```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────────┐
│ Spine.Unity.Examples.Constrained│
│            Camera                │
├─────────────────────────────────┤
│   +        target               │
│   +        offset               │
│   +        min                  │
│   +        max                  │
│   +        smoothing            │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
└─────────────────────────────────┘
```