```
┌─────────────────────────────┐
│       ScriptableObject       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│   SkeletonDataModifierAsset  │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│    +      Apply()           │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│  Spine.Unity.BlendModeMaterials  │
│              Asset               │
├─────────────────────────────────┤
│  +   multiplyMaterialTemplate    │
│  +   screenMaterialTemplate      │
│  +   additiveMaterialTemplate    │
│  +   applyAdditiveMaterial       │
├─────────────────────────────────┤
│  +   Apply()                     │
│  +   ApplyMaterials()            │
└─────────────────────────────────┘
```