```
┌─────────────────────────────────┐
│            Timeline             │
├─────────────────────────────────┤
│ + PropertyIds                   │
│ + Frames                        │
│ + FrameEntries                  │
│ + FrameCount                    │
│ + Duration                      │
│ ~ frames                        │
├─────────────────────────────────┤
│ + Timeline()                    │
│ + Apply()                       │
│ ~ Search()                      │
│ ~ Search()                      │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────────┐
│   Spine.PhysicsConstraintReset           │
│              Timeline                     │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + PhysicsConstraintIndex                 │
│ + FrameCount                             │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + PhysicsConstraintResetTimeline()       │
│ + SetFrame()                             │
│ + Apply()                                │
└─────────────────────────────────────────┘
```