



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

**Институт информационных технологий (ИИТ)
Кафедра игровой индустрии (ИИ)**

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ
по дисциплине «Дизайн мобильных приложений»

Практическое задание № 1
По теме: “Выбор и проработка
идеи индивидуального проекта”

Студент группы ИКБО-13-22 Тринеев П. С.

(подпись)

Преподаватель Шутов К. И.

(подпись)

Отчет представлен «__» _____ 2024г.

Содержание

Практическая работа №1.	3
Выбор и проработка идеи индивидуального проекта.	3
Теоретическая часть	3
Задание 1. Методом мозгового штурма выделить не менее 10 идей.	4
Заголовок 2. Заполнить таблицу из Приложения 1	5
Вывод.....	6

Практическая работа №1.

Выбор и проработка идеи индивидуального проекта.

Теоретическая часть

Группа: ИКБО-13-22

ФИО: Тринеев П. С.

Тема: Этапы разработки дизайна для мобильных устройств.

Выбор и проработка идеи индивидуального проекта

Задание:

1. Методом мозгового штурма выделите не менее 10 идей, из которых выберите одну.
2. Заполните таблицу из Приложения 1 данными, согласно идее проекта.

Задание 1. Методом мозгового штурма выделить не менее 10 идей.

	Тематика приложения	Направление деятельности
1	Счётчик дел	удобный блокнот для мобильного приложения
2	Напоминание	приложения для повторяющегося напоминания дел
3	Приложение для карточной игры в MTG	Удобно приложение для хранения информации для вашей карточной игры
4	Приложении само учитель	Приложение, которое предлагает изучить пользователю изучит что-то
5	Счетчик оценок	В приложение для счета оценок ученика
6	Афиша мероприятий	Список мероприятий, их краткое описание, возможность купить электронный билет
7	Сума покупок	Приложение, которое считает цену всех покупок
8	Онлайн справочник для Библиотеки	Приложение для того, чтобы узнать есть ли сейчас интересующая вас книга в библиотеке
9	Приложение для разработчиков	Дает задачки для тренировки ума
10	Приложение сочетание цвета	Можно будет выбрать цвет и приложение выведет подходящую гамму к нему

Заголовок 2. Заполнить таблицу из Приложения 1.

	Вопрос	Ответ
1	Вам нравится выбранная тема проекта?	Да
2	Почему вы ее выбрали?	Она меня интересует
3	Как вы назовете свое приложение?	MTGTools
4	Какую проблему пользователя решает ваше приложение?	Отслеживание различной информации (цена карт, выход новых колод, даты турниров, счетчик хит-пойнтов)
5	Каким минимальным функционалом должно обладать ваше приложение? <i>Перечислите функции через запятую.</i>	Отслеживание цены карт/колод, счетчик хит-пойнтов, новостные афиши, чат для общения
6	Сможете ли вы предложить уникальный функционал в своем приложении? Чем оно будет выделяться среди остальных?	Таких приложений по данной тематике нет
7	С кем вы консультировались при выборе тематики? Является ли этот человек потенциальным пользователем вашего приложения?	Общения с одноклассниками, да будут
8	Под какую мобильную платформу будет проектироваться приложение?	Android

Вывод.

Во время выполнения практической работы методом мозгового штурма было выделено 10 идей. В последствии была выделена 1 идея “Счетчик оценок”.