# SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkovičova 3, 812 19 Bratislava

Tímový projekt: "Implementácia technológie VR do edukačných hier" 1. ročník IŠ

### Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 14/2021

Dátum stretnutia: 25. februára 2021 Čas stretnutia: 08:30 – 09:40

Miesto stretnutia: Microsoft Teams, TP VR API

**Téma stretnutia:** Informácie o prebiehaní prác v tímovom projekte, organizačné pokyny

**Stretnutie viedol:** Bc. Erik Sciranka

#### **Program stretnutia:**

1. Diskusia o stave jednotlivých úloh

- 2. Rozdelenie členov tímu na jednotlivé úlohy
- 3. Iné

#### Ad 1)

Na začiatku stretnutia privítal prítomných zástupca tím lídra Bc. Erik Sciranka. Viedla sa vzájomná diskusia k zvolenej téme "Implementácia technológie VR do edukačných hier". Boli vyslovené rôzne cesty uberania sa v tomto projekte.

#### Ad 2)

V priebehu tohto týždňa Bc. Juraj Paška vytvoril git repozitár s hrou "Frekvenčný menič" od Matúša Klementa. Konfiguroval git-lfs (large file storage), keďže hra obsahovala súbory väčšie ako je pre github odporučené. Pushol repozitár do VRrrrr Github public repozitára s tým, že veľké súbory sú umiestnené na LFS. Taktiež sa skontaktoval s Bc. Natáliou Klementovou ohľadom update dependencies v hre, aby bolo možné umožniť spustenie hry a zároveň došlo ku aktualizácií na novšiu verziu.

#### Ad 3)

Na začiatok sme sa rozdelili do dvoch tímov – na skúsený a neskúsený tím. Každý tím má za úlohu upraviť danú hru podľa navrhnutých vylepšení.

#### Ad 4)

Na záver stretnutia sme si potvrdili dátum nasledujúcej konzultácie na 04.03.2021 o 08:30. A taktiež sme sa dohodli na tímovom stretnutí (z dôvodu spoločného upravovania hier), ktoré sa bude konať 01.03.2021 o 17:00.

#### Úlohy z posledného stretnutia

č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
13.1	Úprava hier podľa navrhnutých vylepšení	Tím	25.02.2021	Prebieha

## Úlohy do nasledujúceho stretnutia

č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
13.1.1	Úprava hry "Frekvenčný menič" od Matúša Klementa	Bc. Karina Fábryová Bc. Juraj Paška Bc. Erik Sciranka Bc. Slavomír Slavejko Bc. Matej Vavro	04.03.2021	Prebieha
13.1.2	Úprava hry "Skryté hrozby internetu" od Petry Kirschovej	Bc. Natália Klementová Bc. Marek Kotulič	04.03.2021	Prebieha
14.1	Commit zmien a push do repozitára	Bc. Juraj Paška	04.03.2021	Prebieha

Zapísala: 26. 02. 2021, Bc. Karina Fábryová

### Prítomní:

• Bc. Karina Fábryová

• Bc. Natália Klementová

• Bc. Juraj Paška

• Bc. Erik Sciranka

• Bc. Slavomír Slavejko

• Bc. Matej Vavro

## Ospravedlnení:

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ing. Jakub Drobný
- Bc. Marek Kotulič

### Hostia:

•