

Проект разработки ИС

ТИМОФЕЙ ПРОДАНОВ, ЕН МИ ТЕН, СЕРГЕЙ ЧИСТЯКОВ

Этапы работы

1. Анализ рынка
2. Поиск клиентов (компании велопроката)
3. Разработка общей концепции
4. Поиск команды разработчиков
5. Разработка чёткого технического задания
6. Разработка информационной системы
7. Тестирование проекта
8. Разворачивание информационной системы
9. Реклама/Поддержка системы

Риски

- ▶ Отказ велопрокатных компаний
- ▶ Снижение количество пользователей системы
- ▶ Взлом системы (кража банковских данных пользователей)
- ▶ Временное прекращение работы может принести убыток велопрокатным компаниям, так как пользователи не имеют возможности заплатить за поездку или начать её

Бизнес-требования

- ▶ Удобный и понятный интерфейс
- ▶ Высокая реактивность системы
- ▶ Отказоустойчивость
- ▶ Упрощает процедуру взятия велосипедов
- ▶ Понижает количество обслуживающего персонала
- ▶ Предоставляет возможность удобного сотрудничества с другими велопрокатными фирмами (можно взять велосипед на одной стоянке и сдать его на другой)

Системные требования

- ▶ Пользователь должен иметь возможность:
 - ▶ Бронировать велосипед не менее, чем за полчаса
 - ▶ Бронировать место на стоянке
 - ▶ Запрашивать id велосипеда и пароль к нему на станции отправления
 - ▶ Возможность получать информацию о стоимости поездки после её окончания
 - ▶ Запрашивать количество доступных бонусов
 - ▶ Должен иметь возможность запрашивать, сколько времени уже находится в пути
- ▶ Владелец должен иметь возможности:
 - ▶ Добавления новой станции в общую базу
 - ▶ Внесения изменения о тарифах станций
 - ▶ Уведомления пользователей об изменениях

Функциональные требования

- ▶ Пользователь должен иметь возможность:
 - ▶ Бронировать велосипед
 - ▶ Пользователь выбирает велостоянку
 - ▶ Пользователь выбирает время
 - ▶ Бронировать место на стоянке
 - ▶ Пользователь выбирает велостоянку
 - ▶ Пользователь выбирает время
 - ▶ Запрашивать id велосипеда и пароль к нему на станции отправления
 - ▶ Пользователь может получить пароль за 10 минут до отправления
 - ▶ Возможность получать информацию о стоимости поездки после её окончания
 - ▶ Запрашивать количество доступных бонусов
 - ▶ Пользователь может потратить часть бонусов для оплаты последней поездки
 - ▶ Должен иметь возможность запрашивать
 - ▶ Сколько времени уже находится в пути
 - ▶ Какая стоимость поездки уже накопилась
 - ▶ Какие станции принесут дополнительные бонусы

Функциональные требования

- ▶ Владелец должен иметь возможности:
 - ▶ Добавления новой станции в общую базу
 - ▶ Владелец может обратиться к администратору с запросом о добавлении новой станции
 - ▶ Владелец может обратиться к администратору с запросом о добавлении новых велосипедов
 - ▶ Внесения изменения о тарифах станций
 - ▶ Владелец выбирается к конкретной станции и обращается к администратору с запросом об изменении её тарифов
 - ▶ Владелец может назначать дополнительные бонусные баллы за посещения станции
 - ▶ Уведомления пользователей об изменениях
 - ▶ Владелец обращается к администратору с запросом об оповещении пользователей путём
 - ▶ Смс-оповещения
 - ▶ Email-оповещения
 - ▶ Уведомления с помощью приложения на смартфонах

Производительность

- ▶ Слабая нагрузка на процессор
- ▶ Небольшая нагрузка на видеокарту
- ▶ Слабое потребление энергии
- ▶ Реактивность
- ▶ Необходима система:
 - ▶ ОС Android 4.0 и выше / iOS 7 и выше
 - ▶ 26 Мб свободного места
 - ▶ Наличие возможности подключения к интернету

Требуемая инфраструктура

- ▶ Feedback
- ▶ Сервер, работающий с базой данных (конкретная реализация зависит от финансирования и динамично меняющихся требований заказчиков)
- ▶ Приложение, написанное для Android
- ▶ Приложение, написанный для iOS
- ▶ Наличие датчиков на стоянках и на велосипедах и стабильное соединение с ними