```
┌─────────────────────────────┐
│       MonoBehaviour         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│   Spine.Unity.Examples.Foot │
│       SoldierExample        │
├─────────────────────────────┤
│  +  idleAnimation           │
│  +  attackAnimation         │
│  +  moveAnimation           │
│  +  eyesSlot                │
│  +  eyesOpenAttachment      │
│  +  blinkAttachment         │
│  +  blinkDuration           │
│  +  attackKey               │
│  +  rightKey                │
│  +  leftKey                 │
│  +  moveSpeed               │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
```