

<b>ID</b>	9
<b>Verfahren</b>	Parametrisierter JUnit-Test
<b>Klasse</b>	Colony
<b>Methoden</b>	updatePheromone(City a, City b, double pLevel) Adds the given value to the value in the matrix between a and b
<b>Vorbedingung</b>	Pheromonmatrix ist mit 1 normalisiert
<b>Eingaben</b>	City(1), City(2), 5
<b>Erwartetes Ergebnis</b>	Pheromon zwischen a und b == 6
<b>Ergebnis</b>	Pheromon zwischen a und b == 6 <b>Test erfolgreich</b>

<b>ID</b>	10
<b>Verfahren</b>	Parametrisierter JUnit-Test
<b>Klasse</b>	Colony
<b>Methoden</b>	initPheromone() Die Pheromonmatrix muss in der Größe der Distanzmatrix von Landscape mit je 1 als Pheromonwert initialisiert werden
<b>Vorbedingung</b>	City(1), City(2)
<b>Eingaben</b>	-
<b>Erwartetes Ergebnis</b>	Größe der Pheromonmatrix == 2 Kolonie erkennt Pheromonmatrix als initialisiert Pheromonwert zwischen City(1) und City(2) == 1
<b>Ergebnis</b>	Größe der Pheromonmatrix == 2 Kolonie erkennt Pheromonmatrix als initialisiert Pheromonwert zwischen City(1) und City(2) == 1 <b>Test erfolgreich</b>

<b>ID</b>	11
<b>Verfahren</b>	Parametrisierter JUnit-Test
<b>Klasse</b>	Colony
<b>Methoden</b>	initPheromone() Die Pheromonmatrix muss in der Größe der Distanzmatrix von Landscape mit je 1 als Pheromonwert initialisiert werden
<b>Vorbedingung</b>	-
<b>Eingaben</b>	-
<b>Erwartetes Ergebnis</b>	PheromoneInitializationException wird geworfen
<b>Ergebnis</b>	PheromoneInitializationException wird geworfen <b>Test erfolgreich</b>

<b>ID</b>	12
<b>Verfahren</b>	Parametrisierter JUnit-Test
<b>Klasse</b>	Colony
<b>Methoden</b>	initAnts() Die Threads müssen zu Beginn jeder Generation erstellt werden
<b>Vorbedingung</b>	-
<b>Eingaben</b>	-
<b>Erwartetes Ergebnis</b>	Anzahl der Threads stimmt mit der konfigurierten Anzahl überein
<b>Ergebnis</b>	Anzahl der Threads stimmt mit der konfigurierten Anzahl überein <b>Test erfolgreich</b>