三维重建：

1. 选择二维训练图像
2. final\_imgsize: 期望重建的三维图像尺寸(与二维训练图像的尺寸成整倍数关系)

二维融合三维：

1. 选择二维训练图像
2. final\_imgsize: 期望重建的小孔三维结构尺寸(与二维训练图像的尺寸成整倍数关系)
3. b\_layer：待融合的大孔三维图像的尺寸
4. 选择大孔三维图像序列图

三维融合三维：

1. s.total\_num：小孔三维结构的个数
2. bs\_bits：模式集的模块尺寸（在.h文件中修改）
3. layer：小孔三维结构的尺寸
4. b\_layer：大孔三维结构的尺寸
5. cs\_ori\_p：大孔三维结构的孔隙度（不用输入，程序计算）

tar\_p：目标孔隙度=大孔+小孔

