ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΙΩΑΝΝΙΝΩΝ ΤΜΗΜΑ ΜΗΧ. Η/Υ & ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΠΡΟΧΩΡΗΜΈΝΑ ΘΈΜΑΤΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΊΑΣ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΏΝ ΒΆΣΕΩΝ ΔΕΔΟΜΈΝΩΝ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ ΓΙΑ ΤΟ ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΟ ΈΤΟΣ 2020-2021

 $OMA\Delta A 2672_2820$

 $\Sigma\Pi\Upsilon PI\Delta\Omega NO\Sigma \ BA\SigmaI\Lambda EIO\Sigma, 2820$

ΓΚΟΤΖΑΓΙΑΝΝΗΣ ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ, 2672

ΤΕΛΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ

ΑΠΡΙΛΙΟΣ 2021

ΙΣΤΟΡΙΚΟ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΩΝ ΕΚΔΟΣΕΩΝ

Ημερομηνία	Έκδοση	Περιγραφή	Συγγραφέας
2021/04/14	1.0	Δημιουργία περιβάλλοντος αλληλεπίδρασης	Σπυρίδωνος Βασίλειος, Γκοτζαγιάννης Βασίλειος

Το κείμενο συμπληρώνεται προοδευτικά, όπως προχωρείτε στις φάσεις του Project.

1 ΒΑΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Πίνακας 1: years

Περιέχει ένα primary key id τύπου ΙΝΤ και το πεδίο year_name τύπου VARCHAR.

Πίνακας 2: measures

Περιέχει ένα primary key id τύπου INT και το πεδίο measure_name τύπου VARCHAR.

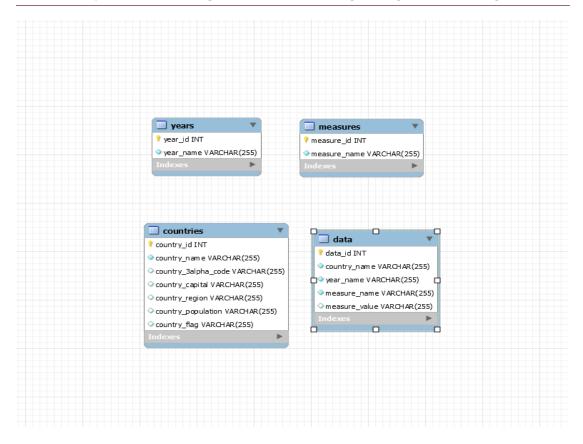
Πίνακας 3: data

Περιέχει ένα primary key id τύπου INT, το πεδίο year_name τύπου VARCHAR, το πεδίο country_name τύπου VARCHAR, το πεδίο measure_name τύπου VARCHAR και το measure_value τύπου VARCHAR.

Πίνακας 4: countries

Περιέχει ένα primary key id τύπου INT, το πεδίο country_name, country_3alpha_code, country_capital, country_region, country_region, country_population, country_flag.

1.1 ΣΧΕΣΙΑΚΌ ΣΧΉΜΑ ΣΕ ΛΟΓΙΚΌ ΕΠΊΠΕΔΟ



$11\Theta1\&EBΔ$ (MYE030/11ΛΕ045) $2020-2021$ OMA $ΔA$: $2672_2820_3(2820_3)$ 2672_3
1.2 ΣΧΕΣΙΑΚΌ ΣΧΉΜΑ ΣΕ ΦΥΣΙΚΟ ΕΠΊΠΕΔΟ
Όταν θα έχετε στήσει και ρυθμίσει τη βάση δεδομένων σας, εδώ καταγράφονται και οι ρυθμίσεις σε φυσικό επίπεδο. Ενδεικτικά:
1.2.1 ΡΎΘΜΙΣΗ ΤΩΝ ΠΑΡΑΜΈΤΡΩΝ TOY DBMS
(στο 2° version)
1.2.2 ΡΎΘΜΙΣΗ ΤΟΥ ΦΥΣΙΚΟΎ ΣΧΉΜΑΤΟΣ ΤΗΣ ΒΆΣΗΣ ΔΕΔΟΜΈΝΩΝ
1.2.3 ΡΎΘΜΙΣΗ ΑΣΦΆΛΕΙΑΣ

2 ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΎ

2.1 APXITEKTONIKH KAI ΔOMH ETL

Υπάρχουν 3 αρχεία: export_data.py, transform_data.py, load_data.py. Τα αρχεία που τρέχουμε είναι τα transform_data και load_data.

Τα modules που χρειάζονται είναι: csv, requests:

- pip install csv
- pip install requests

Πρώτα, τρέχουμε το transform_data (python transform_data.py). Πριν το τρέξουμε, θέτουμε στη global μεταβλητή, output_path, το path στο φάκελο της βάσης που θα φορτωθούν τα δεδομένα, που βρίσκεται στο φάκελο Data του Mysql server. Όταν τελειώσει το script (κάνει κάποια calls σε api με χώρες για να μαζέψει κάποιες πληροφορίες), τρέχουμε το script load_data (python load_data.py). Επίσης, πριν το τρέξουμε αλλάζουμε την global μεταβλητή db στο όνομα της βάσης που έχουμε φτιάξει. Το script είναι υπεύθυνο, να φτιάξει και τα tables, οπότε αν το τρέξουμε 2^{η} φορά πρέπει να βγάλουμε τον κώδικα που φτιάχνει τα tables.

2.2 ΔΙΑΓΡΆΜΜΑΤΑ ΠΑΚΕΤΩΝ / ΥΠΟΣΥΣΤΗΜΆΤΩΝ ΚΕΝΤΡΙΚΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ



Το σύστημα χωρίζεται σε δύο κύρια τμήματα, τον διακομιστή server (backend API) και τον client (app).

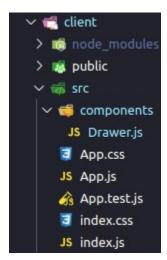
Η δουλειά του server, ο οποίος είναι συνδεδεμένος με τη βάση δεδομένων, είναι να δέχεται αιτήσεις από τον client και σαν απάντηση να παρέχει τα δεδομένα που ζητήθηκαν.

Η δουλειά του πελάτη, είναι να παρέχει το περιβάλλον αλληλεπίδρασης στον χρήστη ώστε να μπορεί να επιλέξει τα δεδομένα για την οπτικοποίηση.

2.3 ΔΙΑΓΡΆΜΜΑ(ΤΑ) ΚΛΆΣΕΩΝ ΚΕΝΤΡΙΚΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ

Η ανάπτυξη του server έγινε με Node.js και τη βιβλιοθήκη Express.js. Το αργείο index.js περιέγει κώδικα για την κατασκευή του server και για τη σύνδεση με τη βάση δεδομένων, καθώς και συναρτήσεις που εκτελούνται ανάλογα με την κλήση του ΑΡΙ. Οι συναρτήσεις κατασκευάζουν MySQL queries για τη βάση, λαμβάνουν τα αποτελέσματα και τα στέλνουν στον client.

Η ανάπτυξη του client έγινε με το πλαίσιο React.js χρησιμοποιώντας τη βιβλιοθήκη d3.js.



Το βασικό component είναι το Drawer.js το οποίο υλοποιεί όλο το περιβάλλον αλληλεπίδρασης μέχρι στιγμής (αργότερα θα "σπάσει" σε μικρότερα components).

Περιέχει μία φόρμα στην οποία ο χρήστης μπορεί να επιλέξει το dataset που θέλει και τον τύπο του γραφήματος. Μόλις ο χρήστης επιλέξει "DISPLAY", το app κάνει αίτηση στον server και μόλις λάβει την απάντηση με τα δεδομένα, τα οπτικοποιεί γρησιμοποιώντας τη βιβλιοθήκη d3.

Οδηγίες χρήσης: Αρχικά πρέπει να δωθεί η εντολή **npm install** 3 φορές για να γίνει εγκατάσταση των dependencies. Η εντολή πρέπει να δωθεί μία φορά στον root φάκελο του πρότζεκτ, μία μέσα στο φάκελο server και μία μέσα στο φάκελο client. Για να τρέξει η εφαρμογή, πρέπει να δωθεί η εντολή npm start στον root φάκελο του πρότζεκτ. Θα ανοίξει παράθυρο στον browser με την εφαρμογή. Σε περίπτωση που δε γίνει αυτό, ο χρήστης θα πρέπει να επισκεφθεί τη διεύθυνση localhost:3000.

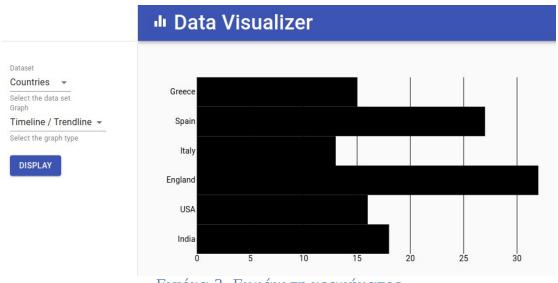
3 ΥΠΟΔΕΊΓΜΑΤΑ ΕΡΩΤΉΣΕΩΝ ΚΑΙ ΑΠΑΝΤΉΣΕΩΝ



Εικόνα 1: Αρχική εμφάνιση



Εικόνα 2: Επιλογή dataset και τύπου γραφήματος



Εικόνα 3: Εμφάνιση γραφήματος

4 ΤΕΚΜΗΡΊΩΣΗ ΚΑΙ ΛΟΙΠΆ ΣΧΌΛΙΑ

Ότι άλλα σχόλια υπάρχουν