

Softvér pre desktop/VR  
Softvér pre 3D modelovanie  
Project management

Unity 3D  
Blender  
[https://miro.com/app/board/o9J\\_kjwehQY=](https://miro.com/app/board/o9J_kjwehQY=/)

	Rozdelenie kompetencií vo firme	Pozícia vo firme	Tím
Bc. Marek Kotulič	Téma č. 5 (Impérium kremíka) - programovanie, testovanie a optimalizácia edukačných hier pre PC/VR	Tím líder	Tím programátori
Bc. Erik Sciranka	Téma č. 4 (Analýza dostupného softvéru) - vypracovanie analýzy dostupného softvéru pre vývoj edukačnej hry a pre modelovanie 3D objektov	IT analytik	Tím analytici
Bc. Matej Vavro	Téma č. 3 (Analýza trhu) - vypracovanie analýzy trhu edukačných hier a analýza kritérií kvalitných edukačných hier vo VR	IT analytik	Tím analytici
Bc. Karina Fábryová	Téma č. 2 (Spoločnosť) - vytvorenie fiktívnej spoločnosti a podkladov, ktoré k tomu patria ako logo, web, atď.	Manažér	Tím spoločnosť
Bc. Slavomír Slavejko	Téma č. 2 (Spoločnosť) - vytvorenie fiktívnej spoločnosti a podkladov, ktoré k tomu patria ako logo, web, atď.	Manažér	Tím spoločnosť
Bc. Natália Klementová	Téma č. 5 (Impérium kremíka) - programovanie, testovanie a optimalizácia edukačných hier pre PC/VR	Developer/Tester	Tím programátori
Bc. Juraj Paška	Téma č. 5 (Impérium kremíka) - programovanie, testovanie a optimalizácia edukačných hier pre PC/VR	Developer/Tester	Tím programátori