

1. Алгебра событий. Комбинаторика

Случайные события. Аксиомы вероятностей. Вероятностные схемы. Классическое и статистическое определения вероятности. Действия над событиями. Элементы комбинаторики и применение их для нахождения вероятностей случайных событий.

1.1. Алгебра событий

Одним из основных понятий теории вероятностей является понятие *случайного события*.

Определение 1.1. *Случайное событие это подмножество множества элементарных исходов случайного эксперимента.*

Далее вводится понятие вероятностного пространства, и строится математически строгая теория вероятностей.

Вероятностное пространство.

Рассмотрим конечное или счетное множество $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_N\}$, $N \in \mathbb{Z}$. Каждому из элементов ω_i любой природы, ставится в соответствие неотрицательное число P_i , такое, что $\sum_{i=1}^N P_i = 1$. Элементы ω_i называются *элементарными исходами*.

Случайное событие это любое подмножество A множества Ω , $A \subset \Omega$.

Например: $A = \emptyset$, $A = \{\omega_1\}$, $A = \{\omega_2, \omega_7\}$, $A = \Omega$.

Вероятность события A вычисляется по формуле

$$P(A) = \sum_{i: \omega_i \in A} P_i.$$

Случайные события будем обозначать большими латинскими буквами: A, B, C, \dots, X, Y, Z .

Всякое осуществление комплекса условий, при которых изучается конкретное случайное событие, будем называть опытом или *испытанием*.

Определение 1.2. *Событие называется достоверным (в дальнейшем Ω), если оно обязательно появится в результате данного испытания.*

Определение 1.3. *Событие называется невозможным (в дальнейшем \emptyset), если оно не может появиться в результате данного испытания.*

Замечание 1.1. Часто в литературе достоверное событие обозначают буквой U , а невозможное — V .

Определение 1.4. Два события A и B называются **несовместными**, если они не могут появиться в одном испытании.

Если событий больше двух, они могут быть попарно несовместными, если любые два из них несовместны.

Определение 1.5. **Противоположным** событию A называется событие \bar{A} , состоящее в не появлении события A .

Определение 1.6. **Суммой** двух событий $A + B$ называется событие C , состоящее в наступлении хотя бы одного из этих событий.

Т.е. наступает событие A или B или оба одновременно.

Определение 1.7. **Произведением** двух событий $A \cdot B$ называется событие, состоящее в наступлении каждого из этих событий.

Т.е. наступают оба события одновременно.

Определение 1.8. n событий A_1, A_2, \dots, A_n образуют **полную группу**, если в результате испытания обязательно появится одно из них.

Следовательно,

$$A_1 + A_2 + \dots + A_n = \Omega.$$

Отметим, что события A и \bar{A} несовместны и образуют полную группу.

Пример 1.1. Событие A означает, что хотя бы один из шести проверяемых приборов неисправен, событие B — все приборы исправны. Что означают события \bar{A} , $A + B$, AB ?

◀ Здесь событие \bar{A} означает, что все приборы исправны, т.е. $\bar{A} = B$. Следовательно, A и B представляют собой противоположные события, для которых $A + B = \Omega$, $AB = \emptyset$. ▶

Пример 1.2. Пусть событие A — при аварии сработал первый сигнализатор, событие B — сработал второй сигнализатор. Опишите события:

$$A + B, AB, A\bar{B}, \bar{A}\bar{B}, A\bar{B} + \bar{A}B.$$

◀ Сумма событий $A + B$ означает, что при аварии сработал либо первый сигнализатор, либо второй, либо оба. Событие AB — сработали оба сигнализатора одновременно; $A\bar{B}$ означает, что первый сигнализатор сработал, а второй нет; $\bar{A}\bar{B}$ — не сработали оба сигнализатора. $A\bar{B} + \bar{A}B$ — сработал один сигнализатор, первый или второй. ▶

Пример 1.3. Доказать, что: а) $\overline{A+B} = \overline{A} \overline{B}$, б) $\overline{AB} = \overline{A} + \overline{B}$.

◀ а) Событие \overline{AB} означает непоявление событий: ни A , ни B . Противоположное событие \overline{AB} состоит в том, что хотя бы одно из событий A или B имеет место, а это и есть сумма событий $A+B$; следовательно, $\overline{A} \cdot \overline{B} = \overline{A+B}$.

б) Событие AB состоит в совместном появлении событий A и B ; событие \overline{AB} состоит в не появлении хотя бы одного из этих событий A, B или в появлении хотя бы одного из событий $\overline{A}, \overline{B}$, а это равносильно $\overline{A} + \overline{B}$. ▶

Пример 1.4. Из множества супружеских пар наудачу выбирается одна. Событие A — мужу больше 30 лет, событие B — муж старше жены, событие C — жене больше 30 лет. Что означают события: ABC , \overline{AB} , \overline{ABC} ?

◀ ABC — оба супруга старше 30 лет, причём муж старше жены. \overline{AB} — мужу больше 30 лет, но он не старше своей жены. \overline{ABC} — оба супруга старше 30 лет, но муж не старше своей жены. ▶

Пример 1.5. Пусть A, B, C — три произвольных события. Что означают следующие события:

- а) $A+B+C$, б) $AB+AC+BC$, в) ABC , г) $AB\overline{C}$,
 д) \overline{ABC} , е) $\overline{AB}\overline{C}$, ж) $\overline{AB}\overline{C} + \overline{AB}\overline{C} + \overline{AB}\overline{C}$,
 з) $\overline{ABC} + \overline{AB}\overline{C} + \overline{AB}\overline{C}$, и) $A+B+C-ABC$?

◀ а) Произошло по крайней мере одно из трёх событий; б) произошли по крайней мере два события из трёх; в) произошли все три события; г) произошли A и B , а событие C не произошло; д) произошло A , а события B и C не произошли; е) ни одно событие не произошло; ж) произошло только одно событие; з) произошли только два события; и) произошло не более двух событий.

Если рассматривать событие A как попадание в область A , событие \overline{A} как непопадание в область A и ввести аналогичные обозначения для событий B и C , то рассмотренные события можно представить, как попадание в области, заштрихованные на рис. 1.

Пример 1.6. Доказать, что события $A, \overline{AB}, \overline{A+B}$ образуют полную группу попарно несовместных событий.

◀ Учитывая, что $\overline{A+B} = \overline{AB}$, будем рассматривать события $A, \overline{AB}, \overline{AB}$. Их сумма

$$A + \overline{AB} + \overline{AB} = A + \overline{A}(B + \overline{B}) = A + \overline{A}\Omega = A + \overline{A} = \Omega,$$

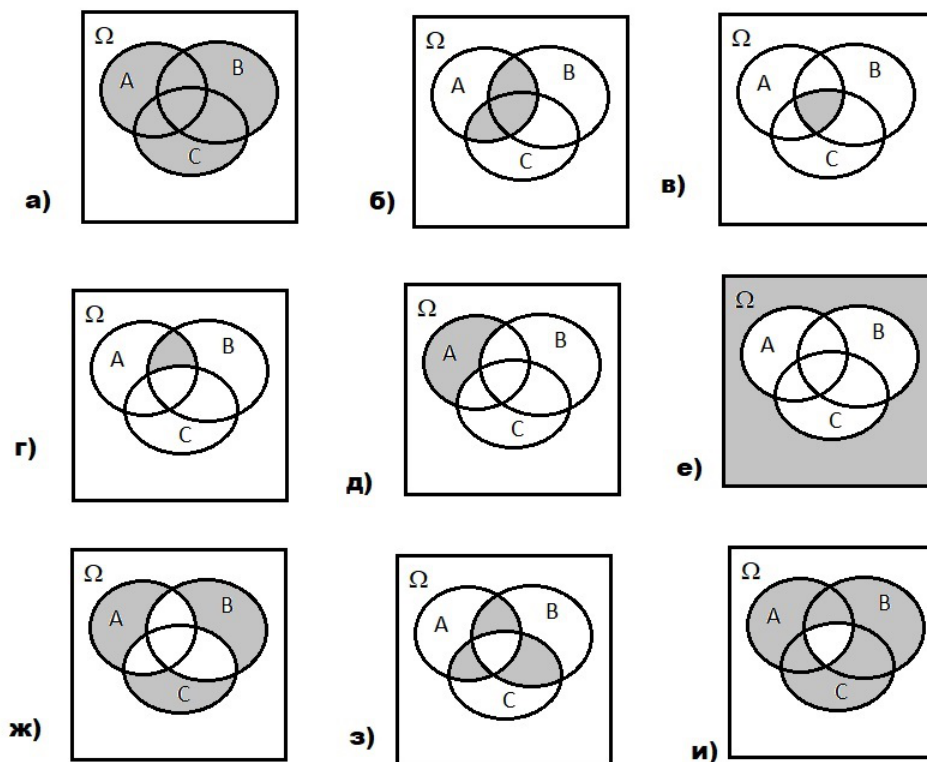


Рисунок 1. Геометрическая иллюстрация операций над событиями

а произведения

$$A \cdot \overline{A}B = (A\overline{A}) \cdot B = \emptyset B = \emptyset, \quad A \cdot \overline{A}B = (A\overline{A})B = \emptyset B = \emptyset,$$

$$\overline{A}B \cdot (\overline{A} + \overline{B}) = \overline{A}B \cdot \overline{A} \overline{B} = (\overline{A} \overline{A})(B\overline{B}) = \overline{A}\emptyset = \emptyset.$$

События с данными свойствами по определению образуют полную группу попарно несовместных событий. ►

1.2. Относительная частота

Определение 1.9. Пусть в N испытаниях событие A появилось M раз. Относительной частотой или просто частотой события A в данной серии испытаний называется отношение числа испытаний, в которых событие A появилось, к общему числу испытаний:

$$P^*(A) = \frac{M}{N}. \quad (1.1)$$

Определение 1.10. Условной частотой события A при условии появления B $P^*(A/B) = P_B^*(A)$ называется отношение числа испытаний, в которых появились оба события A и B , к числу испытаний, в которых появилось событие B .

Если в N испытаниях событие B появилось L раз, а событие A появилось совместно с событием B K раз, то

$$P^*(A/B) = \frac{K}{L}, \quad (1.2)$$

$$P^*(B) = \frac{L}{N}, \quad (1.3)$$

$$P^*(AB) = \frac{K}{N}. \quad (1.4)$$

Теорема 1.1 (умножения частот). Относительная частота произведения двух событий равна произведению условной частоты одного из них при условии появления другого на относительную частоту другого события:

$$P^*(AB) = P^*(B) \cdot P^*(A/B). \quad (1.5)$$

Если сомножителей больше двух, то:

$$P^*(A_1 \cdot A_2 \cdots A_k) = P^*(A_1) \cdot P^*(A_2/A_1) \cdot P^*(A_3/A_1 \cdot A_2) \cdots \\ \cdots P^*(A_k/A_1 \cdot A_2 \cdots A_{k-1}). \quad (1.6)$$

Пример 1.7. На складе 120 компьютеров. При проверке оказалось, что только 105 из них установлена операционная система Linux. Найти относительную частоту установки операционной системы Linux.

◀ Согласно формуле (1.1), частота установки операционной системы Linux равна:

$$P^*(A) = \frac{M}{N} = \frac{105}{120} = \frac{7}{8} \approx \mathbf{0,875.} \blacktriangleright$$

Ответ: $P^*(A) = 7/8 \approx 0,875.$

Пример 1.8. Брошены 100 раз две игральные кости. При этом совпадение числа очков было 15 раз, а шестерка на обеих гранях костей выпала 4 раза. Определить условную частоту выпадения шестерок в случае совпадения числа очков.

◀ Обозначим: событие A — появление шестерок на обеих гранях, событие B — совпадение числа очков. Тогда событие A появилось $K = 4$ раза, а событие B произошло $L = 15$ раз.

Следовательно, $P^*(A) = \frac{6}{100}$ и $P^*(B) = \frac{15}{100}$. Согласно формуле (1.2), условная частота появления двух шестерок равна:

$$P^*(A/B) = \frac{K}{L} = \frac{4}{15} \approx \mathbf{0,267.} \blacktriangleright$$

Ответ: $P^*(A/B) = 4/15 \approx 0,267.$

Пример 1.9. Из 300 произведённых изделий 20 обладают дефектом α , причём 5 из них имеют также дефект β . Найти относительную частоту появления изделия с обоими дефектами.

◀ Пусть событие A — появление дефекта β , а событие B — дефекта α . Тогда по формуле (1.5) относительная частота произведения этих двух событий определится как

$$P^*(AB) = \frac{20}{300} \cdot \frac{5}{20} = \frac{1}{60} \approx \mathbf{0,017.}$$

Ответ: $P^*(AB) = 1/60 \approx 0,017. \blacktriangleright$

1.3. Элементы комбинаторики

Для непосредственного подсчёта вероятности появления события на основе классического определения применяются, как правило, формулы комбинаторики (раздела математики, изучающего вопросы о том, сколько различных комбинаций (соединений) можно составить из заданного числа объектов).

Большинство задач комбинаторики решается с помощью двух основных правил: правила суммы и правила произведения.

Правило суммы. Если элемент a из некоторого конечного множества можно выбрать n_1 способами, а элемент b можно выбрать n_2 способами, причем выбор одного элемента исключает одновременный выбор другого элемента. Тогда выбор «или a , или b » можно осуществить $n_1 + n_2$ способами.

При этом способы выбора элементов a и b не должны совпадать между собой. В противном случае будет $m + k - l$ способов выбора, где l — число совпадений.

Правило произведения. Пусть даны два упорядоченных множества A и B : A , содержащее n_1 элементов $\{a_1, a_2, \dots, a_{n_1}\} \in A$ и B , содержащее n_2 элементов $\{b_1, b_2, \dots, b_{n_2}\} \in B$. Тогда можно образовать ровно $n_1 n_2$ различных пар $\{(a_i, b_j) | i = \overline{1, n_1}, j = \overline{1, n_2}\}$, содержащих по одному элементу из каждого множества.

Это правило можно обобщить на случай любого конечного числа упорядоченных множеств.

Выборки и их типы

Определение 1.11. *Выборкой из n по k называется набор из k элементов, каждый из которых является элементом некоторого множества, состоящего из n элементов.*

Пример 1.10. *Выбранные некоторым образом две книги из пяти, стоящих на полке, будет выборкой из пяти по два.*

Пример 1.11. *Трёхзначное число является выборкой из десяти (т.е. из множества цифр $\{0, 1, \dots, 9\}$) по три.*

Заметим, что в примере 1.11, в отличие от примера 1.10, число выбранных элементов может превышать число «всех» элементов, поскольку элементы (цифры в числе) могут повторяться.

Кроме параметров n и k (из скольки и по сколько) выборка характеризуется еще двумя критериями:

- **порядок**: выборка с учетом порядка или без учета порядка;
- **наличие повторений**: выборка с повторениями или без повторений.

В зависимости от типа, выборки имеют следующие названия, табл.1.1 .

Таблица 1.1

Тип выборки	С учетом порядка	Без учета порядка
Без повторений	Размещения	Сочетания
С повторениями	Размещения с повторениями	Сочетания с повторениями

Правильное определение типа выборки в задаче является залогом ее правильного решения. Рассмотрим задачу определения типы выборки на примерах.

Пример 1.12. Пусть из группы в 20 студентов требуется выбрать старосту и его заместителя. Определим параметры и тип выборки. Во-первых заметим, что нам требуется выбрать 2 человека из 20, т.е. это выборка **из 20 по 2**. Далее, поскольку одного и того же студента нельзя одновременно выбрать и старостой и заместителем, то это выборка **без повторений**. Наконец, нужно ответить на вопрос важен ли для нас порядок выбора, т.е. пара «Белов — староста, Серов — заместитель» — это то же самое, что пара «Серов — староста, Белов — заместитель»? Очевидно, эти пары разные, поэтому это выборка **с учетом порядка**. Таким образом тип выборки в данном примере: **размещения из 20 по 2**.

Пример 1.13. Пятизначное двоичное число является **размещением с повторениями из 2 по 5**, т.к. мы выбираем 5 элементов (5 цифр числа) из множества $\{0, 1\}$ (т.к. число двоичное, т.е. в его записи могут присутствовать только 0 или 1) с повторениями (т.к. одна и та же цифра может повторяться в числе) и с учетом порядка (т.к. при перестановке цифр мы получим другое число, например $10001 \neq 10100$).

Пример 1.14. Школьник выбирает 3 предмета для сдачи ЕГЭ из 10 возможных. В данном случае мы имеем выборку без повторений (нельзя дважды выбрать один и тот же предмет) и без учета порядка (наборы «математика, русский язык, информатика» и «математика, информатика, русский язык» — это один и тот же набор). Таким образом, в данном случае имеем **сочетания из 10 по 3**.

Пример 1.15. Кость домино является **сочетанием с повторениями из 7 по 2**. Действительно, кость домино состоит из двух полей (выбираем 2 элемента), каждый из которых может принимать значения от 0 (пусто) до 6 (всего 7 значений) с повторениями (т.к. есть дубли) без учета порядка (т.к. кость нет разных костей «1–2» и «2–1» — это одна и та же кость).

Приведем определения выборок каждого типа и формулы для вычисления их числа.

Определение 1.12. **Размещениями** из n по m называются различные способы выбора m предметов из n , отличающиеся самими предметами или порядком их расположения в выборке. Обозначаются A_n^m .

$$A_n^m = n(n-1) \cdot \dots \cdot (n-m+1) = \frac{n!}{(n-m)!}. \quad (1.7)$$

Размещения обладают следующими свойствами:

$$A_n^n = n! = P_n, \quad A_n^0 = 1, \quad A_n^1 = n. \quad (1.8)$$

Определение 1.13. **Перестановками** называются различные способы упорядочивания n различных предметов (пронумерованных карточек) при их расположении слева направо. Перестановки являются частным случаем размещений из n по n и обозначаются $P_n = A_n^n$.

$$P_n = n!. \quad (1.9)$$

Размещения с повторениями обозначаются \overline{A}_n^m и вычисляются по формуле:

$$\overline{A}_n^m = n^m. \quad (1.10)$$

Определение 1.14. **Сочетаниями** из n по m называются различные способы выбора m предметов из n , отличающиеся самими предметами. Обозначаются C_n^m .

Число сочетаний из n по m определяется по формуле:

$$C_n^m = \frac{n!}{m!(n-m)!}. \quad (1.11)$$

Сочетания обладают следующими свойствами:

$$(1) C_n^m = C_n^{n-m},$$

$$(2) C_n^0 = C_n^n = 1, \quad C_n^1 = C_n^{n-1} = n,$$

$$(3) \sum_{i=0}^n C_n^i = (C_n^0 + C_n^1 + \dots + C_n^{n-1} + C_n^n) = (1+1)^n = 2^n.$$

Сочетания с повторениями из n элементов по m элементов обозначаются \overline{C}_n^m , а их число вычисляется по формуле

$$\overline{C}_n^m = C_{n+m-1}^m = \frac{(n+m-1)!}{m!(n-1)!}. \quad (1.12)$$

Пример 1.16. В студенческом буфете продают пирожки с мясом и капустой. Вася купил три пирожка. Сколько различных комбинаций пирожков возможно в данном случае?

◀ Отметим, что порядок выдачи пирожков не важен и легко выписать всевозможные комбинации возможны в данной задаче: {mmm, ммк, мкк, ккк}. Т.е. $n = 4$.

Подсчитаем это число по формуле числа сочетаний с повторениями

$$n = C_{3+2-1}^3 = C_4^3 = \frac{3!}{2!1!} = 4. \quad \blacktriangleright$$

Ответ: $n = 4$.

Рассмотрим более сложную задачу.

Пример 1.17. В буфете продают пирожки с мясом, вареньем и капустой. Сколькими способами можно приобрести пять пирожков?

◀ Отметим, что порядок выдачи пирожков не важен и можно выписать всевозможные комбинации получения пяти пирожков: {mmmm, mmmv, mmmk, mmmv, ..., kkkk}.

Подсчитаем это число по формуле (1.12) числа сочетаний с повторениями

$$n = C_{3+5-1}^5 = C_7^5 = \frac{7!}{5!2!} = 21. \quad \blacktriangleright$$

Ответ: $n = 21$.

Пример 1.18. Найдите количество трёхбуквенных «слов» (включая бессмысленные), составленных из букв слова ПРИВЕТ.

◀ Первую букву можно вытащить шестью способами, из пяти оставшихся букв вытаскиваем вторую букву пятью способами и третью букву вытаскиваем четырьмя способами. Получаем,

$$n = 6 \cdot 5 \cdot 4 = 120.$$

Можно было просто вычислить число размещений из шести различных букв по три буквы. $n = A_6^3 = \frac{6!}{3!} = 6 \cdot 5 \cdot 4 = \mathbf{120}$. ►

Ответ: **120**.

Пример 1.19. Найдите количество трёхбуквенных «слов» (включая бессмысленные), составленных из букв слова ДОКЛАД.

◄ $n = \frac{6 \cdot 5 \cdot 4}{2} = \mathbf{60}$. Делим на 2, потому что в наборе две буквы Д. ►

Ответ: **60**.

Пример 1.20. В урне лежит 5 белых и 6 красных перенумерованных (различающихся) шаров. а) Сколькими способами можно вынуть белый и красный шар? б) Сколькими способами можно вынуть белый или красный шар?

◄ Вынуть белый шар можно пятью, а чёрный — шестью способами. Тогда вынуть одновременно один белый и один красный шар можно $5 \cdot 6 = \mathbf{30}$ способами (правило умножения), а вынуть один шар любого цвета можно $5 + 6 = \mathbf{11}$ способами (правило сложения). ►

Ответ: **а) 30; б) 11**.

Рассмотрим несколько задач на нахождение числа комбинаций при игре в покер. В покер играют стандартной колодой из 52 карт — 4 равносильные масти по 13 карт от 2 до туза. Покерные комбинации состоят из пяти карт. Всего существует 10 комбинаций. Выигрывает тот, кто соберет более старшую комбинацию.

Пример 1.21. Из колоды в 52 карты наугад выбираются 5 карт. Сколькими способами можно вытащить комбинацию «каре», т.е. любые четыре карты одного достоинства?

◄ Поскольку всего в колоде 13 достоинств, то выбрать одно из них можно $A_{13}^1 = C_{13}^1 = 13$ способами. Таким образом, выбрать четыре карты одного достоинства можно тринадцатью способами. Пятая карта выбирается из оставшихся 48 карт $A_{48}^1 = C_{48}^1 = 48$ способами. Поскольку пятая карта выбирается независимо от первых четырех, по правилу умножения получаем, что каре можно выбрать $13 \cdot 48 = 624$ способами. ►

Ответ: **624**.

Пример 1.22. Из колоды в 52 карты наугад выбираются 5 карт. Сколькими способами можно вытащить комбинацию «стрит», т.е. пять карт подряд идущего достоинства?

◀ Предположим сначала, что все карты одной масти. Тогда, учитывая, что туз может играть роль как старшей, так и младшей карты (единицы), существует 10 комбинаций «стрит»: $\{Т, 2, 3, 4, 5\}, \{2, 3, 4, 5, 6\}, \dots, \{10, В, Д, К, Т\}$. Учитывая теперь, что масть каждой карты в этой комбинации можно выбрать четырьмя способами, причем выбор масти каждой карты независим от выбора других, получим $10 \cdot 4^5 = 10240$ способов. ▶

Ответ: 10240.

Пример 1.23. Из колоды в 52 карты наугад выбираются 5 карт. Сколькими способами можно вытащить комбинацию «фулл хаус», т.е. три карты одного достоинства и две — другого?

◀ Выбрать два достоинства из тринадцати можно $A_{13}^2 = 13 \cdot 12$ способами. Здесь возникает выборка с учетом порядка, поскольку эти достоинства неравнозначны, т.е. три двойки и две дамы это не то же самое, что три дамы и две двойки — мы различаем эти комбинации. Далее, внутри каждого достоинства возникает выбор мастей, это выбор без учета порядка $C_4^3 = 4$ для трех карт и $C_4^2 = 6$ для двух. По правилу произведения, число комбинаций «фулл хаус» равно $A_{13}^2 \cdot C_4^3 \cdot C_4^2 = 13 \cdot 12 \cdot 4 \cdot 6 = 3744$. ▶

Ответ: 3744.

Пример 1.24. Из колоды в 52 карты наугад выбираются 5 карт. Сколькими способами можно вытащить комбинацию «тройка», т.е. три карты одного достоинства?

◀ Сначала выберем три карты одного достоинства. Это можно сделать (см. предыдущие задачи) $C_{13}^1 \cdot C_4^3 = 13 \cdot 4 = 52$ способами (13 способов выбрать достоинство и 4 способа — выбрать три масти из четырех). Далее нам следует быть внимательными. Дело в том, что оставшиеся две карты могут быть выбраны не произвольным образом из оставшихся 49 карт. Во-первых, нам нужно исключить оставшуюся карту того же достоинства, что мы выбрали, иначе возникнет комбинация «каре». Во-вторых, две оставшиеся карты не могут быть одного достоинства, иначе возникнет комбинация «фулл хаус». Таким образом для выбора четвертой карты мы фиксируем одно из оставшихся 12 достоинств и выбираем любую масть ($12 \cdot 4 = 48$ способов), а пятая карта выбирается из 11 оставшихся достоинств (оно не должно совпадать ни с достоинством тройки, ни с достоинством четвертой карты), она также может быть любой масти, т.е. ее можно выбрать $11 \cdot 4 = 44$ способами. Получаем, что комбинацию «тройка» можно выбрать $52 \cdot 48 \cdot 44 = 109824$ способами. ▶

Ответ: 109824.

1.4. Классическое определение вероятности

Определение 1.15. Вероятность события A равна отношению числа (M) благоприятствующих этому событию исходов к общему числу всех исходов данного испытания (N):

$$P(A) = \frac{M}{N}. \quad (1.13)$$

Решение задач непосредственно по формуле (1.13) часто сводится к определению отдельно числителя и знаменателя.

Пример 1.25. В урне 13 чёрных и 8 белых шаров. Из урны наугад вынимают один шар. Найти вероятность того, что он — белый.

◀ Всего возможно $N = 13 + 8 = 21$ исход, в том числе $M = 8$ благоприятных, откуда $P(A) = \frac{8}{21}$. ▶

Ответ: $\frac{8}{21}$.

Пример 1.26. Карта называется козырной, если она — туз, король, дама или трефовой масти. Из колоды в 36 карт вынимают одну. Какова вероятность того, что она — козырная?

◀ Общее число исходов $N = 36$; число благоприятных исходов равно числу козырей, которых 9 трэф и ещё по три карты (Д, К, Т) в трёх некозырных мастях, $M = 9 + 3 \cdot 3 = 18 \Rightarrow P(A) = \frac{18}{36} = \frac{1}{2}$. ▶

Ответ: $\frac{1}{2}$.

Пример 1.27. В партии из 80 деталей 11 нестандартных. Взятые для контроля 5 деталей оказались стандартными. Определить вероятности того, что взятая затем деталь будет: а) стандартной, б) нестандартной.

◀ После первой проверки остались 64 стандартных и 11 нестандартных деталей. Число всех деталей перед второй проверкой $N = 75$.

а) Число благоприятствующих исходов — появлений стандартной детали (событие A) $M = 64$. Тогда $P(A) = 64/75 \approx 0,853$.

б) Число благоприятствующих исходов для этого случая — число появлений нестандартной детали (событие B) $M = 11$ и $P(B) = 11/75 \approx 0,147$. ▶

Ответ: $P(A) = 64/75 \approx 0,853$; $P(B) = 11/75 \approx 0,147$.

Пример 1.28. Бросаются три игральные кости. Найти вероятности того, что: а) сумма очков на выпавших гранях равна 4, б) на всех гранях выпадает одинаковое число очков, в) на всех гранях выпадает различное число очков.

◀ Игральная кость представляет собой куб, на гранях которого нанесены 1, 2, 3, 4, 5, 6 очков. Каждый из исходов бросания одной кости может сочетаться с каждым из исходов бросания второй и третьей, поэтому общее число возможных исходов испытания $N = 6^3$.

а) Здесь благоприятствующих событию A — появлению на трёх костях суммы очков, равной 4, будет $M = 3$ исхода: $1 + 1 + 2$, $1 + 2 + 1$, $2 + 1 + 1$. Тогда

$$P(A) = 3/6^3 = 1/72 \approx 0,014.$$

б) В этом случае число благоприятствующих исходов будет равно числу граней, т.е. $M=6$. Следовательно,

$$P(B) = 6/6^3 = 1/36 \approx 0,028.$$

в) Число исходов, когда на трёх гранях выпадает различное число очков, равно числу размещений $M = A_6^3 = 4 \cdot 5 \cdot 6$ и

$$P(C) = \frac{4 \cdot 5 \cdot 6}{6^3} = 5/9 \approx 0,556. \blacktriangleright$$

Ответ: $P(A) = 1/72 \approx 0,014$; $P(B) = 1/36 \approx 0,028$; $P(C) = 5/9 \approx 0,556$.

Пример 1.29. В коробке имеются десять букв: А, А, А, В, И, К, М, О, Т, Т. Найти вероятность того, что если наудачу вынимать одну букву за другой, то можно сложить слово АВТОМАТИКА.

◀ В данном примере имеются повторяющиеся буквы. Число всех исходов равно всевозможным перестановкам из 10 букв, т.е. $N = 10!$ В числителе формулы для вероятности мы должны учесть, что букву А можно расположить на трёх местах $3!$ способами, а букву Т — $2!$ способами. Сочетая каждое расположение букв А с каждым расположением букв Т, найдем:

$$P(A) = \frac{3! \cdot 2!}{10!} = \frac{1}{302400} \approx 0,331 \cdot 10^{-5}. \blacktriangleright$$

Ответ: $P(A) = \frac{1}{302400} \approx 0,331 \cdot 10^{-5}$.

Пример 1.30. В цехе из 80 рабочих не выполняют норму выработки 5 человек. По списку случайно отбирается 3 человека. Найти вероятность

того что: а) все выбранные рабочие выполняют норму; б) все выбранные рабочие не выполняют норму; в) только два выбранные рабочие выполняют норму.

◀ В данном примере порядок выбора рабочих не существен. Поэтому для подсчёта числа исходом опыта (выбора трёх рабочих) применяется формула для сочетаний. Количество всех возможных исходов равно числу способов, которыми можно отобрать 3 человека из 80, т.е. числу сочетаний $N = C_{80}^3$.

а) Благоприятствующими будут те исходы, когда 3 человека отбираются только из тех рабочих, которые выполняют норму, т.е. из $80 - 5 = 75$ рабочих; их число равно $M_1 = C_{75}^3$. Вероятность данного события A

$$P(A) = \frac{M_1}{N} = \frac{C_{75}^3}{C_{80}^3} = \frac{75!}{3!72!} \cdot \frac{3!77!}{80!} = \frac{73 \cdot 74 \cdot 75}{78 \cdot 79 \cdot 80} = \frac{13505}{16432} \approx \mathbf{0,822}.$$

б) Здесь вычислим вероятность того, что трое рабочих выбираются именно из тех пяти, которые не выполняют норму (событие B). Число таких случаев равно $M_2 = C_5^3$; тогда

$$P(B) = \frac{M_2}{N} = \frac{C_5^3}{C_{80}^3} = \frac{5!}{3!2!} \cdot \frac{3!77!}{80!} = \frac{3 \cdot 4 \cdot 5}{78 \cdot 79 \cdot 80} = \frac{1}{8216} \approx \mathbf{0,1217 \cdot 10^{-3}}.$$

в) В этом случае два рабочих выполняют норму, а один не выполняет. Для определения количество исходов благоприятствующих появлению искомого случайного события C , применяем свойство умножения. Умножаем число комбинаций, в которых два рабочих выполняют норму $M_1 = C_{75}^2$, на число комбинаций, в которых один рабочий не выполняет норму $M_2 = C_5^1 = 5$. Получаем $M_3 = M_1 \cdot M_2 = C_{75}^2 \cdot C_5^1$.

$$P(C) = \frac{M_3}{N} = \frac{C_{75}^2 \cdot 5}{C_{80}^3} = \frac{75! \cdot 5 \cdot 3!77!}{2!73! \cdot 80!} = \frac{75 \cdot 74 \cdot 5 \cdot 3}{78 \cdot 79 \cdot 80} = \frac{2775}{16432} \approx \mathbf{0,1689}. \blacktriangleright$$

Ответ:

$$\begin{aligned} P(A) &= \frac{13505}{16432} \approx 0,822; P(B) = \frac{1}{8216} \approx 0,1217 \cdot 10^{-3}; \\ P(C) &= \frac{2775}{16432} \approx 0,1689. \end{aligned}$$

Пример 1.31. В партии из 100 изделий имеются 12 бракованных. Из партии наудачу выбираются 10 изделий. Определить вероятность того, что среди этих 10 изделий будет ровно 2 бракованных.

◀ Количество элементарных исходов данного испытания равно $N = C_{100}^{10}$. Обозначим через A событие состоящее в появлении 2 бракованных изделий среди выбранных наудачу 10 изделий. Так как всех бракованных изделий 12,

то число способов, которыми можно вынуть 2 бракованных изделия, равно C_{12}^2 . Каждый из этих способов может дополняться любой группой изделий из числа способов, которыми можно вынуть оставшиеся $10 - 2$ годных из общего числа годных $100 - 12$ изделий. Число таких групп равно $C_{100-12}^{10-2} = C_{88}^8$. Применяя свойство умножения комбинаций, получаем число всех исходов, благоприятствующих событию A : $M = C_{12}^2 \cdot C_{88}^8$ и вероятность

$$P(A) = \frac{C_{12}^2 \cdot C_{88}^8}{C_{100}^{10}} = \frac{12!}{2! \cdot 10!} \cdot \frac{88!}{8! \cdot 80!} \cdot \frac{10!}{100!} \cdot 90! \quad (1.14)$$

Для вычисления вероятности по полученной формуле (1.14) используем свободную Maxima-программу, которая работает под управлением операционных систем: Windows, Linux, Android:

P:binomial(12,2)*binomial(88, 8)/binomial(100, 10); P, numer;

(P) $\frac{192830746581}{786832248020}$ (P) 0.24507224642386 ►

Ответ: $P(A) \approx 0,245.$

Пример 1.32. Телефонный номер состоит из семи цифр. Найти вероятность того, что все цифры различны.

◀ Цифры изменяются от 0 до 9, поэтому количество всех номеров будет $N = 10^7$, а число номеров с различными цифрами равно числу размещений $M = A_{10}^7 = \frac{10!}{3!}$. Следовательно,

$$P(A) = \frac{10!}{3! \cdot 10^7} = \frac{189}{3125} \approx \mathbf{0,061.} \quad \blacktriangleright$$

Ответ: $P(A) = \frac{189}{3125} \approx 0,061.$

Пример 1.33. Восемь студентов садятся в аудитории случайно на один ряд. Найти вероятность того, что три определённых студента окажутся рядом.

◀ Всех комбинаций здесь будет $N = 8!$. Трёх определённых студентов можно посадить подряд шестью способами (начиная с 1-го места, со 2-го и т.д., с 6-го), причём нужно учесть, что внутри тройки $3!$ комбинаций; пятерых оставшихся студентов можно разместить $5!$ способами. Таким образом,

$$M = 6 \cdot 3! \cdot 5! \quad \text{и} \quad P(A) = \frac{6 \cdot 3! \cdot 5!}{8!} = \frac{6 \cdot 6}{6 \cdot 7 \cdot 8} = \frac{3}{28} \approx \mathbf{0,107.} \quad \blacktriangleright$$

Ответ: $P(A) = \frac{3}{28} \approx 0,107.$

Пример 1.34. Из колоды в 36 карт наугад вынимают 8 карт. Найти вероятность того, что взяли: а) три карты бубновой масти и три карты чёрной масти; б) хотя бы одну картинку?

◀ а) В колоде карт всего 9 карт бубновой масти и 18 карт чёрной масти. Искомое событие A происходит, когда вытаскивают три карты бубновой масти и три карты чёрной и две карты червонной масти. Применяем правило произведения для трёх множеств упорядоченных элементов.

$$P(A) = \frac{C_9^3 \cdot C_{18}^3 \cdot C_9^2}{C_{36}^8} = \frac{9! \cdot 18! \cdot 9! \cdot 8! \cdot 28!}{3! \cdot 6! \cdot 3! \cdot 15! \cdot 2! \cdot 7! \cdot 36!} = \frac{4032}{49445}.$$

Ответ: $P(A) = \frac{4032}{49445} \approx 0,082.$

б) Всего в колоде карт 16 картинок (валет, дама, король, туз). Искомое событие $A = A_1 + A_2 + A_3 + A_4 + A_5 + A_6 + A_7 + A_8$, где A_i — событие, состоящее в том, что вытащили i карт являющихся картинками.

$$P(A) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) + P(A_4) + P(A_5) + P(A_6) + P(A_7) + P(A_8).$$

При этом $P(A_i) = \frac{C_{16}^i \cdot C_{20}^{8-i}}{C_{36}^8}$. Вычисляем все восемь вероятностей, суммируя их, получаем

$$P(A) = \frac{1}{C_{36}^8} \sum_{i=1}^8 C_{16}^i \cdot C_{20}^{8-i}.$$

Всё просто, но трудоёмко.

Но нетрудно заметить, что

$$A = A_1 + A_2 + A_3 + A_4 + A_5 + A_6 + A_7 + A_8 = \Omega - A_0.$$

$$\begin{aligned} \text{Поэтому, } P(A) &= 1 - P(A_0) = 1 - \frac{C_{20}^8}{C_{36}^8} = 1 - \frac{20! \cdot 8! \cdot 28!}{8! \cdot 12! \cdot 36!} = \\ &= 1 - \frac{13 \cdot 14 \cdot 15 \cdot 16 \cdot 17 \cdot 18 \cdot 19 \cdot 20}{29 \cdot 30 \cdot 31 \cdot 32 \cdot 33 \cdot 34 \cdot 35 \cdot 36} = 1 - \frac{247}{59334} = \frac{59087}{59334} \approx 0,9958. \quad \blacktriangleright \end{aligned}$$

Ответ: $\frac{59087}{59334} \approx 0,996.$

Задания для самостоятельной работы

1.1. В электрическую цепь последовательно подсоединены два выключателя. Каждый из них может быть, как включен, так и выключен. Рассмотрим события: A — включен первый выключатель, B включен второй выключатель, C — по цепи идет ток. Выразите события C и \bar{C} через A и B .

1.2. В группе студентов несколько человек являются отличниками; группа делится также по цвету волос на шатенов, брюнетов и блондинов. Из группы наудачу отобраны два человека с разным цветом волос.

Пусть событие A – выбран шатен, событие B – выбран брюнет, событие C – выбран отличник. Опишите события: AC , \overline{AB} , ABC .

1.3. Доказать, что

а) $\overline{A_1 A_2 \dots A_n} = \overline{A_1} + \overline{A_2} + \dots + \overline{A_n}$, б) $\overline{\overline{A_1 A_2 \dots A_n}} = \overline{A_1} + \overline{A_2} + \dots + \overline{A_n}$.

1.4. Доказать, что $(A + B)(A + C) = A + BC$.

1.5. Событие A – первый узел прибора работает безотказно, событие B – второй узел прибора работает безотказно. Опишите события: \overline{A} и \overline{B} , $A + B$, AB , \overline{AB} , $\overline{A}B$, $\overline{A}\overline{B} + \overline{A}B$; как и в примере 1.5, сделайте рисунки.

1.6. Процент выполнения задания предприятием в течение 10 дней соответственно равняется 107, 111, 109, 116, 115, 105, 112, 114, 121, 124. Какова относительная частота дней, в которые задание было выполнено более чем на 110 процентов?

1.7. В ящике «Спортлото» находится 36 шаров, помеченных номерами от 1 до 36. Какова вероятность того, что вынутый шар окажется с номером, кратным 3?

1.8. Найдите вероятность того, что взятое наудачу двузначное число кратно 5.

1.9. Буквы, составляющие слово РАКЕТА, написаны по одной на шести карточках; карточки перемешаны и положены в пакет. а) Чему равна вероятность того, что, вынимая четыре буквы, получим слово РЕКА? б) Какова вероятность сложить слово КАРЕТА при вынимании всех букв?

1.10. В цех сборки привезли 25 деталей, из которых 20 изготовлены Московским заводом. Найти вероятность того, что среди 10 взятых наудачу деталей окажутся: а) все детали Московского завода, б) 7 деталей Московского завода.

1.11. Полная колода содержит 52 карты, разделяющиеся на 4 различные масти по 13 карт в каждой. Взяли 5 карт. Найти вероятность того, что среди этих карт будет шестерка трефовой масти.

1.12. Бригада, состоящая из 20 мужчин и 4 женщин, делится наудачу на два равных звена. Найти вероятность того, что в каждом звене окажется по две женщины.

1.13. В студенческой лотерее выпущено 100 билетов, из которых 15 выигрышных. Куплено три билета. Какова вероятность того, что один из них выигрышный?

1.14. Из колоды в 52 карты наудачу выбирается четыре. Найти вероятность того, что среди них окажется одна дама.