```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│ Spine.Unity.Examples.Spineboy │
│         Footplanter          │
├─────────────────────────────┤
│ +  timeScale                 │
│ +  nearBoneName              │
│ +  farBoneName               │
│ +  footSize                  │
│ +  footRayRaise              │
│ +  comfyDistance             │
│ +  centerOfGravityXOffset    │
│ +  feetTooFarApartThreshold  │
│ +  offBalanceThreshold       │
│ +  minimumSpaceBetweenFeet   │
│ +  maxNewStepDisplacement    │
│ +  shuffleDistance           │
│ +  baseLerpSpeed             │
│ +  forward                   │
│ +  backward                  │
│ +  Balance                   │
│ #  nearFoot                  │
│ #  farFoot                   │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
```