```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
            │
┌─────────────────────────┐
│  Spine.Unity.FollowLocation  │
│      Rigidbody2D        │
├─────────────────────────┤
│   +      reference      │
│   +      followFlippedX │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
```