

Экзаменационное задание «ООП с использованием языка C++»

Версия 1.0.1

Практическая часть экзамена состоит из практического задания.

При выполнении заданий необходимо в полной мере использовать аппарат ООП и STL

Код должен быть читабельным, хорошо прокомментированным, и необходимо использовать единую систему именования идентификаторов.

Задание

Создайте консольную версию игры «Виселица».

Правила игры можно посмотреть по этой [ссылке](#)

Важно:

- Слово выбирается компьютером из списка слов.
- Список слов находится в файле в обычном или зашифрованном виде.
- По завершении игры на экран выводится статистика игры:
 - количество времени;
 - количество попыток;
 - искомое слово;
 - буквы игрока.