```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│ Spine.Unity.Examples.Root       │
│ MotionDeltaCompensation         │
├─────────────────────────────────┤
│  +    targetPosition            │
│  +    trackIndex                │
│  +    adjustX                   │
│  +    adjustY                   │
│  +    minScaleX                 │
│  +    minScaleY                 │
│  +    maxScaleX                 │
│  +    maxScaleY                 │
│  +    allowXTranslation         │
│  +    allowYTranslation         │
│  #    rootMotion                │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
└─────────────────────────────────┘
```