

ID	9
Verfahren	Parametrisierter JUnit-Test
Klasse	Colony
Methoden	updatePheromone(City a, City b, double pLevel) Adds the given value to the value in the matrix between a and b
Vorbedingung	Pheromonmatrix ist mit 1 normalisiert
Eingaben	City(1), City(2), 5
Erwartetes Ergebnis	Pheromon zwischen a und b == 6
Ergebnis	Pheromon zwischen a und b == 6 Test erfolgreich

ID	10
Verfahren	Parametrisierter JUnit-Test
Klasse	Colony
Methoden	initPheromone() Die Pheromonmatrix muss in der Größe der Distanzmatrix von Landscape mit je 1 als Pheromonwert initialisiert werden
Vorbedingung	City(1), City(2)
Eingaben	-
Erwartetes Ergebnis	Größe der Pheromonmatrix == 2 Kolonie erkennt Pheromonmatrix als initialisiert Pheromonwert zwischen City(1) und City(2) == 1
Ergebnis	Größe der Pheromonmatrix == 2 Kolonie erkennt Pheromonmatrix als initialisiert Pheromonwert zwischen City(1) und City(2) == 1 Test erfolgreich

ID	11
Verfahren	Parametrisierter JUnit-Test
Klasse	Colony
Methoden	initPheromone() Die Pheromonmatrix muss in der Größe der Distanzmatrix von Landscape mit je 1 als Pheromonwert initialisiert werden
Vorbedingung	-
Eingaben	-
Erwartetes Ergebnis	PheromoneInitializationException wird geworfen
Ergebnis	PheromoneInitializationException wird geworfen Test erfolgreich

ID	12
Verfahren	Parametrisierter JUnit-Test
Klasse	Colony
Methoden	initAnts() Die Threads müssen zu Beginn jeder Generation erstellt werden
Vorbedingung	-
Eingaben	-
Erwartetes Ergebnis	Anzahl der Threads stimmt mit der konfigurierten Anzahl überein
Ergebnis	Anzahl der Threads stimmt mit der konfigurierten Anzahl überein Test erfolgreich

ID	13
Verfahren	Parametrisierter JUnit-Test
Klasse	Colony
Methoden	killAnt(Ant a) Sollte eine Ameise auf einen schwerwiegenden Fehler stoßen, kann sie sich selbst beenden und der Kolonie mitteilen die Referenz zu löschen
Vorbedingung	Kolonie hat derzeit eine Liste <i>ants</i> von Ameisen
Eingaben	Erste Ameise aus <i>ants</i>
Erwartetes Ergebnis	<i>ants</i> enthält nicht mehr die zuvor erste Ameise
Ergebnis	<i>ants</i> enthält nicht mehr die zuvor erste Ameise Test erfolgreich

ID	14
Verfahren	Parametrisierter JUnit-Test
Klasse	Colony
Methoden	notifyColony() Sobald eine Generation beendet ist, wird eine neue erzeugt
Vorbedingung	City(1), City(2) (Städte haben untereinander die Distanz 2)
Eingaben	-
Erwartetes Ergebnis	Liste der Ameisen der Kolonie ist größer 0 Generationenzähler steht auf 2
Ergebnis	Liste der Ameisen der Kolonie ist größer 0 Generationenzähler steht auf 2 Test erfolgreich