```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│ Spine.Unity.Examples.Spineboy│
│           Freeze            │
├─────────────────────────────┤
│  +   skeletonAnimation      │
│  +   freeze                 │
│  +   idle                   │
│  +   freezeColor            │
│  +   freezeBlackColor       │
│  +   particles              │
│  +   freezePoint            │
│  +   colorProperty          │
│  +   blackTintProperty      │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
```