```
┌─────────────────────────────┐
│ IEquatable< AtlasMaterial   │
│           Override >        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌───────────────────────────────────────┐
│ Spine.Unity.SkeletonGraphic            │
│ CustomMaterials.AtlasMaterialOverride  │
├───────────────────────────────────────┤
│   +        overrideEnabled             │
│   +        originalTexture             │
│   +        replacementMaterial         │
│   +        Equals()                    │
└───────────────────────────────────────┘
```