Předmět: Hodnocení projektu

Od: "Podpora z ENGETO Academy" < <u>info@engeto.com</u>>

 Odesláno:
 17.08.2024 6:08:22

 Komu:
 vit.vogner@gmx.com

Ahoj Víťo, lektor Štefan Tusjak ti posílá hodnocení tvého projektu **Vyber si projekt podle svého gusta**.

Gratulujeme, skvělá práce! Povedlo se ti zvládnout naše požadavky a tvůj projekt má status **SPLNĚNO**.

Hodnocení od lektora: SPLNĚNO

Co se mi líbilo: 1. Kód je strukturovaný a čitelný

- 2. Kód je rozdělen do několika samostatných funkcí, což zvyšuje jeho modularitu a znovupoužitelnost
- 3. Funkce jako get_digits_from_number, no_duplicate_number, generate_four_digit_number atd. jsou jasně oddělené a mají dobře definované úkoly.
- 4. Kód obsahuje užitečné komentáře a docstringy
- 5. Generování čísla a následná validace je perfektně napsána a splňuje veškeré požadavky zadání
- 6. Uživatelské vstupy jsou ošetřeny a splňují požadavky zadání. Při špatném vstupu vypíšeš uživateli konkrétní chybu.
- 7. Implementace měření času pomocí knihovny timeit
- 8. Počítání pokusů je ok a bereš v potaz i nevalidní vstupy. Skvělé
- 9. Jednotné a množné číslo pro bull / cow

Co by jsi měl/a zlepšit: Co zlepšit:

1. Ve funkci verify_correct_number_format je několik zbytečných kontrol, které by mohly být zjednodušeny. Například po každé chybě v podmínkách požíváš break, což přeruší cyklus. Místo toho by bylo lepší použít return s chybovým hlášením nebo pokračovat v cyklu, aby se zkontrolovaly všechny podmínky najednou.

Závěr: Projekt je velice dobře napsaný. Splňuje veškeré požadavky zadání a implementoval si i něco na víc. Gratuluji, projekt schválen. Skvělá práce

P.S. Pro jistotu ještě připomínáme, že pro získání certifikace musíš mít úspěšně splněny všechny projekty ve tvé Akademii.

Pokud si nevíš s něčím rady, kontaktuj lektora na Discordu přes soukromé zprávy. Jak na to? Mrkni na <u>náš návod</u>. Lektora najdeš na Discordu pod jménem *stefantusjak*. Preferuješ e-mailovou komunikaci? Ozvi se mu na <u>tusjakstefan.1605@gmail.com</u>.

Ať se ti daří! ENGETO



Využívá technologii Intercom