

# **TIPOS DE DADOS**

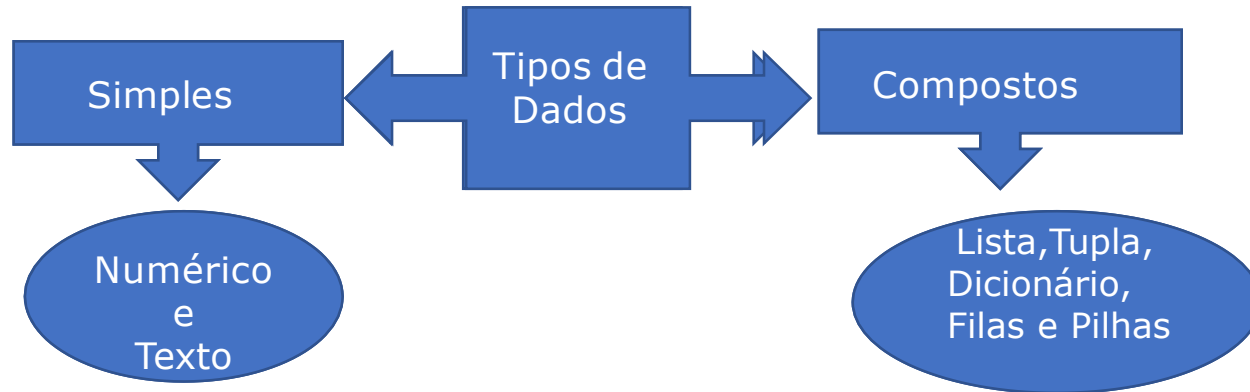
## ESCOPO DE UMA VARIÁVEL

O escopo de uma variável é a faixa de sentenças nas quais ela é visível. Uma variável é visível em uma sentença se ela pode ser referenciada ou atribuída nessa sentença.

O escopo de uma variável indica sua visibilidade – ou seja, a partir de onde, no código, a variável é acessível.

➤ Tipos de Dados:

- ❑ Os tipos de dados podemos definir em dois tipos os simples e compostos.



# Diferenças entre Lista, Tupla e Dicionário

## ➤ Lista:

- ❑ É uma sequência de valores de qualquer tipo, são mutáveis podendo ser alternadas a qualquer momento.

## ➤ Tupla:

- ❑ É um tipo de lista com objetivo de armazenar um conjunto de elementos acessíveis pelo índice inteiro.
- ❑ Diferentes da lista, são imutáveis.

## ➤ Dicionário:

- ❑ São conhecidos também como “vetores de associação”, tendo como diferença das listas na sua indexação, pois ela é feita através de chaves.

## ➤ Classe:

- ❑ Estrutura fundamental para definir objetos.

# Listas

- Não existe vetores em Python, nós usamos **listas**
- Uma lista guarda uma seqüência de itens São
- identificadas por colchetes “[ ]”

```
>>> lista = [1,2,3,4,5]  
>>> print lista [1, 2, 3,  
4, 5]
```

- Os itens podem ser acessados como um vetor

```
>>> lista[0] 1  
>>> lista[4] 5
```

# Listas

## Inserindo elementos

- **append( obj )**
  - Insere o objeto no fim da lista

```
>>> lista = [1,2,3]
>>> lista.append(0)
>>> lista [1, 2, 3, 0]
```

- **insert( posição, obj )**
  - Insere o objeto na posição especificada

```
>>> lista = [1,2,3]
>>> lista.insert(1, 'objeto')
>>> lista
[1, 'objeto', 2, 3]
```

# Listas

## Removendo elementos

- **remove(obj)**
  - Remove o objeto da lista
- **pop(posição)**
  - Remove e retorna o objeto da posição especificada. O pop() sem parâmetros retira o último elemento

```
>>> lista = ['a','b',3]
>>> lista.remove('b')
>>> lista  ['a', 3]
```

```
>>> lista = ['a', 2, 'b', 4, 'c']
>>> lista.pop(0) 'a'
>>> lista
[2, 'b', 4, 'c']
>>> lista.pop() 'c'
>>> lista  [2, 'b', 4]
```

# Listas

## Outros métodos

- **count( obj )**
  - Retorna a quantidade de elementos “obj” da lista
- **index( obj )**
  - Retorna a posição do “obj” na lista
- **reverse()**
  - Inverte a lista colocando os elementos ao contrário
- **sort()**
  - Ordena a lista



# Tuplas

As tuplas são objetos iguais as listas com a diferença de que tuplas são imutáveis. Uma vez criadas não podem ser modificadas.

Sintaxe:

```
>>> t = (1,2,3)
>>> print t (1,2,3)
>>> t[0] = 5
< erro >
>>> print t[0] 1
>>>
```

# Tuplas

Com as tuplas podemos fazer uma manipulação diferente das variáveis. Essa técnica é chamada de "packing-unpacking".

```
>>> (a,b) = ("ola", 5.734)
```

```
>>> print a  ola
```

```
>>> print b
```

```
5.734
```

```
>>> a,b = "ola", 5.734
```

#pode se usar sem parênteses

O código acima atribuiu "ola" para *a* e 5.734 para *b*.

Podemos facilmente trocar os valores entre duas variáveis:

```
>>> a = 5
```

```
>>> b = 1
```

```
>>> a,b = b,a
```

```
>>> print a  1
```

```
>>> print b  5
```

# Dicionários

- O programador pode definir a chave do item
- Representados por chaves “{ }”

```
>>> dicionario = {'chave' : 'item', 2 : 4}
>>> dicionario['chave'] 'item'
>>> dicionario[2] 4
```

# Dicionários

- Inserir item
  - dicionario[chave] = obj
- Remover item
  - dicionario.**pop**(chave)
    - Se não encontrar a chave retorna erro
  - dicionario.**pop**(chave, retorno)
    - Se não encontrar a chave retorna o valor de retorno
- Remover todos itens
  - dicionario.**clear**()

# Dicionários

- Acessar item
  - `dicionario[chave]`
    - Se a chave não existir retorna erro
  - `dicionario.get(chave)`
    - Se a chave não existir retorna None
  - `dicionario.get(chave, retorno)`
    - Se a chave não existir retorna o valor de retorno
- Verificar se existe item
  - `dicionario.has_key(chave)`