```
┌─────────────────────────────────┐
│         UnityEditor::Editor      │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
└─────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────┐
│   SkeletonRootMotionBaseInspector │
├─────────────────────────────────┤
│  #  rootMotionBoneName           │
│  #  transformPositionX           │
│  #  transformPositionY           │
│  #  transformRotation            │
│  #  rootMotionScaleX             │
│  #  rootMotionScaleY             │
│  #  rootMotionScaleRotation      │
│  #  rootMotionTranslateXPerY     │
│  #  rootMotionTranslateYPerX     │
│  #  rigidBody2D                  │
│     ▯▯ ▯▯ ▯▯ 14▯▯ ▯▯…            │
├─────────────────────────────────┤
│  +  OnInspectorGUI()             │
│  #  OnEnable()                   │
│  #  MainPropertyFields()         │
│  #  OptionalPropertyFields()     │
│  #  DisplayWarnings()            │
└─────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────┐
│     Spine.Unity.Editor.Skeleton  │
│         RootMotionInspector      │
├─────────────────────────────────┤
│  # animationTrackFlags           │
│  # animationTrackFlagsLabel      │
├─────────────────────────────────┤
│  + OnInspectorGUI()              │
│  # OnEnable()                    │
│  # AnimationTracksPropertyField()│
│  # InitTrackNames()              │
└─────────────────────────────────┘
```