```
                    ┌─────────────────────┐
                    │   MonoBehaviour     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    └─────────────────────┘
                              △
                              │
              ┌───────────────────────────────┐
              │  Spine.Unity.Examples.Skeleton│
              │      RenderTextureBase        │
              ├───────────────────────────────┤
              │                               │
              ├───────────────────────────────┤
              │                               │
              └───────────────────────────────┘
                  △                     △
                 /                       \
┌───────────────────────────┐   ┌───────────────────────────┐
│ Spine.Unity.Examples.     │   │ Spine.Unity.Examples.     │
│ SkeletonGraphicRenderTexture│ │ SkeletonRenderTexture     │
├───────────────────────────┤   ├───────────────────────────┤
│                           │   │                           │
├───────────────────────────┤   ├───────────────────────────┤
│                           │   │                           │
└───────────────────────────┘   └───────────────────────────┘
```