Universidad Nacional Experimental Simón Bolívar Lenguajes de Programación I Prof. Ricardo Monascal Caracas, 11 de Marzo 2021 Alumno y Carné: Victoria Torres 12-11468

Examen 2

X=4; Y=6: Z=8

- 1. Escoja algún lenguaje de programación de alto nivel y de propósito general cuyo nombre empiece con la misma letra que su apellido (por ejemplo, si su apellido es "Rodríguez", podría escoger "Ruby", "Rust", "R", etc.).
 - (a) De una breve descripción del lenguaje escogido.
 - Diga qué tipos de datos posee y qué mecanismos ofrece para la creación de nuevos tipos (incluyendo tipos polimórficos de haberlos).
 - ii. Describa el funcionamiento del sistema de tipos del lenguaje, incluyendo el tipo de equivalencia para sus tipos, reglas de compatibilidad y capacidades de inferencia de tipos.
 - iii. Explique los diferentes tipos de rutinas que el lenguaje ofrezca, así como los diferentes tipos de pasaje de parámetros.
 - iv. Detalle el mecanismo de manejo de excepciones del lenguaje. Si no tiene uno, explique cómo un programador usual del mismo haría para tener una alternativa a esto (por ejemplo, la pareja setjmp/longjmp de C).

Esta respuesta se encuentra en el git, en la carpeta <u>"Pregunta 1"</u> en el archivo <u>"Pregunta1 12-11468.pdf"</u>

- (b) Implemente los siguientes programas en el lenguaje escogido:
 - i. Defina un árbol binario con información en ramas y hojas. Sobre este árbol, defina una función esDeBusqueda que diga si el árbol en cuestión es un árbol de búsqueda o no.

Esta respuesta se encuentra en el git, en la carpeta <u>"Pregunta 1"</u> en el archivo "arbolBinario.ts"

ii. Defina un tipo de datos recursivo que represente numerales de Church.

Esta respuesta se encuentra en el git, en la carpeta <u>"Pregunta 1"</u> en el archivo "church.ts"

2. Corrida del programa lagarto con variaciones de pases de parámetro por referencia y valor/resultado:

Esta respuesta se encuentra en el git, en la carpeta <u>"Pregunta 2"</u> en el archivo <u>"Pregunta2 12-</u>11468.pdf"

3. Programa que simula un manejador de tipos de datos.

Esta respuesta se encuentra en el git, en la carpeta <u>"Pregunta 3"</u>. Archivos: "manejadorTipos.py", "mainManejadorTipos.py" y "mainManejadorTipos.py".

Lamentablemente no me quedo mucho tiempo para hacer correctamente las pruebas D: entonces esa parte tiene muchos detalles y no pude evaluar el coverage bien. Sin embargo, espero que pueda considerarse un poco más que la implementación y funcionamiento :'v ya veremos que ocurre.

4. Tomando como referencia las constantes X=4, Y=6 y Z=8

Corrida de Corutinas:

Esta respuesta se encuentra en el git, en la carpeta <u>"Pregunta 4"</u> en el archivo <u>"Pregunta4_12-11468.pdf"</u>

5. Programa que maneja tipos de datos polimórficos.

Lamentablemente no llegue a ella :'v