```
┌─────────────────────────┐
│    ScriptableObject     │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│  Spine.Unity.SkeletonData│
│      ModifierAsset      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│    +      Apply()       │
└─────────────────────────┘
```

ScriptableObject

Spine.Unity.SkeletonData ModifierAsset

+ Apply()

Spine.Unity.BlendModeMaterials Asset

+ multiplyMaterialTemplate
+ screenMaterialTemplate
+ additiveMaterialTemplate
+ applyAdditiveMaterial
+ Apply()
+ ApplyMaterials()

Spine.Unity.Examples.Animation MatchModifierAsset

+ matchAllAnimations
+ Apply()