

03. PizzaShop

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

- Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.
- Comanda este preluata de maestrul pizzar si cand gata de pregatit comanda va apasa pe un buton 'ready to serve' si astfel va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita la masa respectiva.
- Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

F01. Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata (valoarea achitata va fi reprezentata de totalul platii pentru comanda + valoarea ciubucului - optional).

-. O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii sau daca nu a fost adaugat niciun element din meniu in comanda si se doreste iesirea din acea fereastră.

- Bucataria unde se afla maestrul pizzar – adica fereastră - se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.
- Restaurantul -fereastră main - se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

F02. La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.