

# Проект разработки ИС

ТИМОФЕЙ ПРОДАНОВ, ЕН МИ ТЕН, СЕРГЕЙ ЧИСТЯКОВ

# Этапы работы

1. Анализ рынка
2. Поиск клиентов (компании велопроката)
3. Разработка общей концепции
4. Поиск команды разработчиков
5. Разработка чёткого технического задания
6. Разработка информационной системы
7. Тестирование проекта
8. Разворачивание информационной системы
9. Реклама/Поддержка системы

# Риски

- ▶ Отказ велопрокатных компаний
- ▶ Снижение количество пользователей системы
- ▶ Взлом системы (кража банковских данных пользователей)
- ▶ Временное прекращение работы может принести убыток велопрокатным компаниям, так как пользователи не имеют возможности заплатить за поездку или начать её

# Бизнес-требования

- ▶ Удобный и понятный интерфейс
- ▶ Высокая реактивность системы
- ▶ Отказоустойчивость

# Системные требования

- ▶ ОС Android 4.0 и выше / iOS 7 и выше
- ▶ 26 Мб свободного места
- ▶ Наличие возможности подключения к интернету

# Производительность

- ▶ Слабая нагрузка на процессор
- ▶ Небольшая нагрузка на видеокарту
- ▶ Слабое потребление энергии
- ▶ Реактивность

# Требуемая инфраструктура

- ▶ Feedback
- ▶ Сервер, работающий с базой данных (конкретная реализация зависит от финансирования и динамично меняющихся требований заказчиков)
- ▶ Приложение, написанное для Android
- ▶ Приложение, написанный для iOS
- ▶ Наличие датчиков на стоянках и на велосипедах и стабильное соединение с ними