



Тестовое задание

Ссылка на проект-референс - [клик](#).

Нужно клонировать кор механику этой игры и собрать первый уровень. Видео с ожидаемым результатом – [клик](#).

Нужно также клонировать анимации, UI, эффекты. Задача максимально клонировать 1 в 1.

Нужно сделать:

- Сцена геймплея
 - Камера
 - Освещение
 - Игровой UI (без магазина и меты)
 - Тutorial
- Управление. **Важно:** управление должно быть не просто **похожим** на референс, а быть **в точности** как в референсе.
- Game Loop
 - Стартовый UI
 - Старт игры
 - Уровень
 - Победа
 - Поражение
 - Переключение на следующий уровень
- Необходимые элементы для реализации первого уровня.
 - Препятствия.
 - Пикапы (монетки и алкоголь)
 - Области с флагами
 - Ворота
 - Область финиша
- Игровые особенности
 - Шкала изменения от пикапов

- о Изменение модельки персонажа в зависимости от шкалы
- Полишинг
 - о Эффекты

Необходимые ассеты – [клик](#).

Менеджер уровней – [клик](#).

Результат скинуть записав видео геймплея на минуту (будет достаточно, чтобы показать первый уровень и переключение уровня на следующий; можно дублировать первый уровень), также приложить ссылку на код на гитхабе.

Качество кода тоже будет оцениваться.

Срок: 1 сутки с получения тестового