```
┌─────────────────────────┐
│       Attachment        │
├─────────────────────────┤
│ + Name                  │
├─────────────────────────┤
│ + ToString()            │
│ + Copy()                │
│ # Attachment()          │
│ # Attachment()          │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│     VertexAttachment    │
├─────────────────────────┤
│ + Id                    │
│ + Bones                 │
│ + Vertices              │
│ + WorldVerticesLength   │
│ + TimelineAttachment    │
│ ~ id                    │
│ ~ timelineAttachment    │
│ ~ bones                 │
│ ~ vertices              │
│ ~ worldVerticesLength   │
├─────────────────────────┤
│ + VertexAttachment()    │
│ + VertexAttachment()    │
│ + ComputeWorldVertices()│
│ + ComputeWorldVertices()│
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌──────────────────────────────┐
│ Spine.BoundingBoxAttachment  │
├──────────────────────────────┤
│                              │
├──────────────────────────────┤
│ + BoundingBoxAttachment()    │
│ + Copy()                     │
│ # BoundingBoxAttachment()    │
└──────────────────────────────┘
```