```
┌─────────────────────────────┐
│      ScriptableObject       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│  SkeletonDataModifierAsset  │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│     +        Apply()        │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│ Spine.Unity.Examples.Animation │
│      MatchModifierAsset     │
├─────────────────────────────┤
│  +      matchAllAnimations  │
├─────────────────────────────┤
│  +        Apply()           │
└─────────────────────────────┘
```