

Tímový projekt: „Implementácia technológie VR do edukačných hier“ 1. ročník IŠ

Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 16/2021

Dátum stretnutia: 11. marca 2021
Čas stretnutia: 08:30 – 09:40
Miesto stretnutia: Microsoft Teams, TP VR API
Téma stretnutia: Informácie o prebiehaní prác v tímovom projekte, organizačné pokyny
Stretnutie viedla: Bc. Marek Kotulič

Program stretnutia:

1. Diskusia o stave jednotlivých úloh
2. Iné

Ad 1)

Na začiatku stretnutia privítala prítomných prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD. spolu s tím lídrom Bc. Marekom Kotuličom. Viedla sa vzájomná diskusia k zvolenej téme „Implementácia technológie VR do edukačných hier“ a o stave prebiehajúcich úloh.

Ad 2)

Na záver stretnutia sme si potvrdili dátum nasledujúcej konzultácie na 18.03.2021 o 09:00. A taktiež sme sa dohodli na tímovom stretnutí (z dôvodu spoločného upravovania hier), ktoré sa bude konať 15.03.2021 o 17:00.

Úlohy z predchádzajúcich stretnutí

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
13.1	Úprava hier podľa navrhnutých vylepšení	Tím	25.02.2021	Prebieha
13.1.1	Úprava hry „Frekvenčný menič“ od Matúša Klementa	Bc. Karina Fábryová Bc. Juraj Paška Bc. Erik Sciranka Bc. Slavomír Slavejko Bc. Matej Vavro	04.03.2021	Prebieha
13.1.2	Úprava hry „Skryté hrozby internetu“ od Petry Kirschovej	Bc. Natália Klementová Bc. Marek Kotulič	04.03.2021	Prebieha
14.1	Import hier, commit zmien a push do repozitára	Bc. Marek Kotulič Bc. Juraj Paška	11.03.2021	Prebieha

Zapísala: 11. 03. 2021, Bc. Karina Fábryová

Prítomní:

- Bc. Karina Fábryová
- Bc. Natália Klementová
- Bc. Marek Kotulič
- Bc. Juraj Paška
- Bc. Erik Sciranka
- Bc. Slavomír Slavejko
- Bc. Matej Vavro

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ing. Jakub Drobný

Ospravedlnení:

-

Hostia:

-