```
┌─────────────────────────────┐
│        MonoBehaviour        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────────┐
│   Spine.Unity.Examples.Equips        │
│   VisualsComponentExample            │
├─────────────────────────────────────┤
│   +    skeletonAnimation             │
│   +    templateSkinName              │
│   +    runtimeMaterial               │
│   +    runtimeAtlas                  │
├─────────────────────────────────────┤
│   +    Equip()                       │
│   +    OptimizeSkin()                │
└─────────────────────────────────────┘
```