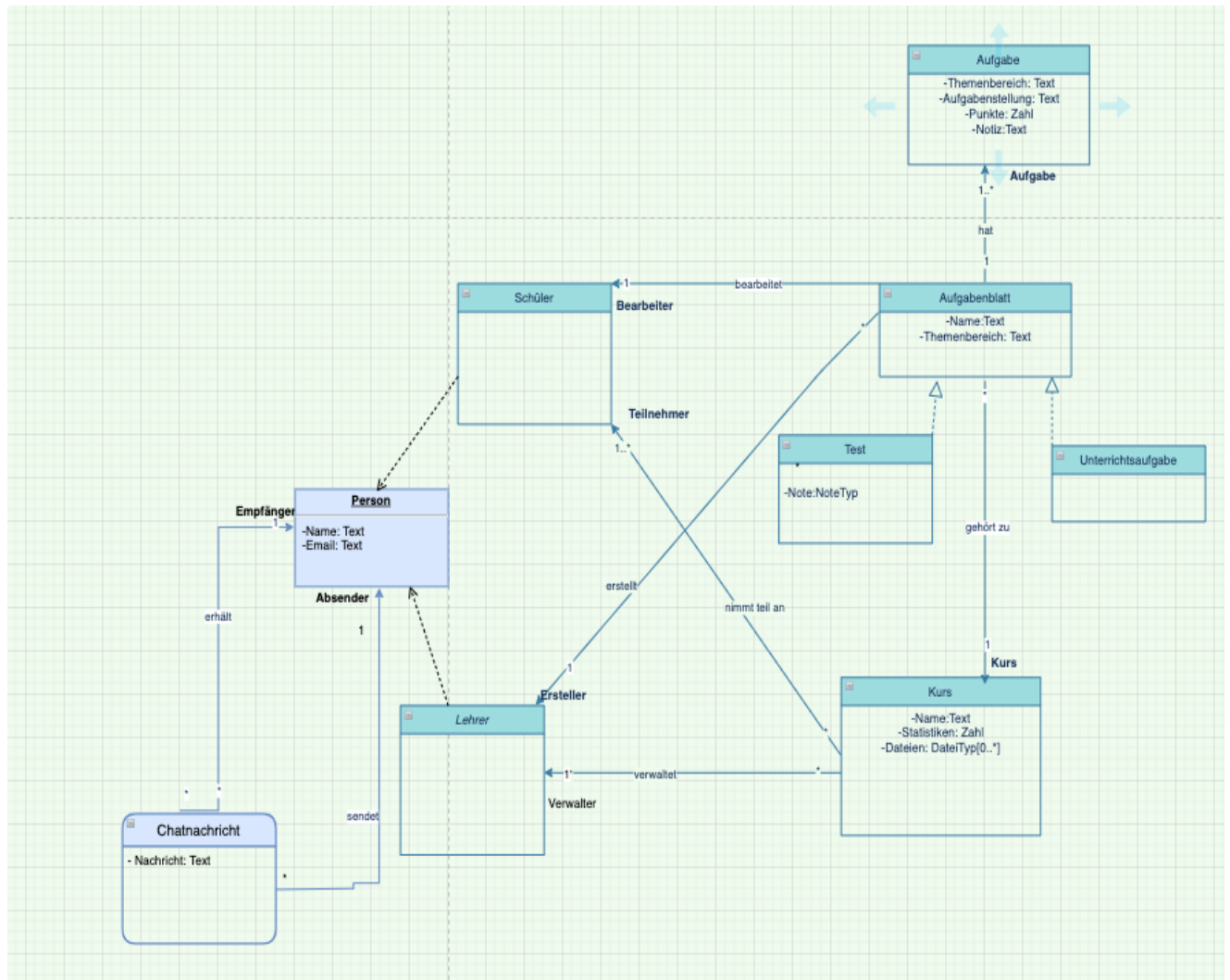


SEP2/02 : Aufgabenblatt 3

Aufgabe 3.3



Textuelle Beschreibung

Text für Entität Lehrer: "Repräsentiert den Lehrer einen Nutzer der Applikation. Der Lehrer hat mehrere Kurse und unterrichtet in diesen seine Schüler."

Text für Entität Person: "Repräsentiert eine Person die ein Schüler oder ein Lehrer sein kann"

Text für Attribut Name in Entität Lehrer: "Der Name des Lehrers"

Text für Attribut Kurse in Entität Lehrer: "Eine Liste aller Kurse die der Lehrer belegt"

Text für Attribut Chat in Entität Lehrer: "Ein Objekt das den Chat zwischen 2 Nutzern ermöglicht"

Text für Attribut Email in Entität Lehrer: "Die Email Adresse des Lehrers"

Text für Entität Test: "Repräsentiert einen Test der die Benotung der Schüler ermöglicht"

Text für Attribut Name in Entität Test: "Der Name des Tests der geschrieben wird"

Text für Attribut Kurs in Entität Test: "Der Kurs in dem der Test geschrieben wird"

Text für Attribut Note in Entität Test: "Die Note die der Schüler im Test erreicht hat"

Text für Attribut Teilnehmer in Entität Kurs: "Eine Liste der Schüler die im Kurs teilnehmen"

Text für Attribut Verwalter in Entität Kurs: "Der Lehrer der die Verwaltung des Kurses übernimmt"

Text für Attribut Notenübersicht in Entität Kurs: "Eine Liste der Noten aller Schüler in diesem Kurs"

Text für Attribut Statistiken in Entität Kurs: "Eine Statistik darüber wie der ganze Kurs notentechnisch ist"

Text für Attribut Dateien in Entität Kurs: "Eine Liste der Dateien die im Kurs verwendet werden"

Text für Entität Schüler: "Repräsentiert den Schüler, einen Nutzer der Applikation. Der Schüler nimmt an verschiedenen Kursen teil und schreibt Tests"

Text für Attribut Name in Entität Schüler: "Der Name des Schülers"

Text für Attribut Kurse in Entität Schüler: "Die Kurse die ein Schüler belegt"

Text für Attribut Chat in Entität Schüler: "Ein Objekt das den Chat zwischen 2 Nutzern ermöglicht"

Text für Attribut Email in Entität Schüler: "Die Emailadresse des Schülers"

Text für Attribut Notenübersicht in Entität Schüler: "Eine Übersicht aller Noten des Schülers"

Text für Entität Aufgabenblatt: "Repräsentiert ein verallgemeinertes Aufgabenblatt"

Text für Attribut Aufgaben in Entität Aufgabenblatt: "Die Aufgaben die in einem Aufgabenblatt zur Bearbeitung stehen"

Text für Attribut Themenbereich in Entität Aufgabenblatt: "Das Thema auf das sich das Aufgabenblatt bezieht"

Text für Entität Aufgabe: "Repräsentiert eine zu bearbeitende Aufgabe in einem Aufgabenblatt"

Text für Attribut Themenbereich in Entität Aufgabe: "Das Thema auf das sich die Aufgabe bezieht"

Text für Attribut Aufgabenstellung in Entität Aufgabe: "Die Aufgabenstellung die dem Leser sagt was in der Aufgabe getan werden soll"

Text für Attribut Punkte in Entität Aufgabe: "Die Punktzahl die die Bewertung der Aufgabe ermöglichen"

Text für Entität Unterrichtsaufgabe: "Repräsentiert eine Aufgabe die der Lehrer den Schülern im Unterricht stellt"

Text für Attribut Name in Entität Unterrichtsaufgabe: "Die Bezeichnung der gestellten Aufgabe"

Text für Entität Themenbereich: "Repräsentiert die verschiedenen Themenbereiche in die der Unterricht aufgeteilt wird"

Text für Attribut Thema in Entität Themenbereich: "Die Bezeichnung des Themas"

b)

Text

Kann beliebig viele Buchstaben, Zahlen, Leerzeichen und weitere Sonderzeichen enthalten.
Wird im GUI als Text angezeigt.

Zahl

Beschreibt den Typ eines numerischen Wertes.
Eine Zahl kann zwischen 0 und $2^{31}-1$ liegen.
Wird im GUI als Zahl angezeigt.

DateiTyp

Ein DateiTyp beschreibt eine Datei.
Ein DateiTyp enthält eine URL.
Darstellung im GUI: "<Dateiname>"

NotenTyp

Eine Note ist der Typ für die Benotung eines Schülers, die ein Lehrer einem Schüler gibt.
Eine Note ist eine Zahl zwischen 0 und 15.
GUI Darstellung: "Note: <Zahl>"