# SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkovičova 3, 812 19 Bratislava

Tímový projekt: "Implementácia technológie VR do edukačných hier" 1. ročník IŠ

### Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 24/2021

Dátum stretnutia: 06. mája 2021 Čas stretnutia: 08:30 – 10:00

Miesto stretnutia: Microsoft Teams, TP VR API

**Téma stretnutia:** Informácie o prebiehaní prác v tímovom projekte, organizačné pokyny

Stretnutie viedla: Bc. Marek Kotulič

### Program stretnutia:

1. Diskusia o stave jednotlivých úloh

2. Iné

#### Ad 1)

Na začiatku stretnutia privítala prítomných prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD. spolu s tím lídrom Bc. Marekom Kotuličom. Viedla sa vzájomná diskusia k zvolenej téme "Implementácia technológie VR do edukačných hier" a o stave prebiehajúcich úloh.

#### Ad 2)

V rámci stretnutia sme si prešli scenár propagačného videa a spoločne ho upravili do finálnej podoby. Taktiež sme si prešli aj web-stránku firmy, kde sme si navrhli ešte pár úprav.

#### Ad 3)

Na záver stretnutia sme si potvrdili dátum nasledujúcej konzultácie na 13.05.2021 o 08:30. Zároveň sme sa dohodli, že počas nasledujúceho týždňa sa skontaktujeme z dôvodu ďalšieho tímového stretnutia.

### Úlohy z predchádzajúcich stretnutí

č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
13.1	Úprava hier podľa navrhnutých vylepšení	Tím	25.02.2021	Prebieha
13.1.1	Úprava hry "Frekvenčný menič" od Matúša Klementa	Bc. Karina Fábryová Bc. Juraj Paška Bc. Erik Sciranka Bc. Slavomír Slavejko Bc. Matej Vavro	04.03.2021	Prebieha
13.1.2	Úprava hry "Skryté hrozby internetu" od Petry Kirschovej	Bc. Natália Klementová Bc. Marek Kotulič	04.03.2021	Prebieha
14.1	Import hier, commit zmien a push do repozitára	Bc. Marek Kotulič Bc. Juraj Paška	11.03.2021	Prebieha
19.2	Merge jednotlivých úprav hry "Frekvenčný menič" od Matúša Klementa	Bc. Juraj Paška Bc. Erik Sciranka Bc. Matej Vavro	08.04.2021	Ukončené

21.1	Úprava zoznamu vylepšení pre tretiu úroveň hry "Skryté hrozby internetu" od Petry Kirschovej	Bc. Natália Klementová	22.04.2021	Ukončené
23.1	Vytvorenie scenára pre propagačné video	Tím	06.05.2021	Ukončené

# Úloha do nasledujúceho stretnutia

č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
24.1	Úprava web-stránky na základe pripomienok	Bc. Juraj Paška	13.05.2021	Prebieha

Zapísala: 06. 05. 2021, Bc. Karina Fábryová

## Prítomní:

- Bc. Karina Fábryová
- Bc. Natália Klementová
- Bc. Marek Kotulič
- Bc. Juraj Paška
- Bc. Erik Sciranka
- Bc. Slavomír Slavejko
- Bc. Matej Vavro

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ing. Jakub Drobný

# Ospravedlnení:

•

## Hostia:

\_

# SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkovičova 3, 812 19 Bratislava

Tímový projekt: "Implementácia technológie VR do edukačných hier" 1. ročník IŠ

### Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 25/2021

Dátum stretnutia: 13. mája 2021 Čas stretnutia: 08:30 – 09:40

Miesto stretnutia: Microsoft Teams, TP VR API

**Téma stretnutia:** Informácie o prebiehaní prác v tímovom projekte, organizačné pokyny

Stretnutie viedla: Bc. Marek Kotulič

#### **Program stretnutia:**

1. Diskusia o stave jednotlivých úloh

2. Iné

#### Ad 1)

Na začiatku stretnutia privítala prítomných prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD. spolu s tím lídrom Bc. Marekom Kotuličom. Viedla sa vzájomná diskusia k zvolenej téme "Implementácia technológie VR do edukačných hier" a o stave prebiehajúcich úloh.

#### Ad 2)

V rámci stretnutia sme si určili nasledovné kroky pre ukončenie všetkých úloh na tímovom projekte:

- dokončenie dokumentácie
- kontrola všetkých úprav hier
- príprava hovoreného slova v scenári pre propagačné video
- úprava a strih propagačného videa

#### Ad 3)

Na záver sme si potvrdili dátum posledného stretnutia na 20.05.2021 o 09:00, kde spoločne natočíme propagačné video. Zároveň sme sa dohodli, že počas víkendu sa skontaktujeme z dôvodu ďalšieho tímového stretnutia, na ktorom sfinalizujeme scenár propagačného videa.

#### Úlohy z predchádzajúcich stretnutí

č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
13.1	Úprava hier podľa navrhnutých vylepšení	Tím	25.02.2021	Ukončené
13.1.1	Úprava hry "Frekvenčný menič" od Matúša Klementa	Bc. Karina Fábryová Bc. Juraj Paška Bc. Erik Sciranka Bc. Slavomír Slavejko Bc. Matej Vavro	04.03.2021	Ukončené
13.1.2	Úprava hry "Skryté hrozby internetu" od Petry Kirschovej	Bc. Natália Klementová Bc. Marek Kotulič	04.03.2021	Ukončené
14.1	Import hier, commit zmien a push do repozitára	Bc. Marek Kotulič Bc. Juraj Paška	11.03.2021	Ukončené

ĺ	24.1	Úprava web-stránky na základe	Do Jurai Dažka	12.05.2021	Drobiobo	1
	24.1	pripomienok	Bc. Juraj Paška	13.05.2021	Prebieha	

# Úlohy pre finálne dokončenie tímového projektu

č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
25.1	Dokončenie a finalizácia projektovej dokumentácie	Bc. Karina Fábryová Bc. Slavomír Slavejko	20.05.2021	Prebieha
25.2	Testovanie a optimalizovanie upravených hier vo VR	Bc. Natália Klementová Bc. Marek Kotulič	20.05.2021	Prebieha
25.3	Pridanie upravených hier do vstupnej brány	Bc. Natália Klementová Bc. Marek Kotulič	20.05.2021	Prebieha
25.4	Príprava materiálov na propagačné video	Bc. Karina Fábryová Bc. Erik Sciranka Bc. Slavomír Slavejko Bc. Matej Vavro	20.05.2021	Prebieha
25.5	Úprava a strih propagačného videa	Ing. Jakub Drobný	20.05.2021	Prebieha

Zapísala: 14. 05. 2021, Bc. Karina Fábryová

### Prítomní:

Bc. Marek Kotulič

Bc. Natália Klementová

Bc. Juraj Paška

• Bc. Erik Sciranka

• Bc. Matej Vavro

• prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

• Ing. Jakub Drobný

## Ospravedlnení:

Bc. Karina Fábryová

• Bc. Slavomír Slavejko

## Hostia:

•