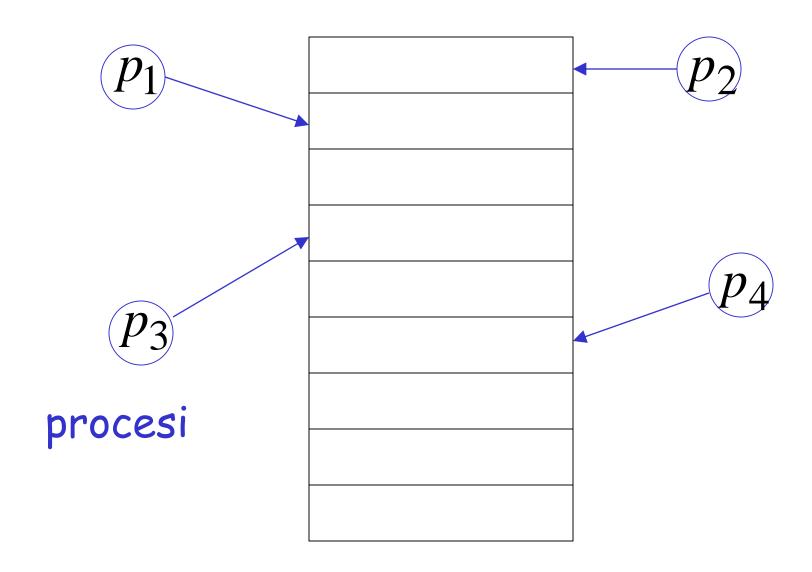
# Deljena memorija

# Deljena memorija



# Tipovi deljenih promenljivih

·Read/Write

·Test & Set

·Read-Modify-Write

# Read/Write promenljive

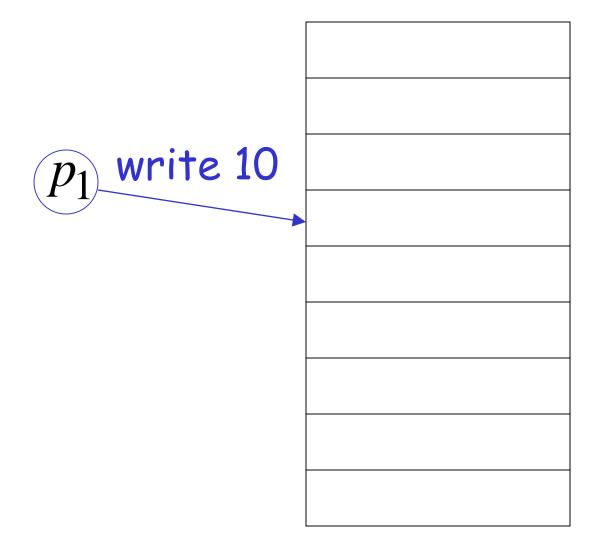
```
Read(v) Write(v,a)

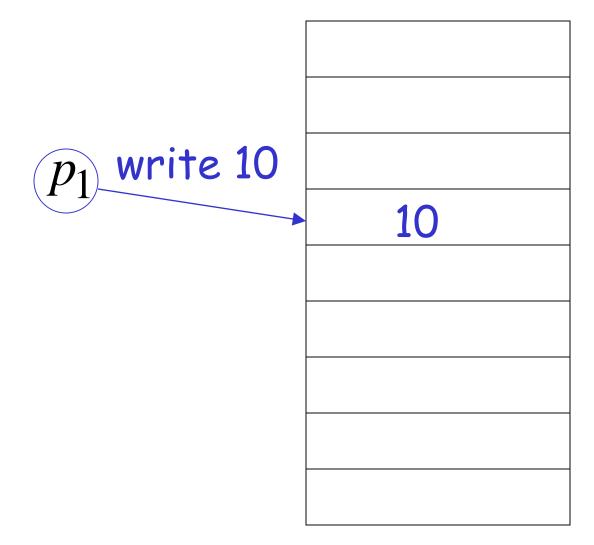
return(v); v = a;
```

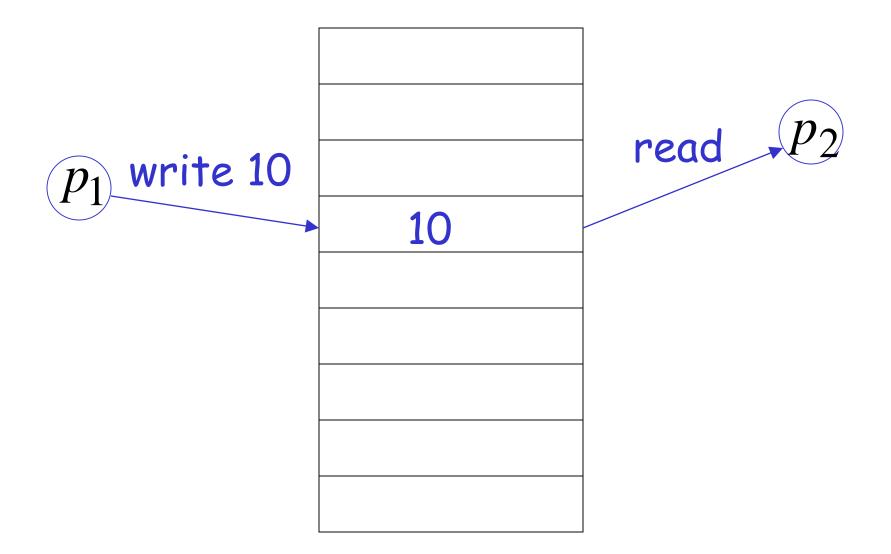
### Ili jednostavnije:

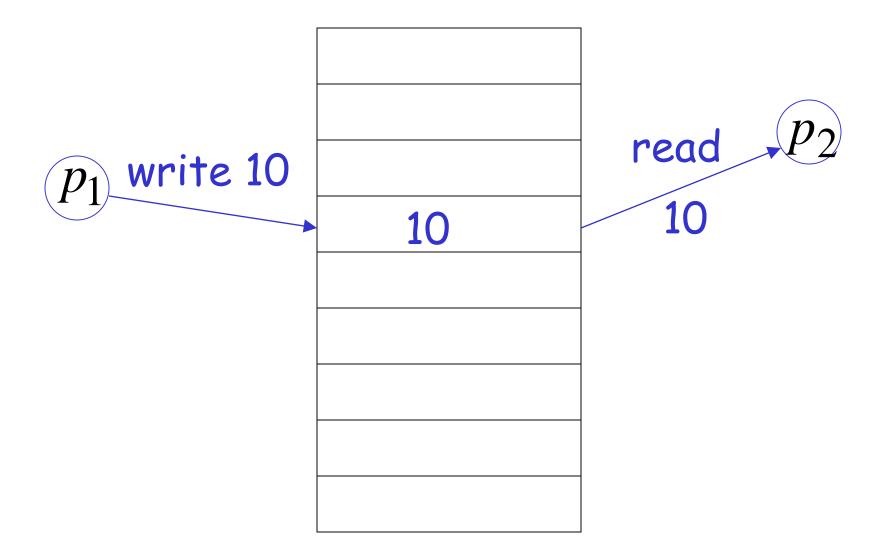
$$x = v$$
; (read v)

$$v = x$$
; (write  $v$ )

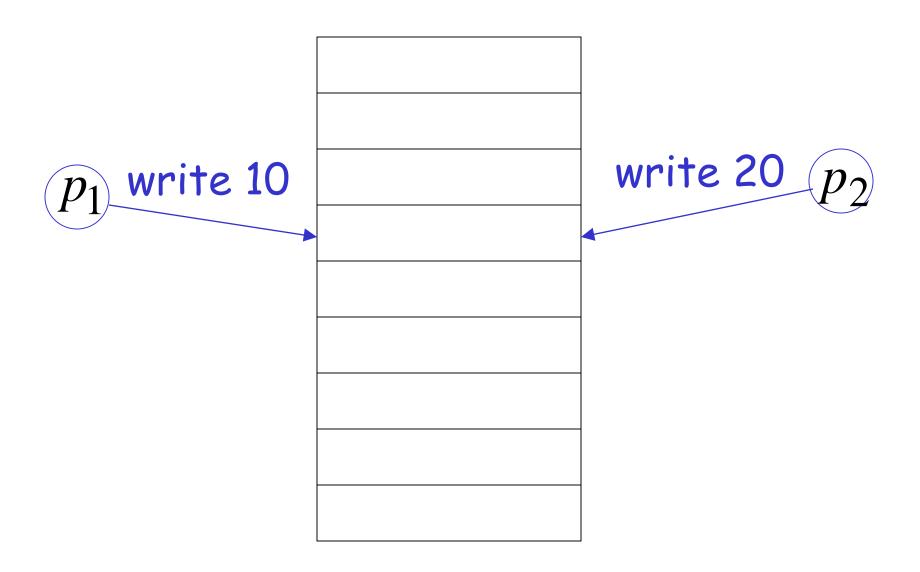




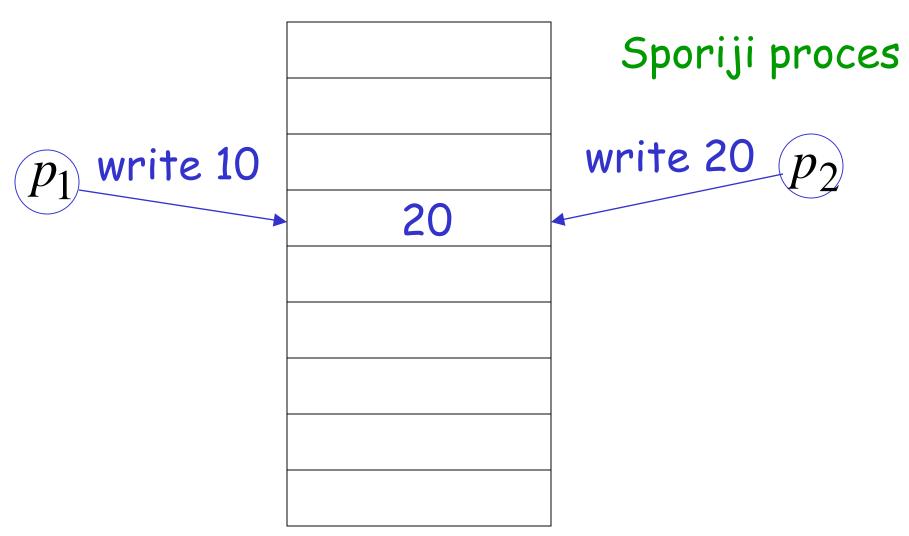




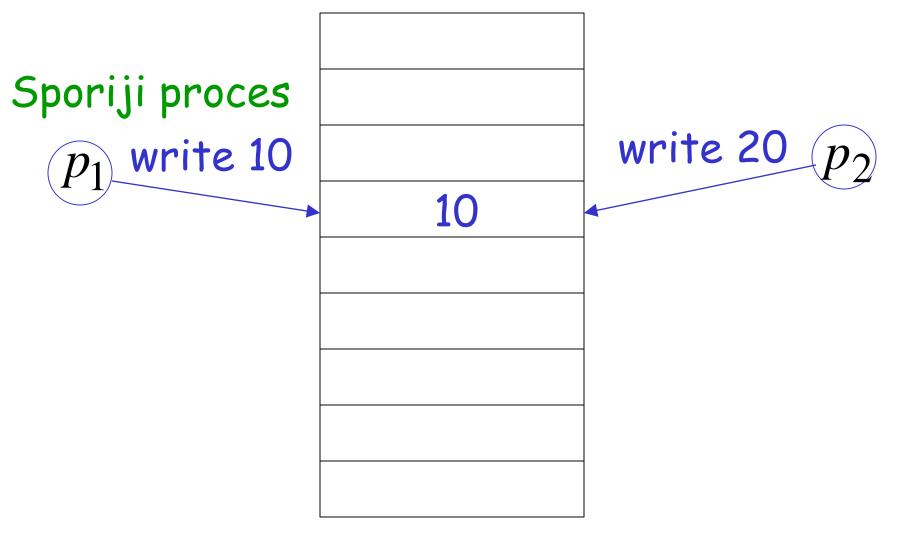
### Simultani upisi



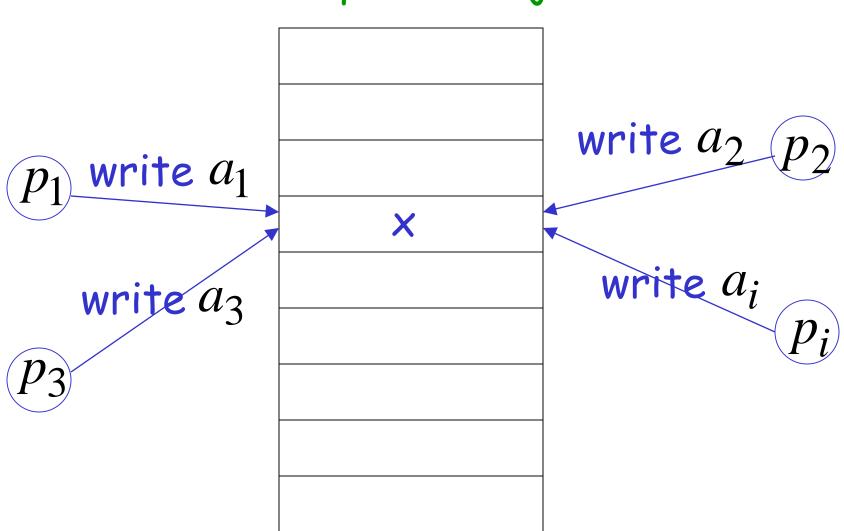
### Simultani upisi Mogućnost 1

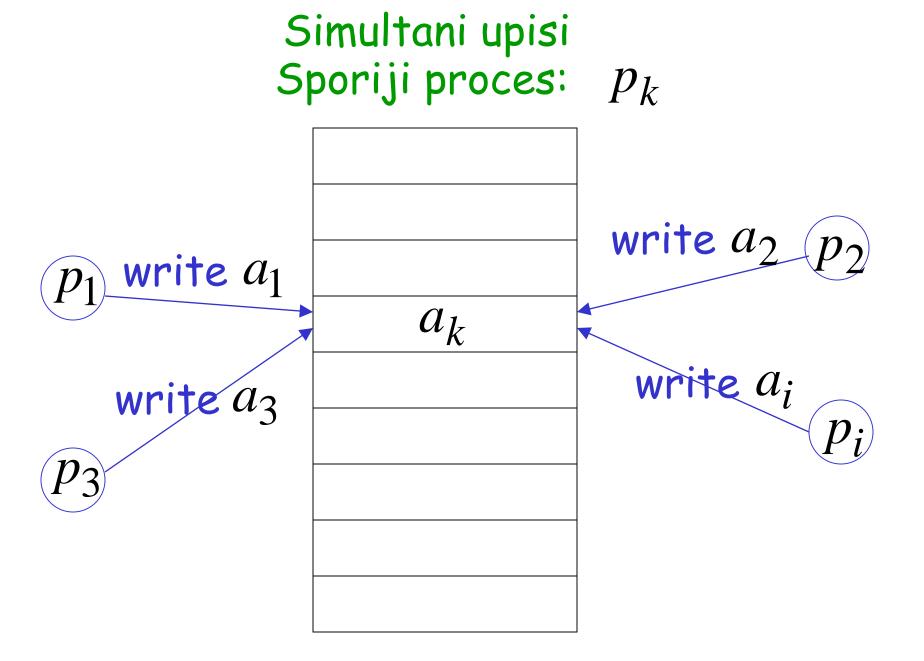


### Simultani upisi Mogućnost 2

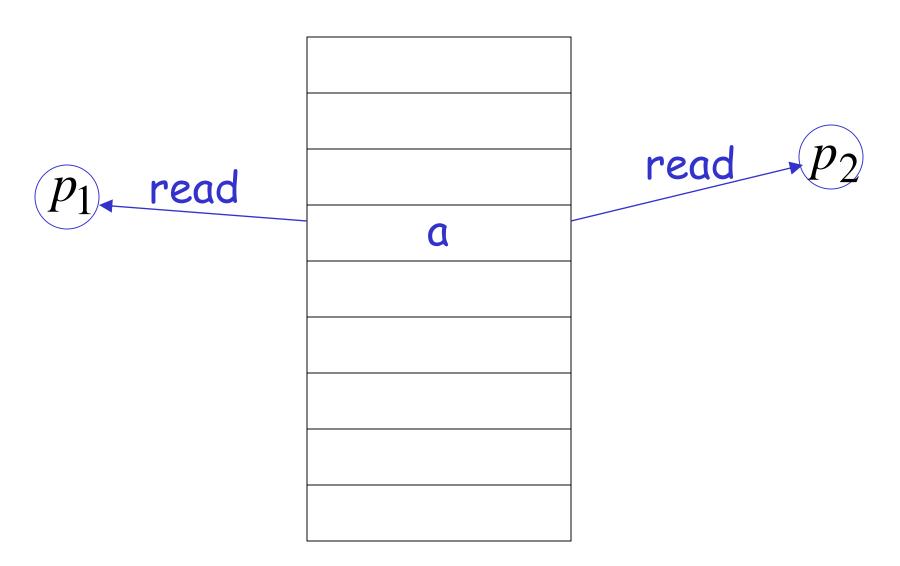


### Simultani upisi Opšti slučaj:

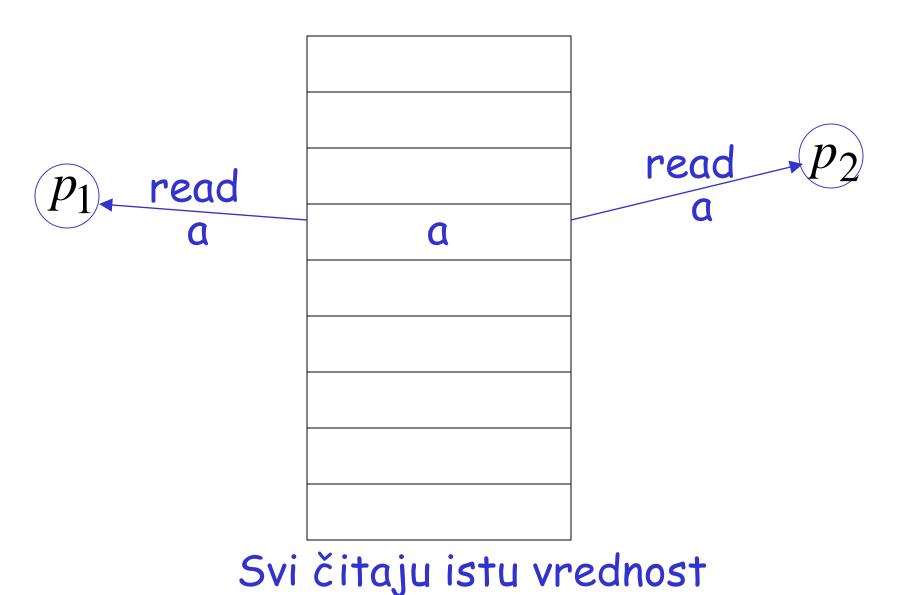




## Simultana čitanja



# Simultana čitanja



15

# Test&Set promenljive

```
Test&Set(v)

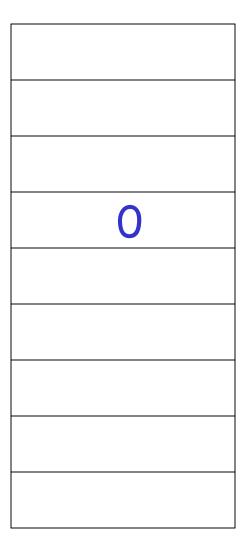
temp = v;

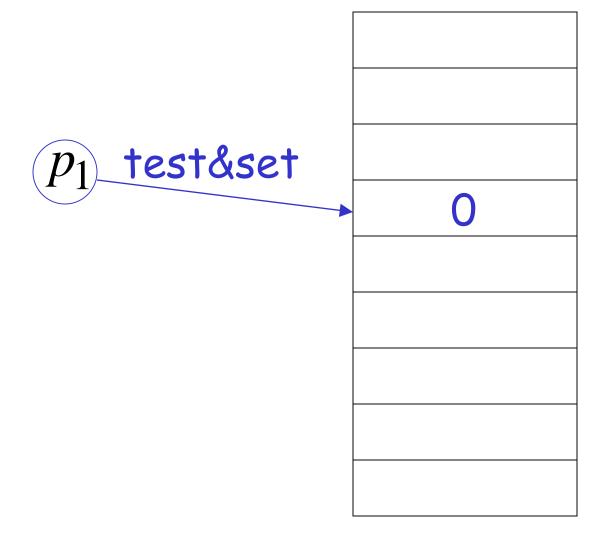
v = 0;

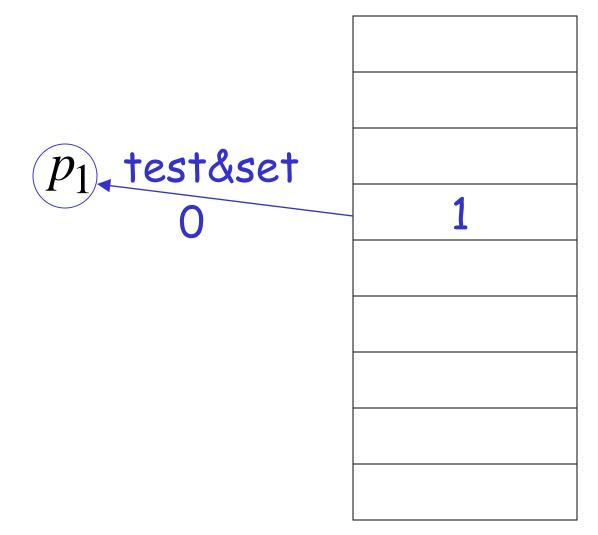
v = 1;

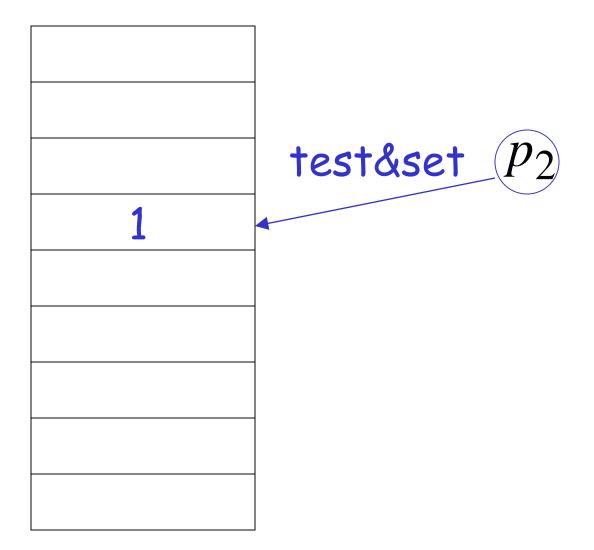
return (temp);
```

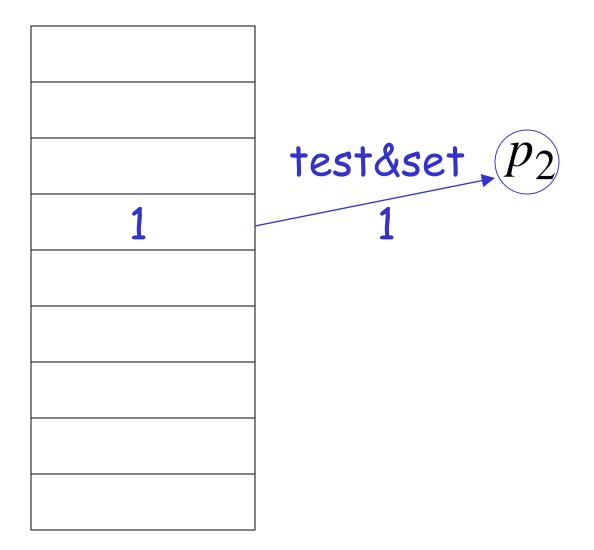
v je binarna promenljiva

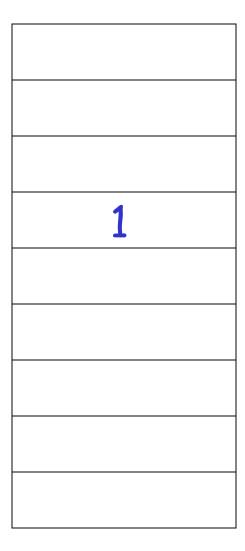


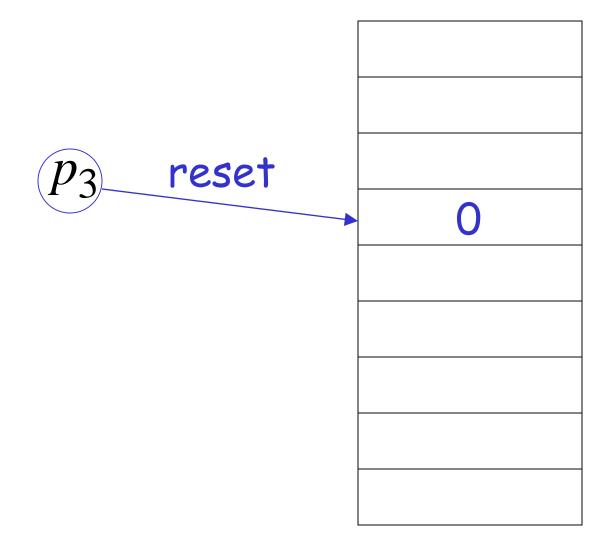


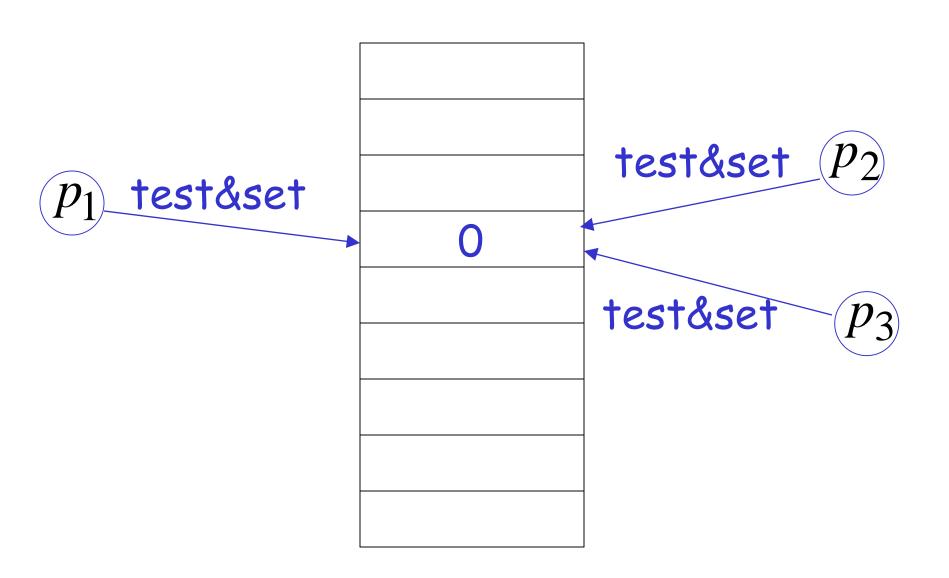


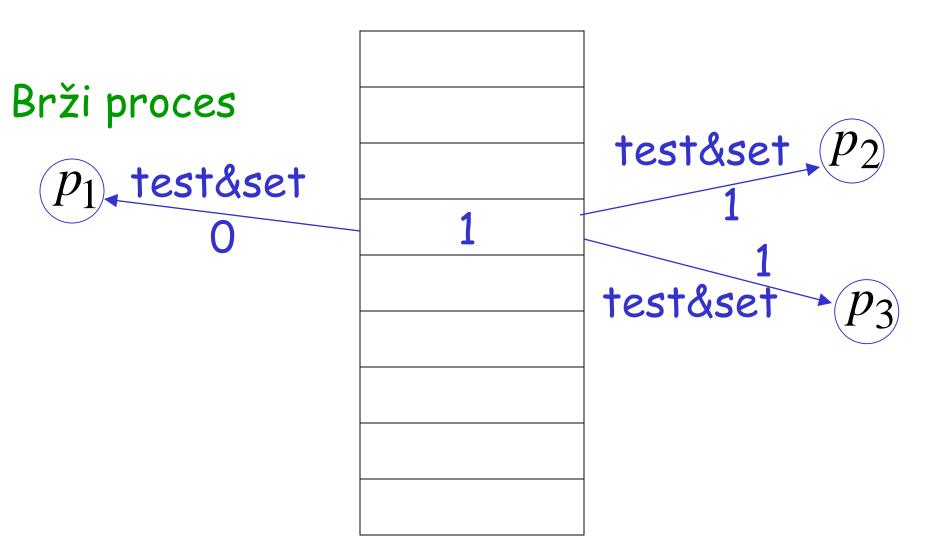












# Read-Modify-Write promenljive

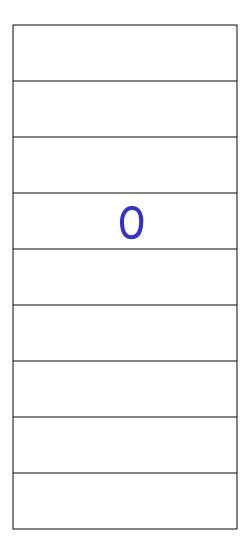
```
funkcija od v

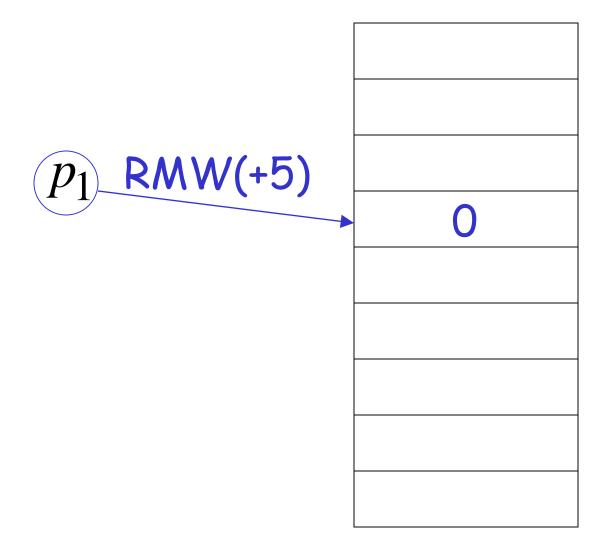
RMW(v, f)

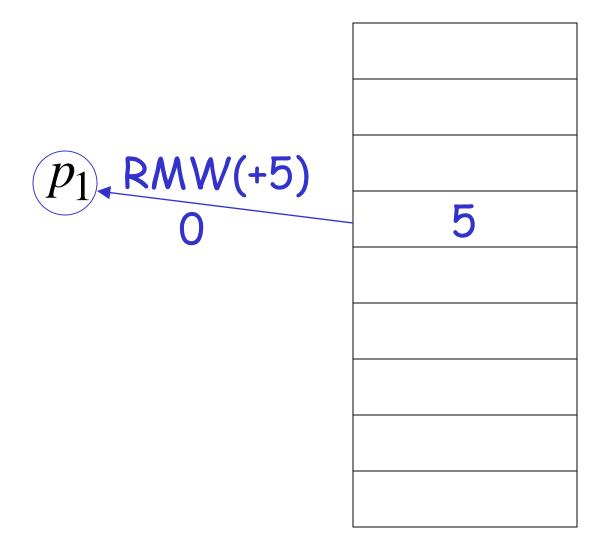
temp = v;

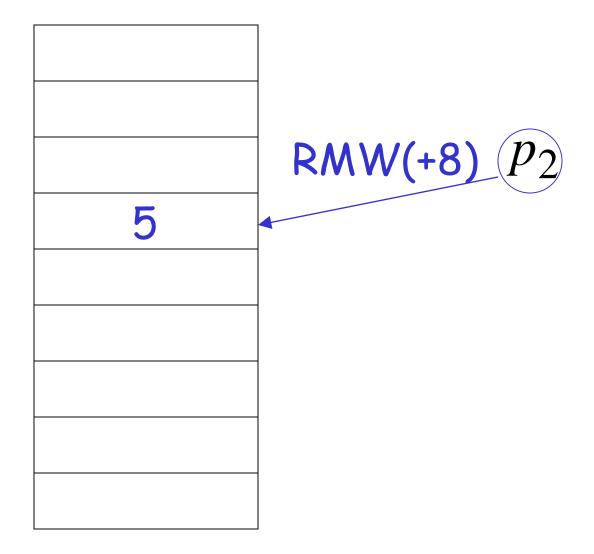
v = f(v);

return (temp);
```

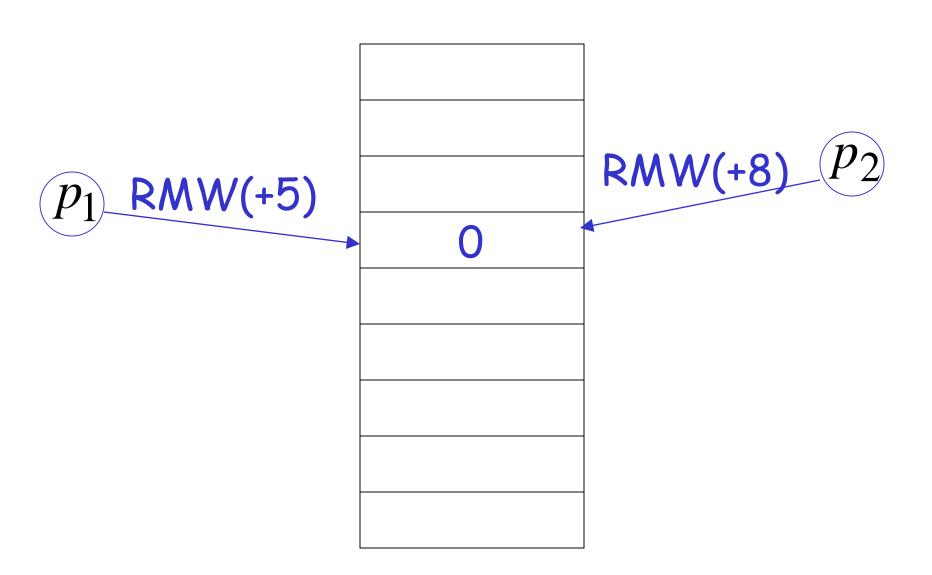


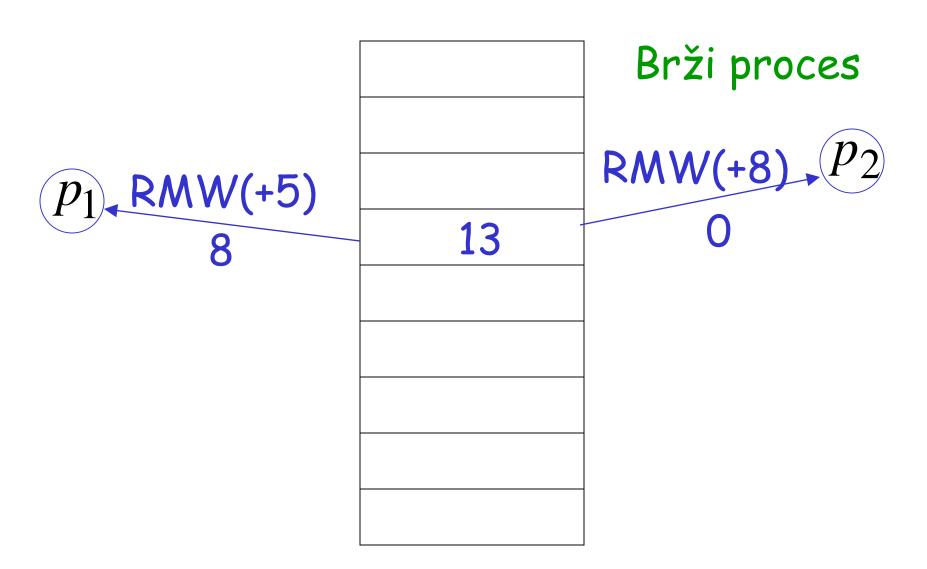


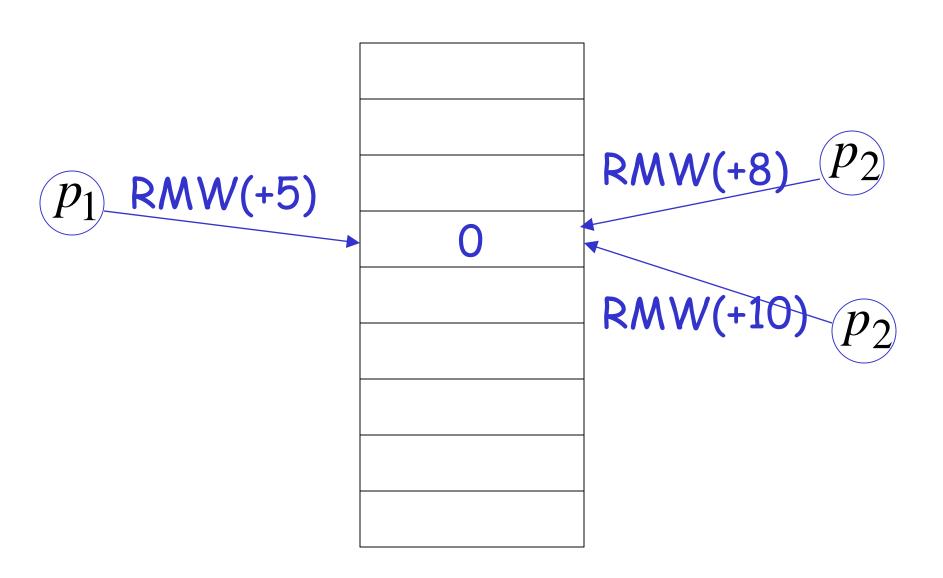


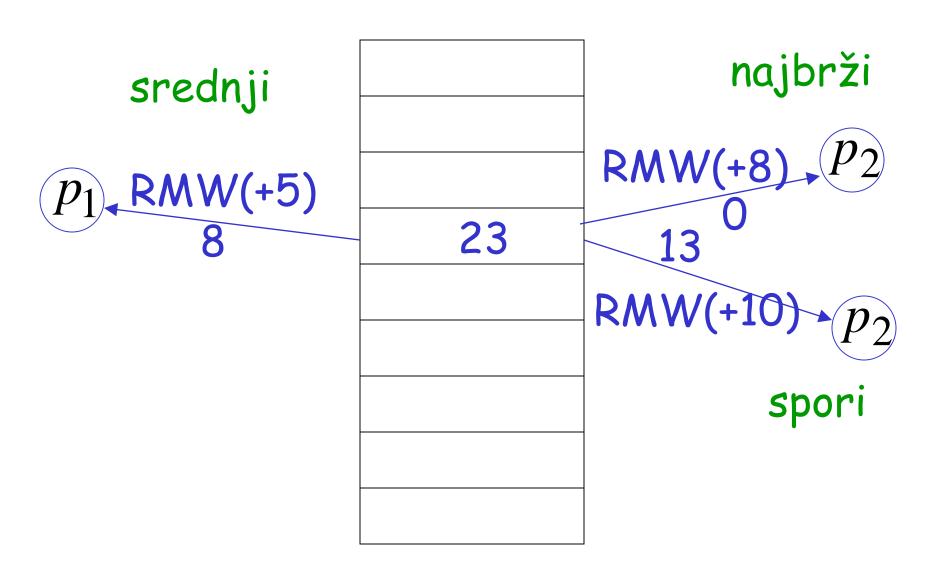


	RMW(+8), P2
13	5









#### RMW simulacija Test&Set

Reset(v)

Test&Set(v)

return (temp);

```
v = 0:
     temp = v;
     v = 1
     return (temp);
RMW(v, f)
                          RMW(v, f)
     temp = v;
                               temp = v;
     v = f(v); (f(v) = 1)
```

v = f(v); (f(v) = 0)

return (temp);

### Proces 1 - program

```
For (x = 10; x < y; x++) {
   cout << "hello";
If (t > 10) then
  while (x < 100)
     m = 20;
```

### Kritična sekcija

Proces 1 - program

Proces 2 - program

Ostatak koda

Ostatak koda

Kritična sekcija

Kritična sekcija

Ostatak koda

Ostatak koda

Samo 1 proces može da uđe u kritičnu sekciju

### Kritična sekcija

Proces 1 - program

Proces 2 - program

Ostatak koda

Ostatak koda

Kritična sekcija v = v+10;

Kritična sekcija v = v+10;

Ostatak koda

Ostatak koda

Procesi mogu ažurirati iste promenljive u kritičnoj sekciji

Proces 1

Proces 2

Ostatak koda
Ulazni kod
Kritična sekcija
Izlazni kod
Ostatak koda

Ostatak koda
Ulazni kod
Kritična sekcija
Izlazni kod
Ostatak koda

Ulazni i Izlazni kod garantuju da je samo 1 proces u kritičnoj sekciji

Proces 1

Proces 2

Ostatak koda
Ulazni kod
Kritična sekcija
Izlazni kod
Ostatak koda

Ostatak koda

Vlazni kod

Kritična sekcija

Izlazni kod

Ostatak koda

Proces 1

Proces 2

Ostatak koda
Ulazni kod

\*Kritična sekcija
Izlazni kod
Ostatak koda

Ostatak koda

Ulazni kod

Kritična sekcija

Izlazni kod

Ostatak koda

Proces 1

Proces 2

Ostatak koda
Ulazni kod
Kritična sekcija
Izlazni kod
Ostatak koda

Ostatak koda

Ulazni kod

Kritična sekcija

Izlazni kod

Ostatak koda

Proces 1

Proces 2

Ostatak koda
Ulazni kod
Kritična sekcija
Izlazni kod
Ostatak koda

Ostatak koda
Ulazni kod

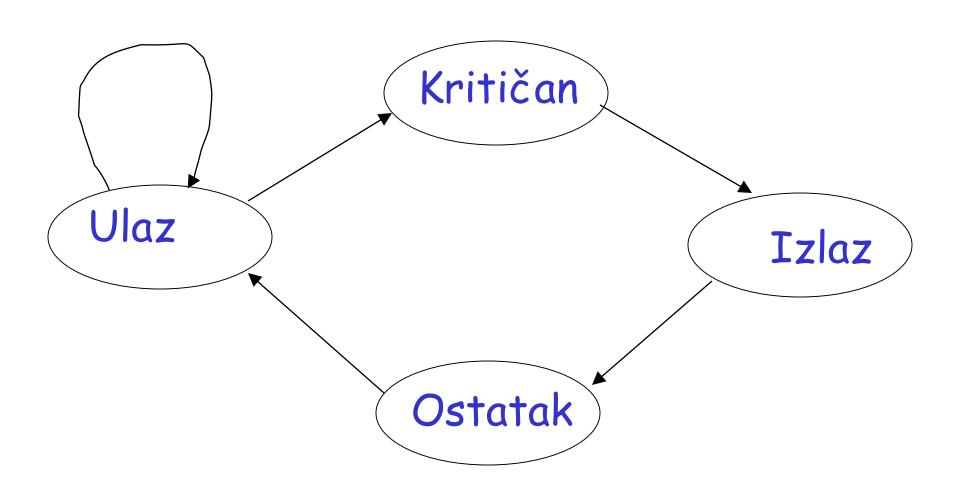
\*\*Kritična sekcija
Izlazni kod
Ostatak koda

Proces 1

Proces 2

Ostatak koda
Ulazni kod
Kritična sekcija
Izlazni kod
Ostatak koda

Ostatak koda
Ulazni kod
Kritična sekcija
Izlazni kod
Ostatak koda



### Atributi algoritama međusobnog isključivanja

Nema međusobnog blokiranja (deadlock): ako je neki proces u ulaznoj sekciji onda će neki proces ući u kritičnu sekciju

Nema trajnog zaključavanja (lockout): ako je neki proces u ulaznoj sekciji onda će isti proces ući u kritičnu sekciju

test&set promenljive

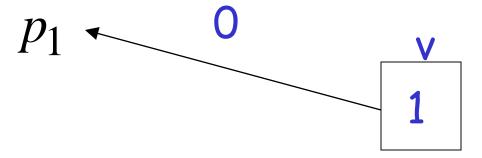
Ulaz: While (test&set(v) = 1)

Kritična sekcija

Izlaz: Reset (v)

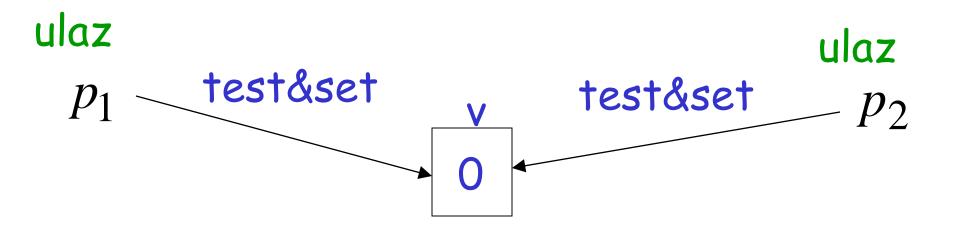
# $\begin{array}{c|c} \text{ulaz} \\ p_1 & \text{test\&set} \\ \hline & 0 \end{array}$

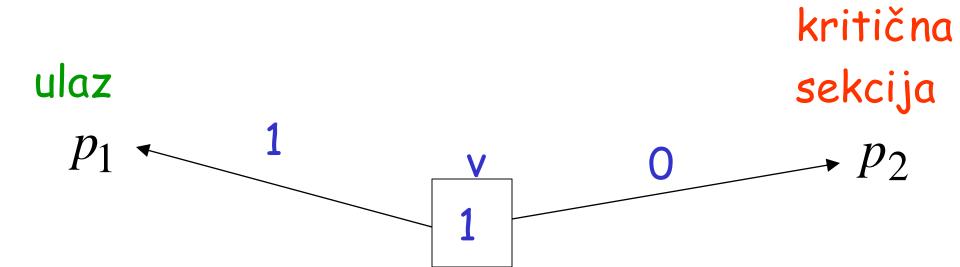
### kritična sekcija

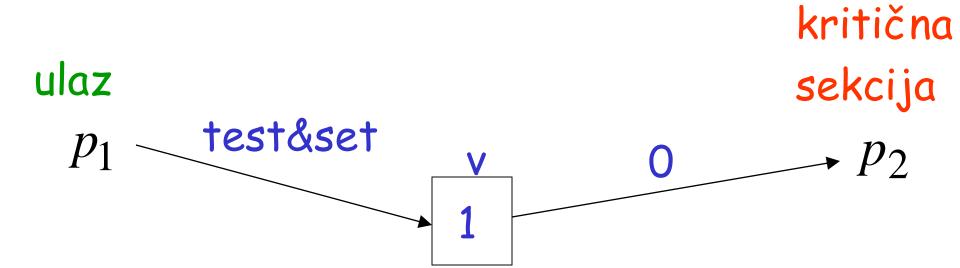


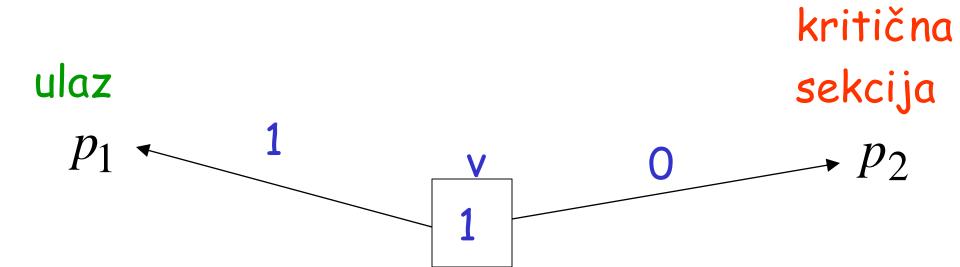
# $p_1$ reset v

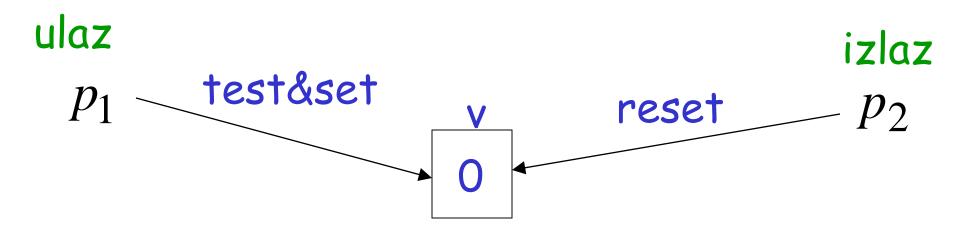
### Dva procesora



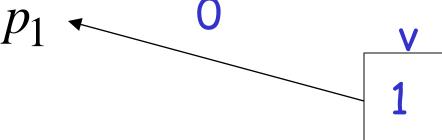




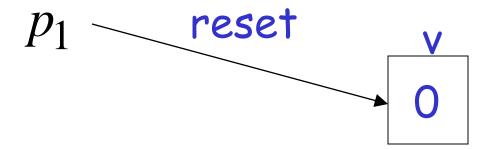




### kritična sekcija



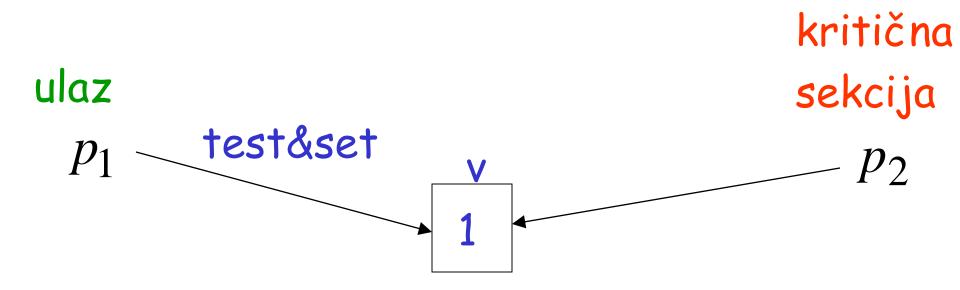
### izlaz



Problem: ovaj algoritam ne garantuje da nema trajnog zaključavanja, proces može "gladovati"

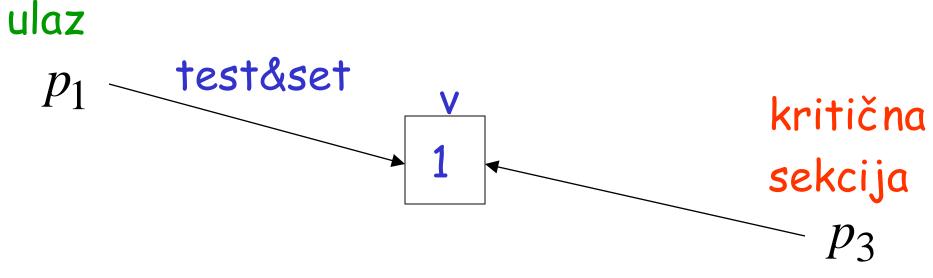
### Primer:

 $p_1\,$  može da nikad ne uđe u kritičnu sekciju



#### Primer:

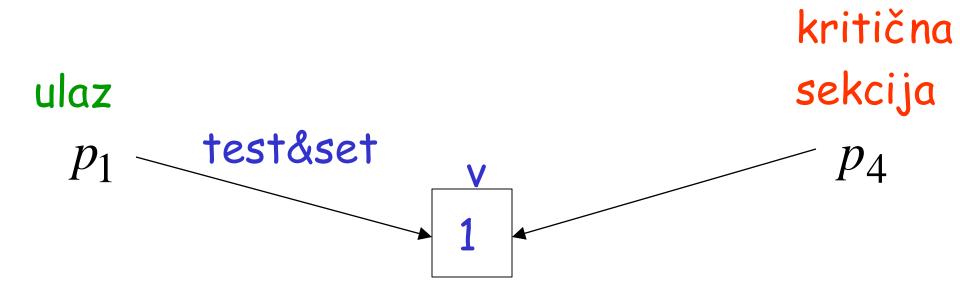
 $p_1\,$  može da nikad ne uđe u kritičnu sekciju



### $p_2, p_3, p_4$ : brži od $p_1$

#### Primer:

 $p_1\,$  može da nikad ne uđe u kritičnu sekciju



read-modify-write promenljive

### Deljena promenljiva v

v.first

Ulaznica tekućeg procesa u kritičnoj sekciji

v.last

Ulaznica poslednjeg procesa koji čeka u ulaznoj sekciji

Ulaz: 
$$p = RMW(v, (v.first, v.last +1))$$
  
Repeat  
 $q = RMW(v,v)$   
Until  $q.first = p.last$ 

Kritična sekcija

```
v.first
1
v.last
1
```

### p.last v.first v.last

```
ulaz
p.last
        v.first
        v.last
```

```
kritična
       sekcija
p.last
        v.first
        v.last
```

### izlaz p.last v.first v.last

### Četiri procesa

p.last  $p_1$   $p_2$   $p_3$   $p_4$ 

v.first

v.last

1

### p.last $p_1$ $p_2$ $p_3$ $p_4$

v.first

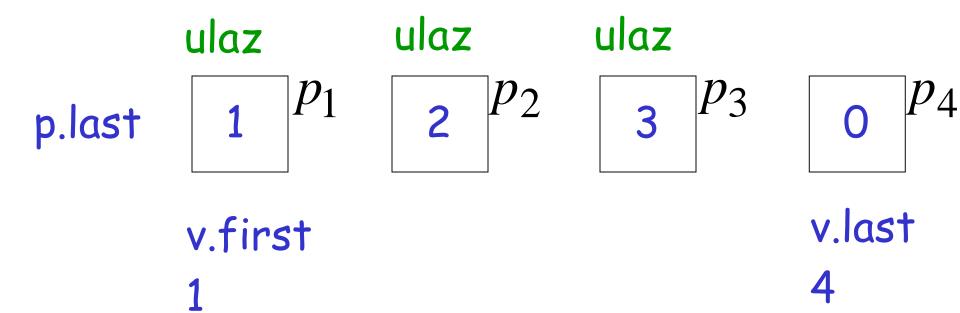
v.last

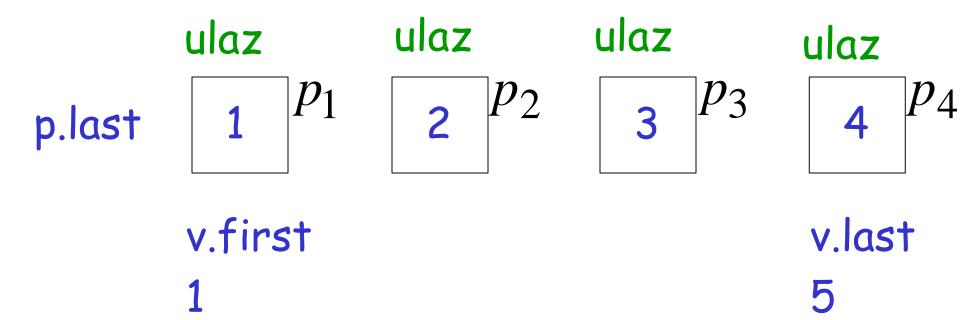
## p.last $p_1$ $p_2$ $p_3$ $p_4$

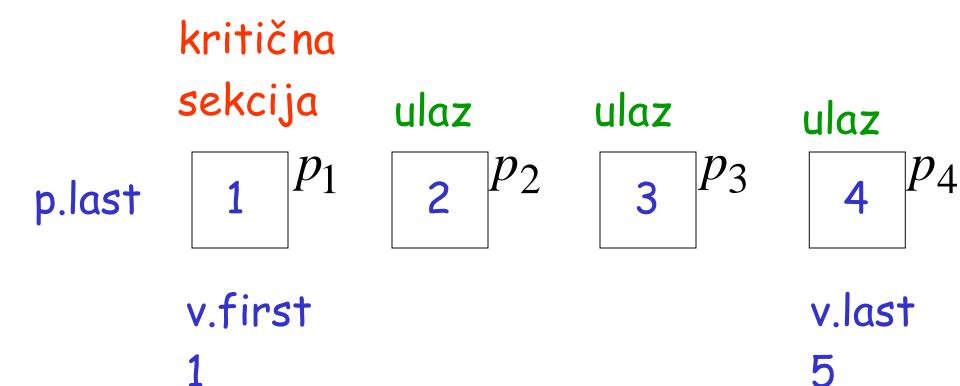
v.first v.last

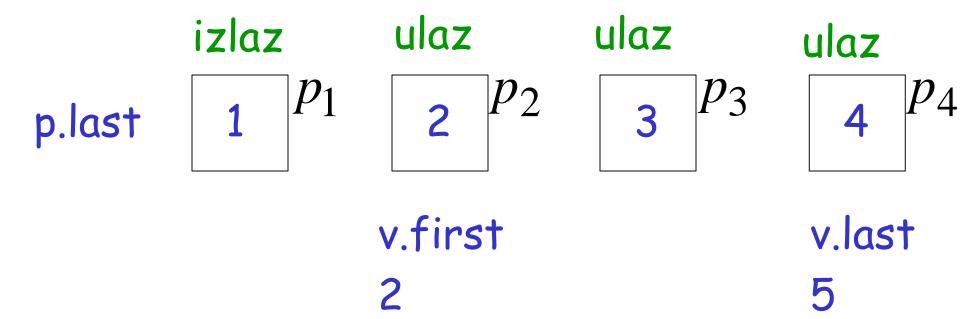
p.last  $\begin{bmatrix} u | az \\ 1 \end{bmatrix} p_1 \begin{bmatrix} u | az \\ 2 \end{bmatrix} p_2 \begin{bmatrix} 0 \end{bmatrix} p_3 \begin{bmatrix} 0 \end{bmatrix} p_4$ 

v.first v.last





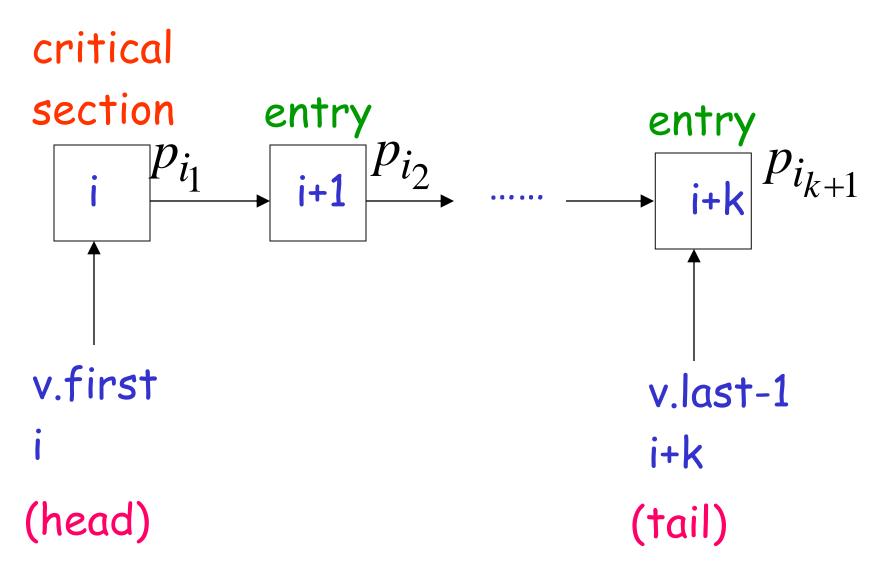




# kritična sekcija ulaz $p_2$ $p_3$ $p_4$ $p_4$ v.first v.last $p_4$

ulaz  $p_3$   $p_4$ v.first
v.last  $p_4$ 

#### Ovo ponašanje je slično sa redom čekanja



#### Dobre osobine ovog algoritma:

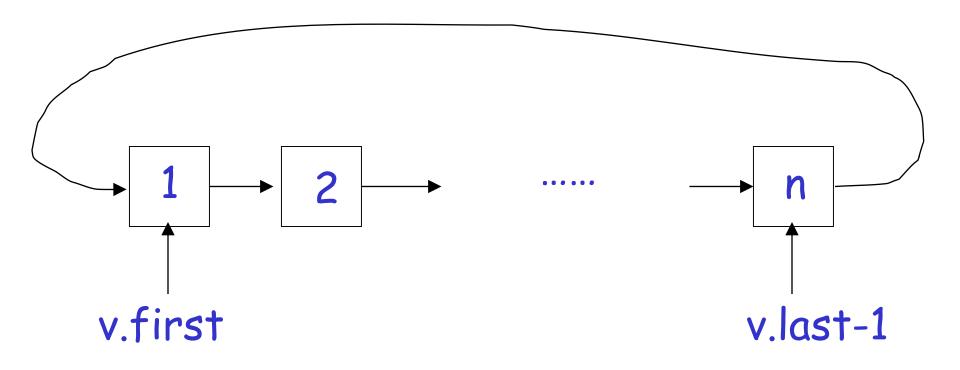
 Garantuje da nema trajnog zaključavanja (svaki proces će konačno ući u kritičnu sekciju)

· Koristi samo jednu deljenu prom. (v)

#### Jedan problem:

vrednosti mogu da rastu neograničeno

#### Rešenje: kružni red



Potrebno je samo n različitih vrednosti

(za n procesa)