

Faire reconnaître son périphérique Android pour l'utiliser dans Android Studio :

1. Configuration du mode debug sur son smartphone.

Le plus simple est de faire une recherche sur Google, genre « activer mode debug sur <type de téléphone> »

En général, pour y accéder, il faut aller dans les paramètres du téléphone/ Système / Options pour les développeurs et activez « Débogage USB »

Parfois le menu « Options pour les développeurs » est caché. Il faut étonnamment parfois tapoter plusieurs fois sur le menu **Paramètres / Système / À propos du téléphone / Numéro de build**

http://www.frandroid.com/android/developpement/184906_comment_acceder_au_mode_developpeur_sur_android

N'hésitez pas à faire une recherche Google, du genre « android afficher Options pour les développeurs »

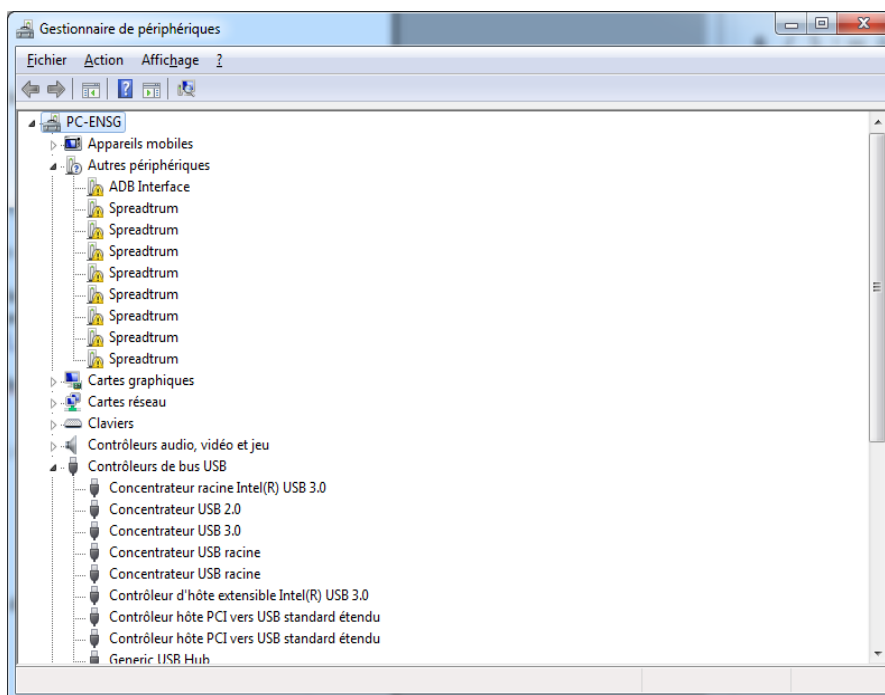
Attention, parfois le bouton « Débogage USB » est activé, mais le mode « Débogage USB » ne l'ai pas...Bref, pensez à désactiver le bouton et à le réactiver pour le décoincer....

2. Branchez le téléphone à la prise USB

3. Installation du pilote

Théoriquement, à ce moment-là, le système d'exploitation doit détecter le périphérique, mais n'arrive pas à installer correctement le pilote.

Ex : faite WINDOWS\Pause puis « Gestionnaire de périphériques ». Les pilotes USB du téléphone sont en erreur !

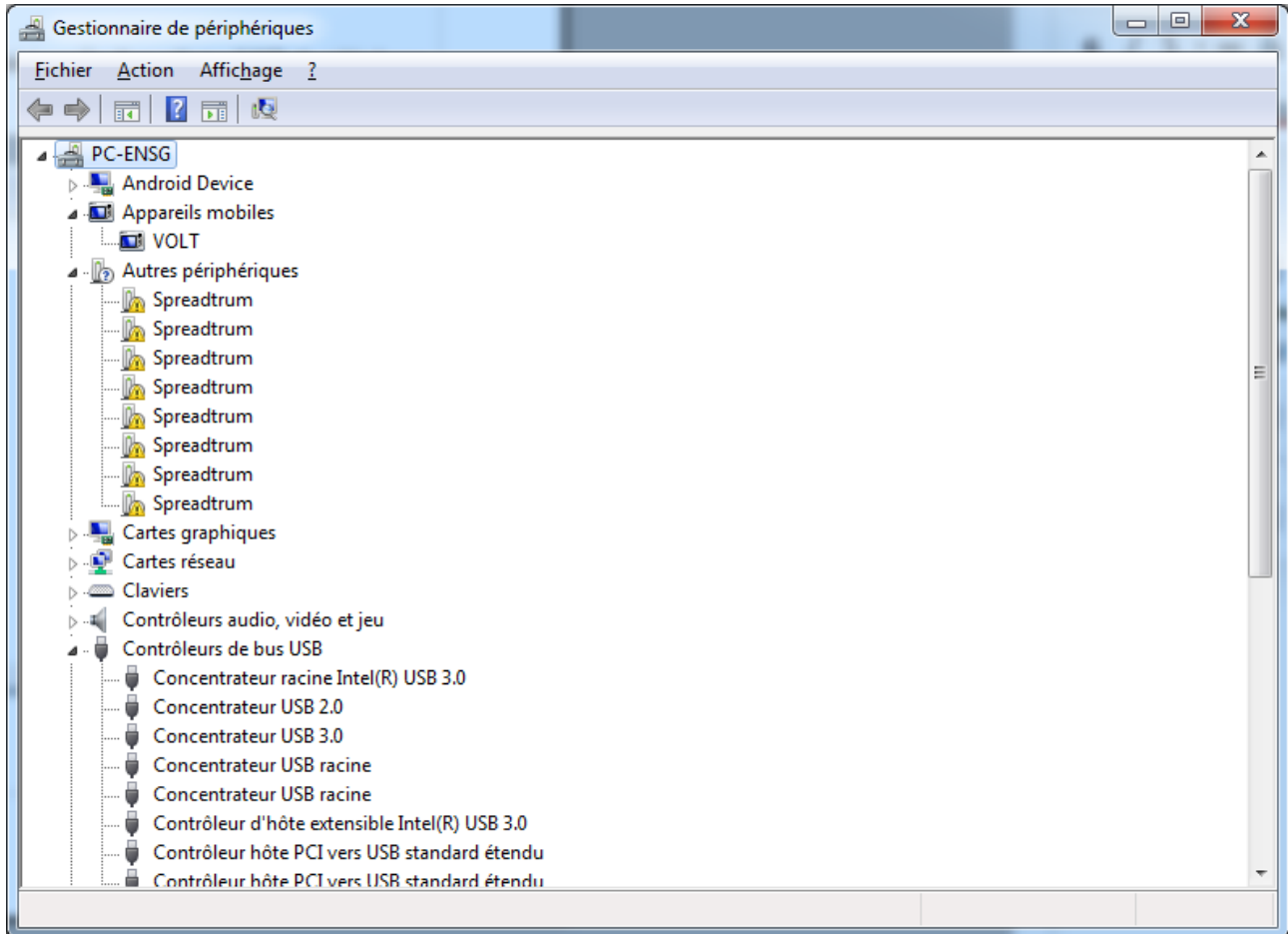


Télécharger les pilotes ADB

<http://adbdriver.com/downloads/>

et installez-le

Normalement, à ce moment-là Android Studio doit reconnaître votre téléphone (dans « Appareil mobiles »).



Faire Run\run app et vérifier que votre téléphone apparaît bien dans la liste des périphériques physiques.

