```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│  Spine.Unity.Examples.Render │
│      ExistingMesh       │
├─────────────────────────┤
│  +   referenceRenderer  │
│  +   replacementMaterials │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
```