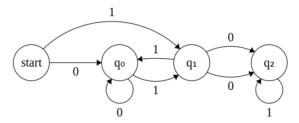
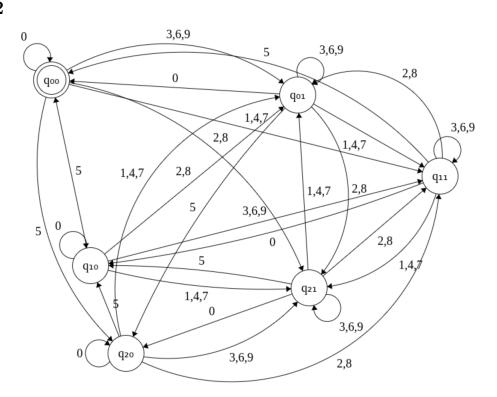
1

Построим автомат:



Очевидно, чтобы не принимать пустую строку, добавим просто начальную вершину "start"и при 0 перейдем в q_0 , а при 1 в q_1 (лень переделывать рисунок), терминальной будет q_0 . Тогда сохранится логика всего решения, кроме того, что в регулярке в конце будет + а не *. Затем поймем, что из q_0 обратно в себя можно попасть либо через 0, либо через q_1 . Тогда путь будет лежать через q_1 и пойдет сначала в q_2 , затем сколько-то раз зациклимся в q_2 , потом вернемся обратно, так можно тоже сколько угодно раз. Итого получаем: (1(01*0)*1|0)+

2



Перерисовывать долго, так что скажу, что нужно исправить: опять начальной вершиной будет какая-то start, терминальной будет q_{00} , затем из start пойдёт ребро 1,4,7 в q_{11} , ребро 2,8 в q_{21} , ребро 3,6,9 в q_{01} , 5 в q_{20} , 0 в q_{00} , теперь пустая строка не подойдёт.

3

Мы уже умеем представлять регулярные выражения в виде автоматов, минимизируем их алгоритмом с практики и проверим, изоморфны ли получившиеся графы.

4

Лексер в ветке в соответствующем файле, первые 3 теста являются примерами из прошлого дз, четвертый тест — автомат из первого номера этого задания, пятый — ошибочный, чтобы проверить коррестность (файл с прошлым дз также лежит в ветке)