```
┌─────────────────┐
│      Editor     │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         △
         │
┌──────────────────────────────────────┐
│  Spine.Unity.Editor.Animation         │
│  ReferenceAssetEditor                 │
├──────────────────────────────────────┤
│  + ThisAnimationReferenceAsset        │
│  + ThisSkeletonDataAsset              │
│  + ThisAnimationName                  │
│  + TargetAssetGUID                    │
│  + LastSkinKey                        │
│  + LastSkinName                       │
├──────────────────────────────────────┤
│  + OnInspectorGUI()                   │
│  + HasPreviewGUI()                    │
│  + OnInteractivePreviewGUI()          │
│  + GetPreviewTitle()                  │
│  + OnPreviewSettings()                │
│  + RenderStaticPreview()              │
└──────────────────────────────────────┘
```