```
┌─────────────────────────────┐
│       MonoBehaviour         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│ Spine.Unity.Examples.Skeleton│
│        GhostRenderer        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│   +        Initialize()     │
│   +        Cleanup()        │
└─────────────────────────────┘
```