```
┌─────────────────────┐
│     IEnumerator     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────────────┐
│  Spine.Unity.WaitForSpine   │
│       TrackEntryEnd         │
├─────────────────────────────┤
│ + Current                   │
├─────────────────────────────┤
│ + WaitForSpineTrackEntryEnd()│
│ + NowWaitFor()              │
└─────────────────────────────┘
```