# SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkovičova 3, 812 19 Bratislava

Tímový projekt: "Implementácia technológie VR do edukačných hier" 1. ročník IŠ

#### Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 04/2020

Dátum stretnutia: 21. októbra 2020 Čas stretnutia: 08:00 – 09:40

Miesto stretnutia: Microsoft Teams, TP VR API

**Téma stretnutia:** Informácie o prebiehaní prác v tímovom projekte, organizačné pokyny

**Stretnutie viedla:** prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

### Program stretnutia:

- 1. Diskusia k téme tímového projektu
- 2. Diskusia o stave jednotlivých úloh
- 3. Naplánovanie ďalšieho stretnutia
- 4. Rôzne

#### Ad 1)

Na začiatku stretnutia privítala prítomných prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD spolu s tím lídrom Bc. Marekom Kotuličom. Následne sa viedla diskusia o stave jednotlivých úloh z predchádzajúceho stretnutia.

#### Ad 2)

Taktiež sa debatovalo o VR a rozdelili sa aj úlohy na nasledujúci týždeň.

Na záver sme si potvrdili dátum nasledujúcej konzultácie na 28.10.2020 o 8:00.

### Úlohy z posledného stretnutia

č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
2.1	Aktualizovať úlohy v online board-e	Bc. Marek Kotulič	14.10.2020	Prebieha
2.2	Doplnenie informácií a zápisnice na web	Bc. Juraj Paška	14.10.2020	Ukončené
2.3	Začať s písaním kapitol o spoločnosti do dokumentu	Sekcia spoločnosť	14.10.2020	Prebieha
2.4	Navrhnutie riešenia alebo pokračovania nami dostupných minuloročných hier	Sekcia programátori	14.10.2020	Ukončené
2.5	Analyzovať konkurenciu vo VR alebo v IT sektore	Sekcia analytici	14.10.2020	Ukončené
3.1	Analyzovať softvér pre tvorbu hier	Sekcia analytici	21.10.2020	Ukončené
3.2	Nainštalovanie softvéru Unity, ktorý bude podporovať všetky nami dostupné hry	Sekcia programátori	21.10.2020	Ukončené

# Úlohy do ďalšieho stretnutia

č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
4.1	Strategické zameranie firmy	Sekcia analytici	28.10.2020	Prebieha
4.2	Analyzovanie nami dostupnej hry, navrhnúť vylepšenia, oprava chýb v danej hre	Sekcia programátori	28.10.2020	Prebieha
4.3	Vytvoriť logo firmy	Bc. Matej Vavro	28.10.2020	Prebieha
4.4	Spísať portfólio o jednotlivých členoch v tíme (skúsenosti, práca,)	Všetci	28.10.2020	Prebieha

Zapísala: 21. 10. 2020, Bc. Karina Fábryová

## Prítomní:

• Bc. Karina Fábryová

Bc. Natália Klementová

• Bc. Marek Kotulič

• Bc. Juraj Paška

• Bc. Erik Sciranka

• Bc. Slavomír Slavejko

• Bc. Matej Vavro

• prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

• Ing. Jakub Drobný

# Ospravedlnení:

•

## Hostia:

•