

# Principaux Design Patterns

ENSG, Cours d'introduction à Android



# Design Pattern 1 : MVC

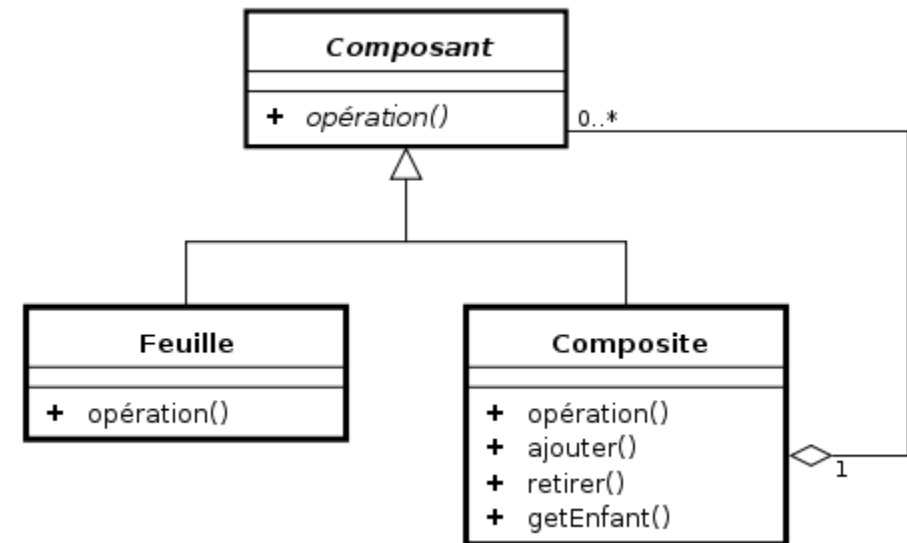
- Modèle
- Vue
- Controlleur

# Design Pattern 2 : DAO

- Data Access Object
- Lien entre :
  - Couche métier
  - Couche persistance
- **Les classes métier ne sont pas dépendantes de la manière dont est stockée la donnée**

# Design Pattern 3 : Composite

- Gestion d'un groupe d'objets comme d'un seul objet
- Organisation des composants graphiques



# Design Pattern 4 : Décorateur

- Encapsulation d'un composant pour modifier une fonctionnalité
- Le décorateur se comporte comme le composant, avec une altération

