```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────────┐
│   Spine.Unity.Examples.Spineboy │
│        BeginnerViewGraphic      │
├─────────────────────────────────┤
│   +   model                     │
│   +   skeletonGraphic           │
│   +   run                       │
│   +   idle                      │
│   +   aim                       │
│   +   shoot                     │
│   +   jump                      │
│   +   footstepEvent             │
│   +   footstepPitchOffset       │
│   +   gunsoundPitchOffset       │
│   +   footstepSource            │
│   +   gunSource                 │
│   +   jumpSource                │
│   +   gunParticles              │
├─────────────────────────────────┤
│   +   PlayShoot()               │
│   +   StartPlayingAim()         │
│   +   StopPlayingAim()          │
│   +   Turn()                    │
│   +   GetRandomPitch()          │
└─────────────────────────────────┘
```