```
┌─────────────────────────────┐
│     UnityEditor::Editor      │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   Spine.Unity.Editor.Bounding│
│   BoxFollowerGraphicInspector │
├─────────────────────────────┤
│ + AddBoneFollowerLabel       │
├─────────────────────────────┤
│ + OnInspectorGUI()           │
│ + AddBoundingBoxFollowerGraphic│
│   Child()                    │
│ + AddAllBoundingBoxFollower  │
│   GraphicChildren()          │
└─────────────────────────────┘
```