SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkovičova 3, 812 19 Bratislava

Tímový projekt: "Implementácia technológie VR do edukačných hier" 1. ročník IŠ

Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 12/2020

Dátum stretnutia: 4. januára 2021 Čas stretnutia: 10:00 – 11:40

Miesto stretnutia: Microsoft Teams, TP VR API

Téma stretnutia: Informácie o prebiehaní prác v tímovom projekte, organizačné pokyny

Stretnutie viedla: prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

Program stretnutia:

1. Diskusia o stave jednotlivých úloh

2. Iné

Ad 1)

Na začiatku stretnutia privítala prítomných prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD spolu s tím lídrom Bc. Marekom Kotuličom. Následne sa viedla diskusia o stave jednotlivých úloh z predchádzajúcich stretnutí.

Ad 2)

Na záver sme si rozdelili posledné úlohy pre finalizáciu časti zadania zo zimného semestra.

Úlohy z posledného stretnutia

č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.2.2	Cenník za služby	Sekcia analytici	04.11.2020	Ukončené
6.1	Kompletizácia všetkých kapitol a vykonaných analýz	Sekcia spoločnosť	11.11.2020	Prebieha
6.2	Nájsť vhodný online board a zoskupiť skompletizované dáta	Sekcia analytici	11.11.2020	Prebieha
7.1	Začať s úpravami na nami dostupnej hre	Sekcia programátori	18.11.2020	Prebieha

Úlohy do odovzdania

č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
12.1	Analýza nami dostupných hier	Sekcia programátori, Sekcia analytici	04.01.2021	Prebieha
12.2	Úprava web-stránky	Bc. Juraj Paška	04.01.2021	Prebieha

Zapísala: 06. 01. 2021, Bc. Karina Fábryová

Prítomní:

- Bc. Karina Fábryová
- Bc. Natália Klementová
- Bc. Marek Kotulič
- Bc. Juraj Paška
- Bc. Erik Sciranka
- Bc. Slavomír Slavejko
- Bc. Matej Vavro

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ing. Jakub Drobný

Ospravedlnení:

•

Hostia:

•