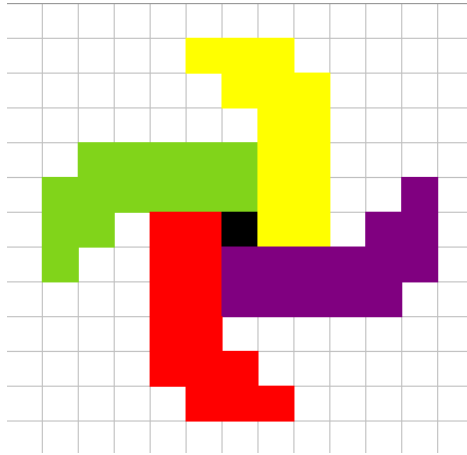


Cho giao diện màn hình như sau:



C1. Giao diện trên tạo thành một chong chóng có 4 cánh với các màu như trong hình. Thiết kế chương trình có giao diện như mô tả phía trên? (Sử dụng layout và loại view tùy ý, miễn sao thể hiện được phân bố vùng màu tương đối như trong hình)

C2. Xây dựng 1 class tiện ích có tên “TienIch”.

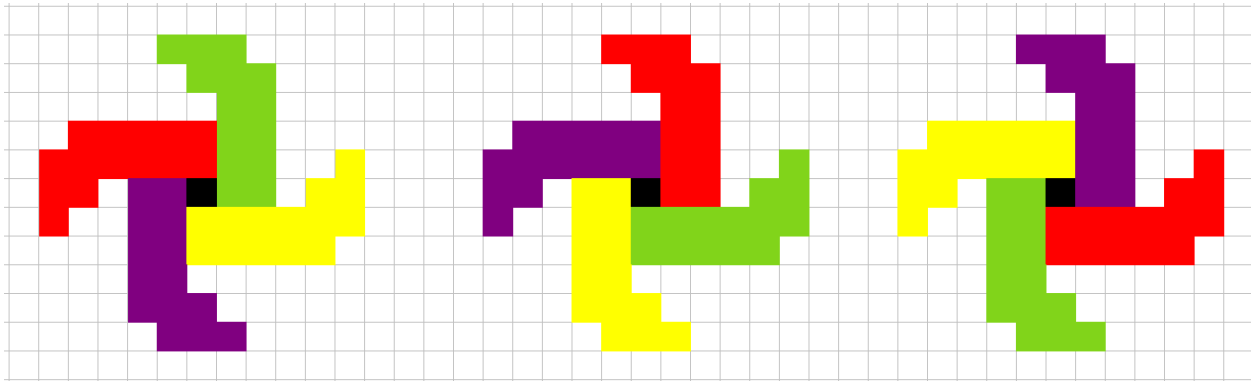
- Class có chứa một mảng M biểu diễn 101 giá trị màu ngẫu nhiên với giá trị Alpha phải lớn hơn 30 trở lên.

- 01 phương thức có tên Intersect(S) với S là một mảng các giá trị nguyên. Hàm trả về một mảng biểu diễn tập giao giữa S và M;

C3. Xác lập sự kiện sao cho khi click lên màn hình hoặc (các vùng màu). Các cánh của chong chóng sẽ quay theo chiều kim đồng hồ? Việc này dẫn đến hiệu ứng.

Lần 1 → Lần 2 → Lần 3 ...

C4. Thiết lập một biến ghi nhớ C để ghi nhận khoảng thời gian lâu nhất (tính bằng giây) giữa hai lần click trên màn hình. Thời điểm khởi động ứng dụng được dùng làm mốc để tính thời gian giữa lần click đầu tiên và lần thứ 2?



C5. Trước khi Activity/Ứng dụng bị dừng lại (Stop). Hiện thông báo Toast hoặc ghi vào Console. Kết quả cần thể hiện giá trị C và khẳng định nó có nằm trong danh sách các số có trong class TienIch hay không, sau đó reset lại biến C về -1? Ví dụ: “10 - Có” hay “11 - Không”.