```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│ Spine.Unity.Examples.Spineboy
│      BeginnerInput      │
├─────────────────────────┤
│  +     horizontalAxis   │
│  +     attackButton     │
│  +     aimButton        │
│  +     jumpButton       │
│  +     model            │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
```