```
                        ┌──────────────────────────┐
                        │ SpineSpriteShaderGUI.Render │
                        │    EmissionProperties      │
                        └──────────────────────────┘

                        ┌──────────────────────────┐
                        │ SpineSpriteShaderGUI.Render │
                        │     DepthProperties        │
                        └──────────────────────────┘

                        ┌──────────────────────────┐
                        │ SpineSpriteShaderGUI.Render │
                        │      FogProperties         │
                        └──────────────────────────┘

                        ┌──────────────────────────┐
                        │ SpineSpriteShaderGUI.Render │
                        │    NormalsProperties       │
                        └──────────────────────────┘

                        ┌──────────────────────────┐
                        │ SpineSpriteShaderGUI.Render │
                        │        Modes               │
                        └──────────────────────────┘

                        ┌──────────────────────────┐      ┌──────────────────────────┐
                        │ SpineSpriteShaderGUI.Render │      │ SpineShaderWithOutlineGUI. │
                        │   RimLightingProperties    │      │     BoldToggleField        │
┌──────────────────────┐ └──────────────────────────┘      └──────────────────────────┘
│ SpineSpriteShaderGUI.Shader │
│    PropertiesGUI       │   ┌──────────────────────────┐
└──────────────────────┘    │ SpineSpriteShaderGUI.Render │
                        │    SpecularProperties      │
                        └──────────────────────────┘

                        ┌──────────────────────────┐
                        │ SpineSpriteShaderGUI.Render │
                        │ SphericalHarmonicsProperties │
                        └──────────────────────────┘

                        ┌──────────────────────────┐
                        │ SpineSpriteShaderGUI.Render │
                        │     ShadowsProperties      │
                        └──────────────────────────┘

                        ┌──────────────────────────┐      ┌──────────────────────────┐
                        │ SpineSpriteShaderGUI.Render │      │ SpineShaderWithOutlineGUI. │
                        │     ColorProperties        │      │ IsShaderWithoutStandardVariant │
                        └──────────────────────────┘      │        Shader              │
                                                          └──────────────────────────┘
                        ┌──────────────────────────┐
                        │ SpineShaderWithOutlineGUI. │      ┌──────────────────────────┐
                        │  RenderOutlineProperties   │      │ SpineShaderWithOutlineGUI. │
                        └──────────────────────────┘      │ SwitchShaderToOutlineSettings │
                                                          └──────────────────────────┘
                        ┌──────────────────────────┐
                        │ SpineShaderWithOutlineGUI. │      ┌──────────────────────────┐
                        │  RenderStencilProperties   │      │ SpineShaderWithOutlineGUI. │
                        └──────────────────────────┘      │     IsOutlineEnabled       │
                                                          └──────────────────────────┘
                        ┌──────────────────────────┐      ┌──────────────────────────┐
                        │ SpineSpriteShaderGUI.Render │      │ SpineSpriteShaderGUI.Render │
                        │    TextureProperties       │      │  DiffuseRampProperties     │
                        └──────────────────────────┘      └──────────────────────────┘
```