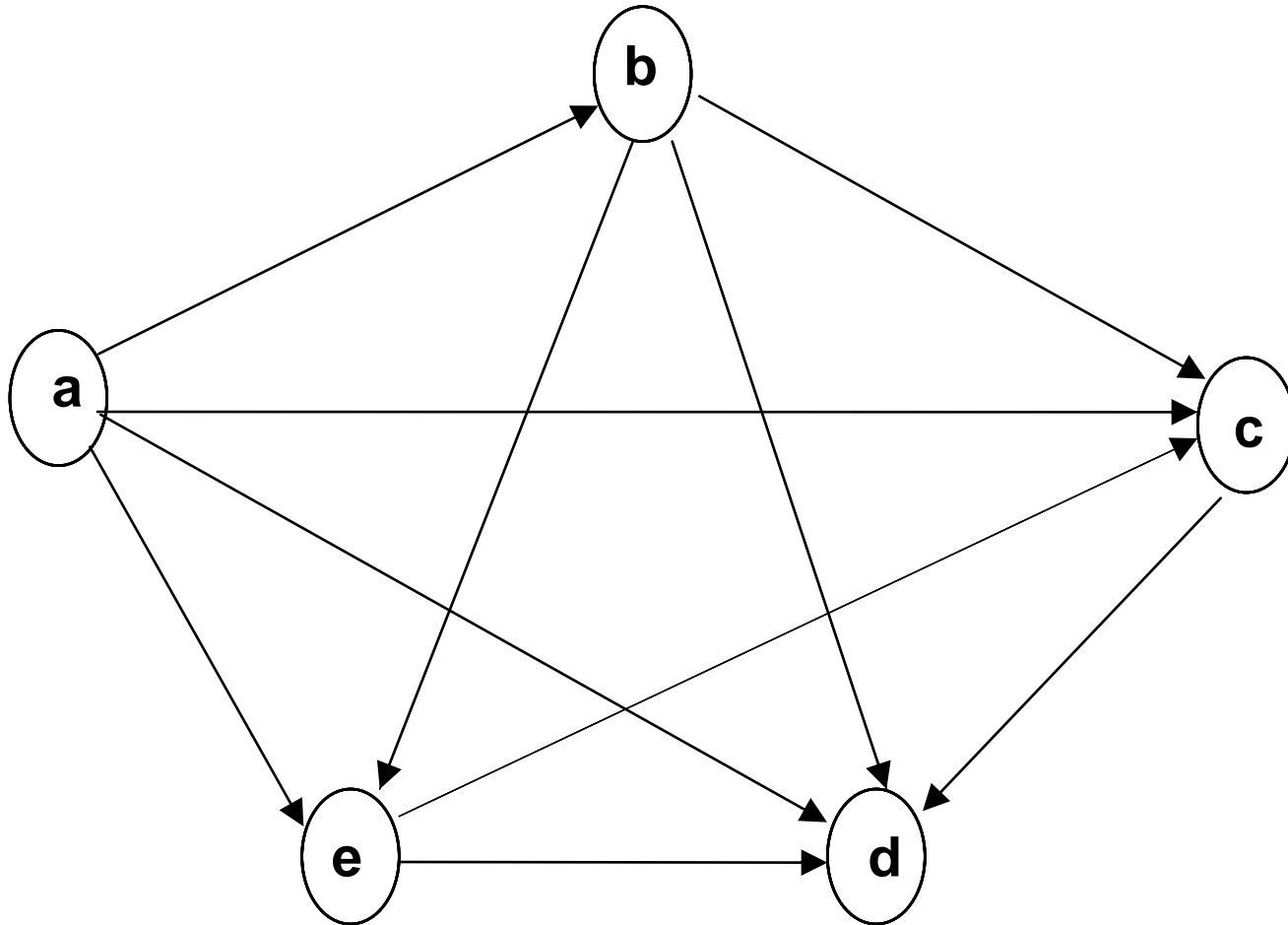


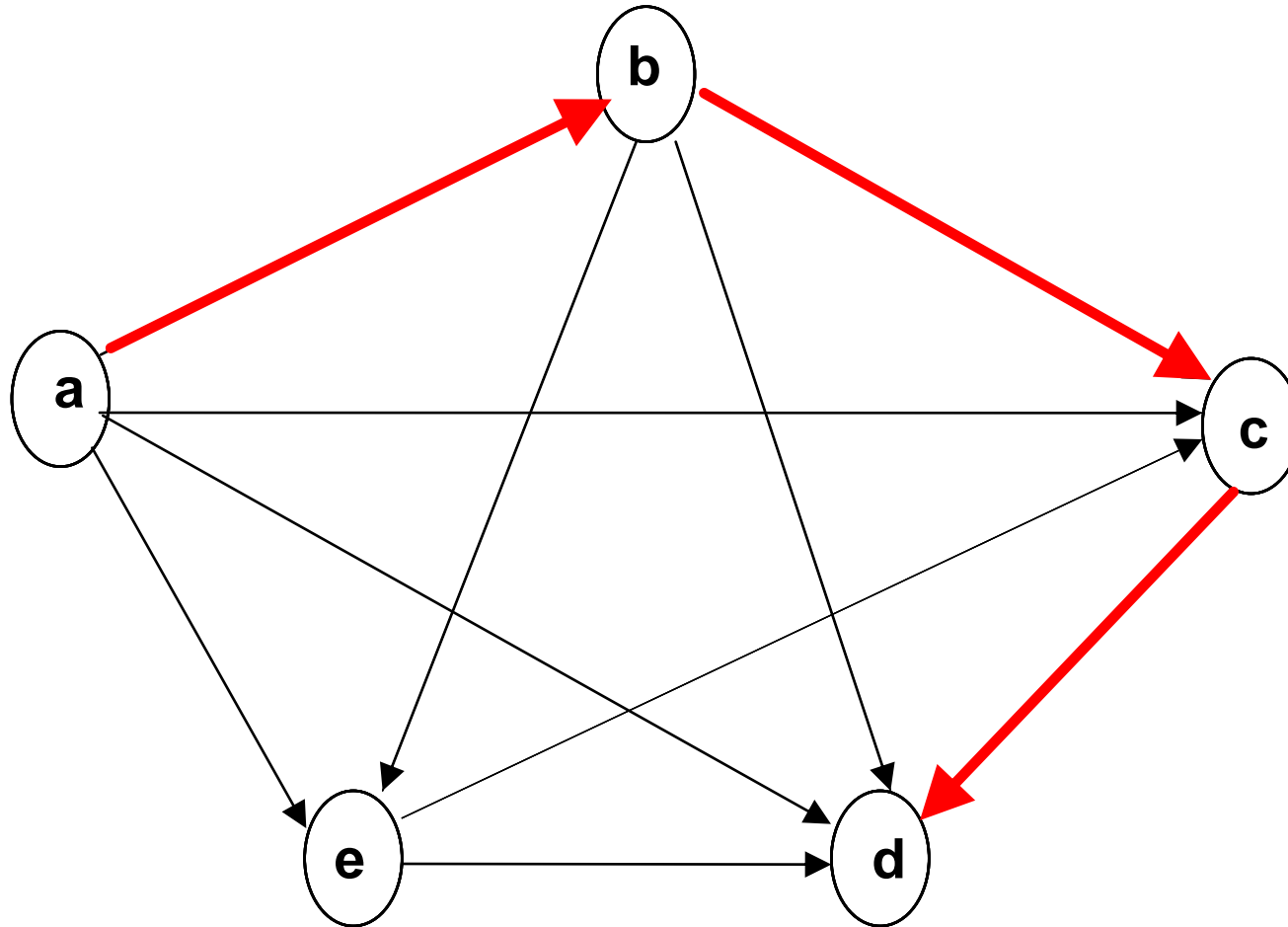
Suche nach Wegen



Beispielprogramm P & Query Q

```
kante(a,b) .      wegstrecke(X,X,list(X,nil)) .  
kante(a,c) .      wegstrecke(X,Y,list(X,Rests))  
kante(a,d) .      :- kante(X,Irgend) ,  
kante(a,e) .      wegstrecke(Irgend,Y,Rests) .  
kante(b,c) .  
kante(b,d) .  
kante(b,e) .      ?- wegstrecke(a,d,Zs) .  
kante(c,d) .  
kante(e,c) .  
kante(e,d) .
```

Suche nach Wegen



$Zs = [a, b, c, d];$

nichtdet. Beispielrechnung

```
?- wegstrecke(a,d,Zs) .
?- kante(a,Irgend) , wegstrecke(Irgend,d,Z1s) .
                                   [Zs/list(a,Z1s)]
?- wegstrecke(b,d,Z1s) .
                                   [Zs/list(a,Z1s)]
?- kante(b,Irgend) , wegstrecke(Irgend,d,Z2s) .
                                   [Zs/list(a,list(b,Z2s))]
?- wegstrecke(c,d,Z2s) .
                                   [Zs/list(a,list(b,Z2s))]
?- kante(c,Irgend) , wegstrecke(Irgend,d,Z3s) .
                                   [Zs/list(a,list(b,list(c,Z3s)))]
?- wegstrecke(d,d,Z3s) .
                                   [Zs/list(a,list(b,list(c,Z3s)))]
```

Nehmen Fakt:

```
?- . [Zs/list(a,list(b,list(c,list(d,nil))))]
```

Bei Anwendung der Regel ginge es wie folgt weiter:

```
?- kante(d,Irgend) , wegstrecke(Irgend,d,Z4s) .
                                   [Zs/list(a,list(b,list(c,list(d,Z4s)))]
```

Fail

Beispielprogramm

Fakten:

vater(abraham, isaak) .	männlich(abraham) .
vater(haran, lot) .	männlich(isaak) .
	männlich(haran) .
vater(gott, X) .	männlich(lot) .
mutter(sarah, isaak) .	weiblich(sarah) .

Regeln:

R1: sohn(X, Y) :- vater(Y, X), männlich(X) .
R2: sohn(X, Y) :- mutter(Y, X), männlich(X) .
R3: tochter(X, Y) :- vater(Y, X), weiblich(X) .

Prolog-Berechnungsalgorithmus (nichtdet.)

Eingaben: **Ein Prolog-Programm P und eine Query Q**

Ausgabe: **Antwortsubstitution sub oder Fail** (nicht erfolgreich)

out = []; // Speicher für die Antwortsubstitution

Führe folgende Schritte solange aus

1. Nehme das am weitesten links stehende Prädikat Q_1 in Query.
2. Suche nach einer Regel (kann auch Fakt sein, dann r leer)
 $l :- r.$, so dass die linke Seite l & Q_1 **unifizierbar sind mit mgu** sub .
3. Ersetze in Query Q_1 durch rechte Regelseite r .
4. Wende die Substitution sub auf die in 3. erhaltene Query an.
5. $out = \mathbf{outsub|Z}$ (Einschränkung auf Variablen in Query Q)

bis a.) Query leer ist : Output(out)

oder b.) Schritt 2 nicht ausführbar ist: Output(Fail)

Problemstellung

Müssen linkstes Prädikat in Query und eine linke Regelseite durch Substitution gleich bekommen, damit Regel anwendbar.

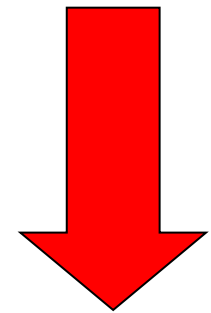
linke Regelseite: `vater(gott, X)`

Prädikat in Query: `vater(Z, abraham)`

➡ in beide Richtungen substituieren

$\text{sub} = [Z/\text{gott}, X/\text{abraham}]$

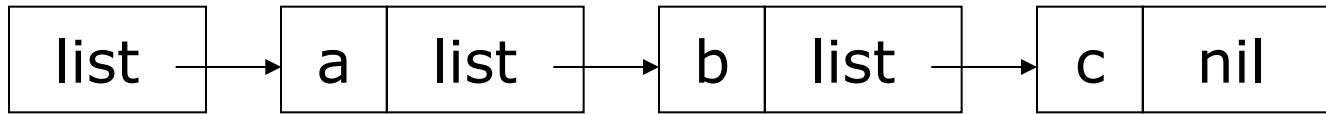
➡

$$\begin{aligned} & \text{vater}(\text{gott}, X) \text{ sub} \\ = & \text{vater}(\text{gott}, \text{abraham}) \\ = & \text{vater}(Z, \text{abraham}) \text{ sub} \end{aligned}$$


Unifikation

Wiederholung: Listenstruktur

C-Struktur:



Prolog-Term:

```
list(a, list(b, list(c, nil)))
```

Konvention für Listen-Variablen in Prolog-Programmen:

- End-s -> Liste
- ohne End-s -> Listenelement

`list(X, Xs)`

Unifikationsbeispiel

Listen **definiert durch:**

- **Konstante** `nil`: **leere Liste**
- **Funktor** `list`: **1. Arg: Eintrag, 2. Arg.: Restliste**

Konkatenation (Verbindung) von Listen:

- `app(nil, Xs, Xs) .`
- `app(list(X, X1s), Ys, list(X, X2s))`
 `:- app(X1s, Ys, X2s) .`

P

Query:

- ?- `app(list(Z1, list(a, Z2s)),`
 `nil,`
 `list(Z3, list(Z4, nil))) .`

Q

Unifikations-Algorithmus

Eingaben: linke Regelseite $P(t_1, \dots, t_n)$ und Query $Q(s_1, \dots, s_m)$
Ausgaben: Nein oder (Ja, sub) // sub ist mgu von $P(t_1, \dots, t_n)$ & $Q(s_1, \dots, s_m)$

sub = [];

If (Prädikate verschieden oder Stelligkeit verschieden) **return (Nein);**

Lege $(s_m, t_m), \dots, (s_1, t_1)$ auf den Stack.

While (Stack isNotEmpty) {

 Nehme oberstes Paar (s, t) vom Stack

// Fallunterscheidung über Aufbau von t & s:

1. t = X Variable

 sub = sub[X/s];

 Ersetze auf ganzem Stack X durch s.

kein Occur Check

2. t = a Konstante & s keine Variable

 If $(s \neq a)$ **return (Nein);**

3. t = f(t₁, ..., t_k) zusammengesetzter Term & s keine Variable

 If $(s \neq f(s_1, \dots, s_k))$ **return (Nein);**

 Lege $(s_k, t_k), \dots, (s_1, t_1)$ auf den Stack

4. s = Z Variable & t keine Variable

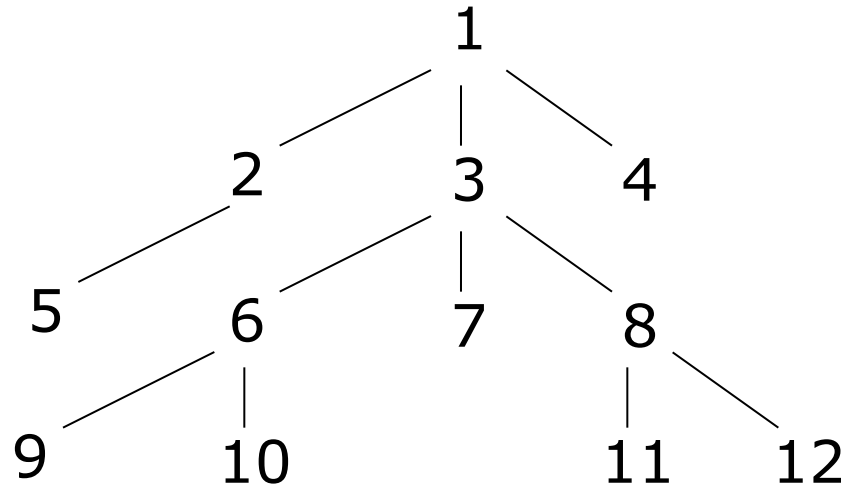
 sub = sub[Z/t];

 Ersetze auf ganzem Stack Z durch t. }

kein Occur Check

return (Ja, sub);

Baumdurchlauf



Breitensuche: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Tiefensuche: 1 2 5 3 6 9 10 7 8 11 12 4