```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│  Spine.Unity.Examples.Render    │
│     TextureFadeoutExample       │
├─────────────────────────────────┤
│ + renderTextureFadeout          │
│ + renderTextureFadeoutCanvas    │
│ + normalSkeletonRenderer        │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
└─────────────────────────────────┘
```