```
┌─────────────────────────────────┐
│ IEquatable< AtlasMaterial        │
│ Override >                       │
├─────────────────────────────────┤
│                                  │
├─────────────────────────────────┤
│                                  │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│ Spine.Unity.SkeletonRenderer     │
│ CustomMaterials.AtlasMaterialOverride │
├─────────────────────────────────┤
│   +      overrideDisabled        │
│   +      originalMaterial        │
│   +      replacementMaterial     │
│   +      Equals()                │
└─────────────────────────────────┘
```