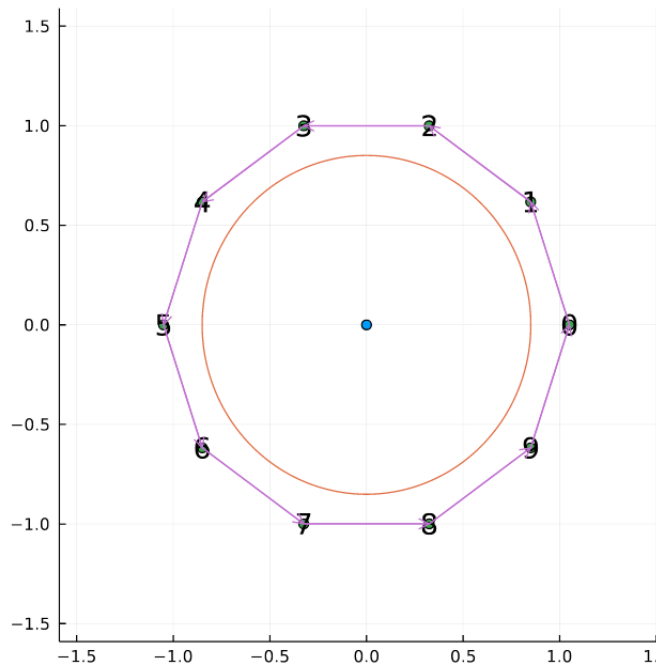


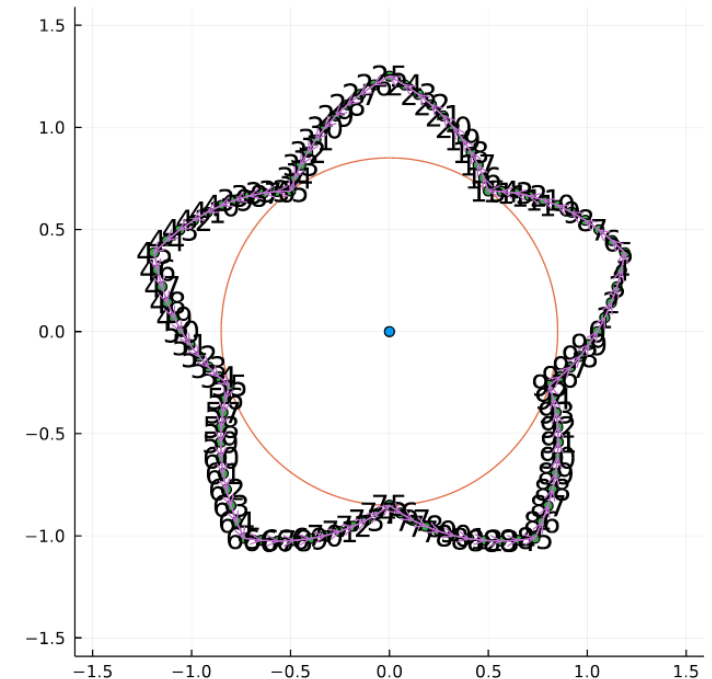
# Definição Do Problema

- Problema do Caixeiro Viajante
- Cidades dispostas ao longo um trajeto circular de raio variável
- O raio do círculo é:  
 $\text{triang}(5 \cdot \text{idx\_cidade} / \text{cidades})$
- Análise da heurística de melhor caso após troca de T

10 Cidades



100 Cidades

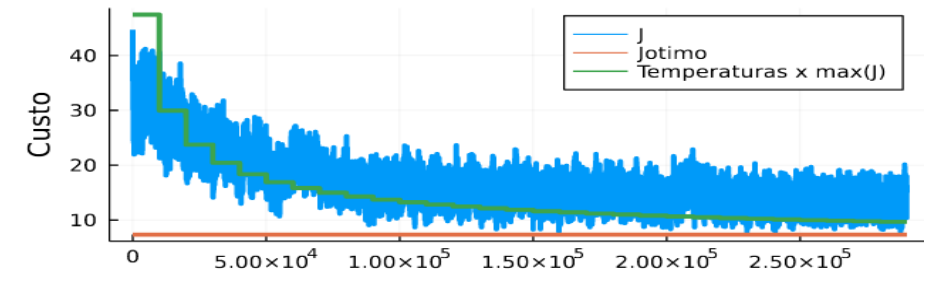
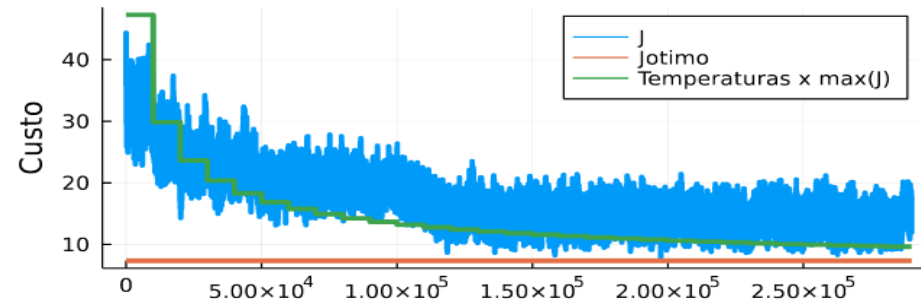


# Progresso 30 cidades

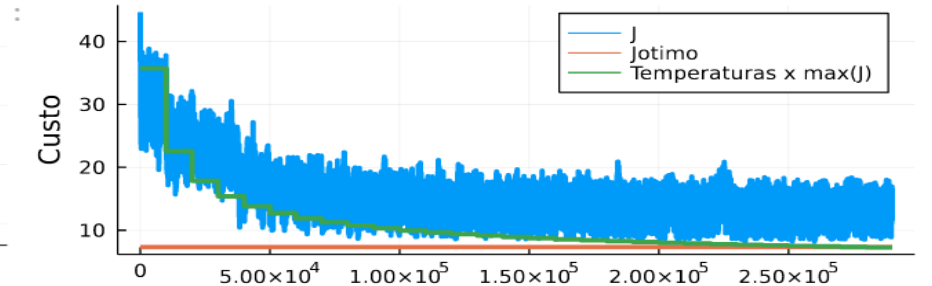
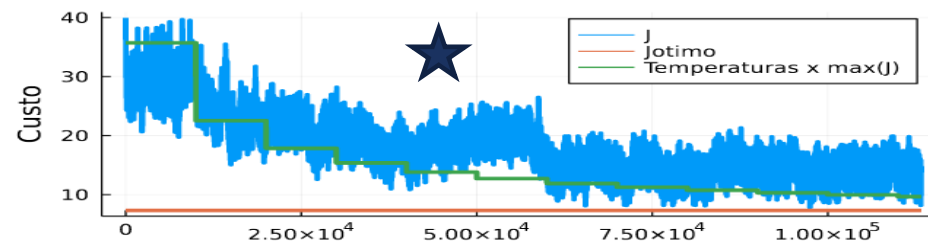
Sem Heurística

Com Heurística

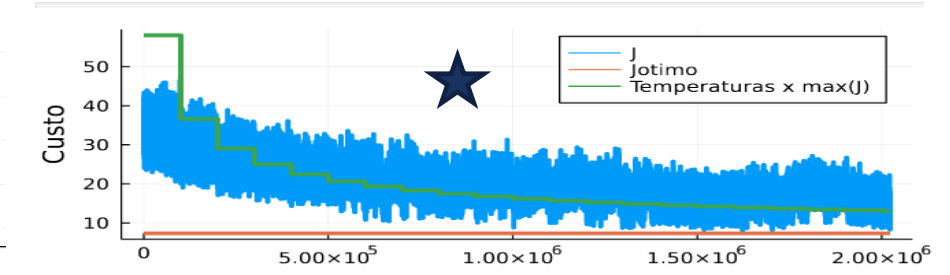
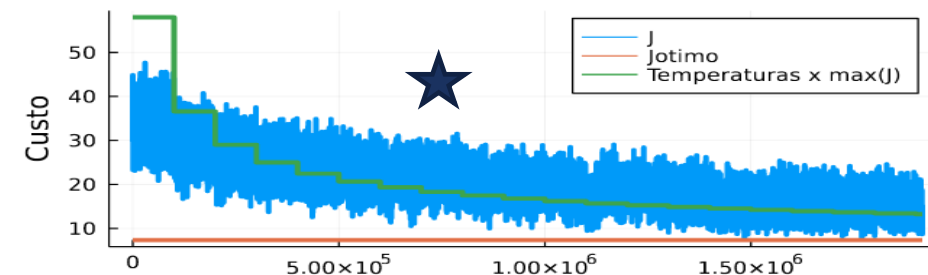
T: 1, N:  $1e4$ , Kmax: 30



T: 0.8, N:  $1e4$ , Kmax: 30



T: 1.2, N:  $1e5$ , Kmax: 40



# Resultados Preliminares

- Comparação de desempenho entre casos de Jótimo

Cidades	Heurística?	Tempo (s)	Parâmetros
5	Não	0.01	T: 1, N: 1e3, Kmax: 10
5	Sim	0.01	T: 1, N: 1e3, Kmax: 10
10	Não	0.03	T: 1, N: 1e3, Kmax: 10
10	Sim	0.05	T: 1, N: 1e3, Kmax: 10
20	Não	1.06	T: 1, N: 1e4, Kmax: 30
20	Sim	0.86	T: 1, N: 1e4, Kmax: 30
30	Não	20.07	T: 0.8 N: 1e4, Kmax: 30
30	Sim	60.04	T: 1.2 N: 1e5, Kmax: 40
40	Não	30.82	T: 0.7 N: 1e5, Kmax: 30
40	Sim	11.74	T: 0.4 N: 1e5, Kmax: 30