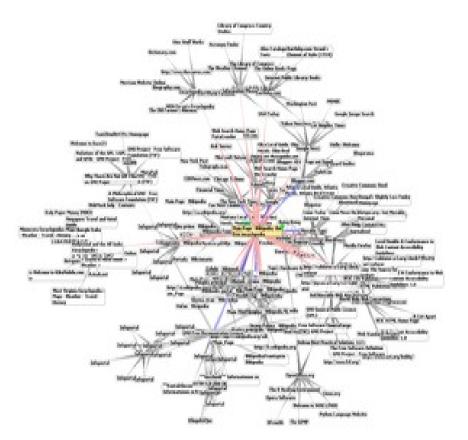
COMO AS REDES RELACIONAM-SE COM A CIDADANIA.

A QUESTÃO DA TOPOLOGIA, DOS PROTOCOLOS, DOS CÓDIGOS E DOS PADRÕES.

SEEDER – SERGIO AMADEU DA SILVEIRA



Segundo **Pierre Musso** (Filosofia das Redes), podemos constatar três níveis nessa definição:

- 1- A rede é uma estrutura composta em elementos em interação.
- 2- A rede é uma estrutura de interconexão instável no tempo. A estrutura da rede inclui sua dinâmica.
- 3- A modificação da estrutura da rede obedece a alguma regra de seu funcionamento, ou seja, a variabilidade de sua estrutura respeita uma norma.

Manuel Castells usa o conceito de rede para definir uma nova forma de organização, a principal, da sociedade atual.

"Redes são estruturas abertas capazes de expandir de forma ilimitada, integrando novos **nós** desde que consigam **comunicar-se dentro da rede**, desde que **compartilhem os mesmos códigos** de comunicação."

"A presença na rede ou a ausência dela e a dinâmica de cada rede em relação às outras são fontes cruciais de dominação e transformação em nossa sociedade: (...) uma sociedade caracterizada pela primazia da morfologia social sobre a ação social." (Castells)

O que é ARQUITETURA de rede?

Conjuntos hierárquicos de protocolos de comunicação.

É a coleção de regras lógicas que estabelece a comunicação entre os computadores interligados fisicamente em uma rede.

Exemplo:

ARQUITETURA CLIENTE SERVIDOR (Client/Server)

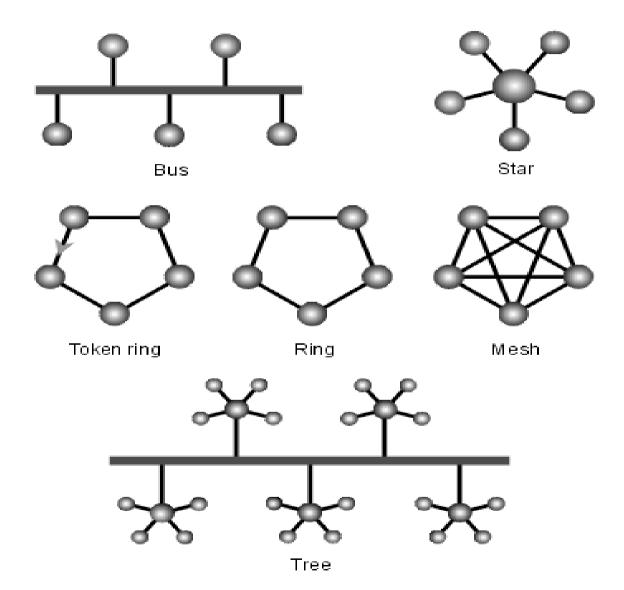
É toda arquitetura de rede onde estações (microcomputadores) executam aplicações clientes que se utilizam de programas servidores para transferência de dados do próprio servidor ou comunicação com outras estações e suas aplicações clientes.

O que é TOPOLOGIA da rede?

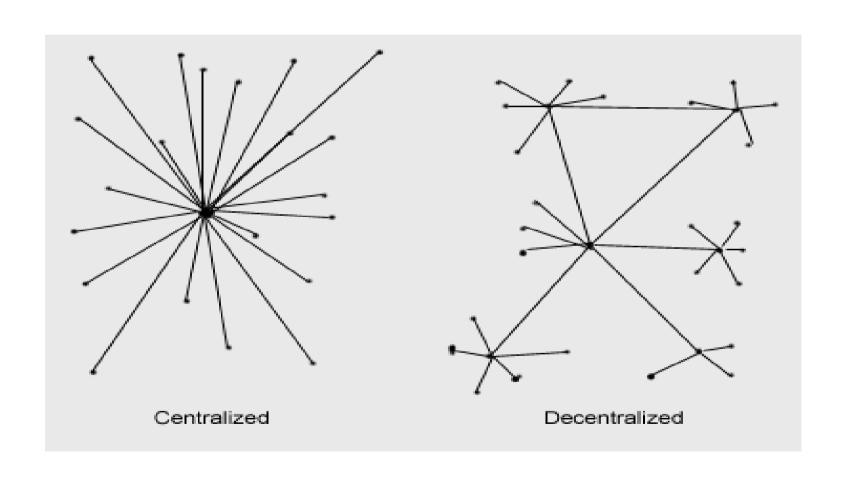
A distribuição (layout) da rede, ou seja, os componentes e a maneira como estão conectados, é denominada de topologia de rede.

O layout lógico de uma rede é denominado topologia da rede. Há varias formas nas quais podemos organizar a interligação entre cada um dos nós da rede. Há quatro topologias chamadas canônicas:ponto-a-ponto, barramento, anel ou estrela. A escolha da topologia apropriada para uma determinada aplicação depende de vários fatores, sendo estabilidade, velocidade, confiabilidade e custo os mais importantes. À distância entre os nós e o tamanho da rede, também sãos os fatores preponderantes.

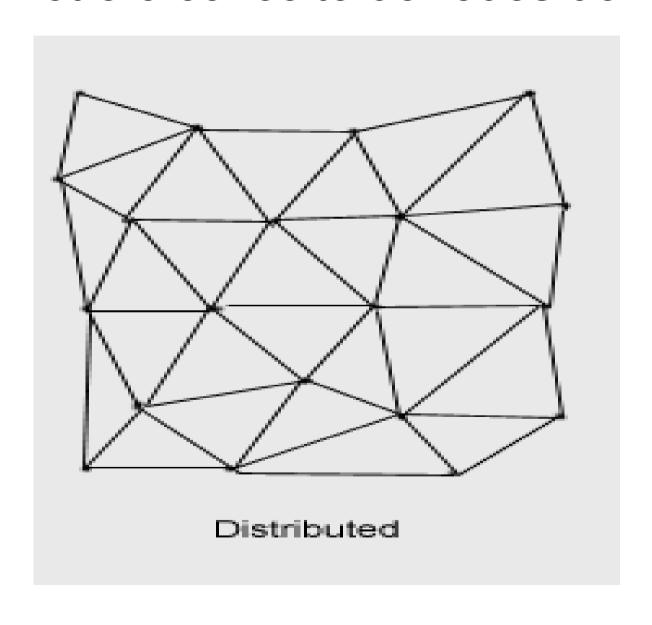
(pt.wikipedia.org/wiki/Topologia_de_rede)



Internet e o conceito de redes de redes



Internet e o conceito de redes de redes



Dependência completa dos protocolos e padrões

Na comunicação de dados e na interligação em rede, protocolo é um padrão que especifica o formato de dados e as regras a serem seguidas. Sem protocolos, uma rede não funciona. Um protocolo especifica como um programa deve preparar os dados para serem enviados para o estágio seguinte do processo de comunicação.

(wikipedia)

Camadas de protocolos

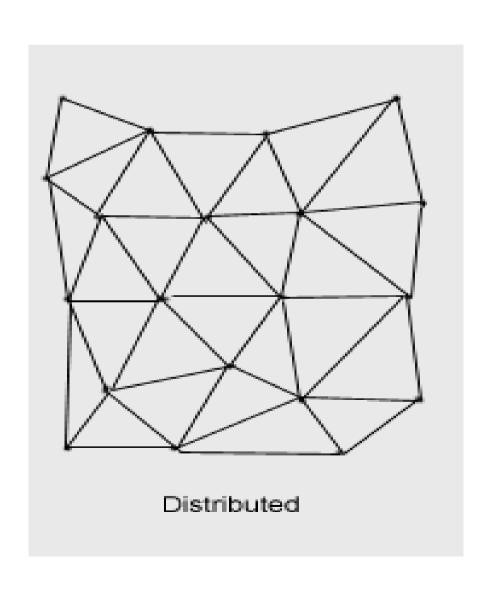
Aplicação HTTP, SMTP, FTP, SSH, IRC, SNMP, NNTP, POP3, IMAP, Telnet, BitTorrent ...

Transporte TCP, UDP, SCTP, RTP, DCCP ...

Rede IPv4, IPv6, ARP, ICMP ... Ligação Ethernet, 802.11 WiFi, Token ring, FDDI, PPP, ...

Física RS-232, EIA-422, RS-449, EIA-485...

..SURGE A IDÉIA DE CONSTRUIR UMA REDE **DISTRIBUÍDA** DE COMUNICAÇÃO BASEADA NO ENVIO DE PACOTES REDUNDANTES...



A INTERNET É UMA REDE DE REDES!

Em 1973, disseminou-se o conceito de uma REDE DE REDES.

Robert KAHN (ARPA) e Vint CERF (então Stanford) escrevem o artigo delineando a **ARQUITETURA BÁSICA** da Internet.

UMA ARQUITETURA PODE SER ABERTA OU FECHADA...

A ARQUITETURA DA INTERNET É BASEADA EM UM CONJUNTO DE PROTOCOLOS DE COMUNICAÇÃO ABERTOS,

DESENVOLVIDOS COMPARTILHADAMENTE ...

CONVIVEM NA INTERNET

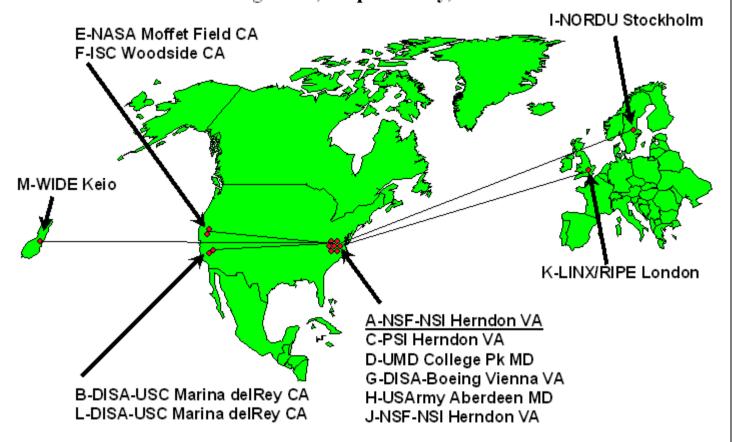
ESTRUTURA DISTRIBUÍDA DOS IPS

ESTRUTURA ALTAMENTE HIERARQUIZADA DO DNS

1 Feb 98

DNS Root Servers

Designation, Responsibility, and Locations



LESSIG E O PAPEL DOS CÓDIGOS NO CIBERESPAÇO

the code...

```
LEI
NORMAS -----> • <----- MERCADO
          ARQUITETURA
```

No ciberespaço, os códigos cumprem o papel de limitadores ou possibilitadores de nossa ação. Têm as mesmas funções das leis no mundo presencial.

"A lei limita a possibilidade de copiar e compartilhar conteúdo... As penalidades são reforçadas por tecnologias que dificultam a cópia e o compartilhamento de conteúdo (arquitetura) e também as encarecem (mercado)."

. . .

"Finalmente, essas penalidades são abrandadas por normas que todos reconhecemos — crianças, por exemplo, gravando discos de outras crianças. Esse uso de materiais com copyright poderia muito bem ser considerado infração, mas as normas da nossa sociedade (antes da Internet, pelo menos) não tinham problemas com esse tipo de ofensa."

SÍNTESE:

CÓDIGOS, PROTOCOLOS, SOFTWARES E PADRÕES, MAIS DO DEFINIÇÕES TÉCNICAS, SÃO ELEMENTOS DELIMITADORES DE PRÁTICAS SOCIAIS EM UMA SOCIEDADE EM REDE.

ELES INTERFEREM EM NOSSOS DIREITOS.