# Lösung des Traveling-Salesman-Problem mithilfe einer parallelisierten Optimierung durch den Ameisen-Algorithmus

#### Studienarbeit

des Studienganges Angewandte Informatik an der Dualen Hochschule Baden-Württemberg Mosbach



von Viktor Rechel

Bearbeitungszeitraum 2 Semester; 6 Monate

Matrikelnummer, Kurs 6335802, Inf15A

Hochschule DHBW Mosbach

Gutachter der Dualen Hochschule Dr. Carsten Müller

### **Abstract**

I am an abstract

Viktor Rechel ii

# Zusammenfassung

Ich bin eine Zusammenfassung

Viktor Rechel iii

#### Inhaltsverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis						
Abbildungsverzeichnis Tabellenverzeichnis						
						1
2	<b>Sta</b> 2.1 2.2	Travel	Technik & Forschung ling Salesman Problem			
3	3.1 3.2 3.3 3.4 3.5 3.6	Archit UML- Umset 3.3.1 3.3.2 3.3.3 3.3.4 3.3.5 Ausge Param	nierung  tektur -Diagramm  tzung der SOLID-Prinzipien Single Responsibility Open / Closed Liskov Substitution Interface Segregation Dependency Inversion ewählte Algorithmen neteranalyse sivitätsanalyse		3 3 3 3 3 3 3 3	
4	Imp 4.1 4.2 4.3 4.4 4.5 4.6	Klasse Beschi ER-Di Kompe Paket-	tierung endiagramm reibung der Implementierung iagramm oonenten-Diagramm -Diagramm ramce-Analyse und -Optimierung		4 4 4	
5	Faz	it			6	

Viktor Rechel iv

# Abkürzungsverzeichnis

# Abbildungsverzeichnis

4.1	Modellierung der Software-Architektur als Paketdiagramm. Zu sehen ist
	der logische Aufbau der Software, sowie der Zusammenhang der einzelnen
	Pakete

Viktor Rechel vi

#### **Tabellenverzeichnis**

Viktor Rechel vii

# 1 Einleitung

Ich bin eine Einleitung

# 2 Stand der Technik & Forschung

- 2.1 Traveling Salesman Problem
- 2.2 Ant Colony Optimization

#### 3 Konzeptionierung

- 3.1 Architektur
- 3.2 UML-Diagramm
- 3.3 Umsetzung der SOLID-Prinzipien
- 3.3.1 Single Responsibility
- 3.3.2 Open / Closed
- 3.3.3 Liskov Substitution
- 3.3.4 Interface Segregation
- 3.3.5 Dependency Inversion
- 3.4 Ausgewählte Algorithmen
- 3.5 Parameteranalyse
- 3.6 Sensitivitätsanalyse

## 4 Implementierung

- 4.1 Klassendiagramm
- 4.2 Beschreibung der Implementierung
- 4.3 ER-Diagramm
- 4.4 Komponenten-Diagramm
- 4.5 Paket-Diagramm
- 4.6 Perforamce-Analyse und -Optimierung

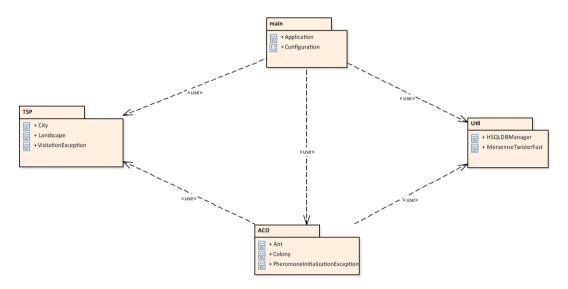


Abbildung 4.1: Modellierung der Software-Architektur als Paketdiagramm. Zu sehen ist der logische Aufbau der Software, sowie der Zusammenhang der einzelnen Pakete.

### 5 Fazit

Ich bin ein Fazit