```
┌─────────────────────────────┐
│    UnityEditor::Editor      │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│  Spine.Unity.Editor.Skeleton│
│     UtilityBoneInspector    │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +    OnInspectorGUI()      │
└─────────────────────────────┘
```