

Антиспам-система для социальной сети (проект разработки)

Гарифуллин Ш. Р.
Кирсанов А.Ю.
Курбанов Р. Э.

Этапы работ

- Добыча данных для обучения системы
- Моделирование и прототипирование системы
- Внедрение системы в соц. сети
 - Добавление функционала - кнопки пометить как спам, заблокировать похожие сообщения и новости
 - Интеграция баз данных и серверов с соц. сетями

Риски

- Невовлеченность многих сетей в проект
- Невозможность корректно классифицировать спам во всех его проявлениях
- Недовольство пользователей новой системой
 - Блокирование обычных пользователей
- Недостаточное финансирование

Бизнес требования

- Вовлечение как можно большего числа сетей
- Удаление ненужных новостей из рассылки
- Возможность помечать пользователей, новости и сообщения как спам
- Возможность блокировки одинаковых сообщений во всех соц.сетях

Системные требования

- Обработка всех возможных источников спама
- Создание отчетов для модераторов
- Способность к рефлексии и обучению
- Устойчивость к DDoS атакам
- Расширяемость

Производительность

- Система должна успевать обрабатывать онлайн информацию
- Процесс обучения не должен мешать работе системы
- Необходимость быстро адаптироваться и бороться с волнами спама

Требуемая инфраструктура

- Хранилище данных о спамерах
- Вычислительные мощности для обработки и классификации
- Доступ к личным данным пользователя (закрытое api соц. сети)
- Возможность расширения front-end'а социальной сети (отметка сообщений и пользователей как нежелательных)