```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌──────────────────────────────┐
│ Spine.Unity.BoundingBoxFollower │
│           Graphic              │
├──────────────────────────────┤
│  +   skeletonGraphic           │
│  +   slotName                  │
│  +   isTrigger                 │
│  +   usedByEffector            │
│  +   usedByComposite           │
│  +   clearStateOnDisable       │
│  +   colliderTable             │
│  +   nameTable                 │
│  +   Slot                      │
│  +   CurrentAttachment         │
│  +   CurrentAttachmentName     │
│  +   CurrentCollider           │
│  +   IsTrigger                 │
│  ~   DebugMessages             │
├──────────────────────────────┤
│  +   Initialize()              │
│  +   ClearState()              │
└──────────────────────────────┘
```