```
┌─────────────────────────┐
│   UnityEditor::Editor   │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────────┐
│   Spine.Unity.Editor.Skeleton   │
│       DataAssetInspector        │
├─────────────────────────────────┤
│ + TargetAssetGUID               │
│ + LastSkinKey                   │
│ + LastSkinName                  │
│ ~ showAnimationStateData        │
│ ~ showAnimationList             │
│ ~ showSlotList                  │
│ ~ showAttachments               │
├─────────────────────────────────┤
│ + UpdateSkeletonData()          │
│ + OnInspectorGUI()              │
│ + HasPreviewGUI()               │
│ + OnInteractivePreviewGUI()     │
│ + GetPreviewTitle()             │
│ + OnPreviewSettings()           │
│ + RenderStaticPreview()         │
└─────────────────────────────────┘
```