# Московский Авиационный Институт (Национальный исследовательский Университет)

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика» Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

# Лабораторная работа № 2 по курсу «Операционные системы»

| Студент:       | Голубев В.С. |
|----------------|--------------|
| Группа:        | М8О-206Б-18  |
| Вариант:       | 26           |
| Преподаватель: | Соколов А.А. |
| Оценка:        |              |
| Дата:          |              |

#### 1. Постановка задачи

Дочерний процесс при создании принимает имя файла. При работе дочерний процесс получает числа от родительского процесса и пишет их в файл. Родительский процесс создает п дочерних процессов и передает им поочередно числа из последовательности от 1...m.

Операционная система: Unix.

# Целью лабораторной работы является:

Приобретение практических навыков в:

- Управление процессами в ОС
- Обеспечение обмена данных между процессами посредством каналов

#### Задание

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решения задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или каналы (ріре). Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

#### 2. Решение задачи

Используемые системные вызовы:

- ssize\_t write(int fd, const void \*buf, size\_t count) пишет до count байт из буфера, на который указывает buf, в файле, на который ссылается файловый дескриптор fd.
- ssize\_t read(int fd, void \*buf, size\_t count) пытается прочитать count байт из файлового дескриптора fd в буфер, начинающийся по адресу buf. Для файлов, поддерживающих смещения, операция чтения начинается с текущего файлового смещения, и файловое смещение увеличивается на количество прочитанных байт. Если текущее файловое смещение находится за концом файла, то ничего не читается и read() возвращает ноль. Если значение count равно 0, то read() может обнаружить ошибки, описанные далее. При отсутствии ошибок, или если read() не выполняет проверки, то read() с count равным 0 возвращает 0 и ничего не меняет.
- **pid\_t fork(void)** создаёт новый процесс посредством копирования вызывающего процесса. Новый процесс считается *дочерним* процессом. Вызывающий процесс считается *родительским* процессом. Дочерний и родительский процессы находятся в отдельных пространствах памяти. Сразу после **fork**() эти пространства имеют одинаковое содержимое.
  - int close(int fd) закрывает файловый дескриптор.

• int pipe2(int pipefd[2], int flags) - создаёт однонаправленный канал данных, который можно использовать для взаимодействия между процессами. Массив pipefd используется для возврата двух файловых описателей, указывающих на концы канала. pipefd[0] указывает на конец канала для чтения. pipefd[1] указывает на конец канала для записи. Данные, записанные в конец канала, буферизируются ядром до тех пор, пока не будут прочитаны из конца канала для чтения.

Каждая из функций - родитель и ребёнок - принимают идентификаторы потоков, на чтение и на запись.

Функция ріре() создаёт собственный поток обмена данными. При этом в передаваемый ей массив записываются числовые идентификаторы (дескрипторы) двух "концов" потока: один на чтение, другой на запись. Поток (ріре) работает по принципу "положенное первым - первым будет считано".

int pid = fork(); Начиная с этого момента, процессов становится два. У каждого своя память. в процессе-родителе pid хранит идентификатор ребёнка. в ребёнке в этой же переменной лежит 0. Далее в каждом случае надо закрыть "лишние" концы потоков. поскольку сама программа теперь существует в двух экземплярах, то фактически у каждого потока появляются вторые дескрипторы.

#### ДЕМОНСТРАЦИЯ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ:

vsgolubev@vsgolubev-VirtualBox:~/OS\$ ./a.out FORK: Success

Enter name file

1.txt

Enter n

9

Enter m

4

vsgolubev@vsgolubev-VirtualBox:~/OS\$ cat <1.txt

- 1234
- 1234
- 1234
- 1234
- 1234
- 1234
- 1234
- 1234

### 3. Руководство по использованию программы

```
Компиляция и запуск программного кода в Ubuntu : gcc lab2.c ./a.out Cat < *.txt
```

# 4. Листинг программы

```
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <fcntl.h>
void parentProcess(int* pipe_fd, int m, char *fname) {
        int d;
        close(pipe_fd[0]);
        int i = 0;
        for (i; i < m; ++i)
                 write(pipe_fd[1], &i, sizeof(i));
        close(pipe_fd[1]);
void childProcess(int* pipe_fd, char *fname) {
        int d;
        int fd;
        printf("Child\n");
        close(pipe_fd[1]);
        fd = open(fname, O_CREAT | O_APPEND | O_WRONLY, S_IWUSR | S_IRUSR);
        dup2(fd, 1);
        while(read(pipe_fd[0], &d, sizeof(d)) > 0) {
                 printf("%d", d);
        printf("\n");
        close(fd);
}
int main(int argc, char const *argv[]) {
        int pipe_fd[2];
        pid_t pid;
        char name_file[20];
        int count_process;
        int m;
        int err = 0;
        err = -1;
        perror("FORK");
        printf("\n======\nEnter name file\n");
        scanf ("%s", name_file);
        printf("Enter n\n");
        scanf ("%d", &count_process);
        printf("Enter\ m\backslash n");
```

```
scanf ("%d", &m);
        int i = 0;
        for (i; i < count\_process; ++i) {
                 if(pipe(pipe_fd) == -1) {
                          perror("PIPE");
                          err = -2;
                 pid = fork();
                 if(pid == -1) {
                          perror("FORK");
                          err = -1;
                 else if (pid == 0) {
                          childProcess(pipe_fd, name_file);
                          break;
                  } else
                          parentProcess(pipe_fd, m, name_file);
                  }
        return err;
}
```

# 5. Вывод

При работе с потоками и процессами необходимо быть осторожным, так как возможно допустить критические ошибки, которые затем будет сложно отловить и исправить.1