|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 18 |
| **Verfahren** | Parametrisierter JUnit-Test |
| **Klasse** | Landscape |
| **Methoden** | getDistance(City city, City neighbour): double  Rückgabe der Distanz zweier Städte zueinander |
| **Vorbedingung** | City(1), City(2)  City(2) hat zu City(1) eine Distanz von 5 |
| **Eingaben** | City(1), City(2) |
| **Erwartetes Ergebnis** | 5 |
| **Ergebnis** | 5  **Test erfolgreich** |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 19 |
| **Verfahren** | Parametrisierter JUnit-Test |
| **Klasse** | Landscape |
| **Methoden** | getNeighboursSize(): int  Rückgabe der Größe der Distanzmatrix |
| **Vorbedingung** | City(1), City(2)  City(2) hat zu City(1) eine Distanz von 5 |
| **Eingaben** | - |
| **Erwartetes Ergebnis** | Distanzmatrix hat eine Größe von 2 |
| **Ergebnis** | Distanzmatrix hat eine Größe von 2  **Test erfolgreich** |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 20 |
| **Verfahren** | Parametrisierter JUnit-Test |
| **Klasse** | Landscape |
| **Methoden** | getSpecifiedNeighbours(City currentCity): double[]  Rückgabe der Distanzen zu allen erreichbaren Städten ausgehend von der übergebenen Stadt |
| **Vorbedingung** | City(1), City(2), City(3)  Städte haben untereinander eine Distanz von je 1 |
| **Eingaben** | City(1) |
| **Erwartetes Ergebnis** | {1,1} |
| **Ergebnis** | {1,1}  **Test erfolgreich** |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 21 |
| **Verfahren** | Parametrisierter JUnit-Test |
| **Klasse** | Landscape |
| **Methoden** | getNeighbours(): double[][]  Rückgabe der kompletten Distanzmatrix |
| **Vorbedingung** | City(1), City(2), City(3)  Städte haben untereinander eine Distanz von je 1 |
| **Eingaben** | - |
| **Erwartetes Ergebnis** | Distanzmatrix hat eine Länge von 3 |
| **Ergebnis** | Distanzmatrix hat eine Länge von 3  **Test erfolgreich** |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 22 |
| **Verfahren** | Parametrisierter JUnit-Test |
| **Klasse** | Landscape |
| **Methoden** | addNeighbours(City a, City b, double distance): int  Abspeichern der übergebenen Distanz zwischen a und b in die Pheromonmatrix |
| **Vorbedingung** | - |
| **Eingaben** | City(1), City(2), 1 |
| **Erwartetes Ergebnis** | Checksumme ist 1  Distanzmatrix hat eine Länge von 2  Distanz zwischen City(1) und City(2) beträgt 1 |
| **Ergebnis** | Checksumme ist 1  Distanzmatrix hat eine Länge von 2  Distanz zwischen City(1) und City(2) beträgt 1  **Test erfolgreich** |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 23 |
| **Verfahren** | Parametrisierter JUnit-Test |
| **Klasse** | Landscape |
| **Methoden** | addNeighbours(City a, City b, double distance): int  Abspeichern der übergebenen Distanz zwischen a und b in die Pheromonmatrix |
| **Vorbedingung** | City(1), City(2)  City(1) hat eine Distanz von 1 zu City(2) |
| **Eingaben** | City(1), City(2), 1 |
| **Erwartetes Ergebnis** | Checksumme ist -1  Distanzmatrix hat eine Länge von 2 |
| **Ergebnis** | Checksumme ist -1  Distanzmatrix hat eine Länge von 2  **Test erfolgreich** |