





ЛЕКЦІЯ №7

Підготовчі завдання до лекції на тему "Управління потоком. Функції"

Дата проведення:	.201_
Лектор: Горбушко Кирил	
СПИСОКЛІТЕРАТУРИ	3
САМОКОНТРОЛЬ	4
ПРАКТИЧНЕЗАВДАННЯ	5
ТЕХНІЧНІВИМОГИ	7
ЗВОРОТНІЙ ЗВ'ЯЗОК	8



СПИСОКЛІТЕРАТУРИ

Ознайомтеся зі списком літератури наведеним нижче. Описані джерела надать необхідну базову інформацію для засвоїння матеріалу лекції та виконання практичного завдання.

- 1. The Swift Programming Language:
 - розділ Control Flow;
 - розділ Functions;
 - розділ Access Control, підрозділ Access Level.



САМОКОНТРОЛЬ

Ознайомтеся зі списком ключових слів, що характеризують матеріал лекції. Володіння усіма описаними термінами є розумінням матеріалу лекції.

- 1. Control flow.
- 2. if statement.
- 3. guard.
- 4. switch.
- 5. for.
- 6. for-in.
- 7. while.
- 8. repeat-while.
- 9. where.
- 10. break.
- 11. continue.
- 12. fallthrough.
- 13. Function.
- 14. Parameter.
- 15. Default value parameter.
- 16. Variadic parameter.
- 17. Access level.
- 18. Return value.
- 19. Nested function.



ПРАКТИЧНЕЗАВДАННЯ

Виконайте завдання наведені нижче. Кожне завдання складено у межах матеріалу лекції та не потребує додаткових знань. Дивіться технічні вимоги до виконання практичного завдання у відповідному розділі.

ЗАВДАННЯ №1

ОПИС:

Функція обчислення факторіалу числа.

ПУНКТИ ВИКОНАННЯ:

Створити функцію, яка приймає число та повертає його факторіал. Реалізація функції не повинна викликати жодну вбудовану математичну функцію мови Swift (наприклад, factn).

ЗАВДАННЯ №2

ОПИС:

Функція сортування масиву.

ДЕТАЛІ:

Створити функцію сортування масиву, яка *приймає* масив чисел та *сортує* його. Алгоритм сортування визначається *на етапі виклику функції*. Сортування виконувати двома алгоритмами: бульбашкою та вибором. Сортування бульбашкою є алгоритмом за замовчуванням. Реалізація функції не повинна викликати жодну вбудовану функцію мови Swift (наприклад, типу *sort*, *swap*).

ЗАВДАННЯ №3

ОПИС:

Функція-аналізатор символа.

ДЕТАЛІ:

Створити функцію, яка аналізує *вхідний* символ на його належність до літер або цифр, належність до літер англійської чи української абеток, належність до літер великого або малого регістрів. *Результатом* виконання функції є результати аналізу. Функція повинна здійснювати зрозумілий користувачу вивід на екран результатів аналізу.



ЗАВДАННЯ №4

ОПИС:

Функція-аналізатор рядка.

ДЕТАЛІ:

Створити функцію, яка аналізує *вхідний* рядок на кількість входжень кожного символа. *Результатом* виконання функції є таблиця усіх символів рядка та кількостей їх входжень.

ЗАВДАННЯ №5

ОПИС:

Функція-калькулятор чисел.

ДЕТАЛІ:

Створити функцію, яка *приймає* два числа-операнди та функцію-операцію і *повертає* результат її виконання над операндами. Реалізувати підтримку наступних дій над числами: додавання, віднімання, множення, операція остачі від ділення, піднесення до степеня (не використовуючи вбудовних математичних функцій Swift, наприклад *power*). Реалізувати меню вибору функції-операції, у якому звертання до основної функції-калькулятора є забороненим. Реалізація завдання не потребує користувацького вводу з клавіатури.

ЗАВДАННЯ №6

ОПИС:

Функція перевірки належності точки колу.

ДЕТАЛІ:

Створити функцію, яка *приймає* масив кіл, а також точку, та *повертає* найбільше з кіл, у яке входить ця точка. Використання класів та(або) структур у реалізації функції є забороненим.



ТЕХНІЧНІВИМОГИ

Додаткові вимоги для успішного виконання тестового завдання

Операційна система: OS X Sierra or higher Середовище розробки: Xcode 8.X or higher

Платформа: iOS

Мова програмування: Swift

Місце здачі: нова гілка репозиторію, виділеного технічним відділом



ЗВОРОТНІЙ ЗВ'ЯЗОК

У разі виникнення будь-яких питань стосовно матеріалу лекції можна звернутися до

Лектор: Горбушко Кирил

E-mail: kyryl.gorbushko@sigma.software

Skype: kirill.g3



