```
┌─────────────────────────┐
│   ScriptableObject      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌──────────────────────────────────────┐
│      Spine.Unity.SkeletonData         │
│              Asset                     │
├──────────────────────────────────────┤
│ + atlasAssets                         │
│ + scale                               │
│ + skeletonJSON                        │
│ + isUpgradingBlendModeMaterials       │
│ + blendModeMaterials                  │
│ + skeletonDataModifiers               │
│ + fromAnimation                       │
│ + toAnimation                         │
│ + duration                            │
│ + defaultMix                          │
│ + controller                          │
│ + IsLoaded                            │
├──────────────────────────────────────┤
│ + SetupRuntimeBlendModeMaterials()    │
│ + Clear()                             │
│ + GetAnimationStateData()             │
│ + GetSkeletonData()                   │
│ + FillStateData()                     │
│ + CreateRuntimeInstance()             │
│ + CreateRuntimeInstance()             │
│ ~ InitializeWithData()                │
│ ~ GetAtlasArray()                     │
│ ~ ReadSkeletonData()                  │
│ ~ ReadSkeletonData()                  │
└──────────────────────────────────────┘
```