```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────────────┐
│  Spine.Unity.Examples.Skeleton       │
│              Ghost                   │
├─────────────────────────────────────┤
│  +   ghostingEnabled                 │
│  +   spawnInterval                   │
│  +   maximumGhosts                   │
│  +   fadeSpeed                       │
│  +   ghostShader                     │
│  +   color                           │
│  +   additive                        │
│  +   textureFade                     │
│  +   sortWithDistanceOnly            │
│  +   zOffset                         │
├─────────────────────────────────────┤
│  +   Initialize()                    │
└─────────────────────────────────────┘
```