SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkovičova 3, 812 19 Bratislava

Tímový projekt: "Implementácia technológie VR do edukačných hier" 1. ročník IŠ

Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 02/2020

Dátum stretnutia: 07. októbra 2020 Čas stretnutia: 08:00 – 09:40

Miesto stretnutia: Microsoft Teams, TP VR API

Téma stretnutia: Úvodné informácie o tímovom projekte, organizačné pokyny

Stretnutie viedla: prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

Program stretnutia:

- 1. Diskusia k téme tímového projektu
- 2. Diskusia o pozíciách členov tímu a ich jednotlivých úlohách
- 3. Naplánovanie ďalšieho stretnutia
- 4. Rôzne

Ad 1)

Na začiatku stretnutia privítala prítomných prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD spolu s tím lídrom Bc. Marekom Kotuličom. Následne sa viedla diskusia o úlohách z predchádzajúceho stretnutia. Taktiež sa diskutovalo aj o formulári, pomocou ktorého sa na základe záujmov členov tímu prerozdelili členovia do jednotlivých sekcií a to:

- sekcia programátorov Bc. Marek Kotulič , Bc. Natália Klementová, Bc. Juraj Paška
- sekcia analytikov Bc. Erik Sciranka, Bc. Matej Vavro
- sekcia spoločnosť Bc. Karina Fábryová, Bc. Slavomír Slavejko

Taktiež sa určili aj pozície vo firme:

- tím líder Bc. Marek Kotulič
- manažéri Bc. Karina Fábryová, Bc. Slavomír Slavejko
- IT analytici Bc. Erik Sciranka, Bc. Matej Vavro
- Developeri/Testeri Bc. Natália Klementová, Bc. Juraj Paška

Ad 2)

Nasledovala diskusia o softvéroch, ktoré budeme využívať. Dohodli sme sa, že vhodným softvérom pre 3D modelovanie je Blender a pre desktop/VR to je Unity 3D. Na project managemen sme si zvolili online board: https://miro.com/app/board/o9J_kjwehQY=/.

Ad 3)

Ku koncu stretnutia sme ešte debatovali o zámere činnosti firmy. Z dôvodu aktuálnej epidemiologickej situácie sme sa zjednotili v názore pracovať na desktopovej aplikácií a taktiež i vo VR.

Na záver stretnutia sme si rozdelili úlohy na nasledujúci týždeň a potvrdili dátum nasledujúcej konzultácie na 14.10.2020 o 8:00.

Úlohy z posledného stretnutia

č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
1.1	Rozdeliť úlohy a pozície vo firme	Tím	7.10.2020	Ukončené
1.2	Určiť zámer činnosti firmy	Tím	7.10.2020	Ukončené
1.3	Rozdelenie kompetencií na základe riešení iných problematík	Bc. Marek Kotulič	7.10.2020	Ukončené
1.4	Nainštalovanie softvérov	Tím	7.10.2020	Ukončené

Úlohy do ďalšieho stretnutia

č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
2.1	Aktualizovať úlohy v online board-e	Bc. Marek Kotulič	14.10.2020	Prebieha
2.2	Doplnenie informácií a zápisnice na web	Bc. Juraj Paška	14.10.2020	Prebieha
2.3	Začať s písaním kapitol o spoločnosti do dokumentu	Sekcia spoločnosť	14.10.2020	Prebieha
2.4	Navrhnutie riešenia alebo pokračovania nami dostupných minuloročných hier	Sekcia programátori	14.10.2020	Prebieha
2.5	Analyzovať konkurenciu vo VR alebo v IT sektore	Sekcia analytici	14.10.2020	Prebieha

Zapísala: 12. 10. 2020, Bc. Karina Fábryová

Prítomní:

- Bc. Karina Fábryová
- Bc. Natália Klementová
- Bc. Marek Kotulič
- Bc. Juraj Paška
- Bc. Erik Sciranka
- Bc. Slavomír Slavejko
- Bc. Matej Vavro

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ing. Jakub Drobný

Ospravedlnení:

•

Hostia:

.