: COMENTARIO

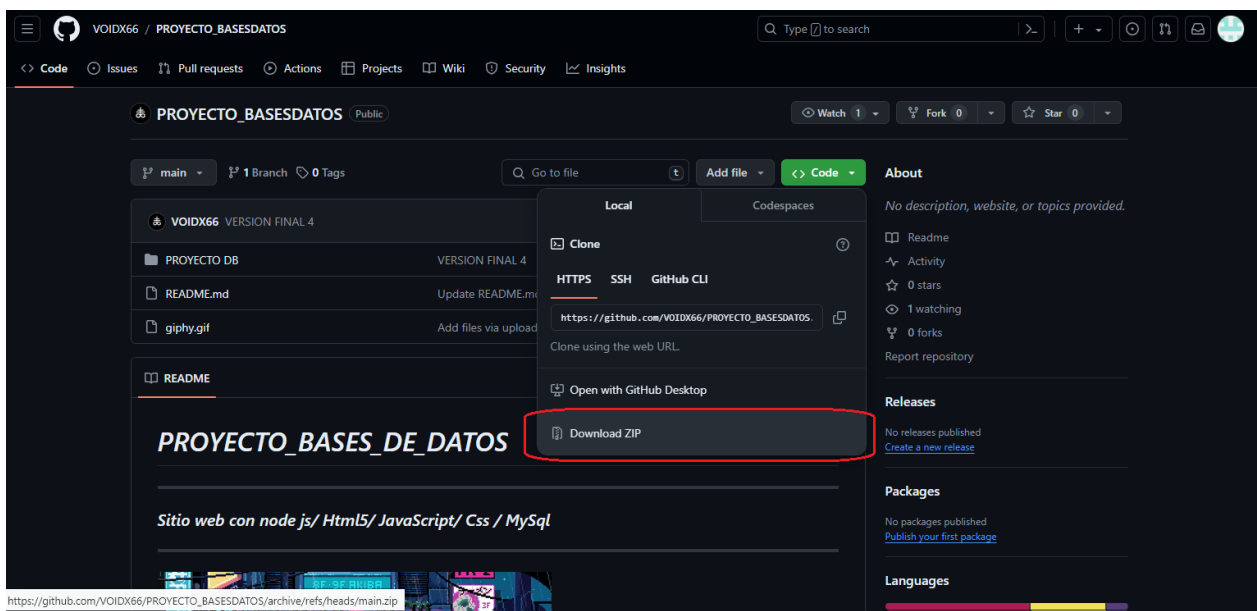
Columna	Tipo de Datos	Descripción
id_comentario	INT	Identificador único del comentario (PK)
id_producto	INT	Identificador del producto (FK)
id_usuario	INT	Identificador del usuario (FK)
contenido	VARCHAR(2000)	Contenido del comentario

4. DESCARGAR EL PROYECTO DESDE GITHUB

No dirigimos al link: [PROYECTO BASES DE DATOS](#) se puede abrir desde cualquier navegador.



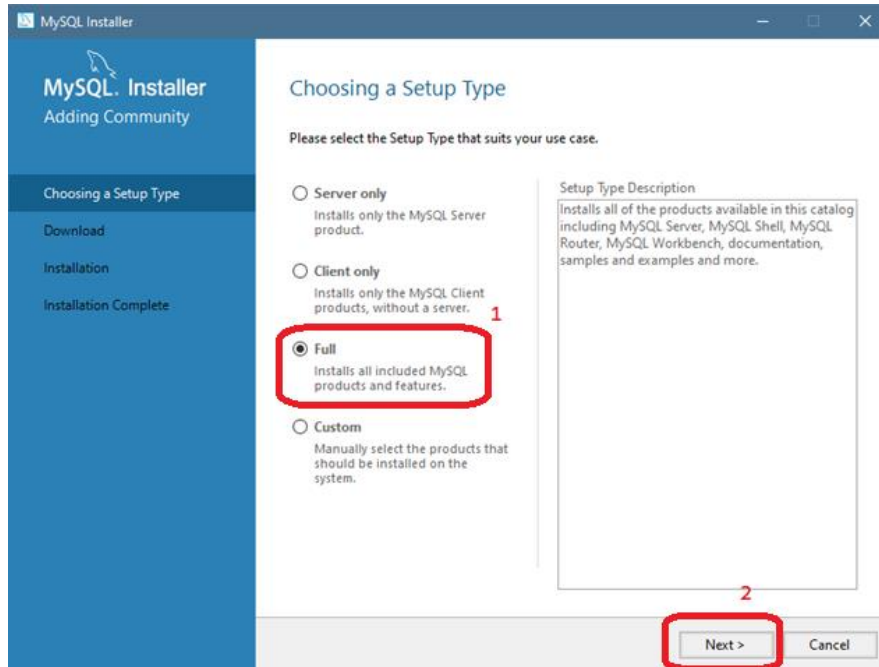
Damos click donde dice **Code**.



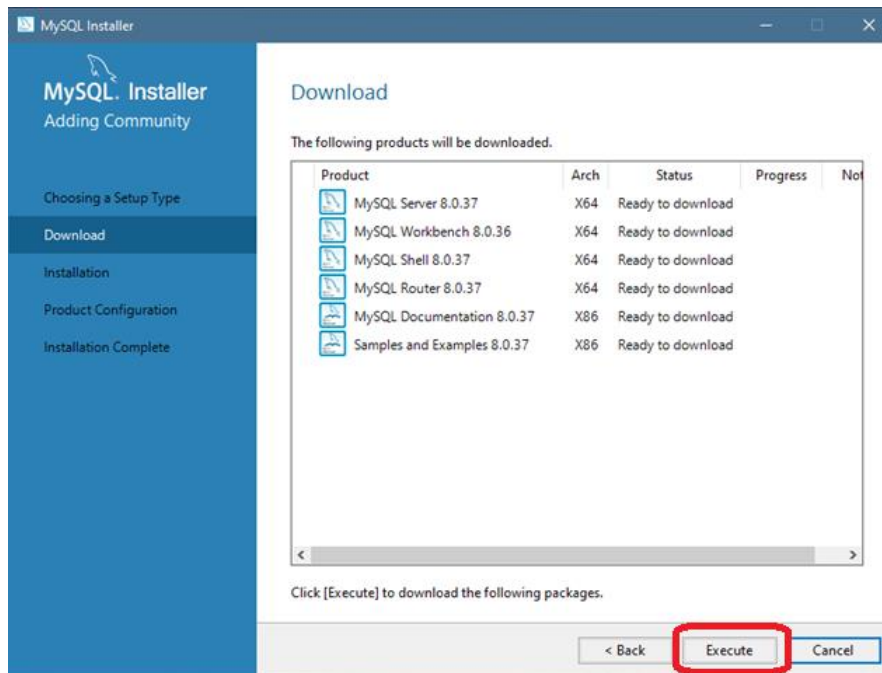
Se abrirá un menú del cual daremos click en descargar ZIP o **Download ZIP**. Una vez descargado se puede extraer donde se prefiera.

5. INSTALAR MySQL

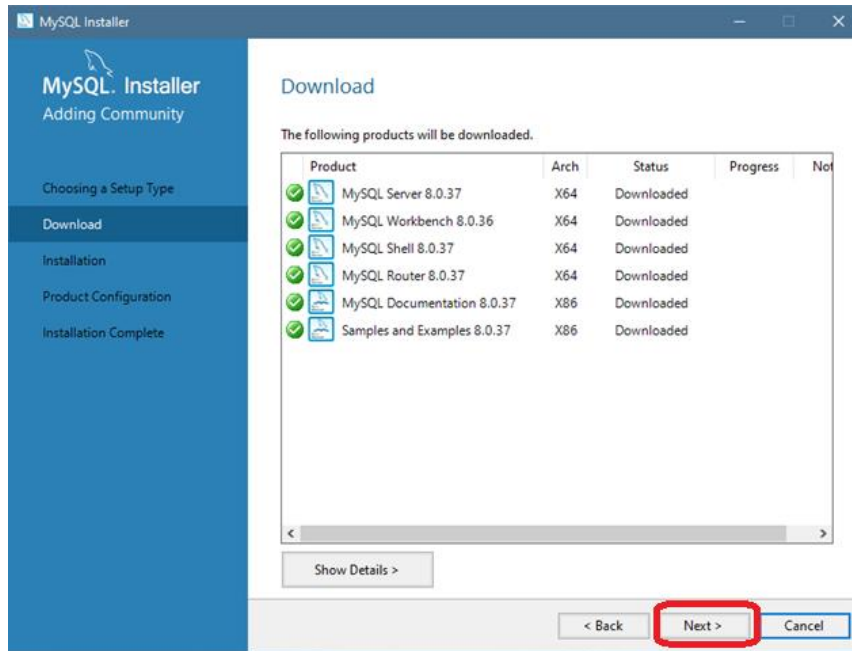
Como primer paso vamos a descargar y ejecutar el instalador de MySQL, una vez hecho esto aparece la siguiente ventana:



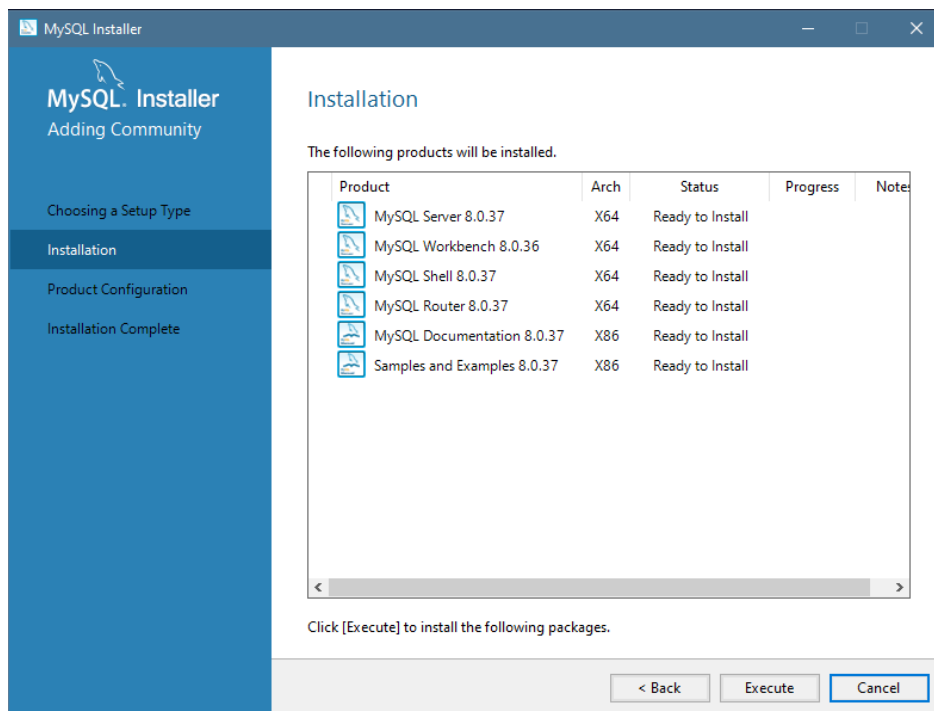
Seleccionaremos la opción **Full** y damos click en siguiente.



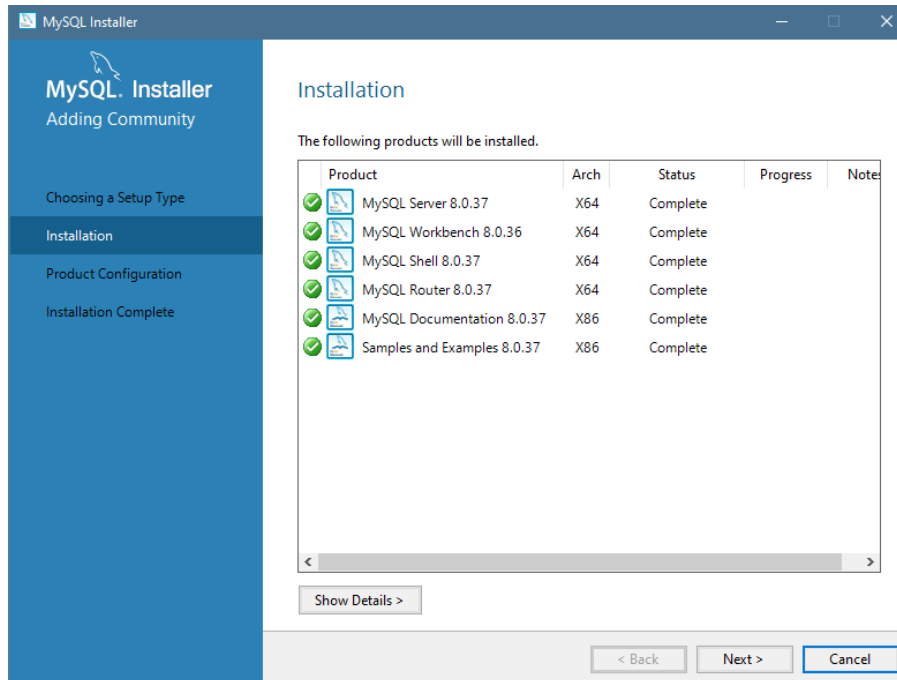
En la siguiente ventana damos click en **Execute**.



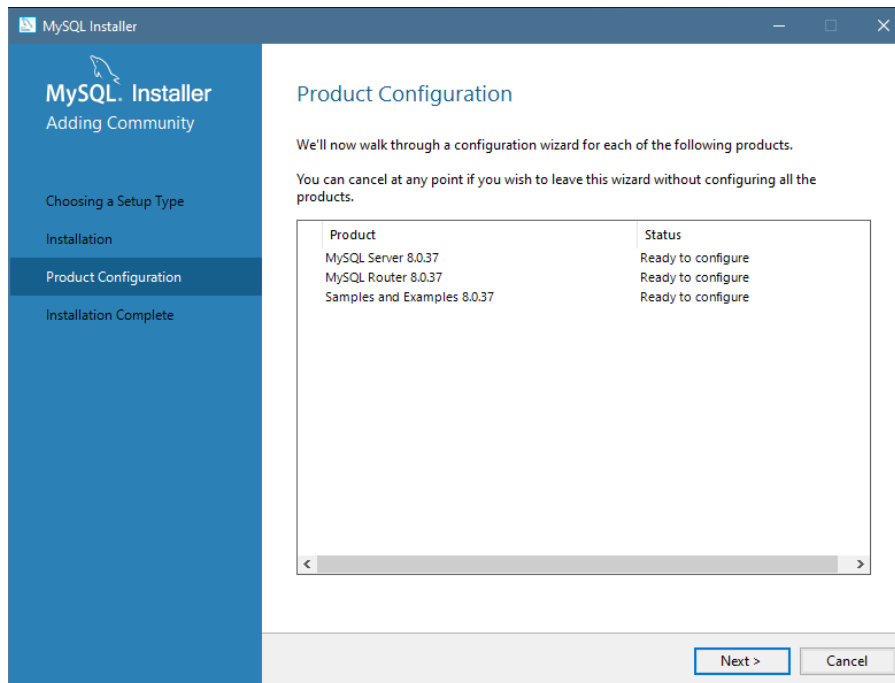
A continuación, esperaremos hasta que se descarguen todos los productos y clickeamos en **Next**.



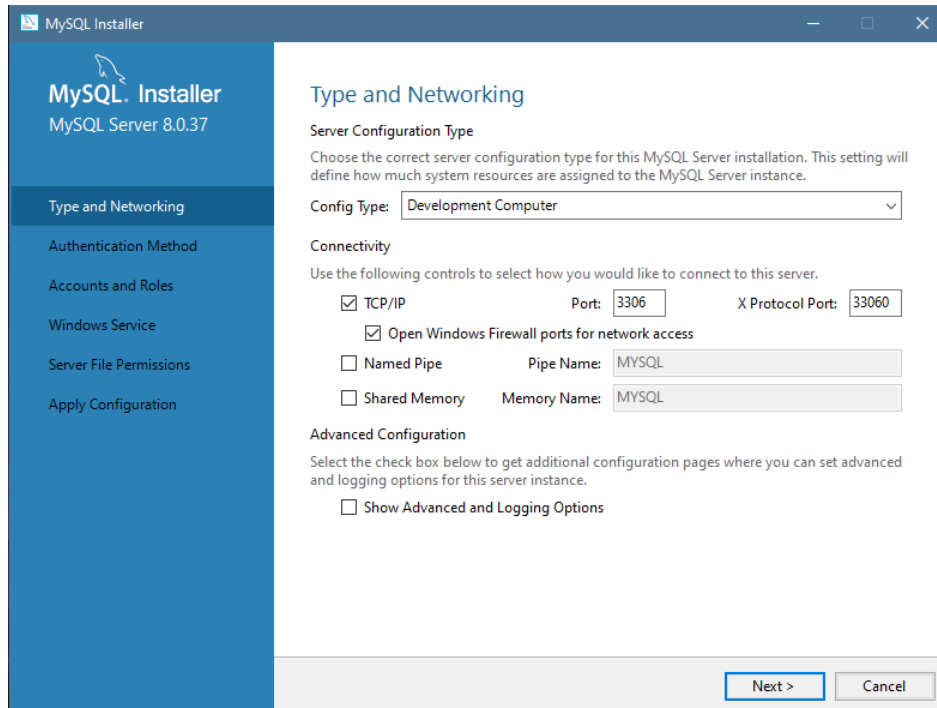
Ahora seleccionamos **Execute**.



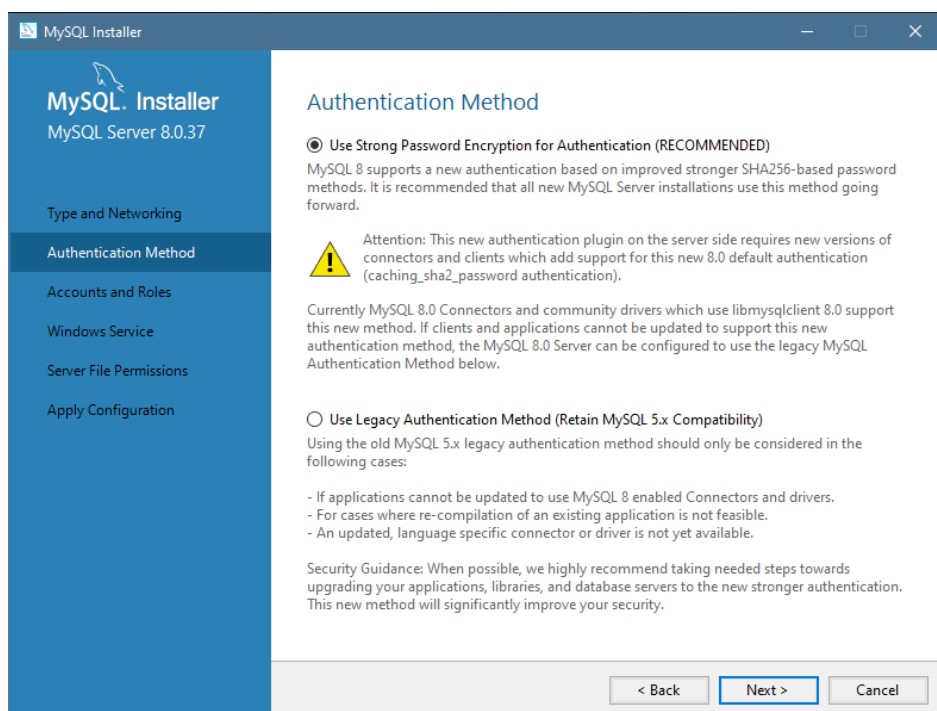
Una vez completos todos los productos damos click en **Next**.



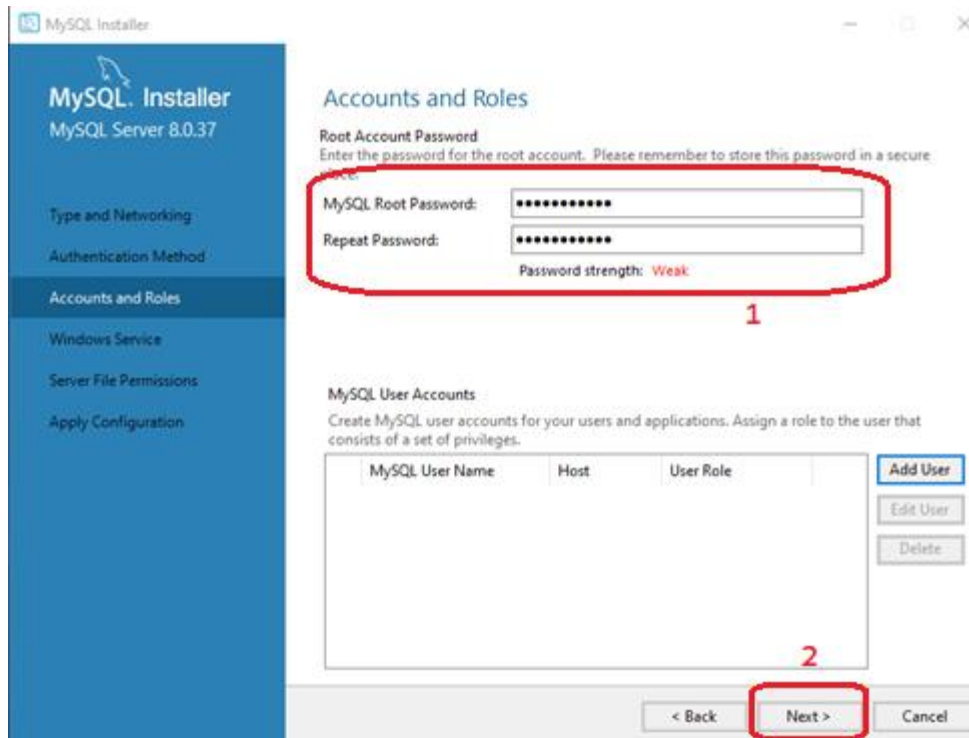
Damos click en **Next**.



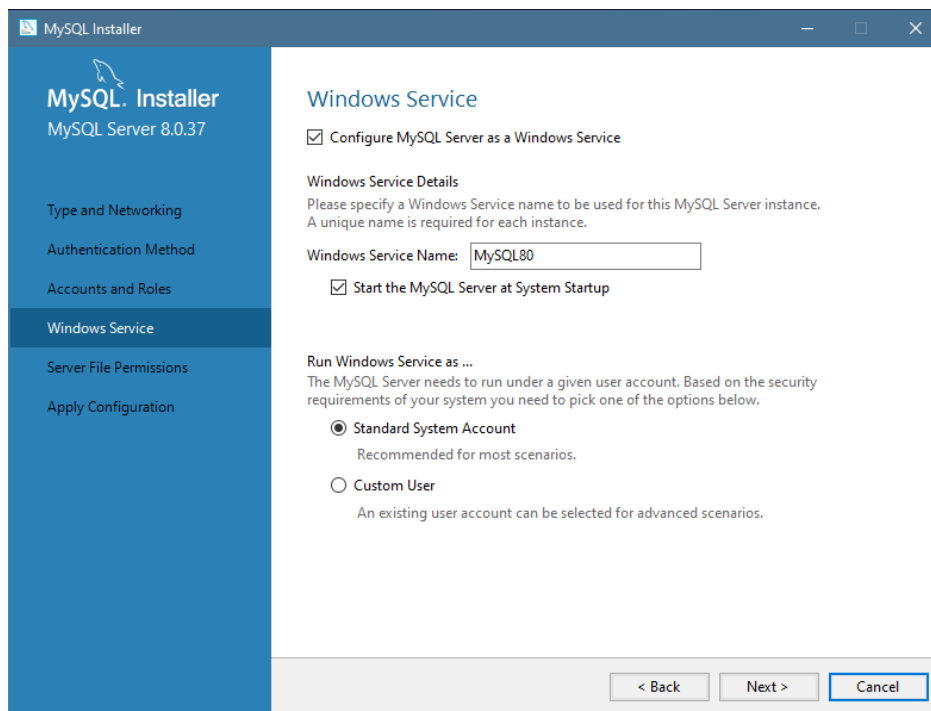
Dejamos todos tal cual nos aparece y damos click en **Next**.



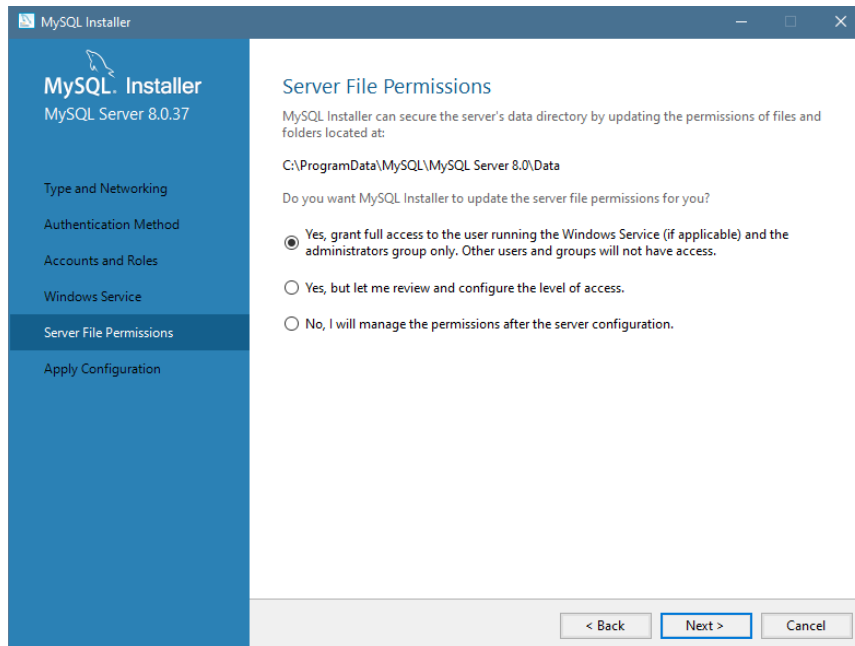
Dejamos seleccionada la primera opción recomendada y damos click en **Next**.



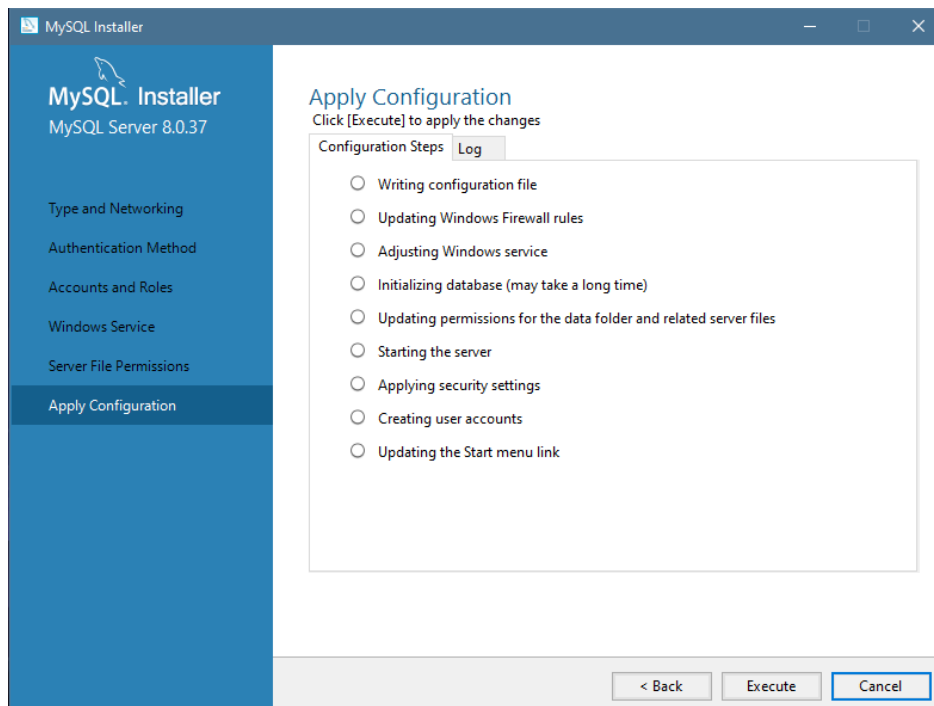
Ahora elegimos una contraseña y la escribimos en el campo **MySQL Root Password** asimismo como en **Repeat Password** y damos click en **Next**.



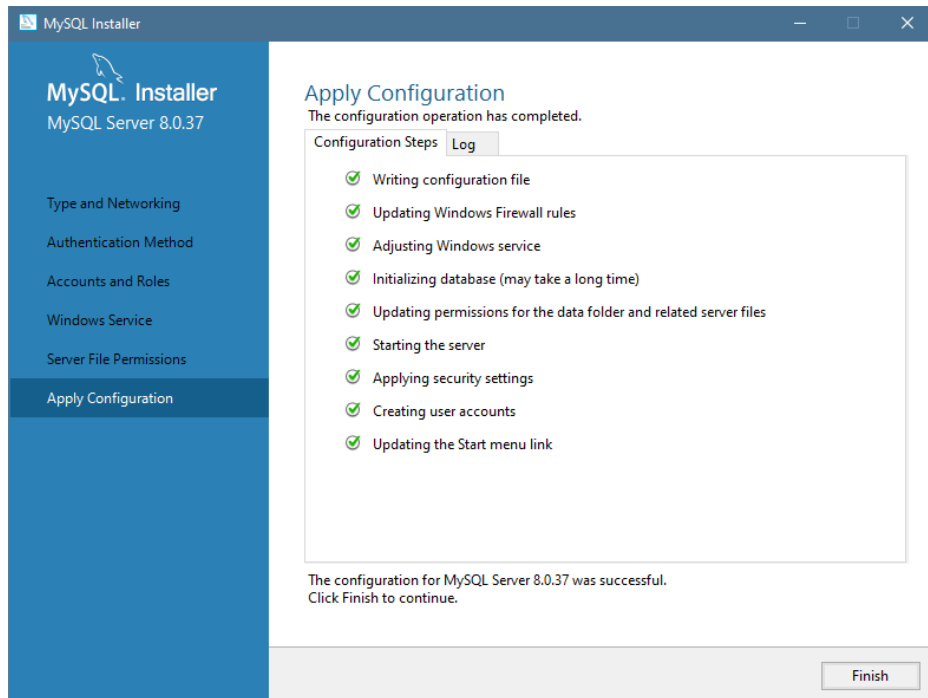
Dejamos todos tal cual se nos muestra y damos click en **Next**.



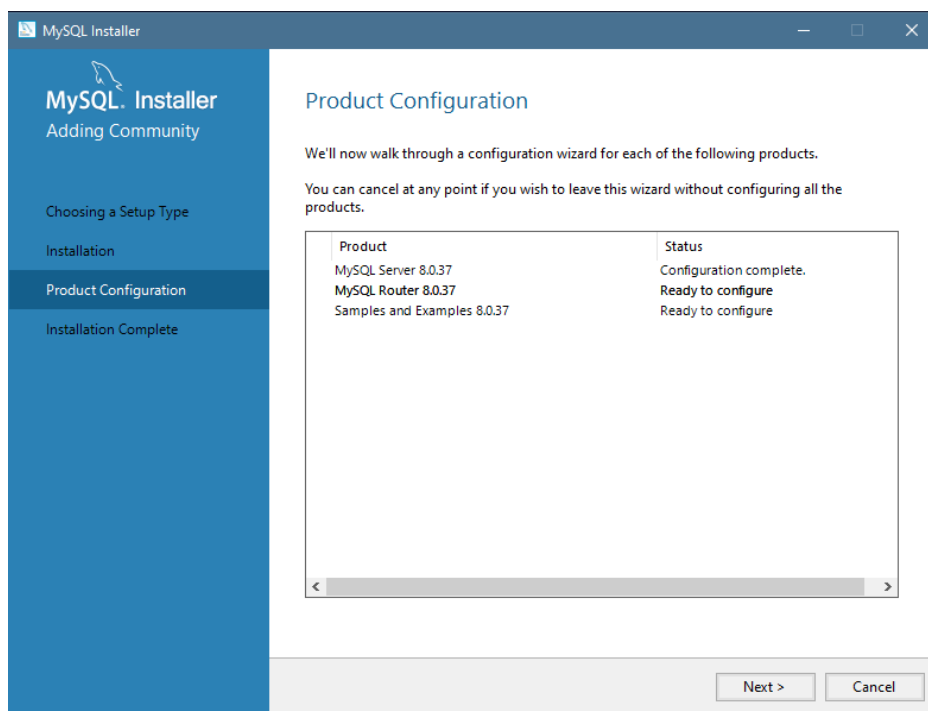
Dejamos seleccionada la primera opción y damos click en **Next**.



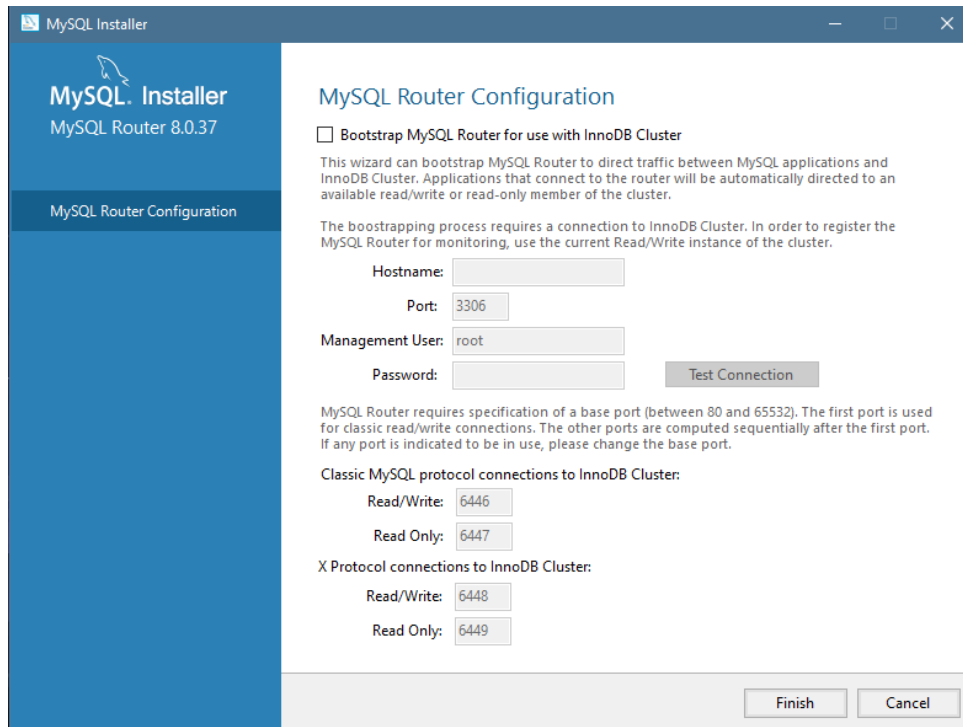
Clickamos el botón de **Execute**.



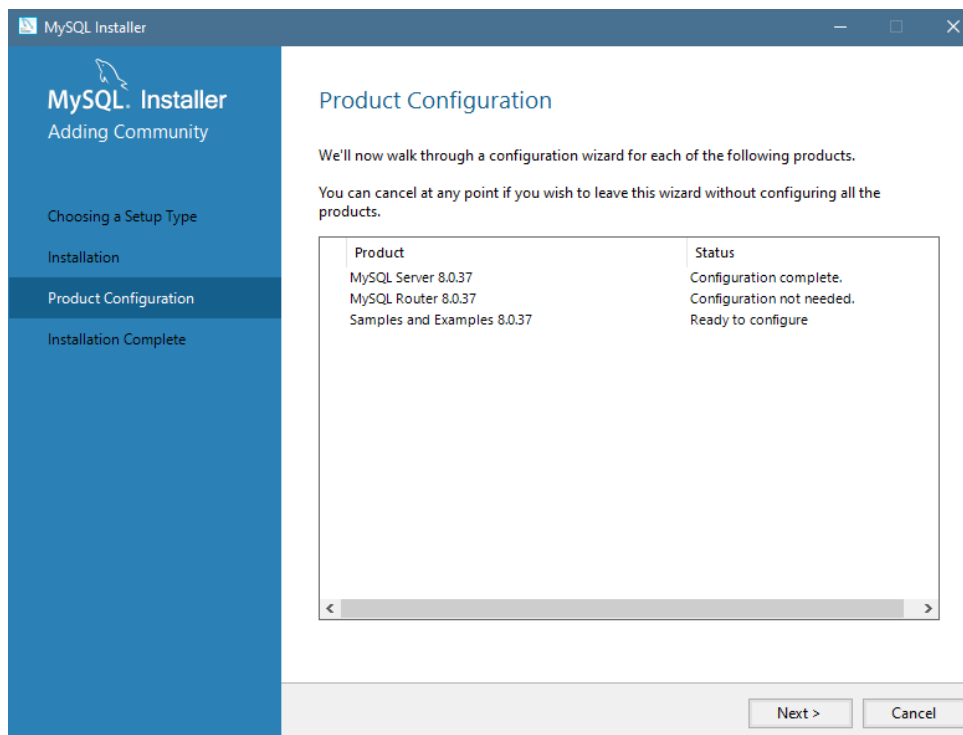
Esperamos a que se completen todos las palomitas



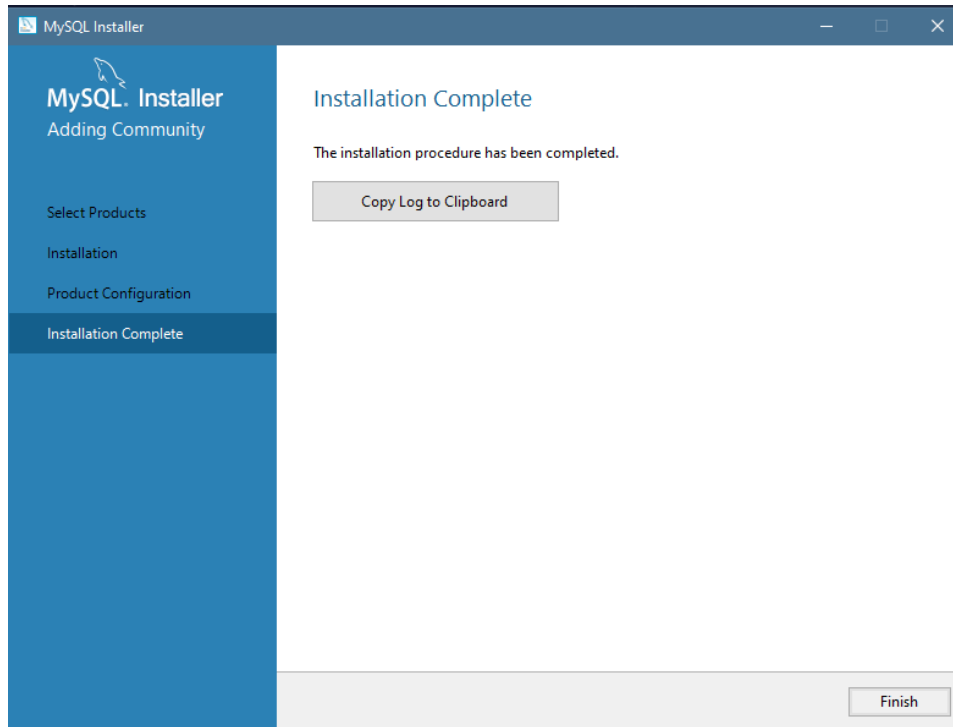
Damos en **Next**.



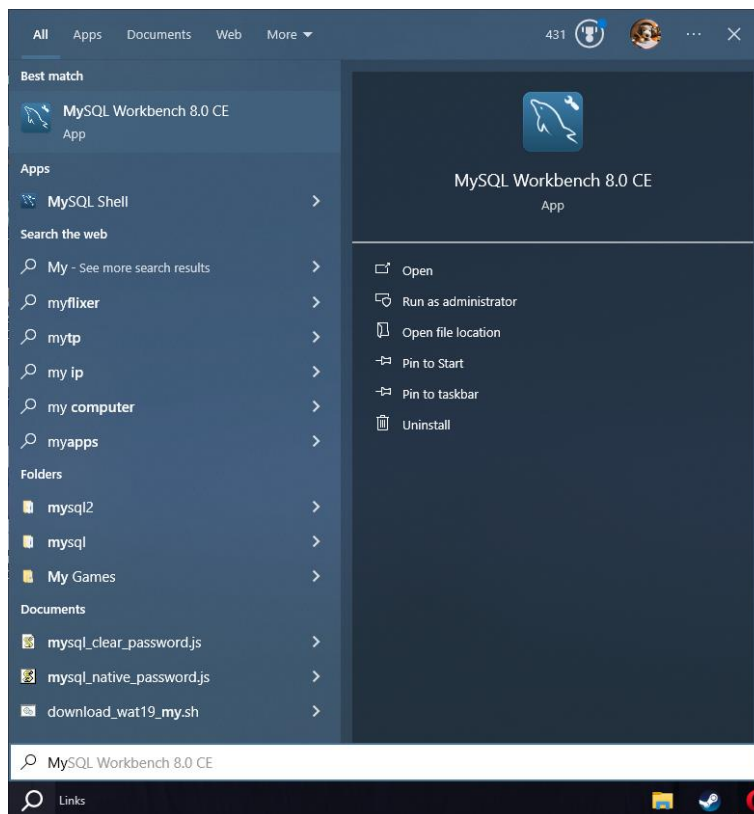
Dejamos todo tal cual aparece y damos click en **Finish**.



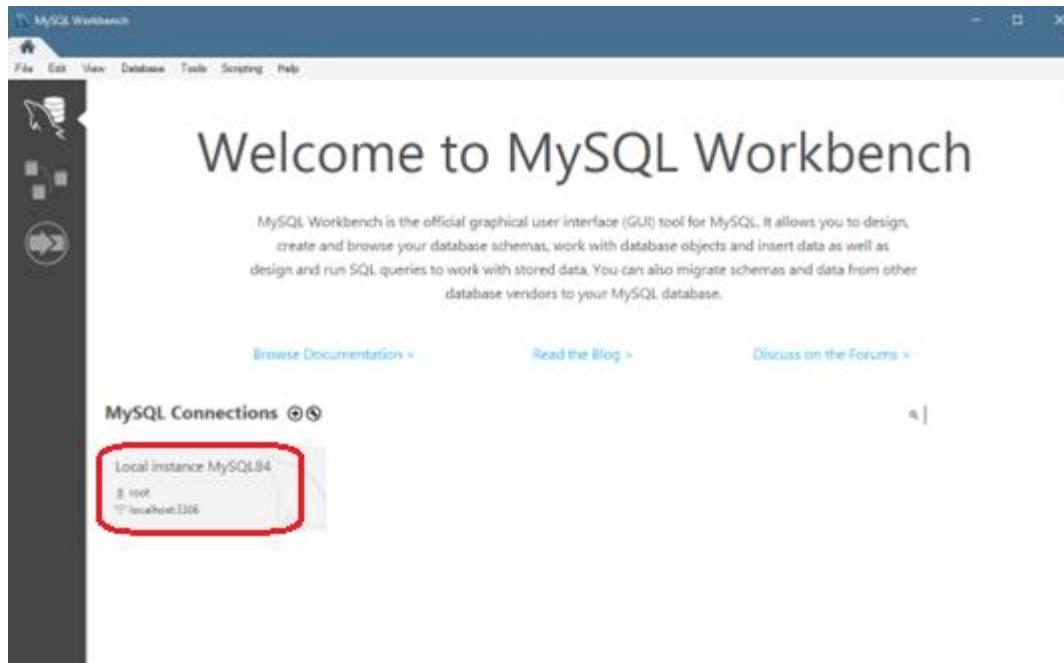
Damos click en **Next**.



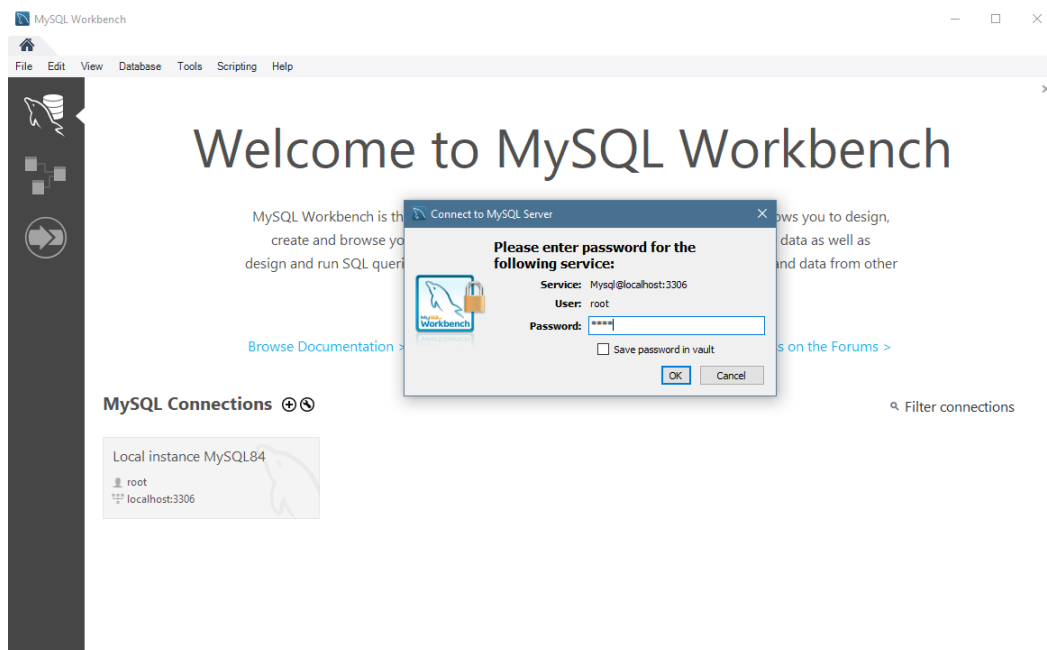
Damos click en **Finish** y podemos cerrar la ventana.



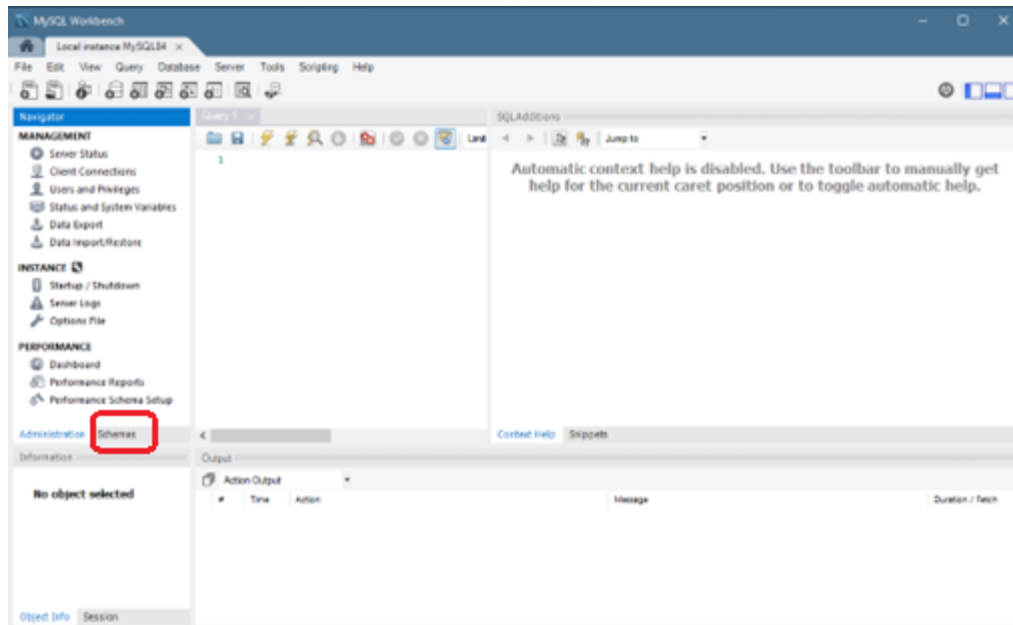
Ahora vamos al buscador de programa de nuestro equipo y buscamos **MySQL Workbench** y lo abrimos.



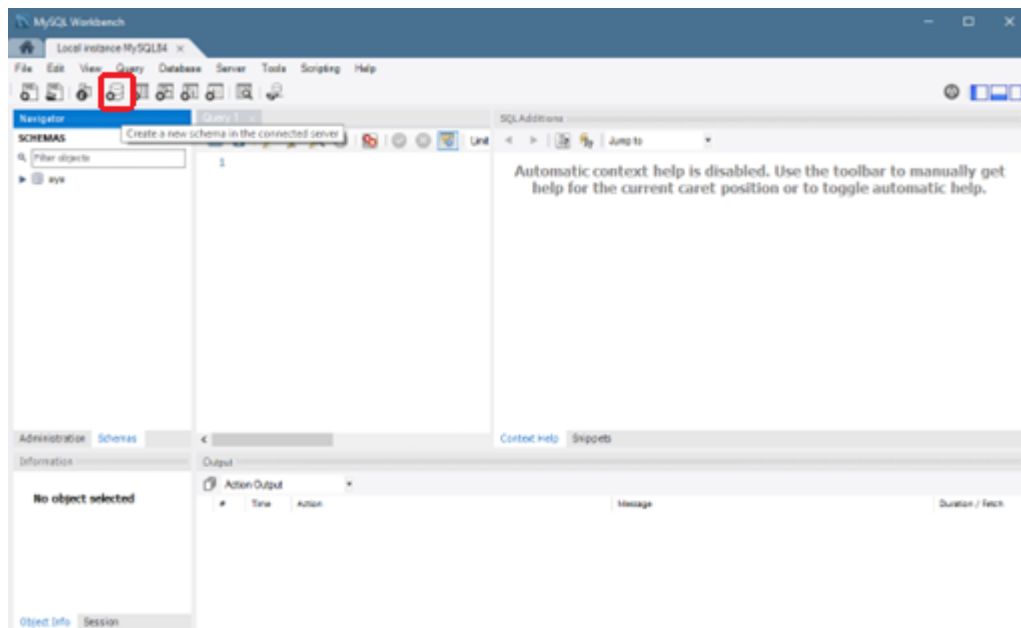
Una vez se abra esta ventana daremos doble click en **Local instance MySQL84**.



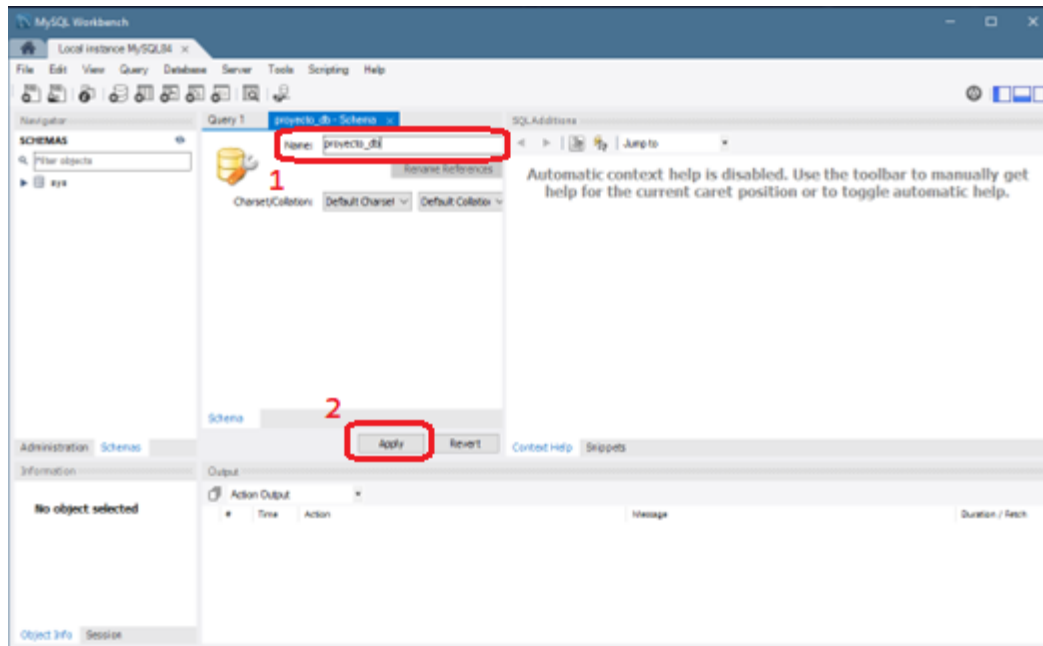
Una vez hecho esto se abrirá una ventanita en la cual deberemos ingresar la misma contraseña que se estableció anteriormente y después daremos click en **OK**.



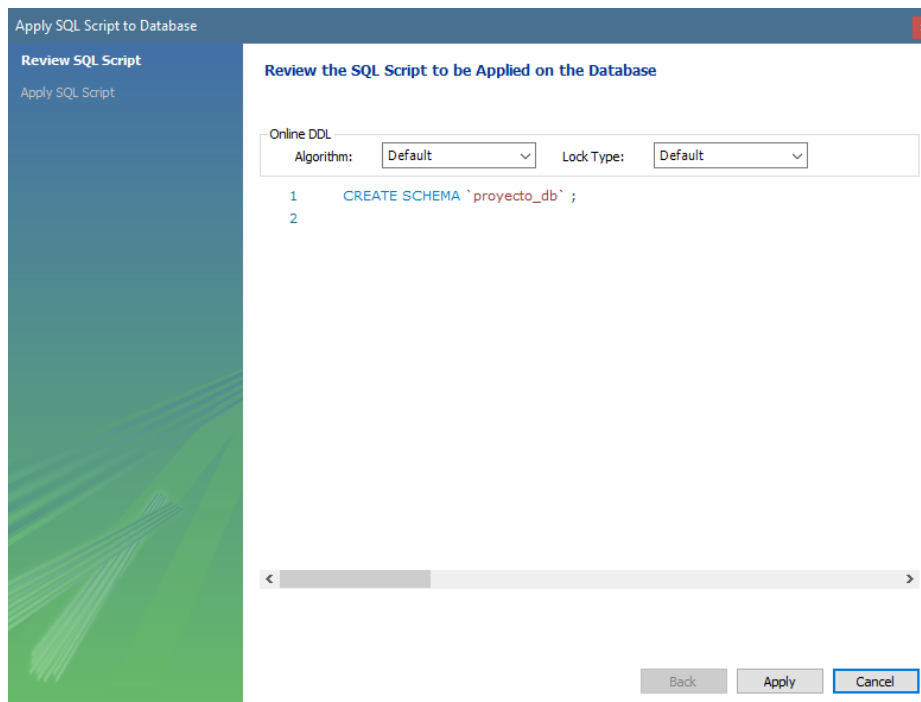
Cuando se nos abra esta vista vamos a seleccionar **Schemas**.



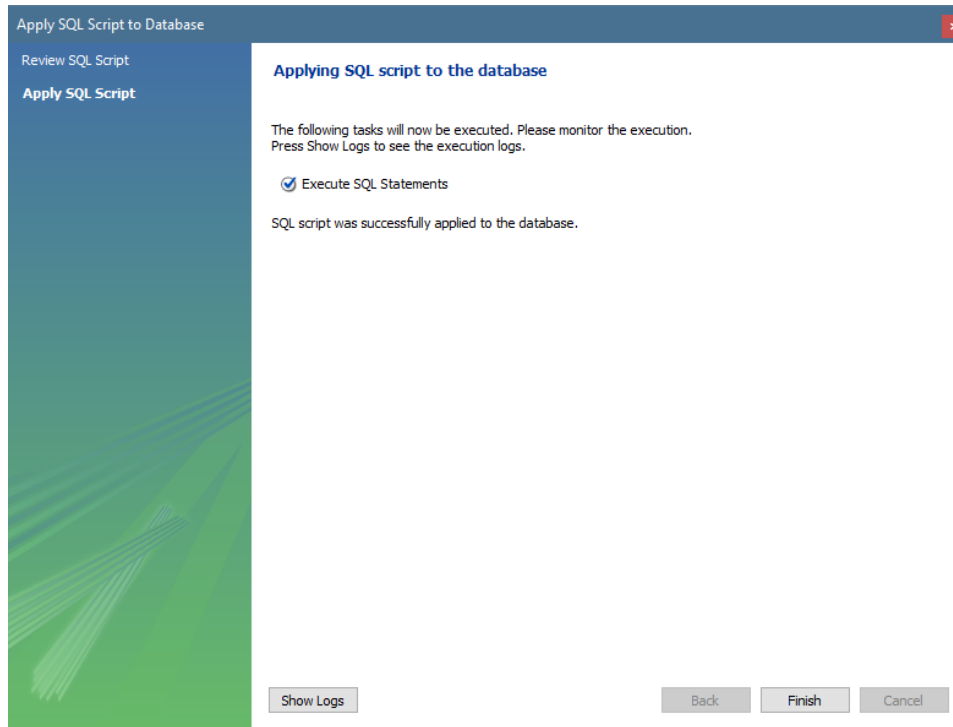
A continuación, damos click en la opción **Create a new schema**.



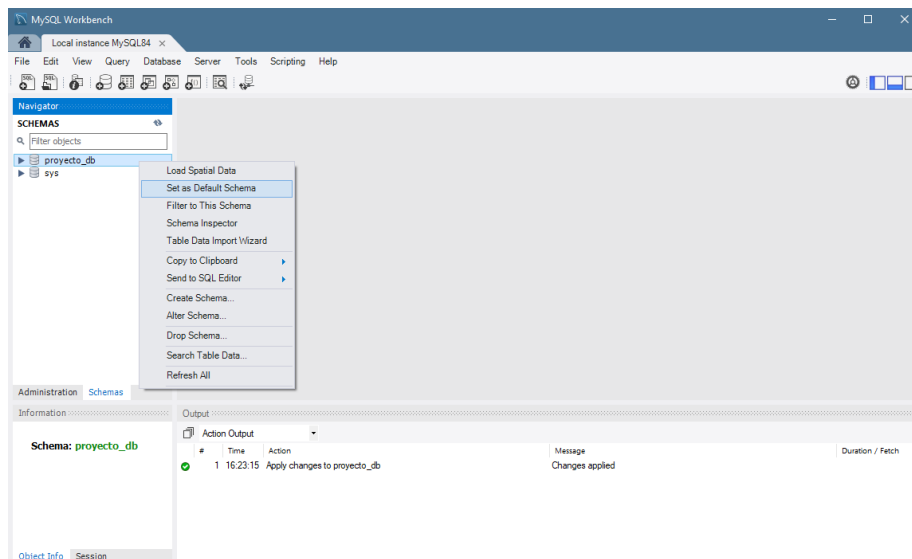
Ahora en el campo **Name** ingresamos el nombre de la base de datos del proyecto (**proyecto_db**) y damos click en **Apply**.



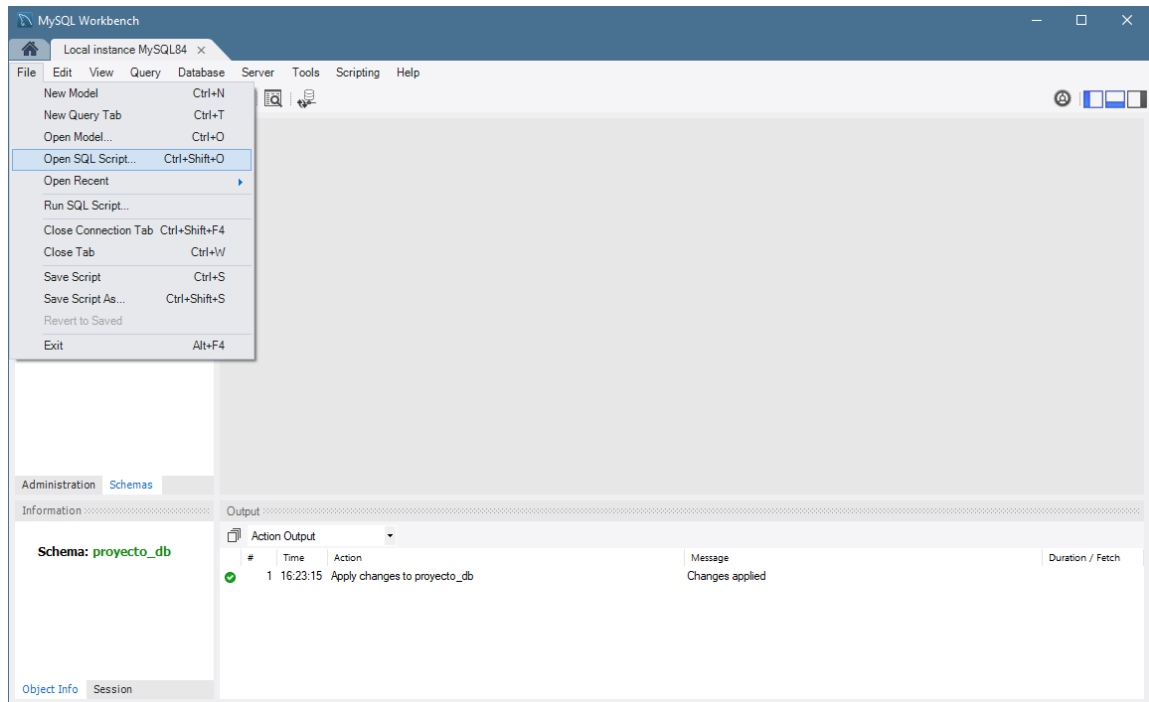
Una vez hecho lo anterior se abrirá esta ventana en donde simplemente damos click en **Apply**.



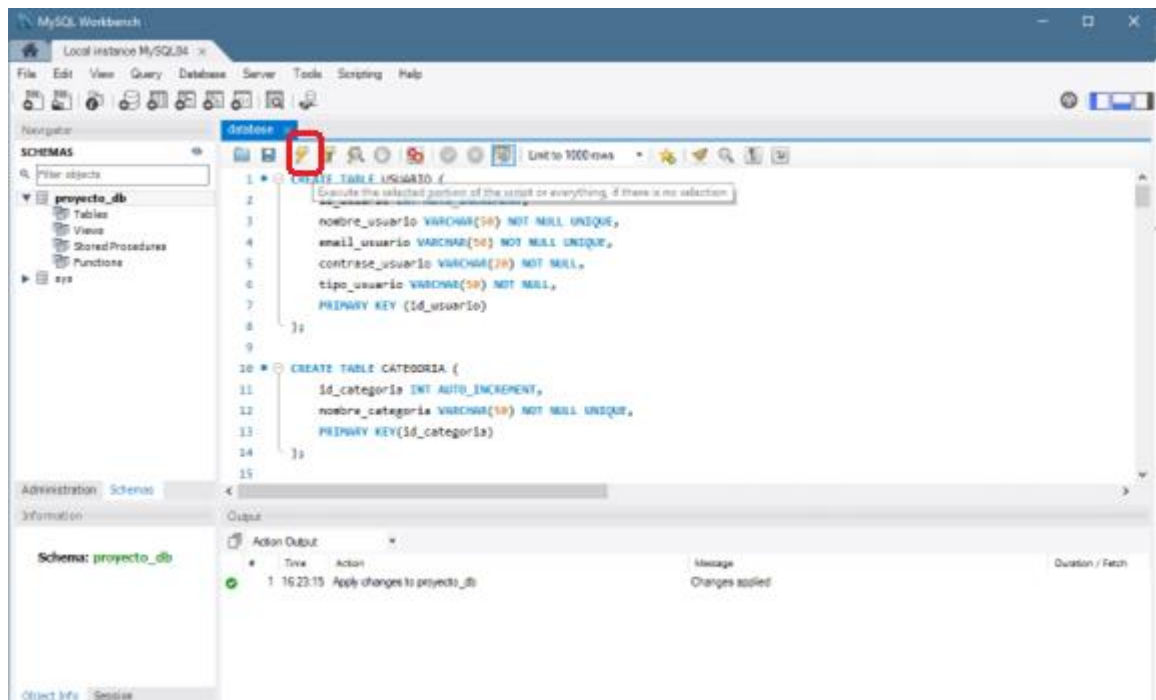
En esta ventana dejamos seleccionada la opción de **Execute SQL Statements** y damos click en **Finish**.



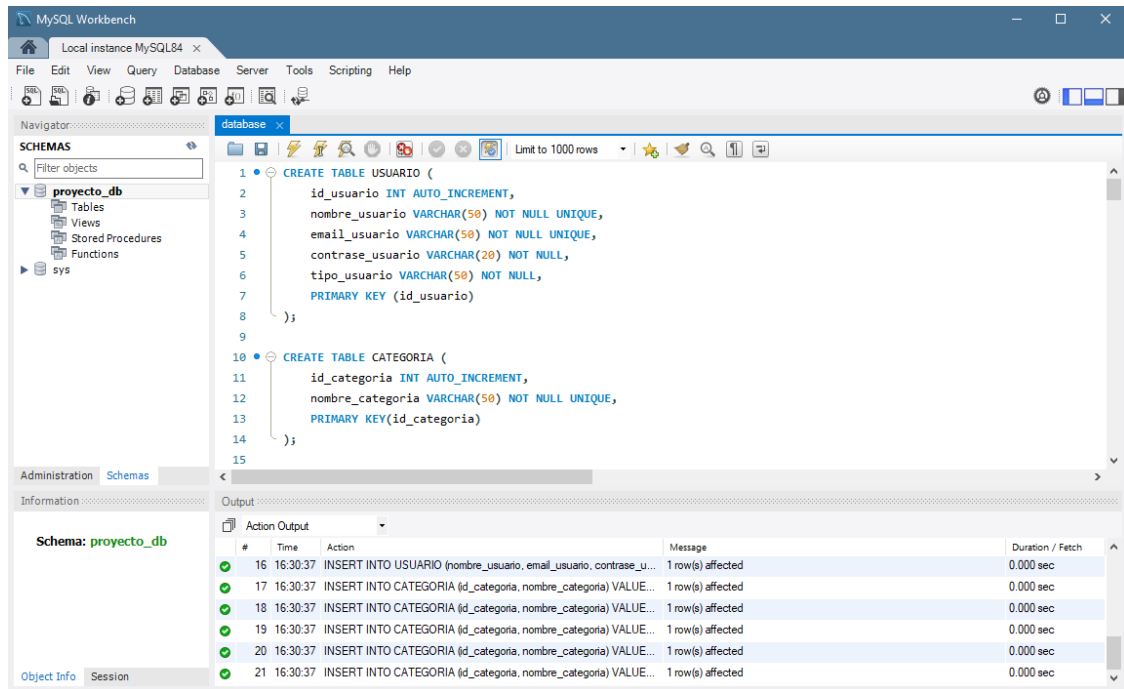
En este paso vamos a buscar en la parte izquierda de la pantalla un panel de navegación en el cual ubicaremos **proyecto_db**, daremos click derecho y seleccionamos la opción de **Set as default schema**. Esto para que las consultas se apliquen por defecto en esta base de datos



A continuación, daremos click en **File** y buscamos la opción de **Open SQL Script**, seleccionamos y una vez ahí seleccionamos la ubicación del archivo **database.sql** dentro del proyecto: **public/database/database.sql**.



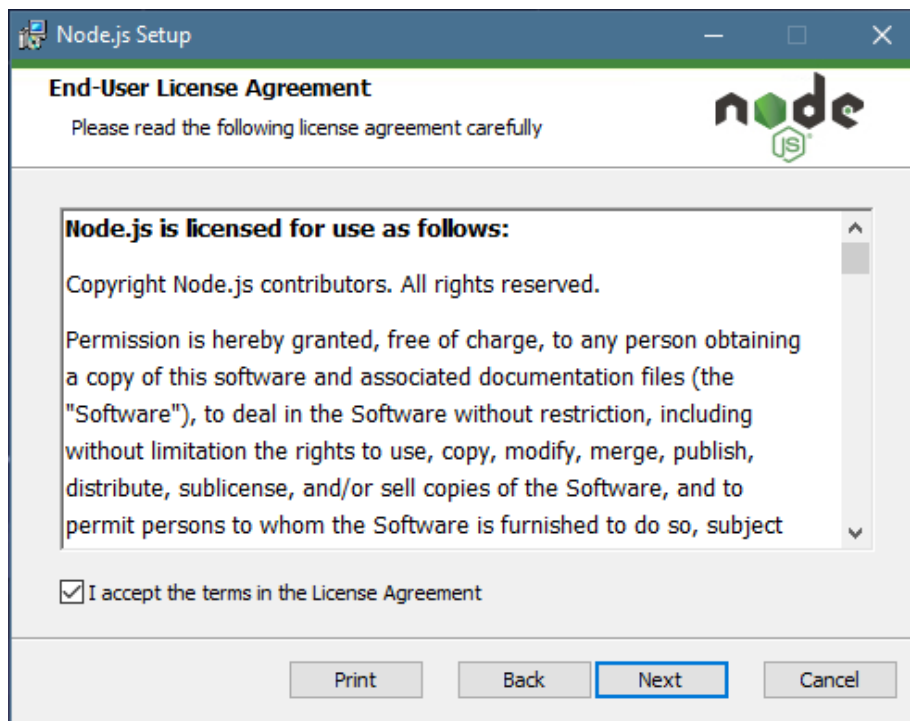
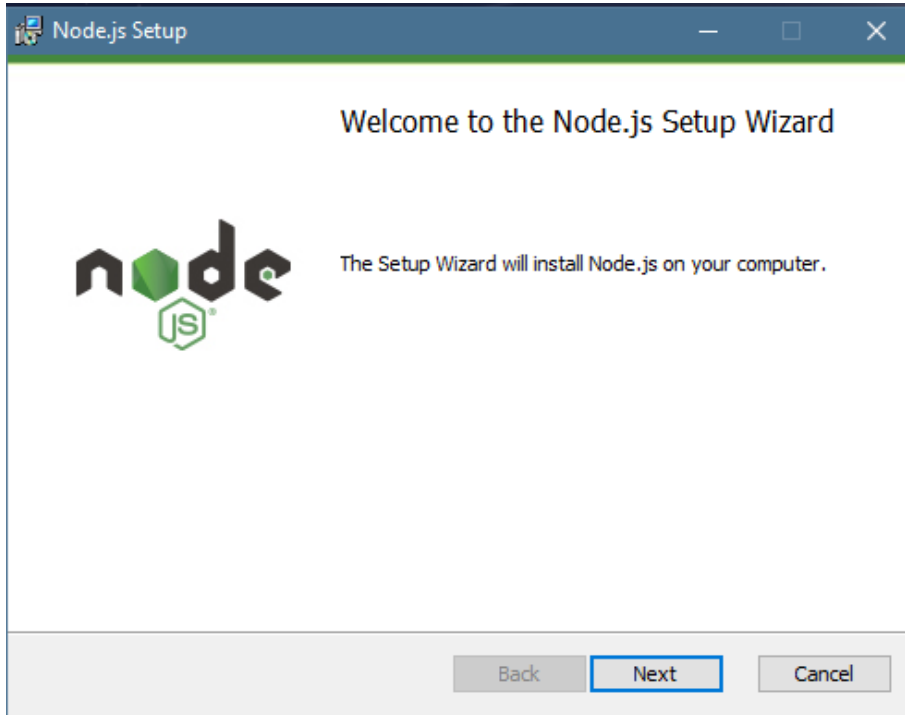
Ahora ubicamos el símbolo del rayito y damos click a este para ejecutar todas las consultas SQL del archivo cargado.



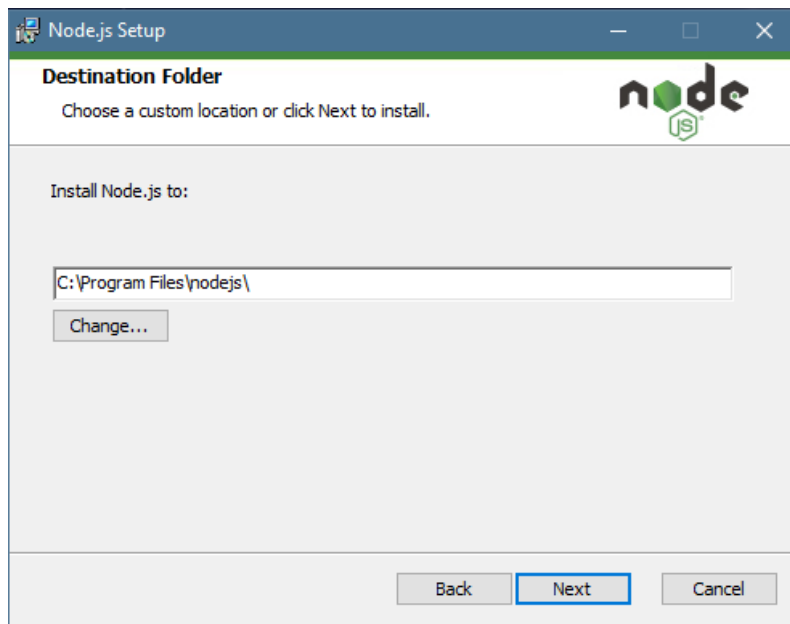
Una vez terminado el proceso ya tenemos lista la base de datos para ejecutar la aplicación web, puedes dejar esta ventana abierta.

6. INSTALAR Node.js

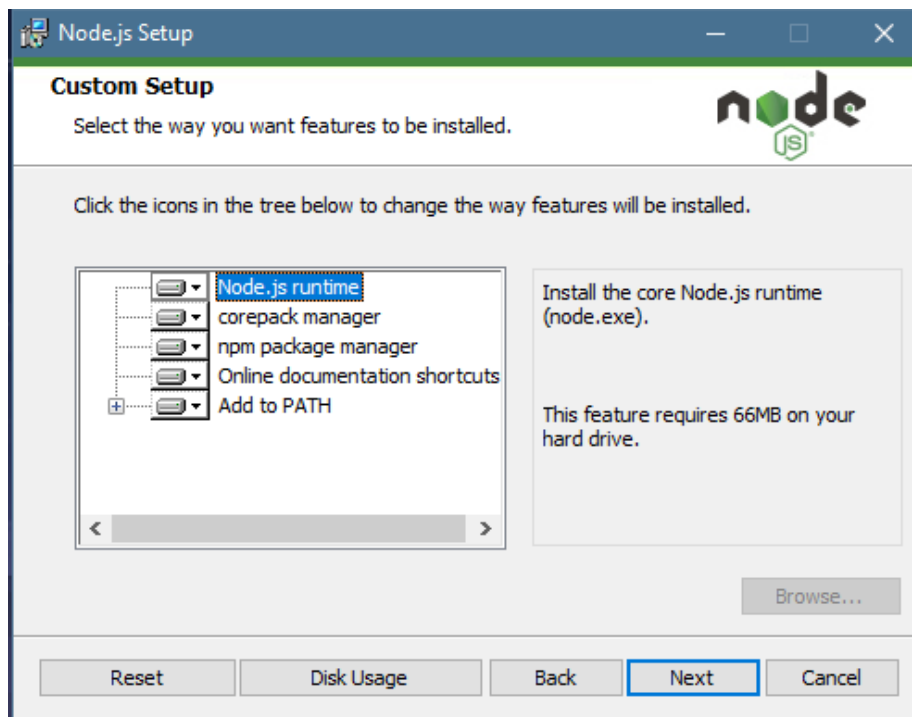
Como primer paso vamos a descargar y ejecutar el instalador de Node.js, una vez hecho esto aparece la siguiente ventana:



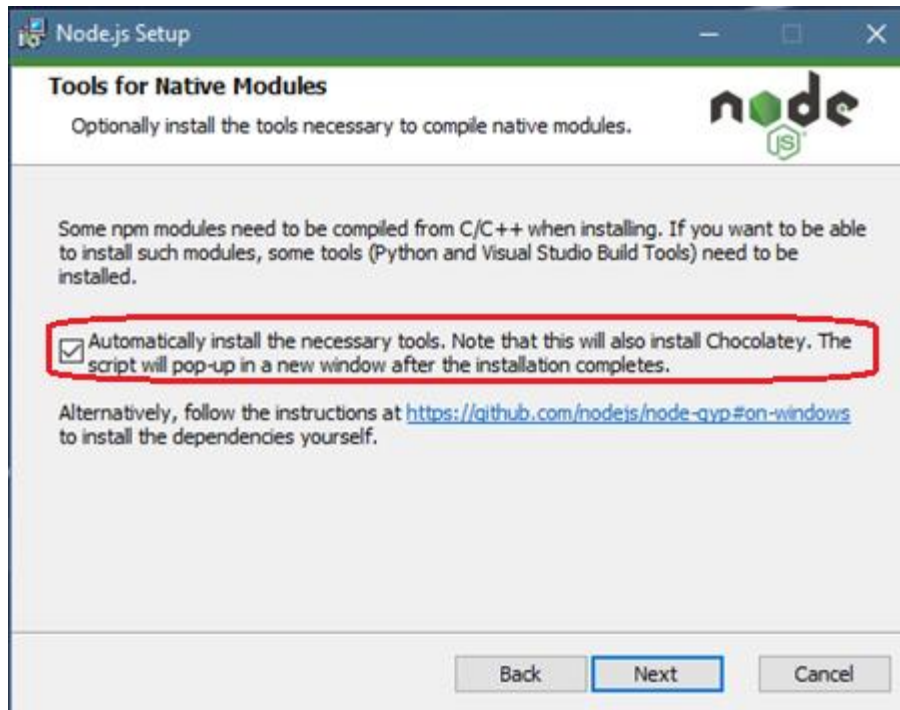
Seleccionamos la casilla **I accept the term in the License Agreement** y damos click en **Next**.



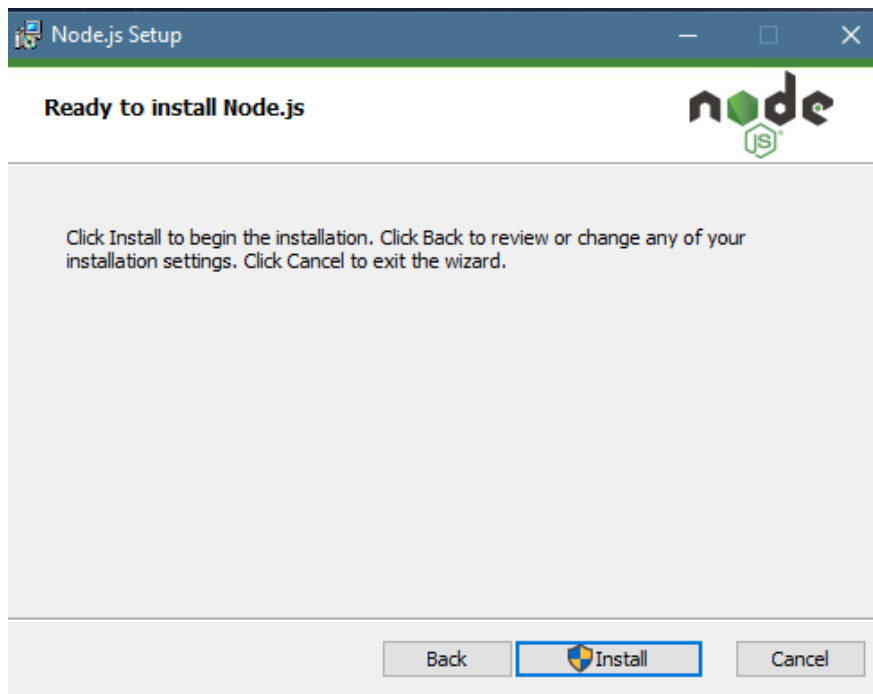
Seleccionamos la ubicación de nuestra preferencia y damos click en **Next**.



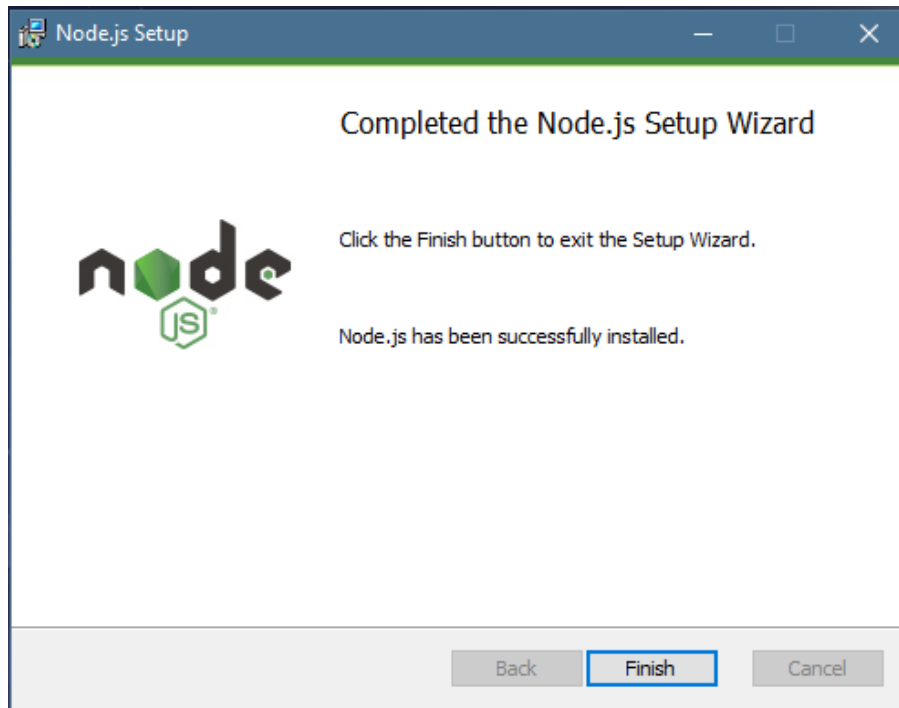
Dejamos tal cual está y clicamos **Next**.



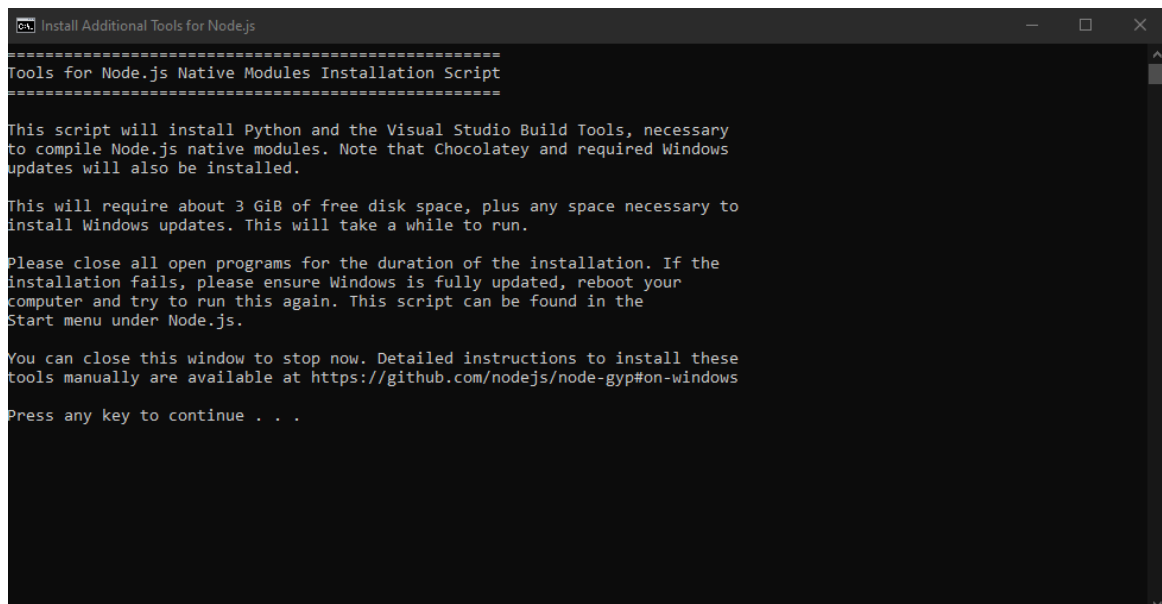
Seleccionamos la casilla y damos click en **Next**.



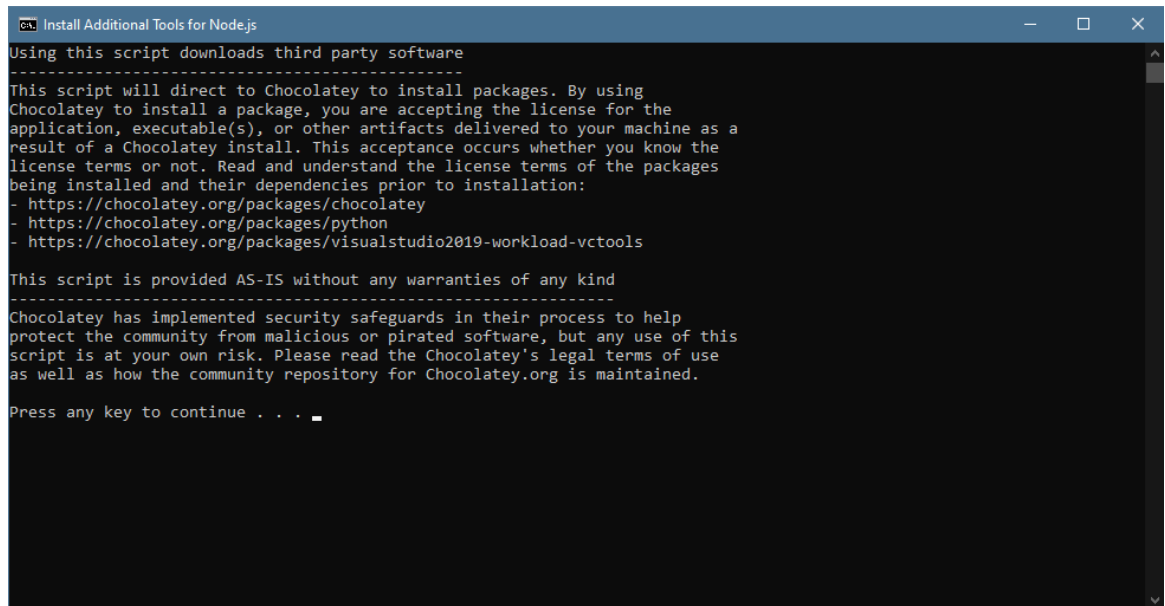
Damos click en **Install** y damos permisos si nos son requeridos.



Seleccionamos ***Finish***.



Una vez se abra esta ventana esperamos a que nos pida presionar una tecla para hacerlo.



```
Install Additional Tools for Node.js

Using this script downloads third party software
-----
This script will direct to Chocolatey to install packages. By using
Chocolatey to install a package, you are accepting the license for the
application, executable(s), or other artifacts delivered to your machine as a
result of a Chocolatey install. This acceptance occurs whether you know the
license terms or not. Read and understand the license terms of the packages
being installed and their dependencies prior to installation:
- https://chocolatey.org/packages/chocolatey
- https://chocolatey.org/packages/python
- https://chocolatey.org/packages/visualstudio2019-workload-vctools

This script is provided AS-IS without any warranties of any kind
-----
Chocolatey has implemented security safeguards in their process to help
protect the community from malicious or pirated software, but any use of this
script is at your own risk. Please read the Chocolatey's legal terms of use
as well as how the community repository for Chocolatey.org is maintained.

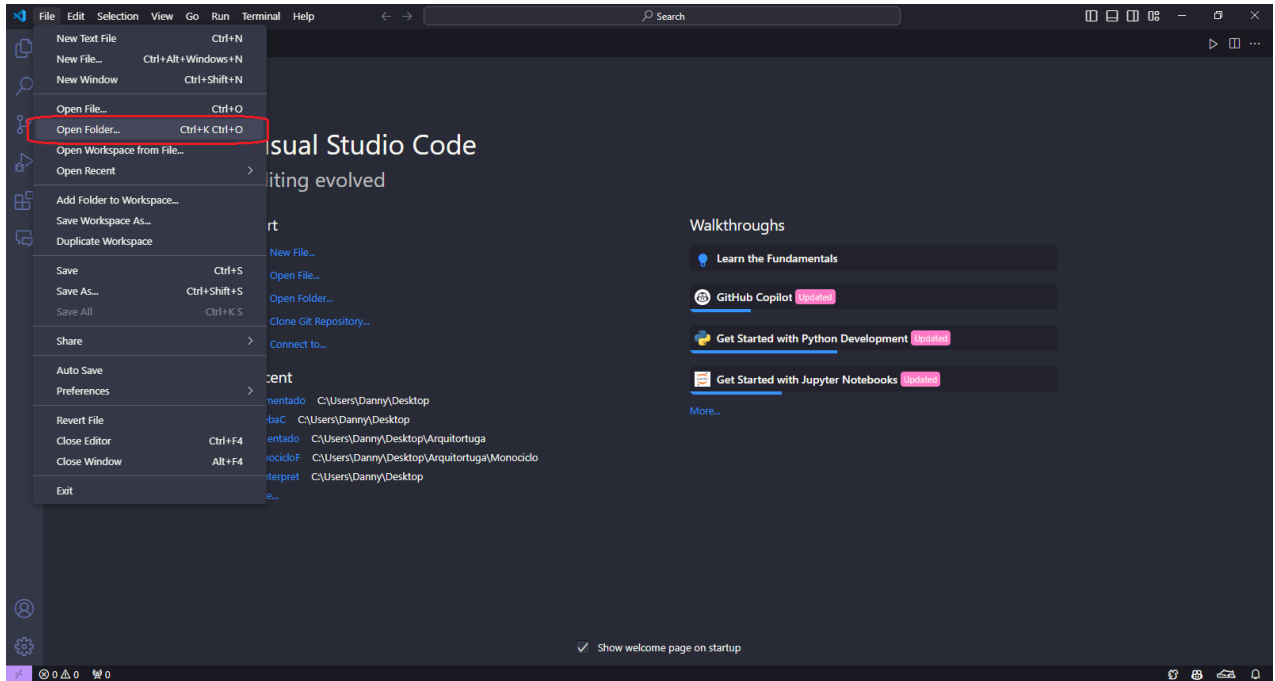
Press any key to continue . . .
```

Después de un rato y una serie de mensajes ya estará listo Node.js para su uso en nuestro equipo.

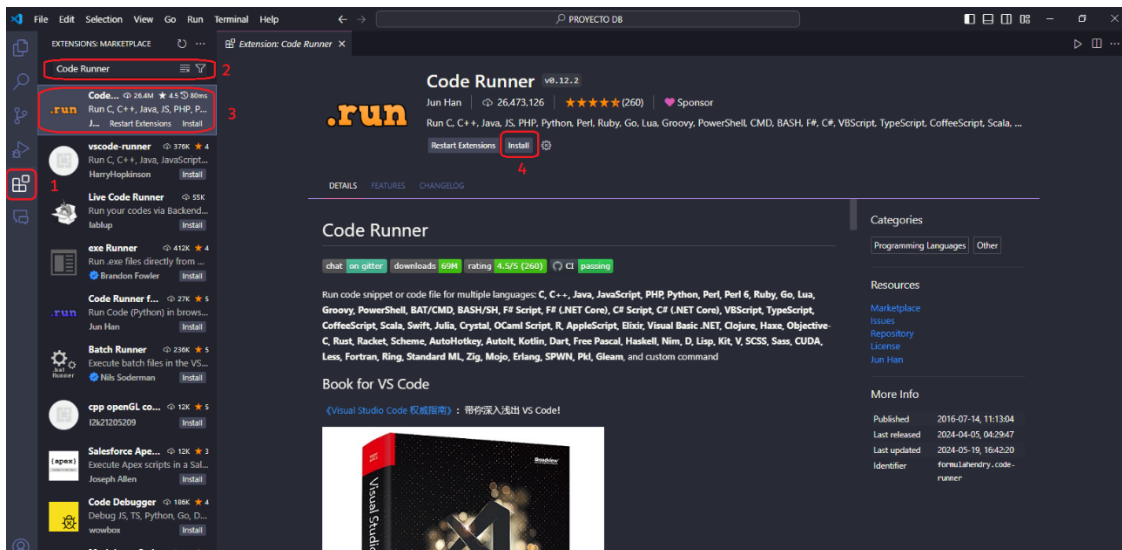
7. ABRIR EL PROYECTO A TRAVÉS DE VISUAL STUDIO CODE

Aunque hay varias formas, si se tiene instalado en el equipo se recomienda abrir el proyecto a través de Visual Studio Code de la siguiente manera:

Entra a Visual Studio Code, ve a **File** y selecciona **Open Folder**.

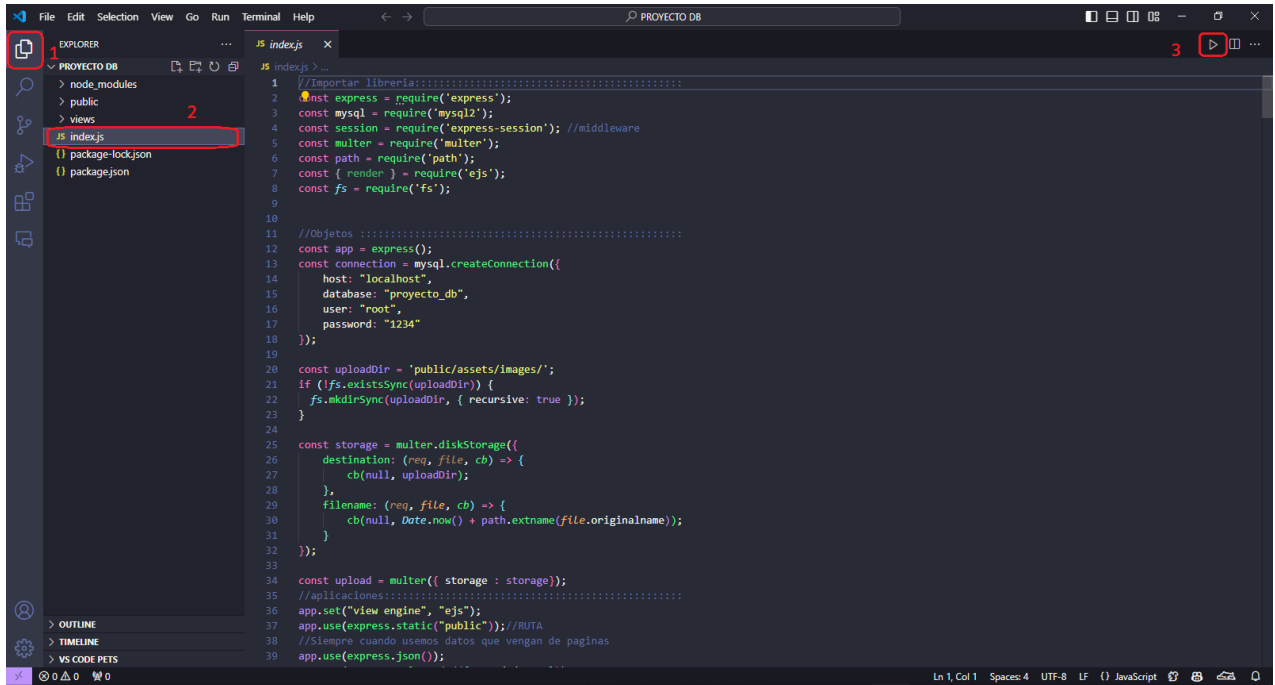


Busca y selecciona la carpeta del proyecto que se descargó con anterioridad y ábrala. Una vez hecho esto asegúrate de tener la extensión **Code Runner**. Si no es así vaya a la sección de **Extensiones** y ponga el **Code Runner** en la barra de búsqueda:



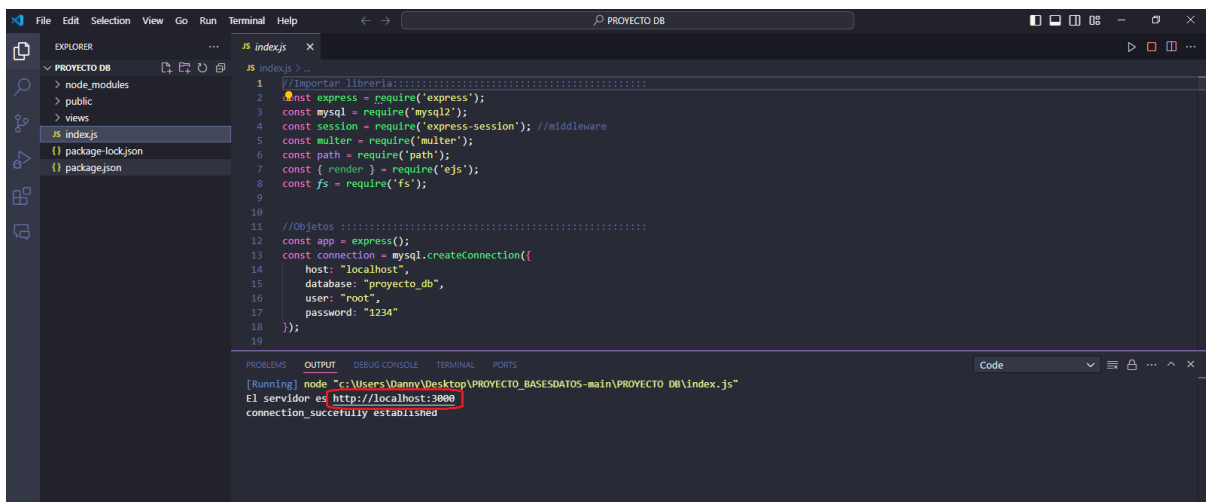
Seleccionamos la primera opción y le damos click en **Install**.

Una vez seguros de tener la extensión nos dirigimos a la sección de **Explorador** nuevamente y nos ubicamos en el archivo **index.js**.



Una vez aquí daremos click en la flechita de ejecución en la parte superior derecha.

A continuación, se abrirá una terminal en donde daremos **Ctrl + click** en la dirección del servidor:



Y cómo último paso: disfrute 😊.