```
┌─────────────────┐
│     Editor      │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         △
         │
         │
┌───────────────────────────────┐
│ Spine.Unity.Editor.BoneFollower│
│        GraphicInspector        │
├───────────────────────────────┤
│                               │
├───────────────────────────────┤
│   +      OnSceneGUI()          │
│                               │
│   +      OnInspectorGUI()      │
└───────────────────────────────┘
```