```
┌─────────────────────────┐
│    ScriptableObject     │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌──────────────────────────────────────────────┐
│          Spine.Unity.Editor.Spine             │
│               Preferences                      │
├──────────────────────────────────────────────┤
│ + defaultScale                                 │
│ + defaultMix                                   │
│ + defaultShader                                │
│ + defaultZSpacing                              │
│ + defaultInstantiateLoop                       │
│ + defaultPhysicsPositionInheritance            │
│ + defaultPhysicsRotationInheritance            │
│ + showHierarchyIcons                           │
│ + reloadAfterPlayMode                          │
│ + setTextureImporterSettings                   │
│    ⌷⌷⌷ 13⌷ ⌷...                               │
│ + SPINE_SETTINGS_ASSET_PATH                    │
│ + DEFAULT_BLEND_MODE                           │
│   _MULTIPLY_MATERIAL                           │
│ + DEFAULT_BLEND_MODE                           │
│   _SCREEN_MATERIAL                             │
│ + DEFAULT_BLEND_MODE                           │
│   _ADDITIVE_MATERIAL                           │
│ + DEFAULT_MIPMAPBIAS                            │
│ + DEFAULT_AUTO_RELOAD                          │
│   _SCENESKELETONS                              │
│ + SCENE_ICONS_SCALE_KEY                        │
│ + DEFAULT_MECANIM_EVENT                        │
│   _INCLUDE_FOLDERNAME                          │
│ + DEFAULT_TIMELINE_DEFAULT                     │
│   _MIX_DURATION                                │
│ + DEFAULT_TIMELINE_USE                         │
│   _BLEND_DURATION                              │
│ + DefaultShader                                │
│ + UsesPMAWorkflow                              │
│ + BlendModeMaterialMultiply                    │
│ + BlendModeMaterialScreen                      │
│ + BlendModeMaterialAdditive                    │
│ ~ DEFAULT_DEFAULT_SCALE                        │
│ ~ DEFAULT_DEFAULT_MIX                          │
│ ~ DEFAULT_DEFAULT_SHADER                       │
│ ~ DEFAULT_DEFAULT_ZSPACING                     │
│ ~ DEFAULT_DEFAULT_INSTANTIATE_LOOP             │
│ ~ DEFAULT_DEFAULT_PHYSICS                      │
│   _POSITION_INHERITANCE                        │
│ ~ DEFAULT_DEFAULT_PHYSICS                      │
│   _ROTATION_INHERITANCE                        │
│ ~ DEFAULT_SHOW_HIERARCHY                       │
│   _ICONS                                       │
│ ~ DEFAULT_RELOAD_AFTER                         │
│   _PLAYMODE                                    │
│ ~ DEFAULT_SET_TEXTUREIMPORTER                  │
│   _SETTINGS                                    │
│    ⌷⌷⌷ 6⌷ ⌷...                                │
├──────────────────────────────────────────────┤
│ + FindPathOfAsset()                            │
│ + IsPMAWorkflow()                              │
└──────────────────────────────────────────────┘
```