# SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkovičova 3, 812 19 Bratislava

Tímový projekt: "Implementácia technológie VR do edukačných hier" 1. ročník IŠ

#### Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 03/2020

Dátum stretnutia: 14. októbra 2020 Čas stretnutia: 08:00 – 09:40

Miesto stretnutia: Microsoft Teams, TP VR API

**Téma stretnutia:** Informácie o prebiehaní prác v tímovom projekte, organizačné pokyny

Stretnutie viedla: Bc. Marek Kotulič

#### Program stretnutia:

- 1. Diskusia k téme tímového projektu
- 2. Diskusia o stave jednotlivých úloh
- 3. Diskusia o webe
- 4. Naplánovanie ďalšieho stretnutia
- 5. Rôzne

#### Ad 1)

Na začiatku stretnutia privítala prítomných prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD spolu s tím lídrom Bc. Marekom Kotuličom. Následne sa viedla diskusia o stave jednotlivých úloh z predchádzajúceho stretnutia.

#### Ad 2)

Nasledovala diskusia o úložisku, kde by všetci členovia tímu mali prístup k potrebným materiálom.

#### Ad 3)

Taktiež sa riešili problémy s verziami jednotlivých softvérov, nakoľko nami dostupné minuloročné hry sa nám nepodarilo spustiť.

### Ad 4)

Ku koncu stretnutia sme ešte debatovali o VR.

Na záver sme si potvrdili dátum nasledujúcej konzultácie na 21.10.2020 o 8:00.

### Úlohy z posledného stretnutia

| č.  | Popis úlohy   | Zodpovednosť           | Termín     | Stav     |
|-----|---|------------------------|------------|----------|
| 2.1 | Aktualizovať úlohy v online board-e                                       | Bc. Marek Kotulič      | 14.10.2020 | Prebieha |
| 2.2 | Doplnenie informácií a zápisnice na web                                   | Bc. Juraj Paška        | 14.10.2020 | Prebieha |
| 2.3 | Začať s písaním kapitol o spoločnosti do dokumentu                        | Sekcia spoločnosť      | 14.10.2020 | Prebieha |
| 2.4 | Navrhnutie riešenia alebo pokračovania nami dostupných minuloročných hier | Sekcia<br>programátori | 14.10.2020 | Prebieha |
| 2.5 | Analyzovať konkurenciu vo VR alebo v IT sektore                           | Sekcia analytici       | 14.10.2020 | Prebieha |

## Úlohy do ďalšieho stretnutia

| č.  | Popis úlohy   | Zodpovednosť           | Termín     | Stav     |
|-----|---|------------------------|------------|----------|
| 3.1 | Analyzovať softvér pre tvorbu hier  | Sekcia analytici       | 21.10.2020 | Prebieha |
| 3.2 | Nainštalovanie softvéru Unity, ktorý<br>bude podporovať všetky nami dostupné<br>hry | Sekcia<br>programátori | 21.10.2020 | Prebieha |

Zapísala: 19. 10. 2020, Bc. Karina Fábryová

### Prítomní:

• Bc. Karina Fábryová

• Bc. Natália Klementová

• Bc. Marek Kotulič

• Bc. Juraj Paška

• Bc. Erik Sciranka

• Bc. Slavomír Slavejko

• Bc. Matej Vavro

• prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

• Ing. Jakub Drobný

## Ospravedlnení:

•

### Hostia:

•