```
                    ┌─────────────────────────┐
                    │     MonoBehaviour       │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                         │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                         │
                    └─────────────────────────┘
                                △
                                │
                                │
    ┌──────────────────────────────────────────────┐
    │ Spine.Unity.Examples.Transition               │
    │           DictionaryExample                   │
    ├──────────────────────────────────────────────┤
    │                                                │
    ├──────────────────────────────────────────────┤
    │      +        GetTransition()                  │
    └──────────────────────────────────────────────┘
```