

2024

한 권으로 마무리하는 직무 면접

제로베이스 면접 실전기출문제



5,000제 이상의 기출문제 중, 과정 별 300문제 엄선
실무에서 물어보는 빈출 문제+합격자 답변과 함께 선별

BACKEND

zero-base

제로베이스 소개

안녕하세요. 제로베이스 스쿨입니다.

제로베이스는 대학 교육과 실무의 괴리를 해결하기 위해 바로 실무에 투입이 가능한 인재를 양성하고 있습니다. 취업 · 이직 · 전직을 희망하는 분들을 대상으로 각 과정의 기초부터 결과물을 만드는 것까지 진행하는 취업 집중 교육과정입니다.

현재 제로베이스에선 개발, 데이터, 기획, 마케팅, 디자인 등 다양한 분야에서 취업에 직접 영향을 주는 실무 교육 과정을 운영하고 있으며, 전에 없던 새로운 분야의 취업 교육을 계속해서 선보이고 있습니다.

취업보장 혜택을 자신 있게 내놓을 수 있는 이유

제로베이스에선 과정 졸업 후에도 취업이 되지 않을 경우, 수강료 전액을 환불해 드리는 '취업보장' 혜택을 제공합니다. 어떻게 이런 혜택이 가능할까요?

1. 누적 수강생 10,000명 이상, 데이터로 쌓아 올린 커리큘럼

제로베이스 스쿨은 2016년 패스트캠퍼스 스쿨을 시작으로, 1만명에 달하는 수강생과 함께 국내 최고 수준의 취업 결과를 만들고 있습니다. IT 기업 취업에 필요한 어디에서 찾기 어려운 규모의 온라인 강의 콘텐츠, 과제, 테스트, 최대 규모의 기출문제까지 따라올 수 없는 초격차를 만들어내고 있습니다.

2. 실무 영역을 정의하는 5,000개 이상의 기출문제

입시, 자격증, 공무원 등등. 모두 '기출문제'를 기반으로 공부하는데, 과연 '취업'은 어떨까요? 제로베이스에선 면접 및 채용 현장에서 나온 5,000개 이상의 문제를 분석해, 기업에서 신입 취준생에게 원하는 지식과 역량을 정확하게 정의했습니다.

3. 50만 기업 회원과 함께, 사람인 취업 연계 서비스

서류와 면접만으로는 모든 역량을 검증하기 어려운 시대, 취업을 준비하는 과정까지 들여다 볼 수 있는 '사람인 채용연계' 서비스가 2024년부터 시작되었습니다.

사람인의 50만 기업회원에게 학습 리포트와 포트폴리오, 데모영상을 통해 차별화된 지원자로 먼저 제안을 받을 수 있습니다.

이외에도, 제로베이스의 자세한 취업 서비스가 궁금하다면? 제로베이스 홈페이지를 확인해 보세요!

<https://zero-base.co.kr/>

기출문제집 활용법

[제로베이스 면접 실전기출문제]는 제로베이스 스쿨에서 다양한 경로를 통해 쌓아 올린 면접 기출 문제 은행 자료 중, 일부를 추려 구성한 문제집입니다. 아직 면접을 경험해본 적이 없거나, 당장 눈앞에 면접을 앞둔 분들께는 더욱 큰 도움이 될 수 있을 것 같습니다. 이 자료는 세 가지 파트로 구성되어 있으며, 각 파트별로 용도에 맞게 활용할 수 있습니다.

1. 직무 기출문제 300제

내 직무 면접의 카테고리별 유형을 확인하고, 어떤 질문들이 주로 나오는지 확인해 보세요. 이 면접 질문들은 실제 채용 현장에서 적어도 한 번 이상은 출제된 적 있는 문제들입니다. 양이 너무 많다면? 뒤에 등장하는 빈출문제부터 차근차근 준비해 보세요.

2. 빈출 문제 / 합격 답변 30제

방대한 분량의 면접 질문 중에서도, 특히 높은 빈도로 출제되는 질문입니다. 물론 300가지 질문의 답변을 모두 준비할 수 있다면 좋겠지만, 우리의 시간은 한정되어 있고 때론 선택과 집중을 해야 할 때가 있습니다. 모든 질문에 대비하진 못하더라도, 이 30가지 질문만큼은 꼭 숙지해서 면접장에 들어가세요.

3. 예상문제 10제

당장 면접장에 가야 하는데 준비할 시간이 충분치 않다면? 적어도 이 질문만큼은 대비해 가세요. 기업 입장에선 꼭 확인하고 싶지만, 미리 준비하지 않으면 대답하기 어려운 10가지 문제를 엄선했습니다. 해당 질문들을 출력한 뒤, 아래 빈칸에 자신의 답변 키워드를 메모하여 함께 가지고 가는 것도 추천드려요!

제로베이스는 언제나
언제나 여러분의 취업 성공을 위해 함께 달리겠습니다.

“

본 자료는 아래 기업들을 포함해
총 **232개의 기업** 면접 문제를 바탕으로
제작되었습니다.

”

kakao

kakaoenterprise

wadiz

IBM

 kakaobank

imBC

HYUNDAI
AutoEver

woongjin

coupang

ININ
SERVICE

ININ
COMMERCE

당근마켓

kakaohealthcare

 KEB 하나은행

 롯데홈쇼핑

weverse
Official for All Fans

Danal

11

대학내일

 신한카드

HYUNDAI
TRANSYS

CJ ENM

 해커스

 toss

 NEXON

 LG CNS

CJ 올리브영

HYPER
CONNECT

megastudy 

여기어디.

배달의민족

CATCHTABLE

NAVER
WORKS

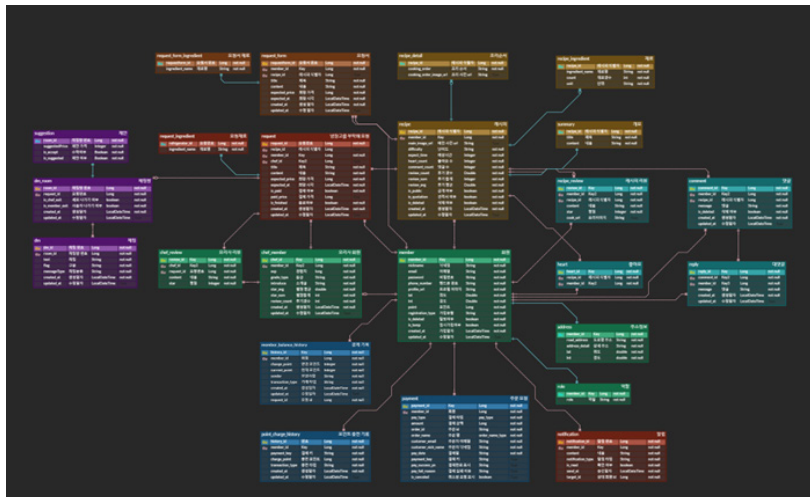
 HD

백엔드 개발 직무를 소개할게요.

백엔드(Back-End) 개발은 사용자가 직접 볼 수 없는 서버 로직을 개발하는 분야입니다. 데이터베이스와 상호 작용하고, 서버에서 실행되는 코드를 작성하는 것을 담당합니다. 즉, 백엔드 개발자는 서버에 대한 지식과 프로그래밍 지식을 토대로 만든 프로그램을 배포하여 고객이 안전하게 서비스를 이용할 수 있게 합니다.

▶ 백엔드 개발자는 보이지 않는 문제를 해결해요.

개발자는 회사 내 온라인 서비스의 새로운 세상을 만들고 수시로 발생하는 문제를 해결하는 사람을 말합니다. 이때, 프론트엔드와 백엔드 개발의 가장 큰 차이점은 눈에 보이는 것과 눈에 보이지 않는 것을 개발한다는 것 인데요. 백엔드 개발자는 크게 서버 개발/데이터베이스 관리/API개발의 업무를 담당하게 됩니다.



* 제로베이스 백엔드 스쿨 수강생 프로젝트 ERD 중 일부

바로 이처럼 눈에 보이지 않는 구조를 짜는 업무를 담당하는데요. 이 구조를 짜기 위해선 백엔드 개발자들만의 언어를 공부해야 합니다. 백엔드 개발을 하기 위한 대표적인 언어로는 java와 node.js가 있습니다. 그중 백엔드 업계에서는 단연 Java 라는 언어를 가장 많이 사용 하는데요. 그 이유로는 보안과 운영적인 측면에서 안정적이라는 점, 멀티스레드로 자원이 효율적으로 동작한다는 점이 있습니다. 그로 인해 많은 기업에서 Java를 더 많이 사용합니다.

▶ 백엔드 채용 시장은 안정적인가요?

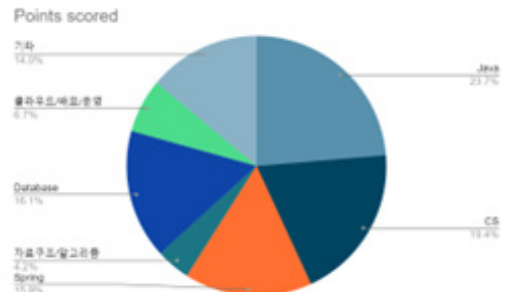
개발자 채용시장의 안정성은 소프트웨어 및 IT기업의 현황으로 파악할 수 있습니다. 2023년 소프트웨어 및 IT서비스 지출은 각각 8,913억달러와 1조3,641억달러에 이르러 지난해 대비 12.3%와 9.1% 성장해 가장 높은 성장률을 보이고 있으며, 그에 따른 개발자 채용도 함께 계속 성장하고 있습니다. 이를 통해 개발자 시장은 여전히 안정적이라는 것을 알 수 있고, 개발자를 계속 필요로 하는 만큼 신입 개발자 수요도 꾸준히 증가하지만 기업의 눈은 높아졌기 때문에 이제 우리는 실력있는 개발자가 되어 주목 받기 위한 노력을 해야합니다.

제가 개발자가 될 수 있을까요?

네! 누구나 개발자가 될 수 있습니다. 제로베이스가 중소기업 43곳, 중견기업 9곳, 대기업 10곳의 질의응답 약 800개를 수집하여 분석한 '신입' 개발자의 핵심 역량을 공개합니다.

▶ 무스펙으로 취업한 신입 개발자의 합격 노하우

다양한 '경험'	<p>백엔드 개발자는 취업 후에도 많은 사람들과 소통 및 협업합니다.</p> <p>신입 개발자 중 기술블로그 작성 경험이 있는 개발자, 협업 프로젝트 진행 경험이 있는 개발자 일수록 관심도가 높아집니다. 실무에서도 프론트엔드 개발자, 기획팀 등과 협업할 일이 많은 백엔드 개발자이기에 경험을 통해 실제 결과물이 세상에 나오는 과정을 경험한 개발자를 선호합니다.</p>
'배움'의 의지	<p>시니어 개발자가 되어서도 꾸준히 공부를 해야합니다.</p> <p>기술 능력이 도드라 지지 않았던 신입 개발자의 공통 답변! "모르는 것을 인정하고 나라면 어떻게 할 것인지 말하고 배움의 의지를 나타 내니 좋게 봐주셨어요." 개발은 평생 공부해야 하는 직무이기 때문에 개발 자체에 관심을 가지고 스스로 계속 공부하는 사람이라면 지금 당장의 성과가 없더라도 앞으로의 성장 가능성을 염두해 채용 가능성이 높아집니다.</p>
'문제 해결' 능력	<p>개발자는 고객이 사용하는 서비스를 만드는 생산자입니다.</p> <p>그냥 개발을 경험한 것에서 끝나는 것이 아니라 문제가 발생하였을 때 내가 문제를 해결하며 스스로 학습한 결과물을 보여주고 그 과정에서 어떠한 깨달음을 얻었는지 공유한다면 문제 해결 능력이 있는 개발자로서의 신뢰도가 높아집니다.</p>
'기술' 수행 능력	<p>백엔드 개발자 면접은 기술질문이 인성 질문의 2배를 넘는 질문을 받게 됩니다.</p> <p>이때, 제로베이스가 파악한 면접 기술 질문의 비율을 보면 Java 이해도를 묻는 질문 23%, CS지식을 물어보는 질문 19% 그 외 Database, Spring, 클라우드, 자료구조에 대한 질문이 차례대로 높은 것을 알 수 있습니다. 따라서 언어 기초지식을 잘 알고 있을 필요가 있습니다.</p>



좋은 백엔드 개발자가 되는 방법

각 역량을 학습하면 무스펙의 '나'도 취업에 성공한 신입 개발자가 될 수 있습니다.

다양한 '경험'을 쌓아보세요.	<p>협업 프로젝트를 진행해 보세요.</p> <p>사이드 프로젝트 경험을 통해 PM, 프론트 개발자, 디자이너 등과 소통하는 법을 배우고, 소통 과정 속 문제를 해결해 가는 능력을 쌓아가세요. "기획자와 갈등이 생겼을 때 어떻게 해결할 것인가요?" 등의 질문을 미리 준비할 수 있습니다.</p>
'배움'의 의지를 보여주세요.	<p>작은 변화에도 관심을 가지세요.</p> <p>백엔드 개발자는 년도별로 크게 다른 기술력을 요구하지 않습니다. 그러나 2023년도 부터는 쿠버네티스, 도커의 사용률이 증가하여 컨테이너 관련 질문이 조금씩 생겨나고 있는 추세입니다. 개발자는 개념에 대한 질문을 받게 되는데요. 개발 시장은 순간적으로 변화하진 않지만 항상 더 나은 방법으로 나아가기 때문에, 트렌드에 따른 새로운 기술들에도 관심을 갖는 모습을 보여준다면 배움을 좋아하는 사람으로 보여질 수 있습니다.</p>
'문제 해결' 능력을 쌓아가세요.	<p>포트폴리오를 만들어 보세요.</p> <p>자신이 흥미있게 생각하는 서비스를 기반으로 제작한 포트폴리오는 직무의 이해도가 높다는 것을 자연스럽게 어필할 수 있습니다. 또한 포트폴리오를 제작하는 과정에서 문제 해결 능력을 기를 수 있습니다. 우리는 이를 통해 "개발하다 오류가 발생하면 어떤방식으로 해결하는지 말해주세요." 등의 질문을 미리 준비할 수 있습니다.</p>
'기술' 수행 능력을 쌓아가세요.	<p>기술 블로그를 작성해 보세요.</p> <p>기술 블로그를 통해 스스로 학습한 것을 정리하다 보면 내가 흥미롭게 생각하고 더 공부하게 된 분야의 스펙트럼을 파악할 수 있고 그를 통한 나의 강점에 대한 감을 잡아갈 수 있습니다. 이를 통해 "왜 개발 분야로 선택을 하였나요?" 등의 질문을 미리 준비할 수 있습니다.</p>

▶ 제로베이스에선 백엔드 개발자와 이렇게 성장합니다.

제로베이스 백엔드 스쿨에서

실무 경험에 준하는 협업 **경험**을 만들어 가세요!

배움의 재미를 느껴 계속 성장하는 백엔드 개발자로 변화해 보세요!

난관 봉착의 두려움을 없애고 **문제해결** 능력을 키워가세요!

기술 수행능력을 길러 기본기가 탄탄한 개발자로 성장하세요!

제로베이스 백엔드 스쿨 교육 과정				
반구성	스타터반(1개월 차)		챌린지반	마스터반
기초능력 UP 커리큘럼	자료구조/알고리즘 입문		자료구조/알고리즘/컴퓨터공학 기초	
	1~3개월 차 Java와 데이터베이스 이해			
	4~6개월 차 Spring 프레임워크 이해			
필요한 것만 딱! 학습내용	Java 컴퓨터 공학 Java 프로젝트/Git이론 Spring Framework 실습 프로젝트 Spring 심화 자료구조 알고리즘 데이터베이스 Spring Boot 실습 과제 채용연계			
실무 경험 부럽지 않은 실전 스킬 쌓기	우수 수강생 프론트엔드 협업 프로젝트 진행			
	전임 강사 프로젝트 리뷰 및 라이브 세션			
남들과 다른 나 개인 실력 향상	개인 프로젝트를 통한 코드리뷰			
	코딩테스트, 컴퓨터 공학 퀴즈 진행			
	프로젝트 Github 관리 및 기술 블로그 작성			
100% 취업을 위한 면접 준비	개발자의 이력서/자기소개서 작성, 기술 면접 모의고사, 합격 면접이 기술			
포기 없는 수료를 위한 운영 사항	기술서적 스터디 진행 / 탈락 제도 / 기수별 수강생 커뮤니티 운영 / 수료생 DB 및 취업연계			

제로 베이스에선 처음부터 끝까지 맞춤형 커리큘럼을 제공합니다.

나에게 꼭 맞는 커리큘럼으로 100% 취업이 보장된 공부를 시작해 보세요!

PART

1

기출문제



No	카테고리	문제
문제1	Spring	스프링 IoC와 DI에 대해서 설명하세요.
문제2	Spring	DI 하는 3 가지 방법에 대해서 비교해보세요. 그리고 그 중 스프링에서 권장하는 방법은 무엇인가요?
문제3	Spring	스프링 부트가 아니라 스프링 프레임워크를 다뤄본 적이 있나요?
문제4	Spring	JPA를 다뤄본적 있나요?
문제5	Spring	사용해본 ORM이 무엇인지와, ORM의 장단점에 대해서 설명해주세요.
문제6	Spring	JPA의 영속성 컨텍스트가 가지는 특성과, 이로 인해 발생하는 이슈에 대해 아는 것을 말씀해주세요.
문제7	Spring	Kafka와 RabbitMQ를 비교하여 설명해 주세요.
문제8	Spring	RabbitMQ의 동작 원리에 대해 설명해 주세요.
문제9	Spring	Redisson Lock의 원리에 대해 설명해 주세요.
문제10	Spring	JPA에서 dao, dto를 사용해야하는 이유는 무엇인지 설명해보세요.
문제11	Spring	스프링 시큐리티의 원리와 동작 방식 설명해주세요.
문제12	Spring	스프링 빈이라는 게 어떤 역할을 하는지 설명해주세요.
문제13	Spring	스프링 로컬 캐시쓰면 되는데 redis를 쓰는 이유는 무엇일까요?
문제14	Spring	Spring MVC 패턴이 요청을 주고 받을 때 어떤 흐름인지 설명해보세요.
문제15	Spring	@Component랑 @Bean 차이 에 대해서 설명해주세요
문제16	Spring	Spring 의 작동하는 흐름에 대해 설명해주세요
문제17	Spring	오버로딩과 오버라이딩 차이가 무엇인가요?
문제18	Spring	Spring 에서 주입을 하는 이유가 무엇인가요?
문제19	Spring	MVC 패턴에서 모델1과 모델2의 차이가 무엇인가요?
문제20	Spring	테스트 어노테이션을 사용하면 좋은 점을 설명해보세요.



No	카테고리	문제
문제21	Spring	전역 예외처리할 때 어노테이션을 사용하는 이유를 설명해보세요.
문제22	Spring	전역 예외처리를 하는 이유는 무엇인가요?
문제23	Spring	스프링 배치 스케줄러 설정 단위 어떻게 했는지 설명해주세요.
문제24	Spring	Entity 클래스와 DTO 클래스를 분리하는 이유에 대해서 설명해주세요.
문제25	Spring	Spring에서 Bean을 주입 받는 방식 중 생성자 주입 방식을 권고하는데 그 이유는 무엇인가요?
문제26	Spring	jpa 와 mybatis의 장단점을 비교해주세요.
문제27	Spring	Transactional 옵션에 대해서 설명해보시겠어요?
문제28	Spring	GET 요청과 POST 요청의 차이는 무엇인가요?
문제29	Spring	aop 에 대해서 설명해주세요.
문제30	Spring	캐싱을 통해 어떻게 동시성제어/성능을 개선했는지 설명해주세요.
문제31	Spring	기본 게시판 CRUD 몇일 주면 작업할 수 있나요?
문제32	Spring	lombok의 @RequiredArgsConstructor에서 필드 주입시 final을 빼면 어떤 문제가 발생하나요?
문제33	Spring	Autowired를 사용한것과의 차이가 있나요?
문제34	Spring	JPA N + 1 문제 발생 원인과 해결방법에 대해 말씀해주세요.
문제35	Spring	crud에서 파라미터나 데이터 전송시 어떻게 주고 받았는지 설명해주세요.
문제36	Spring	crud할 시, 페이지 구현은 어떤 식으로 진행되었는지 설명해주세요.
문제37	Spring	Put과 Patch의 차이점에 대해 설명해 주세요.
문제38	Spring	레디스에 저장한 건 리스펀스인가요, 리퀘스트인가요?
문제39	Spring	레디스가 죽었다고 가정해보자. 그러고 나서 다시 재부팅을 했는데, 그 과정에 100 개의 요청이 도달했다. 이거는 어떻게 처리할 건가요?
문제40	Spring	Spring 에서 왜 싱글톤이 기본값인지 알고 계신가요?



No	카테고리	문제
문제41	Spring	CORS 에러에 대해서 설명해주세요.
문제42	Spring	CORS 에러가 났을 때 어떻게 해결하셨는지 설명해주세요.
문제43	Spring	RESPONSE.MESSAGE를 클라이언트에서 그대로 보여주는 거에 대해서 어떻게 생각하시나요?
문제44	Spring	Spring MVC 와 Spring Webflux 에 대한 내용의 차이에 대해 설명해주세요.
문제45	Spring	Webflux 의 경우에 서버 리소스를 보다 효율적으로 사용할 수 있는데, 그러면 모든 개발에서 사용하면 되는 것 아닐까요?
문제46	Spring	필터에서는 빈 접근이 가능할까요?
문제47	Java	Collection에 대해 설명해 주세요.
문제48	Java	Garbage Collection 특징에 대해 설명해 주세요.
문제49	Java	객체지향에 대해 설명해보세요.
문제50	Java	Transactional 이 class 단에 붙어있다가 method로 위치 변경을 한 이유를 설명해주세요.
문제51	Java	Read와 Write Service 분리한 이유에 대해서 설명해주세요.
문제52	Java	GC 내부에서 어떤 변화가 발생하는지 설명해주세요.
문제53	Java	버전별로 다른 GC 가 있는 걸로 아는 데 어떤 걸 모니터링 하셨나요 ?
문제54	Java	객체지향을 중요하게 생각하시나요?
문제55	Java	Stop the world 상황이 자주 발생하지 않도록 하려면 어떻게 설계해야 하나요 ?
문제56	Java	java boxing unboxing 에 대해서 얘기해주세요.
문제57	Java	jvm이 무엇인가요?
문제58	Java	자바에서 쓰레드가 무엇인가요?
문제59	Java	Java 에서 스택처럼 메모리가 쌓이고 쓰이는 과정에 대해서 아시는지?
문제60	Java	객체지향의 추상화 이유를 말씀해주세요.



No	카테고리	문제
문제61	Java	객체지향 5대 원칙에 대해 설명해주세요.
문제62	Java	일급 객체에 대해 설명해주세요.
문제63	Java	상수에 Final 를 사용하는 이유는 무엇인가요?
문제64	Java	Class 에서 final 를 사용한다면 이것은 어떤 의미인가요?
문제65	Java	자바의 컴파일 구조에 대해 설명해주세요
문제66	Java	코틀린과 자바의 차이에 대해서 설명해주세요.
문제67	Java	ORM 이 왜 등장하게 되었는지 알고 계신가요?
문제68	Java	Interface 에 대해서 설명해주세요.
문제69	Java	Java 에서 동시성을 지원하는 것에는 어떤것들이 있는지 얘기해주세요.
문제70	Java	변수, 메서드, 클래스에 final 키워드가 붙을 경우, 각각 의미하는 것이 달라 지게 되는데 각각 어떤 의미로 사용되는지 설명해주세요.
문제71	Java	웹소켓에 대한 설명해주세요.
문제72	Java	웹소켓 사용 시, 사용자 식별 방법에 대해서 설명해주세요.
문제73	Java	자바 버전은 몇 버전을 사용했나요? 이전 버전과 해당 버전의 차이점 등을 인지하고 있나요?
문제74	Java	Interface와 abstract의 차이점에 대해서 설명해주세요.
문제75	Java	filter와 interceptor의 차이점에 대해서 설명해주세요.
문제76	Java	자바 소스는 어떻게 배포했나요?
문제77	Java	자바, 자바스크립트의 차이점 및 언어별 특징에 대해서 설명해주세요.
문제78	Java	객체 지향의 상속과 관련된 내용을 설명해주세요.
문제79	Java	ORM 사용해서 개발해본 경험이 있나요?
문제80	Java	API개발 경험이 있다면 설명해주세요.



No	카테고리	문제
문제81	Java	객체지향언어와 절차지향언어의 차이점에 대해 말해주세요
문제82	Java	Python과 JAVA의 차이점을 설명해 주세요.
문제83	Java	웹소켓과 SSE 차이를 설명해주세요
문제84	Java	oauth2 어려움 겪었다고 했는데, 어떤 이유에서 겪은 어려움인가요?
문제85	Java	access token과 refreshtoken 차이점을 설명해주세요.
문제86	Java	한 서버에서 oauth를 도입할 경우 token 사용에 문제가 없는데, 여러 서버로 나뉘는 경우 해결해본 경험이 있나요? 없다면 이와 같은 상황을 가정하고 어떻게 할지 말씀 해주세요.
문제87	Java	try - catch - finally가 동작하는 순서에 대해서 설명해주세요.
문제88	Java	JDK, JRE, JVM이 무엇인지 설명해주세요.
문제89	Java	WAS 는 무엇을 쓰는지 설명해주세요.
문제90	Java	int 와 Integer의 차이점은 무엇인가?
문제91	Java	call by value, call by reference에 대해 설명해주세요.
문제92	Java	객체 지향에서 다형성이란 무엇일까요?
문제93	Java	객체 지향에서 다형성의 장점은 무엇이 있을까요?
문제94	Java	Java 에서 어노테이션이란 무엇일까요?
문제95	Java	어노테이션은 어떻게 동작할까요?
문제96	Java	Java 에서 메인 메서드는 왜 Stacti 으로 되어 있을까요?
문제97	Java	java 8 기준으로 gc 동작 과정을 설명해 주세요.
문제98	Java	Java 와 Python 에 대해서 언어를 비교해주세요.
문제99	Java	OAUTH2 구조 및 동작 방식에 대해서 설명해주세요.
문제100	Java	객체 지향의 인터페이스와 관련된 내용에 대해 설명해주세요.



No	카테고리	문제
문제101	Java	객체 지향의 인스턴스와 클래스의 구분 등에 대해서 설명해주세요.
문제102	Java	서버가 다운되지 않는 방법에 대해 설명하세요.
문제103	Java	파일을 읽고 처리하는 부분에서 파일의 크기가 매우 클 경우에는 어떤 식으로 접근하는 게 좋을까요?
문제104	Java	다른 여러 기술 및 라이브러리에서 튜닝 포인트가 필요한 부분을 찾고 최적화 개선을 해본 경험이 있나요?
문제105	Java	API 성능 개선 작업에 대한 구체적인 내용에 대해 설명해주세요.
문제106	Java	Dirty read 가 발생할 수 있는 환경에서 애플리케이션 로직으로 해결 할 수 있는 방법에 대해 설명해주세요.
문제107	Java	필터와 인터셉트에 대해서 설명해주세요.
문제108	Java	access token과 refreshtoken 차이점을 설명해주세요.
문제109	Database	인덱스의 역할에 대해 설명해 주세요.
문제110	Database	정규화란 무엇인지 설명해 주세요.
문제111	Database	Where 과 Having 비교해서 설명해보세요.
문제112	Database	유니온 올과 유니온에 대해서 설명해보세요.
문제113	Database	셀렉트 웨얼 프럼 그룹바이 해빙 오더바이의 실행 순서에 대해 설명해보세요.
문제114	Database	외래키의 역할은 무엇인가요?
문제115	Database	그러면 부모테이블의 레코드를 참조하는 자식 테이블의 레코드들이 존재하는 상황에서 부모 테이블의 레코드를 삭제하려 하면 어떤 일이 일어날까요?
문제116	Database	Inner Join 과 Left Join 의 차이점은 무엇인가?
문제117	Database	PK와 UK의 공통점과 차이점은 무엇인가?
문제118	Database	데이터베이스 인덱스의 동작원리에 대해서 설명해주세요.
문제119	Database	데이터베이스 정규화가 무엇이고, 왜 하는지 설명해주세요.
문제120	Database	동시성 이슈 트랜잭션 처리를 했다고 했는데, 어떤 상황이었고, 어떻게 해결했는지 설명해주세요.



No	카테고리	문제
문제121	Database	Elastic search 사용하셨던데, 구조에 대해 설명해주세요
문제122	Database	데이터베이스에서 함수나 프로시저를 사용해본 경험이 있나요?
문제123	Database	left, right, inner join 에 대해 설명해주세요
문제124	Database	데이터베이스를 직접 설계해 본 경험이 있나요?
문제125	Database	다뤄본 데이터 양이 어떻게 되나요?
문제126	Database	1:1 테이블을 1:N으로 바꾸려면 어떻게 해야하나요?
문제127	Database	rdb와 nosql 차이에 대해서 설명해주세요.
문제128	Database	삽입 삭제가 빈번할 경우에는 인덱스를 어떻게 구성할 건지 이야기해주세요.
문제129	Database	MySQL 격리단계에 대해 설명 해 보세요.
문제130	Database	mysql , mariadb 와 mongodb 의 차이에 대해서 설명해주세요.
문제131	Database	대용량 데이터 스크래핑에 사용한 기술 스택에 대해서 설명해주세요.
문제132	Database	대용량 데이터베이스 관리 방법에 대해서 설명해주세요.
문제133	Database	데이터베이스 이중화 실패시 복구 방법에 대해서 설명해주세요.
문제134	Database	DB조회 시스템을 구현했는데 시간이 오래 걸린다, 이 문제에 대한 개선 방안을 이야기해주세요.
문제135	Database	mysql과 oracle의 차이점을 알고있는지?
문제136	Database	본인이 생각하는 대용량 데이터는 몇 건이며 어떻게 처리하면 좋을지 설명해주세요.
문제137	Database	트랜잭션이 무엇인지 설명해주세요.
문제138	Database	인덱스는 어떤 경우에 사용되나요?
문제139	Database	인덱스를 지정하는 기준은 무엇인가요?
문제140	Database	RDBMS 의 장단점을 설명해주세요.



No	카테고리	문제
문제141	Database	Nosql 의 장단점을 설명해주세요.
문제142	Database	트랜잭션 read-only 를 true 로 할 때와 false 로 할 때의 차이를 설명해주세요.
문제143	Database	인덱스의 장점에 대해서 설명해주세요.
문제144	Database	인덱스의 단점에 대해서 설명해주세요.
문제145	Database	DB 에서 Lock 의 개념은 무엇인가요?
문제146	Database	REDIS 설계할 때 고려할 점은 무엇인가요?
문제147	Database	DB에 값이 없을 때 200 vs 404 중 어떤 오류가 나올까요?
문제148	Database	데이터베이스 Connection 방법에 대해서 설명해주세요.
문제149	Database	관계형 데이터베이스에 대한 Isolation level 에 대해 설명해주세요.
문제150	Database	MySQL 을 다뤄본 적 있나요?
문제151	Database	쿼리는 어느 정도로 작성할 수 있나요?
문제152	Database	엘라스틱 서치 Indexing 은 뭘로 하셨나요?
문제153	CS	멀티스레드와 멀티프로세스 차이점에 대해 설명해 주세요.
문제154	CS	그렇다면, 어플리케이션 LB와 네트워크 LB의 차이점은 무엇인가요?
문제155	CS	두 스위치의 차이는 무엇인가요?
문제156	CS	그러면 L4스위치는 패킷 내에서 어떤 주소값들까지 참조하게 될까요?
문제157	CS	프로세스와 스레드의 차이에 대해서 설명해주세요.
문제158	CS	부모 프로세스 내의 스레드와 그 부모 프로세스가 만든 자식 프로세스가 임계 구역에 동시접근할 경우 어떤 일이 일어나는지 설명해주세요.
문제159	CS	쿠키와 세션의 차이에 대해 설명해 주세요.
문제160	CS	동기와 비동기의 차이에 대해 설명해 주세요.



No	카테고리	문제
문제161	CS	HTTP 3 way handshake의 동작에 대해서 설명해주세요.
문제162	CS	HTTP 메서드에 대해서 설명해주세요.
문제163	CS	REST API에 뜻이 무엇인지 설명해주세요.
문제164	CS	왜 채팅 서버 저장할 때 redis, MongoDB 함께 썼는지 설명해주세요.
문제165	CS	http, https의 차이와 hppts 란 무엇인지 설명해주세요.
문제166	CS	리눅스 사용 경험이 있나요?
문제167	CS	OSI 7계층에 대해서 설명해주세요
문제168	CS	통신 프로토콜에 대해 아는 것이 있나요?
문제169	CS	웹서비스에 대해 이해(브라우저에 화면이 나타나기까지의 과정) 하고 있는 부분을 설명해주세요.
문제170	CS	알고 있는 개발 방법론에 대해서 설명해주세요.
문제171	CS	메모리 구조에 대해서 설명해주세요.
문제172	CS	시스템 아키텍처에 대해서 알고 있는대로 설명해주세요.
문제173	CS	디자인 패턴에 대해서 알고 있는만큼 설명해주세요.
문제174	CS	무수히 많은 입력값이 주어졌을 때 평균값은 어떻게 구하는지 방식을 설명하고, 칠판에 코드 작성해주세요.
문제175	CS	TDD와 BDD 차이를 설명해주세요
문제176	CS	쿠키 삭제되는 기간을 어떻게 설정하나요?
문제177	CS	쿠키와 세션은 어디에 저장이 되나요?
문제178	CS	Builder 패턴 장점은 무엇인가요?
문제179	CS	XSS 는 어떻게 막았을까요?
문제180	CS	Singleton Pattern 에 대해서 알고 계신가요?



No	카테고리	문제
문제181	CS	Multi Thread 에서 동시성을 어떻게 처리해야 할지 설명해주세요.
문제182	CS	Thread safe 하다 라는건 어떤 의미인지 설명해주세요.
문제183	CS	토큰, 세션에 대해서 설명해주세요.
문제184	CS	프로세스를 여러 개 띄우는 것과 하나의 프로세스 안에서 스레드를 여러 개 띄우는 것은 어떤 차이가 있나요?
문제185	CS	동시성과 병렬성의 차이는 무엇인가요?
문제186	CS	OS에서 스케줄러란 무엇일까요?
문제187	CS	TLS란 무엇인가요?
문제188	CS	TLS 핸드셰이크 과정을 설명해주세요.
문제189	CS	DDD 를 도입해서 느낌 장단점은 무엇인가요?
문제190	CS	이미지를 서버에 저장할 때 만약 두 개 이상이라면 데이터 동기화를 어떻게 해야할까요?
문제191	CS	TCP 와 UDP 에 대해서 설명해보세요.
문제192	CS	쓰레드의 통신 방식 시 어떤 문제가 있는지 설명해보세요.
문제193	포트폴리오	팀원들과 코드 리뷰는 어떻게 진행했는지 알려주세요.
문제194	포트폴리오	팀프로젝트 간 갈등이나 어려웠던 일이 있었는지, 있었다면 어떻게 해결했는지 말씀해주세요.
문제195	포트폴리오	개발하다 오류가 발생하면 어떤방식으로 해결하는지 말해주세요
문제196	포트폴리오	백엔드 위주 프로젝트를 진행한 이유가 무엇인가요? 프론트 부분 구현하지 않은 이유는 무엇인가요?
문제197	포트폴리오	개발자와 협업할 때 어려웠던 커뮤니케이션을 극복한 자신만의 방법을 알려주세요
문제198	포트폴리오	프로젝트를 TDD 로 진행하신건가요? TDD 로 진행하신 이유가 있나요?
문제199	포트폴리오	협업과정에서 기한에 해결 못한 이슈가 발생했다 대처 방안은 어떻게 하실 건가요?
문제200	포트폴리오	프로젝트 협업 과정에서 주도적으로 실행했던 일에 대해서 설명해주세요.



No	카테고리	문제
문제201	포트폴리오	팀원분들이랑 코드 리뷰를 하실 때 리뷰어의 입장에서 어떤 방식으로 리뷰하셨나요?
문제202	포트폴리오	팀원분들이랑 코드 리뷰를 하실 때 리뷰어의 입장에서 어떤 방식으로 리뷰를 요청하셨나요?
문제203	포트폴리오	진행한 프로젝트 중에 테스트 코드를 작성하신 것에 대해서 설명해주세요.
문제204	포트폴리오	프로젝트 중 작성한 엔티티의 구조에 대해서 설명해주세요.
문제205	포트폴리오	팀 프로젝트를 했을 때 느낀 본인의 단점이 있나요?
문제206	포트폴리오	프로젝트를 진행하면서 가장 어려웠던 기술적인 문제가 무엇인지 알려주세요.
문제207	포트폴리오	프로젝트 진행하면서 트러블 슈팅 경험이 있나요?
문제208	포트폴리오	공통된 스택으로 개발했으면 더 좋았을텐데 왜 여러 스택으로 개발하게 되었던 것인지 설명해주세요.
문제209	포트폴리오	윈도우 운영체제에서 서비스를 배포해본 적이 있나요?
문제210	포트폴리오	검색 엔진은 어떤 것을 써봤나요?
문제211	포트폴리오	웹서버 다뤄본적 있나요? 있다면 해당 경험에 대해서 설명해주세요.
문제212	클라우드/배포/운영	이력서의 한 줄 자기소개에서 "EC2가 감당 가능한 트래픽을 측정하는 백엔드 개발자"라고 쓰셨는데, 개발 지식을 전혀 모르는 사람의 입장에서 이 문장이 이해가 잘 안 됩니다. 이해가 되도록 설명해 주세요.
문제213	클라우드/배포/운영	CI/CD 체계는 구축해 보셨나요?
문제214	클라우드/배포/운영	AWS에서 로드밸런서를 어떻게 활용할 수 있는가요?
문제215	클라우드/배포/운영	형상관리 어떻게 했는지 설명해주세요.
문제216	클라우드/배포/운영	Jenkins로 CI/CD를 했을때의 경험을 말씀해주시고, 그로 인해 어떤 것을 배웠는지 설명해주세요.
문제217	클라우드/배포/운영	Docker에 대해 설명해 주세요.
문제218	클라우드/배포/운영	NGINX 에 대해서 설명해주세요.
문제219	클라우드/배포/운영	k8s 란 무엇인가요?
문제220	클라우드/배포/운영	MSA 의 장점과 단점에 대해서 설명해주세요.



No	카테고리	문제
문제221	클라우드/배포/운영	kafka의 사용처와 존재 이유에 대해서 설명해주세요.
문제222	클라우드/배포/운영	젠킨스를 사용한 이유는 무엇인가요?? 혼자서 파이프라인짜서 CI/CD 구축하는 것이 가능한가요?
문제223	클라우드/배포/운영	컨테이너 기본 지식에 대해서 설명해주세요.
문제224	클라우드/배포/운영	쿠버네티스 환경에 대해서 설명해주세요.
문제225	클라우드/배포/운영	깃허브는 써보셨나요?
문제226	클라우드/배포/운영	깃허브의 Merge 와 rebase 의 차이를 설명해주세요.
문제227	클라우드/배포/운영	테스트코드의 중요성을 알았다고 했는데, 모키토 기반으로 했다고 되어있는데 장점이 무엇이었나요?
문제228	클라우드/배포/운영	Elasticsearch 의 장단점에 대해서 설명해주세요.
문제229	클라우드/배포/운영	서비스 사용자가 증가함에 따른 트래픽 대응에 대해 설명해주세요.
문제230	클라우드/배포/운영	트래픽 증가에 대한 처리에 대해서 scale up 과 scale out 의 기준을 어떻게 정했는지 설명해주세요.
문제231	직무 적합성	다룰 수 있는 언어는 무엇이고 제일 자신있는 언어가 무엇이며 왜 그 언어를 선택하게 되었는지 설명해 주세요.
문제232	직무 적합성	새로운 기술 스택이 나오거나 했을 때 어떻게 정보를 얻고 공부하는지?
문제233	직무 적합성	본인이 생각하기에 개발자로서의 장점에 대해 설명해주세요.
문제234	직무 적합성	요즘 관심 있는 개발 기술이 있나요?
문제235	직무 적합성	제로베이스에서 공부한 거 말해주세요
문제236	직무 적합성	개인프로젝트, 팀프로젝트 진행시 어떤 유형의 프로젝트가 더 성향에 맞았나요?
문제237	직무 적합성	개발에서 중요하게 생각하는 것에 대해서 설명해주세요.
문제238	직무 적합성	개발 스터디를 굉장히 많이 했는데, 가장 도움이 되었던 스터디가 있나요?
문제239	직무 적합성	개발 블로그 포스팅을 600개와 같이 꾸준히 글을 작성할 수 있는 비결은 무엇인가요?
문제240	직무 적합성	개발 이슈를 해결하는 데 있어서 협업하는 팀원과 생각이 다를 때, 어떻게 의견을 제시하는 편인가요?



No	카테고리	문제
문제241	직무 적합성	개발 외의 다른 직군 사람들과 협업할 때 어려운 점이 있었나요?
문제242	직무 적합성	블로그 외에 개발자로서 업무 성장을 위해 노력하고 있는 다른 활동이 있나요?
문제243	직무 적합성	인터뷰어 기준에서 협업할 때 어떻게 개선 요청을 하는게 좋은지 이야기해보세요.
문제244	직무 적합성	개발을 공부할 때 기초부터 차근차근 공부하는 스타일인지, 혹은 지식을 먼저 살펴본 후 실전에서 부딪히면서 배우는 스타일인지?
문제245	직무 적합성	개발자에게 가장 중요한 역량은 무엇이라고 생각하나요?
문제246	직무 적합성	개발과 관련된 경험은 무엇을 했나요?
문제247	직무 적합성	여러 사람들이 만든 큰 규모의 프로그램에서 오류가 발생했을 때 어떻게 행동할 건지 간략하게 설명해주세요.
문제248	직무 적합성	에러를 해결할 때 혼자 해결하는 걸 좋아하나요? 아니면 누군가의 도움을 받는 것을 좋아하나요?
문제249	자료구조/알고리즘	ArrayList와 LinkedList의 차이점을 설명해 주세요.
문제250	자료구조/알고리즘	가장 자신있는 알고리즘에 대해 설명해주세요.
문제251	자료구조/알고리즘	LCA Sparse Table 은 공간복잡도에 문제가 있지 않나요?
문제252	자료구조/알고리즘	큐와 스택의 차이점은 무엇이고 어떨 때 사용하는지 사용해주세요
문제253	자료구조/알고리즘	DFS, BFS의 차이를 설명해주세요
문제254	자료구조/알고리즘	스택, 큐, 맵, 리스트 에 대해 설명해주세요
문제255	자료구조/알고리즘	String 에서 '==' 과 'equals' 차이가 무엇인가요?
문제256	자료구조/알고리즘	이진트리와 바이너리서치 트리의 차이에 대해 아시나요?
문제257	자료구조/알고리즘	힙 자료구조에 대해 아시는 것이 있나요?
문제258	자료구조/알고리즘	Message Queue 장점에 대해 설명해 주세요.
문제259	자료구조/알고리즘	Queue와 Stack을 비교하여 설명해 주세요.
문제260	자료구조/알고리즘	HashMap vs LinkedHashMap 차이와 장단점에 대해 설명해보세요.



No	카테고리	문제
문제261	자료구조/알고리즘	tree 자료 구조에 대해서 설명해주세요.
문제262	자료구조/알고리즘	이진 트리에 대해서 설명해주세요.
문제263	자료구조/알고리즘	MAP 과 HashMap 의 차이점은 무엇인가요?
문제264	자료구조/알고리즘	String과 StringBuilder or StringBuffer 중 문자열에 대해 추가나 삭제 수정 등 작업이 많이 이루어질 것이라 예상될 때, 어떤 것이 더 효율적일까요?
문제265	자료구조/알고리즘	예를 들어 ("Hi" → "Hello") 문자열 변환에 있어서 더 효율적인 것은 무엇인가요?
문제266	자료구조/알고리즘	정렬 알고리즘 코드로 손코딩해보세요.
문제267	자료구조/알고리즘	bfs의 성능복잡도나 빅오로 표현한다면 어떻게 표현할 수 있을까요?
문제268	자료구조/알고리즘	이진탐색트리와 비트리 시간복잡도와 차이가 나는 이유를 설명해주세요.
문제269	기타	IT로 전향하게 된 계기를 설명해 주세요.
문제270	기타	진행했던 프로젝트에 대해 본인의 역할 중심으로 설명해주세요.
문제271	기타	개발자로 취준을 하면서 준비중인 것 혹은 노력하고 있는 것은 어떤 것이 있을까요 ?
문제272	기타	백엔드 중에서도 왜 Java, Spring 을 선택하셨나요?
문제273	기타	회사 서비스에 대해서 아는점을 설명해주세요.
문제274	기타	어떤 개발자 되고 싶나요?
문제275	기타	성격 중에서 어떤 점이 개발과 잘 맞는다고 생각이 드나요?
문제276	기타	인턴 생활을 하면서 어떤 개발을 경험하고 싶은가요?
문제277	기타	프론트 / 백 다 해야하는데 본인의 커리어에 지장이 없나요?
문제278	기타	원래부터 개발에 관심이 있었나요?
문제279	기타	SI 회사에 대해서 어떻게 생각하시나요?
문제280	기타	대학교 전공이 비전공자인데 어떤식으로 공부를 했는지 설명해주세요.



No	카테고리	문제
문제281	기타	좋은 개발자란 어떤 것이라고 생각하시나요?
문제282	기타	졸업 후 공백기간에 대해서 설명해주세요. 어떤 개발 공부를 하셨나요?
문제283	기타	개발을 함에 있어서 무엇이 장점이라고 생각하시나요?
문제284	기타	개발해야 하는 요구사항이 몰릴 때 어떻게 처리하실 것 같으신가요?
문제285	기타	3년이 지났을 때 원하는 개발자의 모습이 있나요?
문제286	기타	개발을 하면서 가장 인상 깊거나 재미있었던 경험이 있나요?
문제287	기타	가장 자신 있는 기술 키워드를 말해주세요.
문제288	기타	개발자에게 있어서 어떤 문화를 가진 회사를 선호하시나요?
문제289	기타	왜 개발자가 되고 싶나요?
문제290	기타	업무와 관련없이 개발해보고 싶은 서비스가 있나요?
문제291	기타	개발자는 어떤 직업이라고 생각하나요?
문제292	기타	개발자는 어떤 부분에 가장 많은 관심을 두나요?
문제293	기타	회사에서 오래된 기술 스택을 사용해야 하는 경우 이를 어떻게 받아들일 건가요?
문제294	기타	우리 회사에서의 기술 스택과 동일한 지향점을 가지고 있나요?
문제295	기타	우리 회사의 서비스를 보면서 이런 기능을 개발적으로 추가해봤으면 좋겠다 라고 생각해본 적이 있나요?
문제296	기타	개발자도 취향이 있는데, 어떤 취향을 가지고 있나요?
문제297	기타	다양한 프로젝트를 진행하는데 장기적인 프로젝트와 단기적인 프로젝트 중 어떤 팀에 맞을 것 같나요?
문제298	기타	개발자로 일을 하는데 있어서 이것만큼은 회사에 양보할 수 없다라고 하는 것이 있나요?
문제299	기타	프론트엔드와 백엔드 중에 어떤 것이 중요하다고 생각하나요?
문제300	기타	만약 마감기한이 이번주인데 밤을 꼬박 세우면 내가 원하는 결과의 90%를, 그렇지 않고 다음주까지면 내가 원하는 결과의 100%를 얻을 수 있을 것 같은데 둘 중에 어떤 전략을 택할 것 같으신가요?

PART

2

빈출문제

**Java****문제1**

▶ 객체지향에 대해 설명해보세요.

합격 답변

컴퓨터 프로그래밍 패러다임 중 하나입니다. 현실세계의 사물을 객체로 표현하고 상속, 추상화, 캡슐화 와 같은 여러 기법들을 이용해 복잡하고 유기적인 사물의 상호작용을 나타낼 수 있습니다. 그리고 이를 기반으로 코드를 작성해서 원하는 결과를 얻어 내고 동작시킬 수 있습니다.



Java

문제2

▶ 인터페이스에 대해 설명해보세요.

합격 답변

인터페이스는 자바 언어 문법 중에 하나로 클래스들이 구현해야 하는 동작을 지정하는데 사용되는 추상형입니다. 자바의 `""다형성""` 이란 특성을 극대화하여 불필요한 코드를 줄이고 프로그램 유지보수성을 높이기 위해 주로 사용합니다. 또한 인터페이스는 상수, 추상메소드, 디폴트메소드, 정적메소드를 포함할 수 있습니다. 디자인 패턴 중에 `""템플릿 메소드 패턴""` 이라는 것이 있는데, `""다형성""` 이라는 특성을 이용해 추상클래스 혹은 인터페이스를 구현한 클래스마다 원하는 동작을 서로 다르게 지정하여 좀더 다채로운 동작을 수행하도록 코드를 작성할 수 있습니다.

**Java****문제3**

▶ 오버로딩과 오버라이딩의 차이점에 대해서 설명해보세요.

합격 답변

오버로딩은 두 메소드가 같은 이름을 갖고있으나 파라미터의 수나 자료형, 순서등이 이 다른 경우를 말합니다.

오버라이딩은 상위클래스 혹은 인터페이스의 메서드와 이름과 용례가 같은 함수를 하위클래스에 재정의하는 것을 말한다. 즉, 상속 또는 구현 관계에 있는 클래스 간에 같은 이름의 메서드를 재정의 하는 것을 말합니다.

**Java****문제4****call by value, call by reference에 대해 설명해보세요.****합격 답변**

call by value는 인자로 받은 값을 복사하여 처리를 하는 기법입니다.

call by reference는 인자로 받은 값의 주소를 참조하여 값에 직접적인 영향을 주는 기법입니다.

**Database****문제5**

- ▶ 부모테이블의 레코드를 참조하는 자식 테이블의 레코드들이 존재하는 상황에서 부모 테이블의 레코드를 삭제하려 하면 어떤 일이 일어날까요?

합격 답변

부모 레코드를 삭제하고 자식 레코드들도 전부 삭제할 것입니다. 그러자 문제 상황을 다시 고쳐서 같은 상황으로 또 질문했습니다. 그래서야 이전 팀 프로젝트에서 참조가 존재하는 부모 테이블의 레코드를 삭제하려 할 경우 외래키 관련 오류가 뜨면서 부모 테이블의 레코드 삭제 요청에 대해서 오류를 발생시킨다는 정답을 말했고, 그래서야 만족하는 느낌이었습니다.



Database

문제6

▶ left, right, inner join 에 대해 설명해주세요

합격 답변

inner는 왼쪽, 오른쪽 테이블에 둘 다 값이 있는 경우, left는 왼쪽에만 값이 있는 경우, right는 오른쪽에만 값이 있는 경우입니다.

**자료구조/알고리즘****문제7**

▶ 배열과 array list의 차이점에 대해 설명해보세요.

합격 답변

배열은 크기가 지정되어있습니다. array list는 배열처럼 크기를 한번에 지정해줄 필요가 없습니다.

원하는 만큼 늘릴 수 있습니다. 배열과 arraylist 둘다 조회는 $O(1)$ 로 가능하지만, 생성 또는 삭제 시에, 배열은 인덱스 정보를 알고있는 경우에 $O(1)$ 로 쉽게 삭제 또는 생성 가능하지만 arrayList는 클래스 내부 해당 메소드 구현을 보면 $O(\text{Index})$ 만큼의 시간이 소요됩니다.

**CS****문제8****▶ Restful API에 대해 설명해 주세요.****합격 답변**

REST 는 HTTP 프로토콜로 자원에 대한 CRUD 요청을 URI 로 표현하는 기법을 의미하며,
Restful API 란 REST 구현을 위해, 개발자들 사이에서 통용되는 일반적인 REST API 구현 가이드를 따른 API를 의미합니다.

**Spring****문제9**

▶ Put과 Patch의 차이점에 대해 설명해 주세요.

합격 답변

1. 요청한 URI에 자원이 존재하지 않을 때 PUT 메서드는 새로운 자원을 생성합니다.
하지만 PATCH 메서드는 새로운 자원을 생성하지 않습니다.
2. PUT은 리소스의 모든 것을 업데이트합니다.
하지만 PATCH 는 리소스의 일부를 업데이트합니다.

**Spring**

문제10 ▶ JPA와 MyBatis 차이점에 대해 설명해주세요.

합격 답변

jpa는 orm으로 객체와 테이블 관계를 매핑해주는 객체 지향 프레임워크입니다. mybatis는 sqlmapper로 개발자가 직접 쿼리를 작성하고 결과에 맞는 객체를 직접 생성해 매핑해줘야 합니다.



클라우드/배포/운영

문제 11 ▶ ci/cd 어떻게 구성했는지 설명해주세요.

합격 답변

이벤트 발생 시 테스트→빌드→docker hub→ec2 접속→중단→업데이트→실행 프로세스로 구성합니다.

**CS****문제12 ▶ HTTP 프로토콜의 특징에 대해서 설명해주세요.****합격 답변**

Stateless 하고 비연결성을 가지며 클라이언트 서버 구조를 가지고 있습니다. 애플리케이션 레이어에서 동작합니다.



Database

문제13 ▶ 트랜잭션에 대해서 설명해주세요.

합격 답변

DB의 상태를 변화시키기 위한 작업의 단위입니다.

**Java****문제 14**

Java8에서 제공하는 Functional Interface 종류와 특징에 대해서 설명해주세요.

합격 답변

Functional Interface의 종류는 다음과 같습니다.

- Function: 단일 인자를 받고 다른 형태로 변환하는 인터페이스
- Supplier: 특정값을 반환하는 형태의 인터페이스. 단어뜻 처럼 무언가를 공급해주는 형태
- Consumer: 특정값을 처리하는 형태의 인터페이스. 단어뜻 처럼 무언가를 소비하는 형태
- Predicate: 단일 인자를 받고 boolean 값으로 변환하는 인터페이스. 단어뜻 처럼 무언가를 판별하는 형태

**Database**

문제15 ▶ 데이터 조회 성능 개선을 위해 DB 인덱스를 설정하는 경우가 있는데, 인덱스 생성시 무엇을 고려해 하는가?

합격 답변

조건절에 자주 사용되는 컬럼인지, 데이터의 분포가 좋은지, 정렬에 대한 고려해야 합니다.
그리고 인덱스 생성시 Insert, delete, update 에 트레이드오프가 있으므로 유의해야 합니다.

**Spring**

문제16 ▶ 스프링 IoC와 DI에 대해서 설명하세요.

합격 답변

한글로 제어의 역전이라고 합니다. 프레임워크와 라이브러리의 차이를 설명할 때 사용합니다. 프레임워크가 제어권을 가져가서 메소드나 객체의 호출을 사용자가 결정하는게 아니라 프레임워크(스프링)이 결정하는 걸 의미합니다. 이 때 사용하는 것이 DI 라고 주입ㅇ르 통해서 처리합니다.

**Spring****문제17**

DI 하는 3 가지 방법에 대해서 비교해보세요. 그리고 그 중 스프링에서 권장하는 방법은 무엇인가요?

합격 답변

첫번째는 autowired 주입, 두번째는 setter 주입, 세번째는 생성자 주입이 있습니다. 이 때 세 번째 방법인 생성자 주입을 권장합니다.

**CS**

문제18 ▶ TDD 개발 방식에 대해 설명해 주세요.

합격 답변

Test Driven Development의 약자로 테스트 주도 개발 이라고 합니다.
반복 테스트를 이용한 소프트웨어 방법론으로,
작은 단위의 테스트 케이스를 작성하고
이를 통과하는 코드를 추가하는 단계를 반복하여 구현합니다.



Java

문제19 ▶ 쿠키와 세션의 차이에 대해 설명해 주세요.**합격 답변**

쿠키와 세션의 목적은 같으면서도 다릅니다. 클라이언트와 서버 간의 정보를 유지하기 위한 목적으로 사용됩니다. 쿠키는 클라이언트에 정보를 저장하며, 저장 사이즈는 제한되기 때문에 각 업무에 따라서 요즘에는 local storage 나 session storage 로 대체 사용되기도 합니다. 다만, 클라이언트에 저장되기 때문에 보안상의 이슈가 있습니다.

세션은 서버에 정보를 저장하며, 서버에 저장되기 때문에 보안 이슈가 있는 정보가 보통 저장됩니다. 또한 웹 서버상의 메모리에 저장되는 특징이 있습니다.

http 의 특성상 쿠키와 세션은 세션 식별자를 통해서 상호작용합니다.

**Java**

문제20 ▶ 동기와 비동기의 차이에 대해 설명해 주세요.

합격 답변

프로그램에서 작업이 어떻게 처리되는지에 따라 구분되어집니다.

동기는 작업이 순차적으로 실행되는 것으로 예를 들면 함수를 호출하고 그 결과를 반환하는 것입니다.

비동기는 동기와는 다르게 작업이 순차적으로 실행되지 않습니다. 동시에 실행될 수도 있고, 현재 작업이 끝나지 않아도 다음 작업이 시작될 수 있습니다.

보통 비동기적으로 동작하는 함수는 반환함수가 있습니다. 대부분 IO 작업 및 네트워크 작업에서 비동기적으로 처리합니다.

**Spring****문제21**

Spring에서 Bean을 주입 받는 방식 중 생성자 주입 방식을 권고 하는데 그 이유에 대해서 설명해주세요.

합격 답변

순환참조 방지, bean 객체를 final로 선언가능, 테스트코드 작성 용이합니다.

**Spring**

문제22 ▶ GET 요청과 POST 요청의 차이는 무엇인가요?

합격 답변

조회 요청과 생성 요청으로 각각 의미가 다름 또한 GET은 멍등하기 때문에 여러번 요청에도 항상 상태가 변하지 않고 같은 정보를 반환하지만 POST는 상태를 변하고 여러번 요청 보내면 결과가 각각 다를 수 있다고 설명했습니다.

**클라우드/배포/운영**

문제23 ▶ AWS에서 어떻게 배포했는지 설명해주세요.

합격 답변

"EC2 를 사용해서 인스턴스를 생성한 후 배포했습니다. 또한 자바 소스는 도커 컨테이너에 올려서 배포했습니다.
aws와 naver cloud platform을 사용하여 환경을 구축한 적이 있고, 수행한 프로젝트의 아키텍처 이미지를 보며 설명했습니다."



CS

문제24 ▶ OSI 7 Layer 에 대해서 설명해주세요.

합격 답변

“OSI 7 Layer 는 다음과 같습니다.

- * 물리 계층: 하드웨어와 전기적인 특성 다루며 비트를 전기 신호로 변환하거나 전기 신호를 비트로 변환하는 역할
- * 데이터 링크 계층: 프레임 단위의 데이터 전송을 관리하고, 오류 검출 및 수정을 수행하며 물리 주소를 사용하여 네트워크 장치를 식별
- * 네트워크 계층: 경로 선택과 패킷 전송을 담당한다. IP 주소를 사용하여 라우팅 및 패킷 전달을 수행하며 라우터가 해당 계층에서 작동
- * 전송 계층: 종단 간 통신을 관리하며, 데이터를 분할 및 재조립한다. 오류 복구 및 흐름 제어를 제공하며, TCP 가 해당 계층에서 작동
- * 세션 계층: 데이터 교환을 관리하고, 세션을 설정/유지/종료한다. 동시 통신 및 동기화를 담당하며, RPC 등이 해당 계층에서 작동
- * 표현 계층: 데이터의 형식 변환, 암호화, 압축 등을 수행한다. 서로 다른 데이터 형식 간의 상호 운용성을 제공하며 JPEG, GIF 등의 압축 포맷이 해당 계층에서 작동
- * 응용 계층: 사용자 인터페이스, 이메일, 파일 전송, 웹 브라우징 등 네트워크 서비스를 제공한다. HTTP, FTP, SMTP 등의 프로토콜이 해당 계층에서 작동”



Java

문제25 ▶ GC 내부에서 어떤 변화가 발생하는지 설명해주세요.

합격 답변

자원을 효율적으로 관리하기 위해 더 이상 사용하지 않은 객체들을 메모리에서 해제하는 프로세스이며, 객체의 수명 주기를 관리하여 메모리를 최적합니다. GC 는 보통 백그라운드에서 비동기적으로 동작하며, JVM 구현에 따라 다를 수 있지만 일반적으로 아래와 같은 변화를 보입니다.

Mark 단계 → Sweep 단계 → Compact 단계

**Spring****문제26**

▶ JPA를 다뤄본적 있나요? JPA의 영속성 컨텍스트가 가지는 특성과, 이로 인해 발생하는 이슈에 대해 아는 것을 말씀해주세요.

합격 답변

JPA 는 엔티티 객체의 생명주기를 관리하며, 데이터베이스와의 상호작용을 편리하게 만듭니다.

이 때 발생할 수 있는 이슈는 N+1 문제입니다. 지연 로딩을 사용할 때, 연관된 엔티티를 여러 번 조회하는 경우 발생할 수 있는 대표적인 성능 이슈이며, 적절한 Fetch 전략을 선택하여 조절합니다.



Java

문제27



변수, 메서드, 클래스에 `final` 키워드가 붙을 경우, 각각 의미하는 것이 달라지게 되는데 각각 어떤 의미로 사용되는지

합격 답변

변수에 `final`을 붙이면 해당 변수는 수정제한, 메서드에 `final`을 붙이면 `Override`를 제한, 클래스에 `final`을 붙이면 상속을 제한합니다.

**Spring**

문제28 ▶ Entity 클래스와 DTO 클래스를 분리하는 이유는 무엇인가요?

합격 답변

Entity는 테이블을 의미하는 것으로 DTO처럼 원하는 데이터를 조합 가공하기에는 적합한 객체가 아닙니다.
따라서 네이밍 목적에 맞게 data를 전달 가공의 목적으로 사용할 필요성이 있어 분리가 필요합니다.

**Spring****문제29** ▶ 프로젝트에서 레디스를 사용한 이유는 무엇인가요?**합격 답변**

레디스는 인메모리 데이터 저장소이고, 메모리를 사용하기 때문에 빠르다고 생각합니다.

모든 데이터를 메모리에 저장하기 때문에 빠른 응답 속도를 가지고 있고, 키벨류 형태의 데이터를 저장하므로 간단하면서도 강력한 데이터 모델이 특징입니다. 따라서 레디스를 사용하게 되었습니다.

**Java**

문제30 ▶ ORM 이 왜 등장하게 되었는지 알고 계신가요?

합격 답변

ORM 의 뜻은 Object Relation Mapping 으로, 객체와 관계를 매핑해줍니다. 자바는 객체 지향이고, 여기서의 DB 는 관계형 데이터베이스이기 때문에 여기에서 오는 불일치를 극복하고자 등장했습니다.

PART

3

예상문제

**기타**

문제1 담당한 기능과 프로젝트를 하면서 어려웠던점과 이를 통해 성장한점에 대해서
말해주세요.

기타

문제2 다룰 수 있는 언어는 무엇이고 제일 자신있는 언어가 무엇이며 왜 그 언어를
선택하게 되었는지 설명해 주세요.



기타

문제3 백엔드 중에서도 왜 Java, Spring 을 선택하셨나요?

기타

문제4 팀원들과 코드 리뷰는 어떻게 진행했는지 알려주세요.

**기타**

문제5 직무를 전환한 이유를 설명해주세요. 개발자 중에서도 백엔드 개발자를 선택한 이유를 알려주세요.

Spring

문제6 DI 를 해야 하는 이유에 대해 설명해보세요.



Database

문제7 정규화 및 인데스의 역할에 대해 설명해주세요.

Java

문제8 객체지향 및 garbage collection 에 대해 설명해보세요.



클라우드/배포/운영

문제9 AWS 기술 사용 경험과 CI/CD 구축 경험에 대해서 설명해주세요.

CS

문제10 IT로 전향하게 된 계기를 이야기해 주세요.

제로베이스에서 드리는

100% 취업 보장 혜택!

취업 실패 시 수강료는 전액 돌려드려요.

EVENT

제로베이스 스쿨 전과정 10만원 할인 쿠폰

100,000원

쿠폰코드 : 2024합격



사용 방법 : 수강신청 → 수강료 선택, 결제 페이지에서
쿠폰 코드 **2024합격** 를 입력하세요.

* 쿠폰 수량 소진시 조기 종료될 수 있음

100%
현업 강사진

누구나 끝까지
취업 성공할 수 있도록
100% 현업 강사진 구성

100%
포트폴리오 무한첨삭

취업할 때까지 무제한
피드백으로 나만의
포트폴리오 준비 가능

100%
취업 보장

졸업 후 1년 이내
미취업시 전액 환불