

Aufgabe 4.3: Use Cases

Nummer: UC-1

Titel: Einen Test benoten

Akteur: Lehrer

Ziel: Über die Plattform einen Test benoten

Auslöser: Der Lehrer entscheidet sich den Test zu benoten

Vorbedingungen: Der Schüler hat den Test abgegeben. Der Lehrer ist angemeldet.

Nachbedingungen: Die Note des Tests ist in der Schülerübersicht und Lehrerübersicht sichtbar.

Erfolgsszenario:

1. Der Lehrer klickt auf seinen Kurs
2. Das System zeigt die Kursseite an -- ladeKurs, KursUseCase
3. Der Lehrer klickt auf die Menüoption Tests
4. Das System zeigt die Seite "Tests" an -- ladeTests, TestUseCase
5. Der Lehrer klickt den gewünschten Test an
6. Das System zeigt den Test an -- ladeTest, TestUseCase
7. Der Lehrer klickt auf das Notizenfeld neben der Aufgabe
8. Der Lehrer schreibt seine Anmerkungen zur abgegebenen Lösung in das Notizenfeld
9. Das System speichert die Notiz.
10. Der Lehrer klickt auf das Punktzahlfeld neben der Aufgabenstellung
11. Der Lehrer schreibt die erreichte Punktzahl in das Punktzahlfeld
12. Der Lehrer klickt auf den Button "Abschicken"
13. Das System prüft ob jede Punktzahl eine Zahl zwischen 0 und der Gesamtpunktzahl ist
14. Das System speichert die Punktzahl auf dem Test

Aufgabe 4.5: Komponenten

