```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────────┐
│   Spine.Unity.Examples.Raggedy  │
│            Spineboy             │
├─────────────────────────────────┤
│   +        groundMask           │
│   +        restoreDuration      │
│   +        launchVelocity       │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
└─────────────────────────────────┘
```