SEP2/02 : Aufgabenblatt 3

Aufgabe 3.1:

Nummer: UC-1

Titel: Einen Test benoten

Akteur: Lehrer

Ziel: Über die Plattform einen Test benoten

Auslöser: Der Lehrer entscheidet sich den Test zu benoten

Vorbedingungen: Der Schüler hat den Test abgegeben. Der Lehrer ist angemeldet.

Nachbedingungen: Die Note des Tests ist in der Schülerübersicht und Lehrerübersicht sichtbar.

Erfolgsszenario:

- 1. Der Lehrer klickt auf seinen Kurs
- 2. Das System zeigt die Kursseite an
- 3. Der Lehrer klickt auf die Menüoption Tests
- 4. Das System zeigt die Seite "Tests" an
- 5. Der Lehrer klickt den gewünschten Test an
- 6. Das System zeigt den Test an
- 7. Der Lehrer klickt auf das Notizenfeld neben der Aufgabe
- 8. Der Lehrer schreibt seine Anmerkungen zur abgegeben Lösung in das Notizenfeld
- 9. Der Lehrer klickt auf das Punktzahlfeld neben der Aufgabenstellung
- 10. Der Lehrer schreibt die erreichte Punktzahl in das Punktzahlfeld
- 11. Der Lehrer klickt auf den Button "Abschicken"
- 12. Das System prüft ob jede Punktzahl eine Zahl zwischen 0 und der Gesamtpunktzahl ist
- 13. Das System speichert die Punktzahl und die Notizen auf dem Test

Fehlerfälle:

12a. Bei mindestens einer Aufgabe wurde die Punktzahl nicht eingetragen12.a.1 Das System informiert den Lehrer über die ausgelassene Punktzahl über eine Fehlermeldung

12.a.2 Das System fordert den Lehrer auf, die fehlerhaften Eingaben zu korrigieren

12b. Bei mindestens einer Aufgabe wurde eine negative Punktzahl eingetragen 12.b.1 Das System informiert den Lehrer darüber, dass negative Punktzahlen eingetragen wurden und fordert den Lehrer auf, die fehlerhaften Eingaben zu korrigieren

Erweiterungsfälle:

3.a Der Lehrer sieht, dass der Inhalt des Menüs Tests leer ist3.a.1 Ausführung des Anwendungsfalls "Test erstellen"

Häufigkeit:

Ein Lehrer hat zwischen 1-4 Klassen pro Schuljahr. In jeder Klasse werden im Durchschnitt 20 Tests geschrieben bei einer durchschnittlichen Lehreranzahl von 400.000.

Zugrundeliegende Anforderungen:

US-1, US-5, US-14, US-13

Viviam Ribeiro, Ersan Baran