```
┌─────────────────────────────────┐
│      UnityEditor::Editor         │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
└─────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────┐
│  Spine.Unity.Editor.Skeleton    │
│  RendererCustomMaterialsInspector│
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│    +        OnInspectorGUI()     │
└─────────────────────────────────┘
```