

Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 13/2021

Dátum stretnutia: 18. februára 2021
Čas stretnutia: 08:30 – 09:40
Miesto stretnutia: Microsoft Teams, TP VR API
Téma stretnutia: Informácie o prebiehaní prác v tímovom projekte, organizačné pokyny
Stretnutie viedla: Bc. Marek Kotulič

Program stretnutia:

1. Diskusia o stave jednotlivých úloh
2. Iné

Ad 1)

Na začiatku stretnutia privítala prítomných prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD spolu s tím lídrom Bc. Marekom Kotuličom. Viedla sa vzájomná diskusia k zvolenej téme „Implementácia technológie VR do edukačných hier“. Boli vyslovené niektoré možné cesty uberania sa projektu v ďalšom semestri. Tento bod a k nemu konkrétne a presné pripomienky budú prerokované na ďalšom stretnutí.

Ad 2)

Termín pravidelných stretnutí tímu bol dohodnutý na štvrtky 08:30-09:40.

Ad 3)

Na záver stretnutia sme si potvrdili dátum nasledujúcej konzultácie na 25.02.2021 o 09:00. A taktiež sme sa dohodli na tímovom stretnutí (z dôvodu spoločného upravovania hier), ktoré sa bude konať 22.02.2021 o 17:00.

Úlohy do nasledujúceho stretnutia

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
13.1	Úprava hier podľa navrhnutých vylepšení	Tím	25.02.2021	Prebieha

Zapísala: 20. 02. 2021, Bc. Karina Fábryová

Prítomní:

- Bc. Karina Fábryová
- Bc. Natália Klementová
- Bc. Marek Kotulič
- Bc. Juraj Paška
- Bc. Erik Sciranka
- Bc. Slavomír Slavejko
- Bc. Matej Vavro

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ing. Jakub Drobný

Ospravedlnení:

-

Hostia:

-