

PROJET DE DÉVELOPPEMENT 2

PROJET : Développement d'une application réseau social pour Android

Il vous est demandé de développer un réseau social.

FONCTIONNALITÉS

Ce réseau social devra comporter au minimum les fonctionnalités suivantes :

- Espace utilisateur (création de compte, récupération de mot de passe, compte utilisateur, bonus : création à travers un compte Google)
- Timeline (fil d'actualité)
- Chat (discussion instantané)
- Gestionnaire de contacts (ajout, modification, suppression de contacts)
- Tout autre module que vous jugerez pertinent

Le développement se fera en groupe de 4 personnes maximum

Vous serez en compétition avec les autres étudiants : l'application la plus originale et la plus complète aura la meilleure note.

Une présentation à l'orale de l'application sera faite (PowerPoint conseillé)

TECHNOLOGIES

- Langage de développement : Kotlin (90% dans ce langage)
- minSdkVersion : 21
- targetSdkVersion : 32
- Stockage des données via Firebase

Notation

- 10 points pour la partie Gestion de projet (**planification, répartition des tâches**, cahier des charges)
- 20 points pour la partie Développement (technicité, propreté du code, organisation des fichiers)
- 10 points pour la partie orale (organisation de la présentation, qualité d'orateur, réponses aux questions)

Total : 40 points

Durée

La durée du projet est prévue sur 4 semaines pour une équipe de 4 personnes.

Étape 1 : 21 février 2023

Livraison cahier des charges (maquettisation, modélisation, spécifications techniques)

Etape 2 : 1e mars 2023

Avancement 50% du projet

Etape finale = livraison : 14 mars 2023

Présentation orale : 15 mars 2023

EXEMPLE D' INTERFACE DE CONNEXION

The image shows a mobile application interface for a social network project. At the top, the status bar displays the time 1:59, a settings icon, a document icon, and signal/battery indicators. Below the status bar is a dark header with the text 'Projet Réseau social GC'. The main area has a dark background. It features a light gray input field containing the email 'giancarlo.collantes@mediaschool.education'. Below this is another light gray input field for a password, represented by dots. A teal button labeled 'SE CONNECTER' is positioned below the password field. Underneath the button is the text 'Mot de passe perdu'. At the bottom, there is a red button labeled 'SE CONNECTER AVEC GOOGLE'.

1:59

Projet Réseau social GC

giancarlo.collantes@mediaschool.education

.....

SE CONNECTER

Mot de passe perdu

SE CONNECTER AVEC GOOGLE