|  |
| --- |
| **Lista de Exercícios 2** – Lógica de programação (print, input, type, operadores, atribuição, operadores lógicos, estrutura de decisão) em linguagem Python |
| **Disciplina:** Algoritmos e Estrutura de Dados |
| **Professor:** Karython Gomes |
| **Alunos (a): Data:** |

1. **Manipulação de lista**
2. Crie uma lista com os números `[5, 8, 2, 9, 1]`.
3. Ordene a lista em ordem crescente e depois em ordem decrescente.
4. Adicione o número `7` ao final da lista e depois insira o número `3` na posição 2.
5. Substitua o valor na posição 1 por `10` e remova o valor `9` da lista.
6. Exclua os elementos da posição 2 até a posição 4 (inclusive).
7. **Listagem e Verificação**
8. Crie uma lista com os nomes dos meses do ano.
9. Verifique se o mês `'Junho'` está na lista e imprima uma mensagem adequada com base na verificação.
10. Adicione o mês `'Abril'` na posição 3 e substitua o mês na posição 6 por `'Dezembro'`.
11. Remova o último mês da lista e imprima a lista final.
12. **Notas e Resultados**
13. Solicite ao usuário que insira 5 notas e armazene-as em uma lista.
14. Calcule a média das notas e determine a situação do aluno com base na média:
15. Se a média for 7 ou mais, imprima `"Aprovado"`.
16. Se a média for entre 5 e 6.9, imprima `"Recuperação"`.
17. Caso contrário, imprima `"Reprovado"`.
18. **Comparação de Números**
19. Solicite ao usuário que insira dois números.
20. Compare os dois números e imprima qual é maior, ou se são iguais.
21. **Identificação de Elementos**
22. Crie uma lista com os nomes dos dias da semana.
23. Solicite ao usuário que insira um nome de dia e verifique se o dia está na lista.
24. Imprima uma mensagem informando se o dia está ou não na lista.
25. **Maior e Menor**
26. Crie um programa que solicite ao usuário que insira 4 números.
27. Identifique e imprima o maior e o menor número da lista inserida.