

Tímový projekt: „Implementácia technológie VR do edukačných hier“ 1. ročník IŠ

**Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 01/2020**

**Dátum stretnutia:** 30. septembra 2020  
**Čas stretnutia:** 08:00 – 09:40  
**Miesto stretnutia:** Microsoft Teams, TP VR API  
**Téma stretnutia:** Úvodné informácie o tímovom projekte, organizačné pokyny  
**Stretnutie viedla:** Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

**Program stretnutia:**

1. Diskusia k téme tímového projektu
2. Synchronizácia kontaktov
3. Voľba vedúceho tímu
4. Naplánovanie ďalšie stretnutia
5. Rôzne

**Ad 1)**

Na začiatku stretnutia privítala prítomných Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD. Jednotliví členovia tímu sa vzájomne predstavili. Viedla sa vzájomná diskusia k zvolenej téme „Implementácia technológie VR do edukačných hier“. Boli vyslovené niektoré možné cesty uberania sa projektu. Tento bod a k nemu konkrétne a presné pripomienky budú prerokované na ďalšom stretnutí.

**Ad 2)**

Nasledovala výmena resp. synchronizácia osobných kontaktov pre úspešnú komunikáciu (e-mailové adresy). Taktiež bol dohodnutý termín pravidelných stretnutí tímu na stredu 08:00-09:40.

**Ad 3)**

Členovia tímu si jednohlasne zvolili za vedúceho tímu Bc. Mareka Kotuliča, vzhľadom na jeho najväčšie skúsenosti v oblasti riešenej témy.

**Ad 4)**

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
1.1	Rozdeliť úlohy a pozície vo firme	Tím	7.10.2020	Prebieha
1.2	Určiť zámer činnosti firmy	Tím	7.10.2020	Prebieha
1.3	Rozdelenie kompetencií na základe riešení iných problematik	Bc. Marek Kotulič	7.10.2020	Prebieha
1.4	Nainštalovanie softvérov	Tím	7.10.2020	Prebieha

Zapísala: 01. 10. 2020 Bc. Karina Fábryová

**Prítomní** (Podpisy zúčastnených sú uvedené na prezenčnej listine.):

- Bc. Karina Fábryová
- Bc. Natália Klementová
- Bc. Marek Kotulič
- Bc. Juraj Paška
- Bc. Erik Sciranka
- Bc. Slavomír Slavejko
- Bc. Matej Vavro
- Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD./Ist

**Ospravedlnení:**

- 

**Hostia:**

- Ing. Jakub Drobný