```
┌─────────────────────────────┐
│  System::IDisposable        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│ Spine.Unity.Editor.Spine    │
│ InspectorUtility.LabelWidthScope │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +      LabelWidthScope()   │
│  +      Dispose()           │
└─────────────────────────────┘
```