

Tímový projekt: „Implementácia technológie VR do edukačných hier“ 1. ročník IŠ

**Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 20/2021**

**Dátum stretnutia:** 08. apríla 2021  
**Čas stretnutia:** 08:30 – 09:40  
**Miesto stretnutia:** Microsoft Teams, TP VR API  
**Téma stretnutia:** Informácie o prebiehaní prác v tímovom projekte, organizačné pokyny  
**Stretnutie viedla:** prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

**Program stretnutia:**

1. Diskusia o stave jednotlivých úloh
2. Iné

**Ad 1)**

Na začiatku stretnutia privítala prítomných prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD. spolu s tím lídrom Bc. Marekom Kotuličom. Viedla sa vzájomná diskusia k zvolenej téme „Implementácia technológie VR do edukačných hier“ a o stave prebiehajúcich úloh.

**Ad 2)**

Na záver stretnutia sme si potvrdili dátum nasledujúcej konzultácie na 15.04.2021 o 09:00.

**Úlohy z predchádzajúcich stretnutí**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
13.1	Úprava hier podľa navrhnutých vylepšení	Tím	25.02.2021	Prebieha
13.1.1	Úprava hry „Frekvenčný menič“ od Matúša Klementa	Bc. Karina Fábryová Bc. Juraj Paška Bc. Erik Sciranka Bc. Slavomír Slavejko Bc. Matej Vavro	04.03.2021	Prebieha
13.1.2	Úprava hry „Skryté hrozby internetu“ od Petry Kirschovej	Bc. Natália Klementová Bc. Marek Kotulič	04.03.2021	Prebieha
14.1	Import hier, commit zmien a push do repozitára	Bc. Marek Kotulič Bc. Juraj Paška	11.03.2021	Prebieha
19.1	Rozšírenie dokumentácie (doplnenie doterajších zápisníc, úpravy hier, ...)	Bc. Karina Fábryová Bc. Slavomír Slavejko	08.04.2021	Ukončené
19.2	Merge jednotlivých úprav hry „Frekvenčný menič“ od Matúša Klementa	Bc. Juraj Paška Bc. Erik Sciranka Bc. Matej Vavro	08.04.2021	Prebieha

Zapísala: 08. 04. 2021, Bc. Karina Fábryová

**Prítomní:**

- Bc. Karina Fábryová
- Bc. Natália Klementová
- Bc. Marek Kotulič
- Bc. Juraj Paška
- Bc. Erik Sciranka
- Bc. Slavomír Slavejko
- Bc. Matej Vavro

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

**Ospravedlnení:**

- Ing. Jakub Drobný

**Hostia:**

-