SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkovičova 3, 812 19 Bratislava

Tímový projekt: "Implementácia technológie VR do edukačných hier" 1. ročník IŠ

Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 10/2020

Dátum stretnutia: 2. decembra 2020 Čas stretnutia: 08:30 – 09:40

Miesto stretnutia: Microsoft Teams, TP VR API

Téma stretnutia: Informácie o prebiehaní prác v tímovom projekte, organizačné pokyny

Stretnutie viedla: prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

Program stretnutia:

1. Diskusia o stave jednotlivých úloh

2. Naplánovanie ďalšieho stretnutia

Ad 1)

Na začiatku stretnutia privítala prítomných prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD spolu s tím lídrom Bc. Marekom Kotuličom. Následne sa viedla diskusia o stave jednotlivých úloh z predchádzajúcich stretnutí.

Ad 2)

Nakoľko úlohy z predchádzajúcich stretnutí neboli ukončené, predlžujú sa o ďalší týždeň. Na záver sme si potvrdili dátum nasledujúcej konzultácie na 09.12.2020 o 8:30.

Úlohy z posledného stretnutia

č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.2.2	Cenník za služby	Sekcia analytici	04.11.2020	Prebieha
6.1	Kompletizácia všetkých kapitol a vykonaných analýz	Sekcia spoločnosť	11.11.2020	Prebieha
6.2	Nájsť vhodný online board a zoskupiť skompletizované dáta	Sekcia analytici	11.11.2020	Prebieha
7.1	Začať s úpravami na nami dostupnej hre	Sekcia programátori	18.11.2020	Prebieha

Zapísala: 02. 12. 2020, Bc. Karina Fábryová

Prítomní:

- Bc. Karina Fábryová
- Bc. Natália Klementová
- Bc. Marek Kotulič
- Bc. Juraj Paška
- Bc. Erik Sciranka
- Bc. Slavomír Slavejko
- Bc. Matej Vavro

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ing. Jakub Drobný

Ospravedlnení:

•

Hostia:

•