```
┌─────────────────┐
│     static      │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
```

~isBuilding

Spine.Unity.Editor.Spine BuildProcessor
~ PreprocessBuild()
~ PostprocessBuild()
~ PreprocessOnDemandTexture Loaders()
~ PostprocessOnDemandTexture Loaders()
~ PreprocessSpriteAtlases()
~ PostprocessSpriteAtlases()