COMPILADORES



Práctica 2: Gramáticas y Generadores

David Bachiller Vela: 03221211S

Victor Sanavia Valdeolivas:

INTRODUCCIÓN

En el ámbito de la informática, la capacidad de construir analizadores léxicos y sintácticos para lenguajes de programación es fundamental. En este proyecto, nos adentramos en el mundo de la generación de árboles sintácticos utilizando la herramienta ANTLR. A través de la definición de gramáticas, el desarrollo de lexers y parsers, y la construcción de Árboles de Sintaxis Abstracta (AST), exploramos la esencia de la interpretación de lenguajes específicos.

Esta práctica se divide en dos partes: en la primera, nos enfocamos en la creación de un analizador capaz de identificar automáticamente los elementos de un lenguaje dado, mientras que, en la segunda, nos sumergimos en la visualización y manipulación de los ASTs resultantes. Además, se nos brinda la oportunidad de proponer mejoras que enriquezcan la gramática y la funcionalidad del analizador.

A lo largo de este trabajo, adquirimos habilidades esenciales en el diseño de lenguajes y la generación de intérpretes, sentando las bases para abordar proyectos más complejos en el campo de la compilación y la interpretación de programas.