





Vérification formelle en Isabelle(HOL) d'un algorithme calculant les composantes fortement connexes d'un graphe

Vincent Trélat encadré par Stephan Merz

École Nationale Supérieure des Mines de Nancy Département Informatique

June 9, 2022

Présentation et intérêt des méthodes formelles

Programmation défensive Les méthodes formelles Applications

2 Introduction du projet Définition Motivation du problème

Vérification formelle en Isabelle Présentation de l'algorithme Structure de la preuve

4 Conclusion

Comment garantir le fonctionnement continu d'un logiciel dans des conditions imprévues ?

Comment garantir le fonctionnement continu d'un logiciel dans des conditions imprévues ?

- Concepts de Software Engineering (design documents, design patterns, etc.)
- Review de code en équipe (GitHub, etc.)
- Séries de tests (unitaires, d'intégration, fonctionnels, etc.)

Comment garantir le fonctionnement continu d'un logiciel dans des conditions imprévues ?

- Concepts de Software Engineering (design documents, design patterns, etc.)
- Review de code en équipe (GitHub, etc.)
- Séries de tests (unitaires, d'intégration, fonctionnels, etc.)

⇒ Responsabilité du programmeur !

Probability of human error is considerably higher than that of machine error.

Kenneth Appel

Probability of human error is considerably higher than that of machine error.

Kenneth Appel

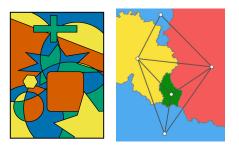


Figure: Illustrations du problème 4-COL

En méthodes formelles, on considère un programme comme une structure mathématique, ce qui permet de raisonner dessus de manière formelle.

- Rigueur
- Concepts de logique
- Validité par rapport à des spécifications
- Sémantique

Preuve papier vs. preuve formelle

- L'utilisateur fournit la structure de la preuve
- Automatisation des preuves
- Différents outils informatiques : assistants à la preuve (Isabelle(HOL), Coq, Why3, B, etc.) et model checkers (TLC, etc.)

Quelles applications?

Éviter les "bugs" : applications aux systèmes critiques

Ex: Ariane 5, Entreprise Clearsy



Application au milieu ferroviaire : Certification du logiciel de pilotage automatique des lignes 1 et 14 de métro à Paris, bientôt la ligne 4

- Présentation et intérêt des méthodes formelles Programmation défensive Les méthodes formelles Applications
- 2 Introduction du projet Définition Motivation du problème
- Vérification formelle en Isabelle Présentation de l'algorithme Structure de la preuve
- Conclusion

Definition 1 (SCC)

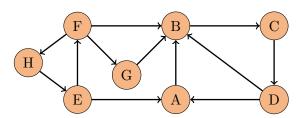
Soient $\mathcal{G} := (\mathcal{V}, \mathcal{E})$ un graphe orienté et $\mathcal{C} \subseteq \mathcal{V}$. \mathcal{C} est une SCC de \mathcal{G} si:

$$\forall x, y \in \mathcal{C}, (x \Rightarrow^* y) \land (y \Rightarrow^* x)$$

Definition 1 (SCC)

Soient $\mathcal{G} := (\mathcal{V}, \mathcal{E})$ un graphe orienté et $\mathcal{C} \subseteq \mathcal{V}$. \mathcal{C} est une SCC de \mathcal{G} si:

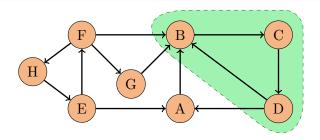
$$\forall x, y \in \mathcal{C}, (x \Rightarrow^* y) \land (y \Rightarrow^* x)$$



Definition 1 (SCC)

Soient $\mathcal{G}:=(\mathcal{V},\mathcal{E})$ un graphe orienté et $\mathcal{C}\subseteq\mathcal{V}$. \mathcal{C} est une SCC de \mathcal{G} si:

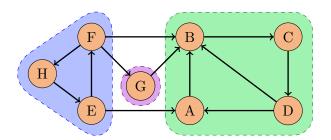
$$\forall x, y \in \mathcal{C}, (x \Rightarrow^* y) \land (y \Rightarrow^* x)$$



Definition 1 (SCC)

Soient $\mathcal{G}:=(\mathcal{V},\mathcal{E})$ un graphe orienté et $\mathcal{C}\subseteq\mathcal{V}$. \mathcal{C} est une SCC de \mathcal{G} si:

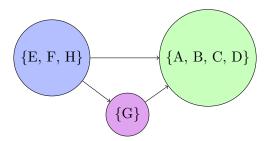
$$\forall x, y \in \mathcal{C}, (x \Rightarrow^* y) \land (y \Rightarrow^* x)$$

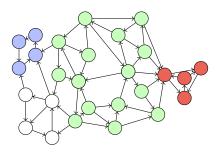


Definition 1 (SCC)

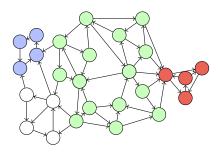
Soient $\mathcal{G}:=(\mathcal{V},\mathcal{E})$ un graphe orienté et $\mathcal{C}\subseteq\mathcal{V}$. \mathcal{C} est une SCC de \mathcal{G} si:

$$\forall x, y \in \mathcal{C}, (x \Rightarrow^* y) \land (y \Rightarrow^* x)$$





- Réseaux: interconnectivité et partage de données
- Model checking: recherche de contre-exemples



- Réseaux: interconnectivité et partage de données
- Model checking: recherche de contre-exemples

Algorithmes efficaces (ex: Tarjan)

- La vérification formelle de leur correction est utile
- Un autre défi : la parallélisation

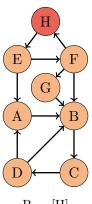
- Présentation et intérêt des méthodes formelles Programmation défensive Les méthodes formelles Applications
- Introduction du projet Définition Motivation du problème
- Vérification formelle en Isabelle Présentation de l'algorithme Structure de la preuve
- 4 Conclusion

```
Data: A graph \mathcal{G} = (\mathcal{V}, \mathcal{E}), a starting node v_0;
Initialize an empty set VISITED:
 Initialize an empty set EXPLORED;
 Initialize an empty stack R;
 setBased(v_0);
```

```
\mathbf{H}
     \mathbf{E}
                   _{\rm F}
                   В
        R = []
  VISITED = \{\}
EXPLORED = \{\}
```

$$\begin{aligned} & \text{EXPLORED} = \{\} \\ & \mathcal{S} = \{A\} \cup \{B\} \cup \{C\} \cup \{D\} \cup \{E\} \cup \{F\} \cup \{G\} \cup \{H\} \} \end{aligned}$$

```
function setBased: v \in V \rightarrow None
          \mathtt{VISITED} := \mathtt{VISITED} \cup \{v\};
          R.push(v):
          foreach w \in POST(v) do
                if w \in EXPLORED then
                       continue:
10
                else if w ∉ VISITED then
                       setBased(w);
12
                else
13
                       while S(v) \neq S(w) do
14
                              r := R.pop();
15
                              UNITE(S, r, R, top()):
16
          if v = R. top() then
                report SCC S(v);
18
                EXPLORED := EXPLORED \cup S(v);
                R.pop();
20
```



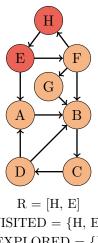
$$R = [H]$$

$$VISITED = \{H\}$$

$$EXPLORED = \{\}$$

$$S = \{A\} \cup \{B\} \cup \{C\} \cup \{D\} \cup \{E\} \cup \{F\} \cup \{G\} \cup \{H\}\}$$

```
function setBased: v \in V \rightarrow None
          \mathtt{VISITED} := \mathtt{VISITED} \cup \{v\};
          R.push(v):
          foreach w \in POST(v) do
                if w \in EXPLORED then
                       continue:
10
                else if w ∉ VISITED then
                       setBased(w);
12
                else
13
                       while S(v) \neq S(w) do
14
                              r := R.pop();
15
                              UNITE(S, r, R, top()):
16
          if v = R. top() then
                report SCC S(v);
18
                EXPLORED := EXPLORED \cup S(v);
                R.pop();
20
```

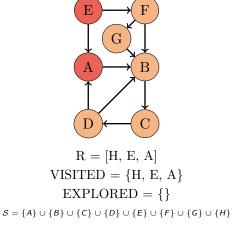


$$VISITED = \{H, E\}$$

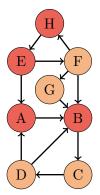
$$EXPLORED = \{\}$$

$$S = \{A\} \cup \{B\} \cup \{C\} \cup \{D\} \cup \{E\} \cup \{F\} \cup \{G\} \cup \{H\}\}$$

```
function setBased: v \in V \rightarrow None
          \mathtt{VISITED} := \mathtt{VISITED} \cup \{v\};
          R.push(v):
          foreach w \in POST(v) do
                if w \in EXPLORED then
                       continue:
10
                else if w ∉ VISITED then
                       setBased(w);
12
                else
13
                       while S(v) \neq S(w) do
14
                              r := R.pop();
15
                              UNITE(S, r, R, top()):
16
          if v = R. top() then
                report SCC S(v);
18
                EXPLORED := EXPLORED \cup S(v);
                R.pop();
20
```



```
function setBased: v \in V \rightarrow None
          \mathtt{VISITED} := \mathtt{VISITED} \cup \{v\};
          R.push(v):
          foreach w \in POST(v) do
                if w \in EXPLORED then
                       continue:
10
                else if w ∉ VISITED then
                       setBased(w);
12
                else
13
                       while S(v) \neq S(w) do
14
                              r := R.pop();
15
                              UNITE(S, r, R, top()):
16
          if v = R. top() then
                report SCC S(v);
18
                EXPLORED := EXPLORED \cup S(v);
                R.pop();
20
```



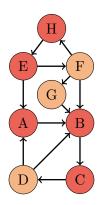
$$R = [H, E, A, B]$$

$$VISITED = \{H, E, A, B\}$$

$$EXPLORED = \{\}$$

 $\mathcal{S} = \{A\} \cup \{B\} \cup \{C\} \cup \{D\} \cup \{E\} \cup \{F\} \cup \{G\} \cup \{H\}$

```
function setBased: v \in V \rightarrow None
          \mathtt{VISITED} := \mathtt{VISITED} \cup \{v\};
          R.push(v):
          foreach w \in POST(v) do
                if w \in EXPLORED then
                       continue:
10
                else if w ∉ VISITED then
                       setBased(w);
12
                else
13
                       while S(v) \neq S(w) do
14
                              r := R.pop();
15
                              UNITE(S, r, R, top()):
16
          if v = R. top() then
                report SCC S(v);
18
                EXPLORED := EXPLORED \cup S(v);
                R.pop();
20
```



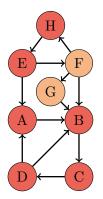
$$R = [H, E, A, B, C]$$

$$VISITED = \{H, E, A, B, C\}$$

$$EXPLORED = \{\}$$

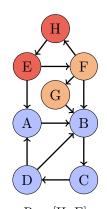
$$\mathcal{S} = \{A\} \cup \{B\} \cup \{C\} \cup \{D\} \cup \{E\} \cup \{F\} \cup \{G\} \cup \{H\}$$

```
function setBased: v \in V \rightarrow None
          \mathtt{VISITED} := \mathtt{VISITED} \cup \{v\};
          R.push(v):
          foreach w \in POST(v) do
                if w \in EXPLORED then
                       continue:
10
                else if w ∉ VISITED then
                       setBased(w);
12
                else
13
                       while S(v) \neq S(w) do
14
                              r := R.pop();
15
                              UNITE(S, r, R, top()):
16
          if v = R. top() then
                report SCC S(v):
18
                EXPLORED := EXPLORED \cup S(v);
                R.pop();
20
```



$$\begin{aligned} \mathbf{R} &= [\mathbf{H}, \, \mathbf{E}, \, \mathbf{A}, \, \mathbf{B}, \, \mathbf{C}, \, \mathbf{D}] \\ \mathbf{VISITED} &= \{\mathbf{H}, \, \mathbf{E}, \, \mathbf{A}, \, \mathbf{B}, \, \mathbf{C}, \, \mathbf{D}\} \\ \mathbf{EXPLORED} &= \{\} \\ \mathcal{S} &= \{A\} \cup \{B\} \cup \{C\} \cup \{D\} \cup \{E\} \cup \{F\} \cup \{G\} \cup \{H\} \} \\ \end{aligned}$$

```
function setBased: v \in V \rightarrow None
          \mathtt{VISITED} := \mathtt{VISITED} \cup \{v\};
          R.push(v):
          foreach w \in POST(v) do
                if w \in EXPLORED then
                       continue:
10
                else if w ∉ VISITED then
12
                       setBased(w):
13
                else
                       while S(v) \neq S(w) do
14
                              r := R.pop();
15
                              UNITE(S, r, R, top()):
16
          if v = R. top() then
17
                report SCC S(v):
18
                EXPLORED := EXPLORED \cup S(v);
                R.pop();
20
```



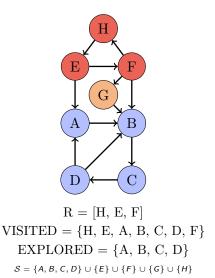
$$R = [H, E]$$

$$VISITED = \{H, E, A, B, C, D\}$$

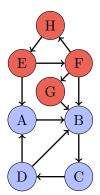
$$EXPLORED = \{A, B, C, D\}$$

$$S = \{A, B, C, D\} \cup \{E\} \cup \{F\} \cup \{G\} \cup \{H\}$$

```
function setBased: v \in V \rightarrow None
          \mathtt{VISITED} := \mathtt{VISITED} \cup \{v\};
          R.push(v):
          foreach w \in POST(v) do
                if w \in EXPLORED then
                       continue:
10
                else if w ∉ VISITED then
12
                       setBased(w):
13
                else
                       while S(v) \neq S(w) do
14
                              r := R.pop();
15
                              UNITE(S, r, R, top()):
16
          if v = R. top() then
                report SCC S(v):
18
                EXPLORED := EXPLORED \cup S(v):
                R.pop();
20
```



```
function setBased: v \in V \rightarrow None
          \mathtt{VISITED} := \mathtt{VISITED} \cup \{v\};
          R.push(v):
          foreach w \in POST(v) do
                if w \in EXPLORED then
                       continue:
10
                else if w ∉ VISITED then
                       setBased(w);
                else
13
                       while S(v) \neq S(w) do
14
                              r := R.pop();
15
                              UNITE(S, r, R, top()):
16
          if v = R. top() then
                report SCC S(v):
18
                EXPLORED := EXPLORED \cup S(v):
                R.pop();
20
```



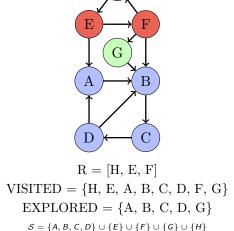
$$R = [H, E, F, G]$$

$$VISITED = \{H, E, A, B, C, D, F, G\}$$

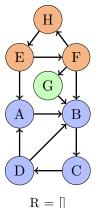
$$EXPLORED = \{A, B, C, D\}$$

$$S = \{A, B, C, D\} \cup \{E\} \cup \{F\} \cup \{G\} \cup \{H\}$$

```
function setBased: v \in V \rightarrow None
          \mathtt{VISITED} := \mathtt{VISITED} \cup \{v\};
          R.push(v):
          foreach w \in POST(v) do
                if w \in EXPLORED then
                       continue:
10
                else if w ∉ VISITED then
                       setBased(w);
                else
13
                       while S(v) \neq S(w) do
14
                              r := R.pop();
15
                              UNITE(S, r, R, top()):
16
          if v = R. top() then
                report SCC S(v):
18
                EXPLORED := EXPLORED \cup S(v):
                R.pop();
20
```



```
Data: A graph G = (V, E), a starting node v_0:
1 Initialize an empty set VISITED;
  Initialize an empty set EXPLORED;
  Initialize an empty stack R:
   setBased(v_n):
   function setBased: v \in \mathcal{V} \rightarrow \textit{None}
          \mathtt{VISITED} := \mathtt{VISITED} \cup \{v\};
          R.push(v):
          foreach w \in POST(v) do
                 if w \in EXPLORED then
                        continue:
10
                 else if w \notin VISITED then
                        setBased(w);
12
                 else
13
                       while S(v) \neq S(w) do
14
                              r := R.pop();
15
                              UNITE(S, r, R, top()):
16
          if v = R. top() then
                 report SCC S(v);
                 EXPLORED := EXPLORED \cup S(v);
                 R.pop();
20
```



$$VISITED = \{H, E, A, B, C, D, F, G\}$$
$$EXPLORED=\{A, B, C, D, G, E, F, H\}$$

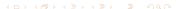
 $S = \{A, B, C, D\} \cup \{E, F, H\} \cup \{G\}$

40140141111 1 200

- Présentation et intérêt des méthodes formelles Programmation défensive Les méthodes formelles Applications
- Introduction du projet Définition Motivation du problème
- Vérification formelle en Isabelle Présentation de l'algorithme Structure de la preuve
- Conclusion

- Modélisation et implémentation de l'algorithme
 - Définition de l'environnement
 - Fonctions unite, dfs et dfss
- Définition des invariants
 - définitions : reachable et is_scc
 - well-formed environment
 - o pré-conditions et post-conditions sur dfs et dfss
- Écriture et preuve des lemmes
 - \circ pre_dfs \Longrightarrow pre_dfss
 - o pre_dfss \impre_dfs
 - o pre_dfs \improx post_dfs
 - o pre_dfss ⇒ post_dfss
 - o théorème final

- Présentation et intérêt des méthodes formelles Programmation défensive Les méthodes formelles Applications
- Introduction du projet Définition Motivation du problème
- Vérification formelle en Isabelle Présentation de l'algorithme Structure de la preuve
- 4 Conclusion



- Ce qui a été fait :
 - Modèle cohérent et stable
 - Preuve de tous les lemmes intermédiaires (ou presque)
 - o Implémentation de l'algorithme : environ 10 lignes de code
 - o Preuve : presque 2000 lignes de code

- Ce qui manque :
 - · Quelques propriétés intermédiaires sont à démontrer
 - Théorème final
 - Montrer la terminaison

