```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│ Spine.Unity.Examples.Basic │
│   PlatformerController  │
├─────────────────────────┤
│  +  controller          │
│  +  XAxis               │
│  +  YAxis               │
│  +  JumpButton          │
│  +  walkSpeed           │
│  +  runSpeed            │
│  +  gravityScale        │
│  +  jumpSpeed           │
│  +  minimumJumpDuration │
│  +  jumpInterruptFactor │
│  +  forceCrouchVelocity │
│  +  forceCrouchDuration │
│  +  animationHandle     │
│  +  OnLand              │
│  +  OnHardLand          │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
```