```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│  Spine.Unity.ActivateBased
│      OnFlipDirection    │
├─────────────────────────┤
│  +    skeletonRenderer   │
│  +    skeletonGraphic    │
│  +    activeOnNormalX    │
│  +    activeOnFlippedX   │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
```