```
┌─────────────────────────────────┐
│       UnityEditor::Editor        │
├─────────────────────────────────┤
│                                  │
├─────────────────────────────────┤
│                                  │
└─────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────┐
│   Spine.Unity.Examples.Skeleton  │
│      RenderSeparatorInspector    │
├─────────────────────────────────┤
│ + SkeletonRendererSeparator      │
│   Count                          │
├─────────────────────────────────┤
│ + OnInspectorGUI()               │
│ + AddPartsRenderer()             │
│ + DetectOrphanedPartsRenderers() │
└─────────────────────────────────┘
```