

Principaux Design Patterns

ENSG, Cours d'introduction à Android



Design Pattern 1 : MVC

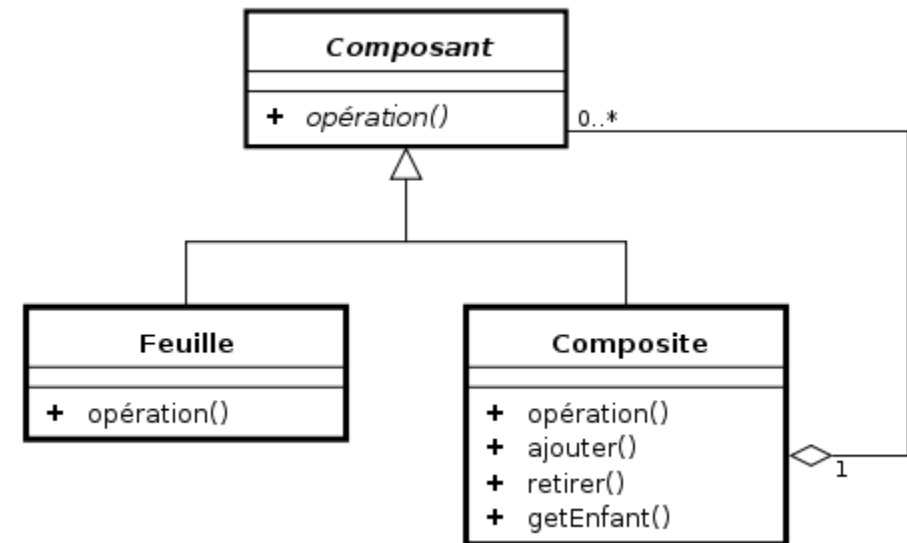
- Modèle
- Vue
- Controlleur

Design Pattern 2 : DAO

- Data Access Object
- Lien entre :
 - Couche métier
 - Couche persistance
- **Les classes métier ne sont pas dépendantes de la manière dont est stockée la donnée**

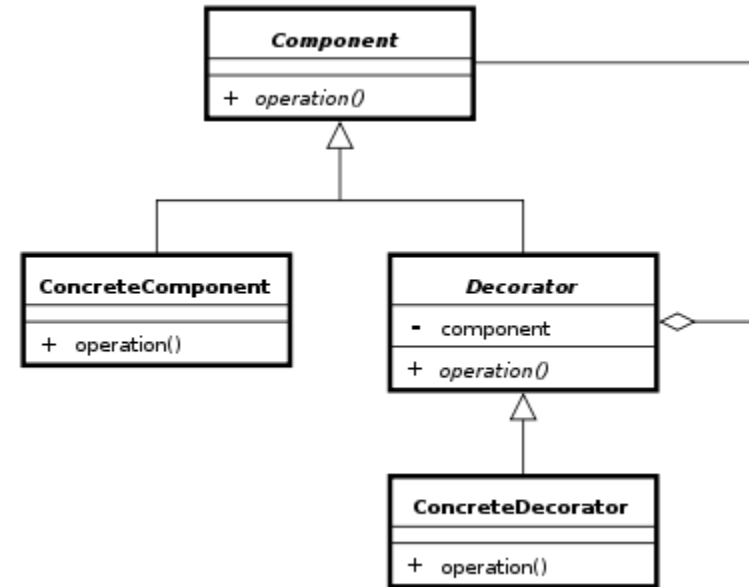
Design Pattern 3 : Composite

- Gestion d'un groupe d'objets comme d'un seul objet
- Organisation des composants graphiques



Design Pattern 4 : Décorateur

- Encapsulation d'un composant pour modifier une fonctionnalité
- Le décorateur se comporte comme le composant, avec une altération



Design Pattern 5 : Observateur

- Simplification de la gestion d'événements
- Un élément observable notifie les éléments observateurs lors ce qu'une action se produit

