```
┌─────────────────────────┐
│      IEnumerator        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│  Spine.Unity.WaitForSpine│
│          Event          │
├─────────────────────────┤
│ + WillUnsubscribeAfterFiring │
│ + Current               │
├─────────────────────────┤
│ + WaitForSpineEvent()   │
│ + WaitForSpineEvent()   │
│ + WaitForSpineEvent()   │
│ + WaitForSpineEvent()   │
│ + NowWaitFor()          │
│ + NowWaitFor()          │
└─────────────────────────┘
```