```
┌─────────────────────────┐
│    MonoBehaviour        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────┐
│ Spine.Unity.Examples.Spawn  │
│ FromSkeletonDataExample     │
├─────────────────────────────┤
│  +    skeletonDataAsset      │
│  +    count                  │
│  +    startingAnimation      │
├─────────────────────────────┤
│                              │
└─────────────────────────────┘
```