

Plan du cours

ENSG, Cours d'applications mobiles



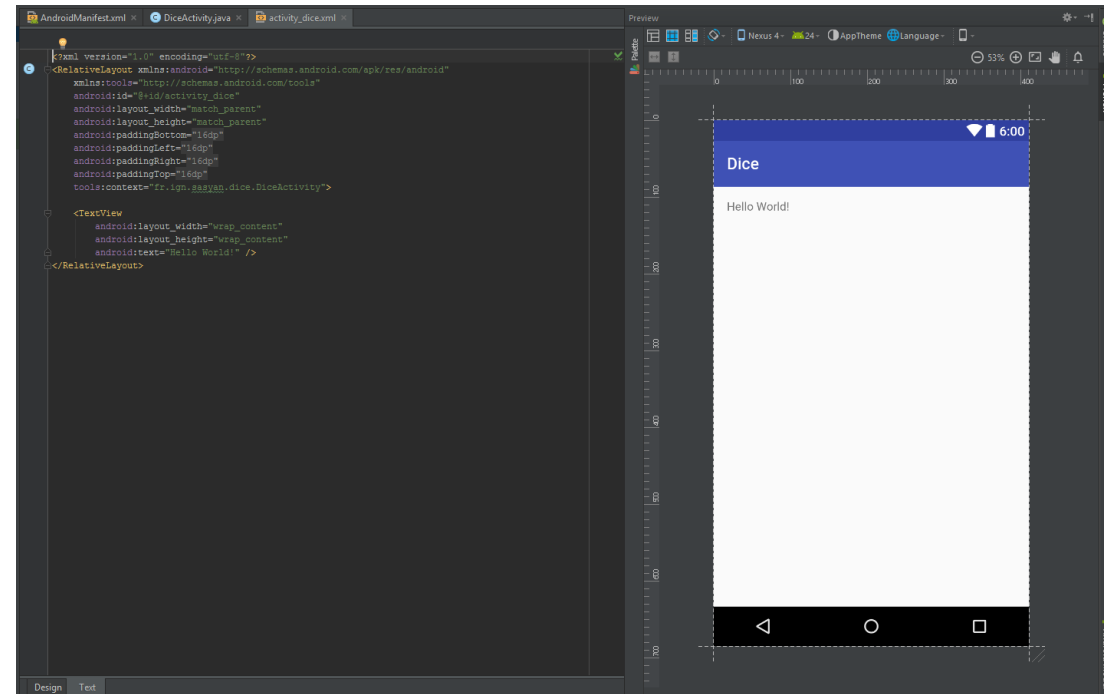
1) Introduction

- Android / iOS
- Applications
- Android : environnement de développement
 - Android Studio
 - Principes de développement
 - Les API Google



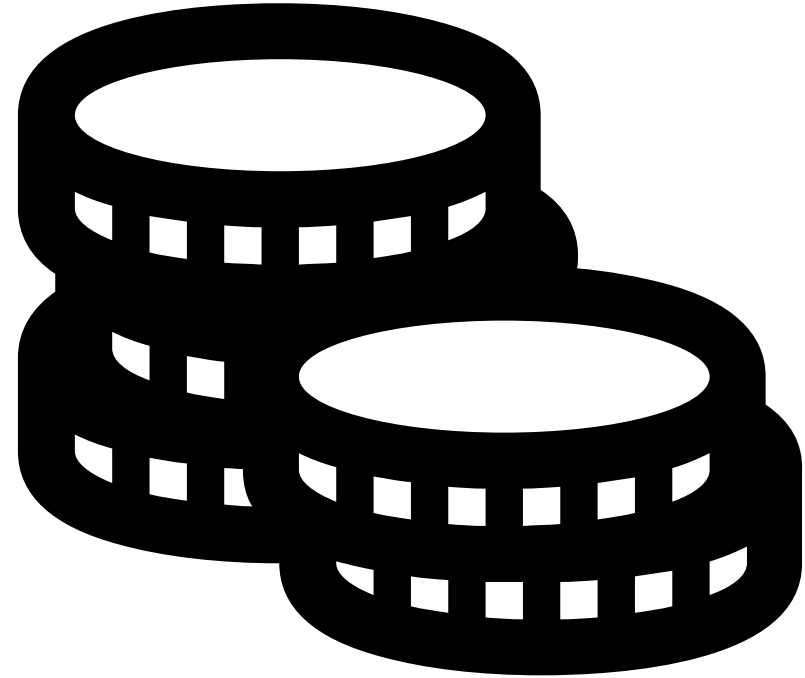
2) Une première application : HelloWorld!

- L'interface graphique avec Android
- Utilisation de l'émulateur
- Présentation des « activités »
- Gestion des logs



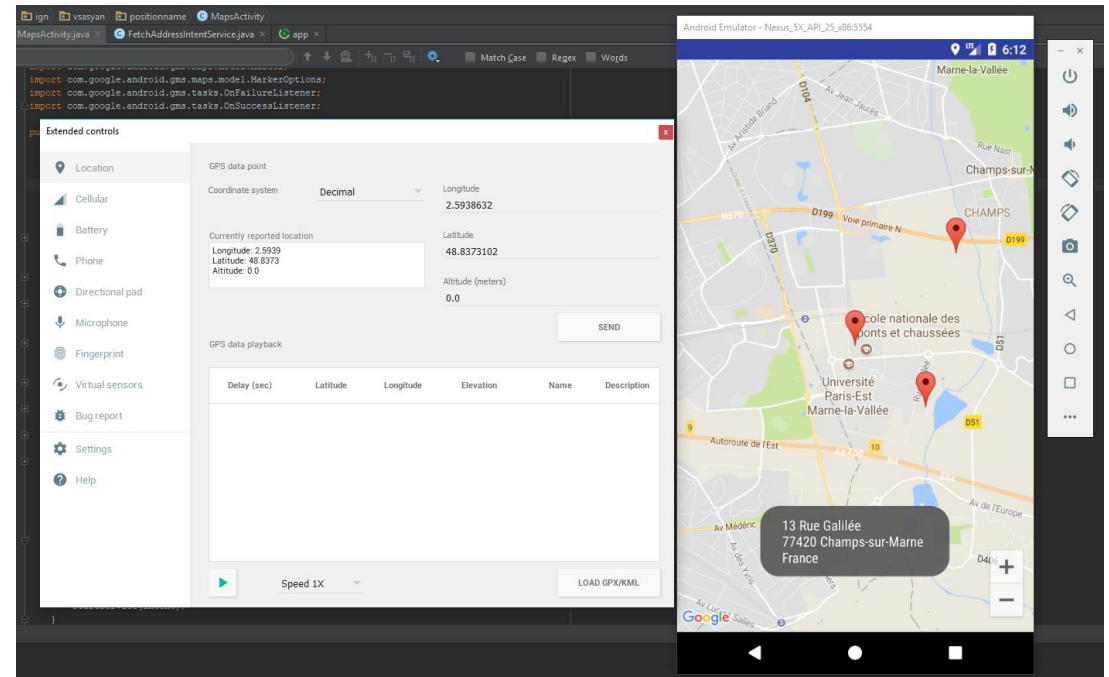
3) Une deuxième application : Pile ou Face

- Rappel sur les **objets Java** :
 - Déclaration
 - Instanciation
 - Utilisation
- Introduction au concept d'écoute événementielle
- Organisation des éléments graphiques



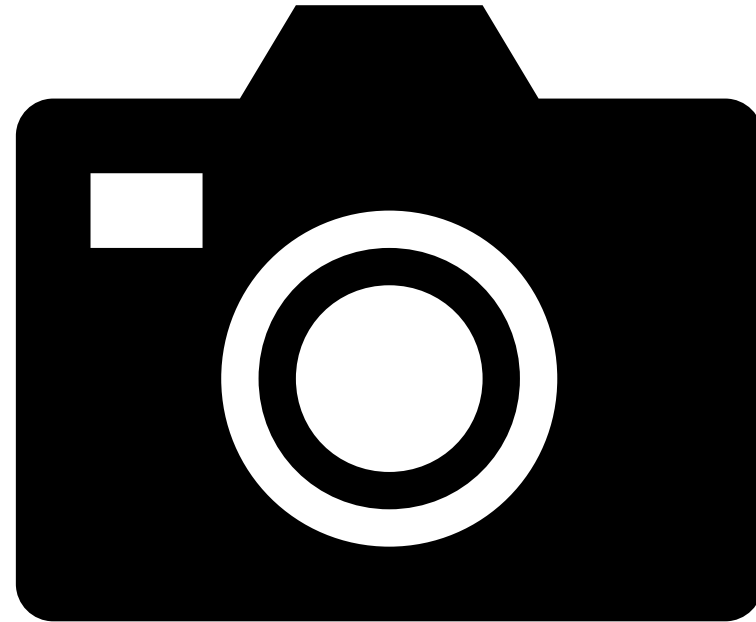
4) Google Services : géolocalisation, carte, ...

- Affichage d'une carte
 - Géolocalisation
 - Géocodage
- Communication entre activités et services



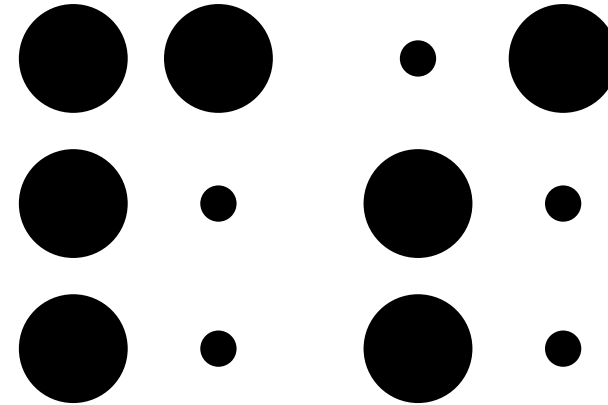
5) Prises de photo

- Prise de photo via « Intent »
- Communication entre applications



6) Capteurs du téléphone

- Récupération des données des capteurs du téléphone
- SensorManager, écouteurs et permissions



7) Base de données SQLite

- Création de classes Java spécialisées
- Utilisation d'une base de donnée

