

Лабораторная работа 3

Создание проекта в инструменте управления задачами

Отчёт

Разработка мобильной игры на UNITY

Установить статус

CK Ia

Поделиться

Настроить

ОбзорСписокДоскаХронологияКалендарьРабочий процессПанель мониторинга2 more...

Добавить задачуФильтрСортировкаСкрыть

К исполнению

В процессе

Готово

Добавить раздел

Проектирование игры

СреднийПо плану

Ia3 окт – 24 нояб

Разработка

ВысокийПо плану

Ia24 нояб1 т

Тестирование и оптимизация

ВысокийПо плану

Ia7 окт – 24 нояб

Поддержка и обновления

СреднийПо плану

CK

Планирование и концепция

ВысокийПо плану

CK6 окт

Добавить задачу

Разработка мобильной и...

Установить статус

ОбзорСписокДоскаХронология5 more...

Добавить задачуФильтрСортировкаСкрыть

К исполнению

В процессе

Проектирование игры

СреднийПо плану

Ia3 окт – 24 нояб

Разработка

ВысокийПо плану

Ia24 нояб1 т

Тестирование и оптимизация

ВысокийПо плану

Ia7 окт – 24 нояб

Поддержка и обновления

СреднийПо плану

CK

Планирование и концепция

ВысокийПо плану

CK6 окт

Добавить задачу

Проектирование игры

Срок выполнения3 окт – 24 нояб

ПроектыРазработка мобильной игры на ...К исполнению

Добавить в проекты

Зависимые элементыДобавить зависимые элементы

ПриоритетСредний

СтатусПо плану

Описание

Дизайн игры: фантастический, мультяшный.
Разрешение экрана: Адаптивный.
Модели персонажей: Они будут низко полигональными.
Уровни: Низко полигональные и приятные для глаз уровни.
Интерфейс: Будет состоять из главного меню, откуда можно перейти в выбор меню, зайти в настройки. Иконки выключения и включения звука и перехода в внутриигровой магазин, а также кнопка "Играть".
Основные механики: управление персонажем, автоматическое движение, автоматическая стрельба, система лута, система магазина, спавн врагов, работа ИИ.

Добавить комментарий

УчастникиCK Ia

Покинуть задачу

Разработка мобильной и...

Установить статус

Обзор

Список

Доска

Хронология

5 more...

Добавить задачу

Фильтр

Сортировка

Скрыть

К исполнению

В процессе

Проектирование игры

Средний По плану

la 3 окт – 24 нояб

Разработка

Высокий По плану

la 24 нояб 1

Тестирование и оптимизация

Высокий По плану

la 7 окт – 24 нояб

Поддержка и обновления

Средний По плану

ck

Планирование и концепция

Высокий По плану

ck 6 окт

Добавить задачу

Выполнено

Разработка

Исполнитель la lakiboom6@gmail.com

Срок выполнения 24 нояб

Проекты Разработка мобильной игры на ... К исполнению

Добавить в проекты

Зависимые элементы Добавить зависимые элементы

Приоритет Высокий

Статус По плану

Описание

На этапе разработки должны выполняться следующие поставленные цели:

- Создание графики и анимации для игры.
- Разработка кода игры на Unity, включая уровни, логику персонажей, управление и игровые механики.
- Интеграция звука и музыки.
- Тестирование прототипов и исправление ошибок.

Добавить комментарий

Участники ck la

Покинуть задачу