Министерство науки и высшего образования Российской Федерации ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Лабораторная работа №1 по дисциплине "Линейная алгебра и анализ данных"

Семестр І

Выполнили: студенты

Тиганов Вадим Игоревич гр. J3112 ИСУ 467701

Вагин Арсений Антонович гр. J3112 ИСУ 465339

> Отчет сдан: XX.12.2024

Цель лабораторной работы

Освоить основные концепции линейной алгебры и анализа данных по работе с матрицами. Научиться реализовывать и тестировать алгоритмы работы с матрицами в разреженно-строчном формате. Изучить и понять принципы работы алгоритмов, а также .tex верстания для создания отчета.

Задачи лабораторной работы

- 1. Реализация хранения матриц в разреженно-строчном виде.
- 2. Реализация операций над матрицами.
- 3. Вычисление определителя и проверка существования обратной матрицы.
- 4. Тестирование и проверка правильности работы алгоритмов.
- 5. Верстка отчета в формате LATEX

Ход выполнения лабораторной работы

Задача 1

Задача заключалась в реализации следующих функий в классе: (был выбран ЯП Python, полный листинг кода см. в приложении A)

- Ввод матрицы заданного размера пользователем.
- Подсчет следа матрицы.
- Поиск и вывод элемента матрицы по заданным индексам.
- Тестирование работы программы и создание консольного пользовательского интерфейса.

Использованные библиотеки и инструменты языка В ходе написания программы были использованы только стандартные средства языка. Также для удобства и лучшей читаемости кода была импортирована библиотека typing.

Реализация функций и основные идеи Все функции были реализованы в классе MatrixKeeper

Написаны функции: inputMatrix - ввод матрицы пользователем, trace - поиск следа матрицы, findByIndex - поиск элемента по введенному индексу.

Суть работы алгоритмов:

- inputMatrix: Приглашение пользователя ко вводу. Вначале через пробел вводятся два числа типа int размер матрицы. Вторым приглашением вводится матрица по строке, элементы в строке разделяются пробелом.
- trace: След матрицы сумма элементов главной диагонали этой матрицы. Циклом, оставаясь в пределах матрицы, проходимся по элементам с индексами вида [i][i], считаем сумму таких элементов. Можем так делать по той причине, что матрица имеет следующую структуру в классе:

```
self.matrix: Optional[List[List[float]]]
```

- то есть храним матрицу как список, каждый элемент которого является тоже списком.
- findByIndex: возвращаем элемент из матрицы, отнимая от индексов по единице, т.к. в ЯП отсчет начинается с нуля.

```
return self.matrix[n-1][m-1]
```

Тестирование программы

Написаны юниттесты для каждой функции класса с помощью стандартной библиотеки unittest. Также протестировано вручную. Листинг кода теста см. в приложении A-test.



Успешное прохождение unittests

```
Выберите из предложенных опций:

1: Ввести матрицу вручную.

2: Найти след матрицы.

3: Найти элемент по индексу в заданной матрице.

4: Выйти из программы.

Введите номер соответствующей опции: 1
Введите размер матрицы п х m через пробел: 2 2
Введите матрицу по строке, разделяя элементы строки пробелом

2 2
2 2
2 8
Выберите из предложенных опций:

1: Ввести матрицу вручную.

2: Найти след матрицы.

3: Найти элемент по индексу в заданной матрице.

4: Выйти из программы.

Введите номер соответствующей опции: 2
След матрицы: 4.0
```

Ручной тест поиска следа матрицы 2х2 со всеми элементами, равными 2.

```
Введите номер соответствующей опции: 1
Введите размер матрицы п х m через пробел: 9 5
Введите матрицу по строке, разделяя элементы строки пробелом

1 2 3 5 1
1 6 9 2 4
3 5 1 2 5
1 2 5 7 4
-10000 1 6 32 1
0.0003 1 2 6 3
4 2 8 3 7
5 4 2 3 6
5 3 1 2 7

Выберите из предложенных опций:
1: Ввести матрицу вручную.
2: Найти след матрицы.
3: Найти элемент по индексу в заданной матрице.
4: Выйти из программы.

Введите номер соответствующей опции: 3
Введите номер строки: 5
Введите номер столбца: 1
Элемент матрицы [5][1] = -10000.0
```

Ручной тест поиска страшного элемента в страшной матрице 9х5.

Итак, справились с первым заданием.

Задача 2

Во второй задаче требуется реализовать три функции для операций с матрицами:

- •
- •
- •

Вывод

Приложения

Список использованной литературы