

¿Qué PIENSA y SIENTE?

- rivalidad
- competitividad
- reto
- ganar los minijuegos

¿Qué OYE?

- Música simple/desenfadada
- Música por categorías.
- Cuando interactiva recibe feedback sonoro

¿Qué VE?

- estética sencilla
- Desenfadado
- Colores similares.
- Acciones del enemigo

¿Qué DICE Y HACE?

- intentar esforzarse al máx.
- frases de rivalidad.
- intentar boicotear al enemigo

ESFUERZOS MIEDOS

- Habilidad
- Paciencia
- Estrategia

↳ Perder muchas veces
Humillación
No poder colocar fichas

RESULTADOS BENEFICIOS

- Pasarlo bien
- Mejorar amistades/Empeorar
- Mejorar la agilidad mental

• Tipos de música

- Memé ppl
- Tic tac
- Selección minijuego
- Categoría por minijuego.