```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│  Spine.Unity.Examples.Mix │
│      AndMatchGraphic     │
├─────────────────────────┤
│  +    baseSkinName       │
│  +    sourceMaterial     │
│  +    visorSprite        │
│  +    visorSlot          │
│  +    visorKey           │
│  +    gunSprite          │
│  +    gunSlot            │
│  +    gunKey             │
│  +    repack             │
│  +    runtimeAtlas       │
│  +    runtimeMaterial    │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
```