```
┌─────────────────────────────┐
│         Attachment          │
├─────────────────────────────┤
│ + Name                      │
├─────────────────────────────┤
│ + ToString()                │
│ + Copy()                    │
│ # Attachment()              │
│ # Attachment()              │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│    Spine.PointAttachment    │
├─────────────────────────────┤
│ + X                         │
│ + Y                         │
│ + Rotation                  │
│ ~ x                         │
│ ~ y                         │
│ ~ rotation                  │
├─────────────────────────────┤
│ + PointAttachment()         │
│ + ComputeWorldPosition()    │
│ + ComputeWorldRotation()    │
│ + Copy()                    │
│ # PointAttachment()         │
└─────────────────────────────┘
```