```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│   OlympicsGameManager   │
├─────────────────────────┤
│ + currentGameRecord     │
│ + gameRecordController   │
│ + getdata               │
│ + gameTypeList          │
│ + resetObject           │
│ + countdown             │
│ + countdown_Off         │
│ + timeScrollbar         │
│ + withArea              │
│ + vsArea                │
│   🔢 🔢 🔢 6🔢 🔢 …      │
│ + Instance              │
├─────────────────────────┤
│ + ResetObject()         │
│ + WaitStartGame()       │
│ + SelectGameType()      │
│ + SetEndingPage()       │
│ + StartGame()           │
└─────────────────────────┘
```