```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────┐
│  Spine.Unity.Examples.Spineboy │
│         BeginnerView          │
├─────────────────────────────┤
│  +    model                 │
│  +    skeletonAnimation     │
│  +    run                   │
│  +    idle                  │
│  +    aim                   │
│  +    shoot                 │
│  +    jump                  │
│  +    footstepEvent         │
│  +    footstepPitchOffset   │
│  +    gunsoundPitchOffset   │
│  +    footstepSource        │
│  +    gunSource             │
│  +    jumpSource            │
│  +    gunParticles          │
├─────────────────────────────┤
│  +    PlayShoot()           │
│  +    StartPlayingAim()     │
│  +    StopPlayingAim()      │
│  +    Turn()                │
│  +    GetRandomPitch()      │
└─────────────────────────────┘
```