```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌───────────────────────────────┐
│  Quickness.QuicknessManager   │
├───────────────────────────────┤
│   +    touchObject            │
│   +    touchPos               │
│   +    setTouchPos            │
│   +    randomPos              │
│   +    addScoreRed            │
│   +    addScoreBlue           │
├───────────────────────────────┤
│   +    Start()                │
│   +    SettingRandomPos()     │
│   +    AddRandomPos()         │
│   +    RemovePosition()       │
│   +    AddNewPosition()       │
│   +    CreateTouchObject()    │
└───────────────────────────────┘
```