ID	22
Verfahren	Parametrisierter JUnit-Test
Klasse	Landscape
Methoden	addNeighbours(City a, City b, double distance): int
	Abspeichern der übergebenen Distanz zwischen a und b in die
	Pheromonmatrix
Vorbedingung	-
Eingaben	City(1), City(2), 1
Erwartetes Ergebnis	Checksumme ist 1
	Distanzmatrix hat eine Länge von 2
	Distanz zwischen City(1) und City(2) beträgt 1
Ergebnis	Checksumme ist 1
	Distanzmatrix hat eine Länge von 2
	Distanz zwischen City(1) und City(2) beträgt 1
	Test erfolgreich

ID	23
Verfahren	Parametrisierter JUnit-Test
Klasse	Landscape
Methoden	addNeighbours(City a, City b, double distance): int
	Abspeichern der übergebenen Distanz zwischen a und b in die
	Pheromonmatrix
Vorbedingung	City(1), City(2)
	City(1) hat eine Distanz von 1 zu City(2)
Eingaben	City(1), City(2), 1
Erwartetes Ergebnis	Checksumme ist -1
	Distanzmatrix hat eine Länge von 2
Ergebnis	Checksumme ist -1
	Distanzmatrix hat eine Länge von 2
	Test erfolgreich