COMPILADORES



Práctica 2: Gramáticas y Generadores

David Bachiller Vela: 03221211S

Victor Sanavia Valdeolivas:

Contenido

[INTRODUCCIÓN 3](#_Toc149747544)

[1. Primera parte: generación de árboles sintácticos para lenguajes específicos 3](#_Toc149747545)

[1.1. SQLmini 3](#_Toc149747546)

[1.2. Linguine 3](#_Toc149747547)

[2. Segunda parte: iniciación a la tabla de símbolos (1 punto) 5](#_Toc149747548)

# INTRODUCCIÓN

En el ámbito de la informática, la capacidad de construir analizadores léxicos y sintácticos para lenguajes de programación es fundamental. En este proyecto, nos adentramos en el mundo de la generación de árboles sintácticos utilizando la herramienta ANTLR. A través de la definición de gramáticas, el desarrollo de lexers y parsers, y la construcción de Árboles de Sintaxis Abstracta (AST), exploramos la esencia de la interpretación de lenguajes específicos.

Esta práctica se divide en dos partes: en la primera, nos enfocamos en la creación de un analizador capaz de identificar automáticamente los elementos de un lenguaje dado, mientras que, en la segunda, nos sumergimos en la visualización y manipulación de los ASTs resultantes. Además, siempre se podrán proponer mejoras que enriquezcan la gramática y la funcionalidad del analizador.

# Primera parte: generación de árboles sintácticos para lenguajes específicos

## SQLmini

## Linguine

# 2. Segunda parte: iniciación a la tabla de símbolos (1 punto)