

# Лекция 5

Node.js

# Node.js как платформа

# Что такое Node.js?

Node.js - среда выполнения javascript  
основанная на браузерном движке  
Google V8.



# На что Node.js способен

- веб-приложения (бэкенд);
- десктопные приложения ([Electron.js](#));
- микроконтроллеры (Espressif), [ссылка](#);
- различные консольные утилиты;
- машинное обучение (TensorFlow.js), [ссылка](#);
- бла-бла-бла...

# На что Node.js способен

- **веб-приложения (бэкенд);**
- десктопные приложения ([Electron.js](#));
- микроконтроллеры (Esprimo), [ссылка](#);
- различные консольные утилиты;
- машинное обучение (TensorFlow.js), [ссылка](#);
- бла-бла-бла...

# Преимущества Node.js

# Скорость

Node.js - это платформа для разработки очень быстрого сервера. По производительности спокойно может сравниться с Java, Kotlin и Golang.

При этом все вышеперечисленные языки имеют вложенные механизмы параллелизма (корутины, потоки и тд), а Node.js однопоточный.

# Асинхронное API

Движок V8 из коробки поддерживает исключительно асинхронное API, т.к. изначально был предназначен для работы в браузере на клиенте. Это значит, что ни одна из read/write операций не блокирует основной поток исполнения (спасибо Event Loop).



# Простота

Поднять простой веб-сервер на Node.js - это 15 строк кода (с натяжкой).

При этом, т.к. мы пишем на javascript, мы можем использовать различные парадигмы для написания кода.

# Библиотеки

У Node.js огромное комьюнити, и с 2009 года существуют библиотеки для всего, что может теоретически понадобиться для серверной (и не только) разработки.

Количество javascript библиотек достигает такого огромного количества, что это уже даже достигло какого-то абсурдного уровня.

## is-thirteen

2.0.0 • Public • Published 7 years ago

[Readme](#)[Code](#) Beta[1 Dependency](#)[6 Dependents](#)[2 Versions](#)

## is-thirteen

[GITTER](#) [join chat](#)

Check if a number is equal to 13.

## Installation

```
npm --save i is-thirteen
```

## Usage

```
var isThirteen = require('is-thirteen');
```

### Install

```
> npm i is-thirteen
```

### Repository

[github.com/jezen/is-thirteen](https://github.com/jezen/is-thirteen)

### Homepage

[github.com/jezen/is-thirteen#readme](https://github.com/jezen/is-thirteen#readme)

### Weekly Downloads

36



### Version

2.0.0

### License

WTFPL

# Недостатки Node.js

# RunTime-ошибки

Это когда код запустился, но упал во время исполнения.

Такая возможность есть из-за того, что javascript интерпретируемый язык программирования.

```
1 const a = undefined;  
2 console.log('шалом ');  
3  
4 a.func(); // RunTime Exception  
5  
6 console.log('братья');  
7
```

# Отсутствие типизации

Javascript - нестрого типизированный язык.

```
1 true + false
2 12 / "6"
3 "number" + 15 + 3
4 15 + 3 + "number"
5 [1] > null
6 "foo" + + "bar"
7 'true' == true
8 false == 'false'
9 null == ''
10 !!"false" == !!"true"
11 ['x'] == 'x'
12 [] + null + 1
13 0 || "0" && {}
14 [1,2,3] == [1,2,3]
15 {}+[]+{}+[1]
16 !+[]+[]+![]
17 new Date(0) - 0
18 new Date(0) + 0
19
```

# Риск написать плохой код

Риск написать плохой код на JavaScript настолько высок, что сравнить его можно, наверно, только с Python. Обилие поддерживаемых парадигм, нестрогая типизация, сложная асинхронность, лексическое окружение, замыкания.

```
async registration(Form) {
  console.log('ajax post');
  return await ajax.post(backend.upload, new FormData(Form), true)
    .then(({status, responseObject}) => {
      let photo_name;
      if (status === 200 ) {
        photo_name = new Promise((resolve, reject) => {
          resolve(JSON.stringify(responseObject));
          this.linkImage.push(responseObject.replaceAll('\"', ''));
        });
        console.log(photo_name);
        return ajax.post(backend.signup, this.Json());
      }

      if (status === 400) {
        throw new Error('Слишком большой размер фото, пожалуйста, загрузите фото меньшего размера');
      }

      if (status === 403) {
        throw new Error('Пожалуйста, загрузите фото с вашим лицом');
      }

      if (status === 500) {
        throw new Error('Неизвестная ошибка, пожалуйста, попробуйте позже');
      }
    });
}
```



# Большая математика

До недавнего времени в javascript не поддерживались числа больше 9007199254740992. Недавно появился bigint и эта проблема частично решена.

```
1 const bigNumber = 9007199254740992;  
2  
3 console.log(bigNumber); // Infinity  
4
```

## А также в главных ролях

- отсутствие многопоточки;
- медленные вычисления;
- плохое ООП, несмотря на его наличие;
- скудные коллекции (по сравнению с java, но великолепные по-сравнению с Go)
- <подставьте сюда свою причину>

# Особенности и использование

# Как использовать Node.js

1. Создаем файл <название>.js
2. Пишем туда код на javascript
3. Запускаем командой `node <название>.js`
4. Profit!

# Стандартная библиотека

- `events` - встроенный `EventEmitter`
- `fs` - работа с файловой системой
- `os` - работа с операционной системой
- `http` - основной модуль для создания `http`-серверов
- `net` - низкоуровневое сетевое соединение
- `path` - для работы с путями в директориях
- и еще много-много, почитать можно [здесь](#)

# CommonJS модули

```
1 // file.js
2
3 let count = 0
4 const increase = () => ++count
5 const reset = () => {
6     count = 0
7     console.log('Счетчик сброшен.')
8 }
9
10 exports.increase = increase
11 exports.reset = reset
12
13 // или (эквивалентно)
14 module.exports = {
15     increase,
16     reset
17 }
18
```

```
1 // используем CommonJS модуль
2 const {
3     increase,
4     reset
5 } = require('./file')
6
7 increase()
8 reset()
9
10 // или
11 const file = require('./file')
12 file.increase()
13 file.reset()
14
```

# global и globalThis

`global` - аналог `window` в среде Node.js.

Если нет уверенности, где будет исполняться ваш код, или использоваться написанная вами библиотека - используйте `globalThis`.

# Так как его используют? Этот ваш Node.js

Как уже повторяли для серверной разработки. Например:

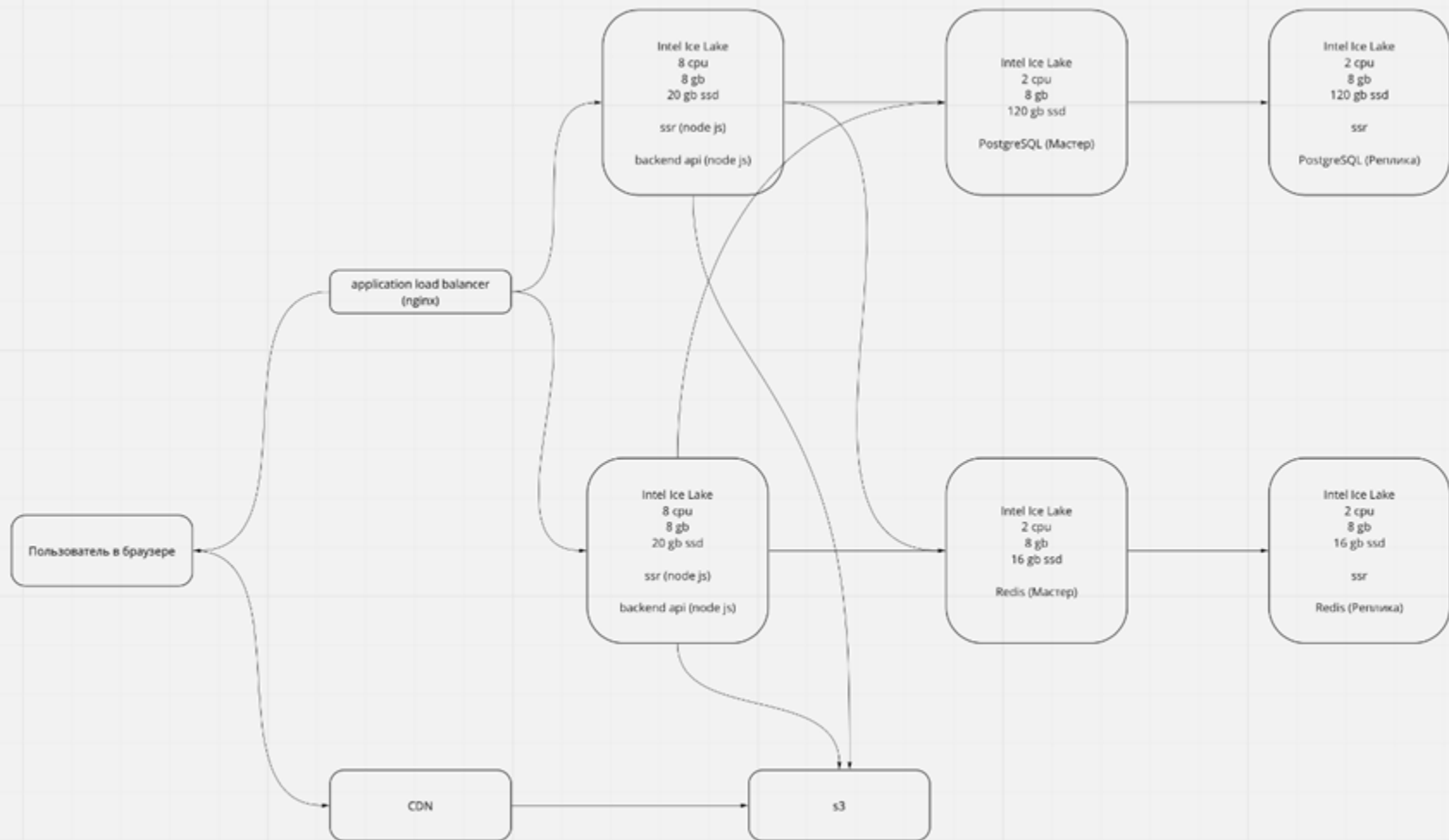
- SSR - серверный рендеринг для SPA
- BFF - бэкенд-прокси для агрегации данных
- Full-Backend API - полноценный бэкенд
- различные микросервисы со специфической логикой



А что там все таки по скорости?  
Давайте посмотрим пример

# RPS

RPS - это метрика, которая определяет сколько запросов в секунду выдерживает сервис. Необходим для оценки нагрузки от пользователей и зачастую используется в расчетах.



Давайте посмотрим на Nest.js

# Nest.js

[Nest.js](#) - это фреймворк для создания эффективных, расширяемых серверных приложений.



# Какие преимущества дает Nest.js

- готовую архитектуру;
- готовые решения для middleware;
- удобные механизмы валидации;
- возможность grpc почти из коробки;
- dependency injection
- java-подобное приложение.

Посмотрим примеры