Herramientas para crear un Sitio Web

Crear un sitio web implica las tareas de:

- Escribir las páginas en HTML
- Crear los archivos CSS con los estilos
- Programar el código JavaScript en otros archivos
- Registrar el dominio del sitio web
 - ✓ Los usuarios usarán este dominio para acceder al sitio web.
- Configurar el servidor web que hará que el sitio sea visible a los usuario de Internet.
- Transferir los archivos desde nuestro ordenador al servidor.

- EDITORES de texto: para escribir el HTML, CSS y JavaScript.
 - Sirve cualquier editor de texto
 - Hay editores/IDEs específicos para desarrollar webs:
 - ☐ resaltan texto con diferentes colores
 - ☐ listan los archivos de un proyecto en un panel lateral
 - Algunos ejemplos:
 - ☐ Atom
 - □ Brackets
 - □ Kompozer
 - ☐ Sublime
 - ☐ Dreamweaver (de pago)

REGISTRAR EL NOMBRE DE DOMINIO

- 1. Elegir un nombre de dominio
 - ✓ Claro y fácil de recordar.
 - ✓ Relacionado con lo que ofrecemos en el sitio web
 - ✓ Extensión adecuada:
 - .com → Internacional, comercial, el más popular
 - .es → para España
 - .org → Asociaciones, ONGs
 - .edu → Solo instituciones educativas
 - .net, .info, .app, etc. → otras opciones si el .com está ocupado
 - IMPORTANTE: comprobar antes, que no esté registrada la marca si es algo comercial, para evitar problemas legales.

REGISTRAR EL NOMBRE DE DOMINIO

- 2. Registrar el nombre de dominio
 - ✓ Hay que comprarlo en un registrador de dominios (se paga normalmente por año).
 - ✓ Algunos de los más usados son:
 - DonDominio
 - Namecheap
 - Squarespace Domains (antiguo Google Domains)
 - GoDaddy
 - IONOS
 - Precios orientativos:
 - o .com → entre 8 y 15 € al año
 - o .es → entre **5 y 10 € al año**

- COMPRAR O BUSCAR UN HOSTING GRATUITO para alojar el sitio web
 - 3. Se necesita un servidor web (hosting) donde subir nuestro sitio web
 - ✓ Si no tenemos uno en nuestra casa preparado para ello (que admita entrada de usuarios desde Internet) se puede buscar uno gratuito por Internet o comprar uno.
 - ✓ Cuando compramos o usamos un servidor web alojado en la nube
 - Nos dará los nameservers (ns1, ns2, etc) que funcionan como DNS servers
 - Estos servidores DNS sirven para que mi dominio (el que he comprado) sepa a qué servidor apuntar.

CONECTAR TU DOMINIO CON TU WEB

- 3. Conectar el dominio que hemos comprado al servidor web donde está el sitio web alojado.
 - ✓ Hay dos posible casos:
 - a) Si nuestro sitio web está alojado en un servidor de hosting (ej: Hostinger, OVH, SiteGround, etc)
 - El hosting nos dará los servidores DNS (algo como ns1.hosting.com y ns2.hosting.com).
 - Sabiendo esos nameservers vamos al panel del registrador de dominio y se configuran allí estos nameservers para que enlace nuestro dominio con los servidores DNS del hosting que aloja nuestro sitio web.
 - b) Si nuestro sitio web está en GitHub Pages, Vercel, etc
 - Ellos nos darán los registros DNS (A o CNAME) que luego tendremos que poner en nuestro panel del registrador de dominio.

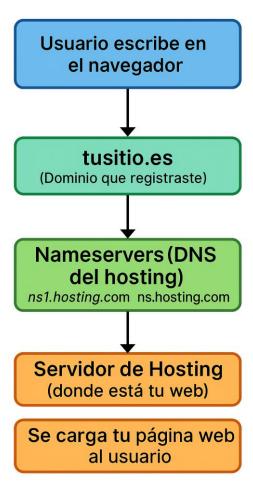
Activar HTTPS con un certificado SSL

3. Activar HTTPS con un certificado SSL.

4. A partir de aquí, cuando alguien escriba *misitio.es* el navegador pregunta a esos **nameservers** dónde está alojada la web, y así se

carga nuestro sitio.

Gráficamente:



ALOJAMIENTO WEB

- Existen compañías que ofrecen un servicio de **alojamiento web (WEB HOSTING)**, que permite a cualquier usuario **alquilar un servidor configurado y listo para almacenar,** y operar uno o varios sitios web.
- <u>VENTAJA USAR WEB HOSTING</u> = Ofrece un <u>panel de control</u> con <u>opciones para crear y configurar</u> nuestro sitio web. Las principales opciones que ofrecen son:
 - ✓ **File Manager:** Herramienta web para administrar los archivos de nuestro sitio. Se puede: subir, bajar, editar, o borrar archivos en el servidor **desde el navegador sin usar ninguna otra aplicación.**
 - ✓ FTP Accounts: servicio que permite administrar las cuentas que usarnos para conectarnos al servidor por medio de FTP. FTP es un protocolo de comunicación diseñado para transferir archivos desde un ordenador a otro en la red.
 - ✓ MySQL Databases: servicio que permite crear bases de datos para nuestros sitios web.
 - phpMyAdmin: es una aplicación programada en PHP que sirve para administrar las bases de datos creadas para nuestro sitio web.
 - ✓ Email accounts: servicio que nos permite crear cuentas de email con el dominio de nuestro sitio web (por ejemplo, info@midominio.com).
- Una vez abierta la cuenta en un **web hosting,** la compañía nos envía un email con la **información que necesitamos** para acceder al panel de control (el más típico es cPanel) y configurar el servidor.
- IMPORTANTE: en el servidor web que hemos alquilado, los archivos de nuestro sitio web, se deben subir a la carpeta public_html o www (según el hosting).

PROGRAMAS FTP

- FTP = protocolo de comunicaciones usado para transferir archivos desde un ordenador a otro en una red.
- Programas FTP = son programas diseñados específicamente para transferir archivos entre un cliente y un servidor usando el protocolo FTP.
- Los programas FTP los hay gratuitos y de pago.
- Cuando abrimos una cuenta en un WEB HOSTING, el sistema crea automáticamente una cuenta FTP para nuestro sitio web que incluye:
 - √ Nombre de usuario
 - ✓ Clave

necesarios para conectarse al servidor usando este protocolo.

- Si el sistema no crea esta cuenta, lo podemos hacer nosotros desde panel de control, opción FTP Accounts.
- Los valores necesarios para conectarnos al host son:
 - a) Host (IP o dominio)
 - b) Usuario y clave
 - c) Puerto asignado por el servidor para conectarse por FTP (por defecto, el puerto 21)

SERVIDOR WEB LOCAL

- Si se tiene un sitio web con código PHP o cualquier otro lenguaje de servidor, es necesario alojarlo en un SERVIDOR WEB LOCAL para poder probar el sitio web (no sirve dar doble clic en el index.html).
- Podemos instalar un servidor web en local
 - Estos servidores permiteN probar el sitio web en local, pero no permite el acceso desde Internet a ese sitio.
 - Sirven para probar el sitio y experimentar con él y cuando esté finalizado, habrá que subirlo a un SERVIDOR WEB REAL
 - Existen varios paquetes que instalan todos los programas necesarios para convertir nuestro ordenador en un servidor.

Herramienta	Qué incluye	Sistemas operativos	Ideal para	Ventajas	Desventajas
MAMP	Apache, MySQL, PHP	macOs, Windows	Principiantes, cursos, WordPress, Joomla, Moodle	Simple, rápido de instalar, versión gratuita	Limitado sólo PHP, MySQL (versión de pago pro).
XAMPP	Apache, MySQL/MariaDB, PHP, Node.js, Redis	Windows	Proyectos educativos, prácticas web básicas	Multiplataforma, gratuito, incluye más herramientas que MAMP	Puede ser más pesado, no siempre es igual a un servidor real.
Laragon	Apache/Nginx, MySQL/MariaDB, PHP, Node.js, Redis	Windows	Desarrolladores en Windows que quieren velocidad	Muy rápido, ligero, portable, admite varios lenguajes	Solo para Windows, menos conocido.
Docker	Entornos aislados en contenedores (puede incluir cualquier stack: PHP, Node Python, etc)	Windows, Linux, macOS	Profesionales, equipos, despliegues en la nube	Reproduce al 100% el entorno del servidor real, muy flexible	Curva de aprendizaje más alta, más complejos para principiantes.