

**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

Ciência da Computação

Vinícius da Silva Sousa

Pesquisa e Inovação

**Projeto Individual – Anota Aí!**

São Paulo

2022

Objetivo

Promover uma melhora significativa na organização de itens para auxiliar o usuário na organização de músicas, livros e filmes que ele pretende ouvir, ler e assistir; em até 4 semanas.

Justificativa

Atualmente, o volume de informações e conteúdo que somos expostos é absurda, portanto, se torna necessário, melhores ferramentas para filtrar e organizar o que desejamos fazer para nos ajudar a realizar o que verdadeiramente precisamos ou desejamos.

Escopo

Para alcançar esse objetivo, será desenvolvido uma solução WEB que deverá fazer chamadas a uma API local que fará conexão com banco de dados local para obter os dados e manter registros.

Nessa solução, o usuário deverá ser capaz de fazer cadastro, login, e organizar os itens que em listas que ele deve controlar a situação. Pela solução, deverá ser capaz que o usuário consiga estabelecer relacionamentos, chamados de amizades, com outros usuários. Usuários que são amigos podem indicar itens para outros amigos e o usuário que recebe a recomendação pode aceitar ou não adicionar esse item à lista.

Marcos do Projeto

1. Design das telas públicas.
2. Design das telas restritas.
3. Conexão do Site com API.
4. Conexão da API com banco de dados.
5. Renderização dinâmica de respostas da API.
6. Entrega do projeto

Premissas e Restrições

O projeto será desenvolvido a partir das seguintes premissas:

1. Os administradores do site irão cadastrar os itens manualmente no banco de dados
2. O usuário não visualizará os pedidos de amizade que ele enviou
3. O sistema não irá contabilizar quantas vezes um item foi adicionado na lista
4. Uma lista não pode conter duas entradas de uma mesmo item.

O projeto será desenvolvido a partir das seguintes restrições:

1. O site deve ser feito utilizando apenas HTML, CSS e JavaScript.
2. A API deve ser programada a partir da API fornecida.
3. O banco de dados utilizado deve ser MySQL.

Equipe Envolvida

Para a Equipe de Desenvolvimento, o projeto contará com os seguintes profissionais recebendo o mensalmente os determinados valores:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Quantidade | Profissional | Custo/semana | Período em semanas | Total |
| 2 | Desenvolvedor Web | R$ 1.800,00 | 4 | R$ 14.400,00 |
| 1 | Gerente de Projeto | R$ 2.900,00 | 4 | R$ 11.600,00 |
| 2 | Desenvolvedor Backend | R$ 1.750,00 | 4 | R$ 14.000,00 |
| 1 | Documentador de Projeto | R$ 1.700,00 | 4 | R$ 6.800,00 |

O Orçamento total da equipe será de R$ 46.800,00.

Orçamento

Para que seja financeiramente viável para o cliente o orçamento, deve estar claro desde o início que certas partes do projeto podem ser deixadas de lado para redução de custos sem causar um enorme comprometimento no projeto como um todo. Portanto, o orçamento final do projeto é algo que precisa ser discutido e analisado cuidadosamente com o cliente.

Partindo do pressuposto que a equipe contratada realizará o projeto no modelo de trabalho remoto (home office), e, portanto, não será necessário gastos com equipamento ou conexão de internet, os custos com a equipe podem ser reduzidos.

Somando o gasto com pessoal, teremos um investimento inicial total de R$ 53.820,00, isto já inclui uma reserva de 15%, caso ocorra alguma emergência ou imprevisto no projeto. Como dito anteriormente, algumas partes do projeto podem ser removidas do escopo para que o orçamento se torne mais acessível ao cliente.