```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌───────────────────────────────┐
│  Spine.Unity.Examples.Handle   │
│  EventWithAudioExample         │
├───────────────────────────────┤
│  +    skeletonAnimation        │
│  +    eventName                │
│  +    audioSource              │
│  +    audioClip                │
│  +    basePitch                │
│  +    randomPitchOffset        │
│  +    logDebugMessage          │
├───────────────────────────────┤
│  +    Play()                   │
└───────────────────────────────┘
```