Dokumentacja projektu CMS

Arkadiusz Wojdyła, Michał Frączek

1.Instalacja i uruchomienie projektu

Instalacja

Aby pobrać projekt z GitHuba należy stworzyć na pulpicie nowy folder, a następnie otworzyć w nim terminal i wpisać komendę:

git clone https://github.com/Arrq54/awojdyla mfraczek cmsproject.git

```
C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs>git clone https://github.com/Arrq54/awojdyla_mfraczek_cmsproject.git
Cloning into 'awojdyla_mfraczek_cmsproject'...
remote: Enumerating objects: 2231, done.
remote: Counting objects: 100% (215/215), done.
remote: Compressing objects: 100% (144/144), done.
remote: Total 2231 (delta 101), reused 151 (delta 66), pack-reused 2016Receiving objects: 100% (2231/2231), 9.73 MiB | 2.41 M
Receiving objects: 100% (2231/2231), 10.62 MiB | 2.41 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (592/592), done.
C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs>
```

Następnie należy przygotować środowisko dla serwera oraz aplikacji desktopowej. cd awojdyla mfraczek cmsproject

C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs>cd awojdyla_mfraczek_cmsproject

py -3 -m venv .venv

```
C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs\awojdyla_mfraczek_cmsproject>py -3 -m venv .venv
C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs\awojdyla_mfraczek_cmsproject>
```

.venv\scripts\activate

```
C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs\awojdyla_mfraczek_cmsproject>.venv\scripts\activate
(.venv) C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs\awojdyla_mfraczek_cmsproject>_
```

python -m pip install --upgrade pip

```
(.venv) C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs\awojdyla_mfraczek_cmsproject>python -m pip install --upgrade pip
Requirement already satisfied: pip in c:\users\pc\desktop\cms docs\awojdyla_mfraczek_cmsproject\.venv\lib\site-packages
(22.0.4)

(.venv) C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs\awojdyla_mfraczek_cmsproject>_
```

pip install -r requirements.txt

```
(.venv) C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs\awojdyla_mfraczek_cmsproject>pip install -r requirements.txt
Collecting click=8.1.3
ii Using cached click-8.1.3-py3-none-any.whl (96 kB)
Collecting colorama=0.4.4
  Using cached colorama=0.4.4-py2.py3-none-any.whl (16 kB)
Collecting Flask=2.1.2
  Using cached Flask-2.1.2-py3-none-any.whl (95 kB)
Collecting itsdangerous=2.1.2
  Using cached itsdangerous=2.1.2-py3-none-any.whl (15 kB)
Collecting Jinja2=3.1.2
  Using cached Jinja2=3.1.2-py3-none-any.whl (133 kB)
Collecting MarkupSafe=2.1.1
  Using cached MarkupSafe=2.1.1
  Using cached MarkupSafe-2.1.1-cp310-cp310-win_amd64.whl (17 kB)
Collecting Werkzeug==2.1.2
'' Using cached Werkzeug=2.1.2-py3-none-any.whl (224 kB)
Installing collected packages: Werkzeug, MarkupSafe, itsdangerous, colorama, Jinja2, click, Flask
Successfully installed Flask-2.1.2 Jinja2-3.1.2 MarkupSafe-2.1.1 Werkzeug-2.1.2 click-8.1.3 colorama-0.4.4 itsdangerous-
2.1.2
v
(.venv) C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs\awojdyla_mfraczek_cmsproject>
```

Uruchomienie

Żeby aplikacja internetowa działała prawidłowo należy wykonać krok 1 i 2 z poniższej listy. Trzeba uruchomić na raz Flask i Svelte, by projekt działał prawidłowo

1. Aby uruchomić serwer Flask należy wpisać komendę:

python .\server.py

```
(.venv) C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs\awojdyla_mfraczek_cmsproject>python .\server.py
* Serving Flask app 'server' (lazy loading)
* Environment: production
WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment.
Use a production WSGI server instead.
* Debug mode: on
* Running on http://127.0.0.1:5000 (Press CTRL+C to quit)
* Restarting with stat
* Debugger is active!
* Debugger PIN: 100-426-381
```

2. Aby uruchomić Svelte, należy uruchomić kolejny terminal, tym razem wchodząc w folder client. Jako pierwszą należy wpisać komendę:

npm i

```
C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs\awojdyla_mfraczek_cmsproject\client>npm i
npm WARN optional SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: fsevents@2.3.2 (node_modules\fsevents):
npm WARN notsup SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: Unsupported platform for fsevents@2.3.2: wanted {"os":"darwin","arch":"any
"} (current: {"os":"win32","arch":"x64"})
added 107 packages from 130 contributors and audited 108 packages in 1.704s

9 packages are looking for funding
run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities

C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs\awojdyla_mfraczek_cmsproject\client>
```

Która zainstaluje wszystkie potrzebne moduły. Kolejną komendą jest npm run dev

```
rollup v2.70.1
bundles src/main.js → public/build/bundle.js...
LiveReload enabled
(!) Plugin svelte: App has unused export property 'name'. If it is for external reference only, please consider using 'e xport const name'
src/App.svelte
10: import Footer from "./routes/Footer.svelte";
11:
12: export let name;
13: </script>
14:
14: created public/build/bundle.js in 2.2s

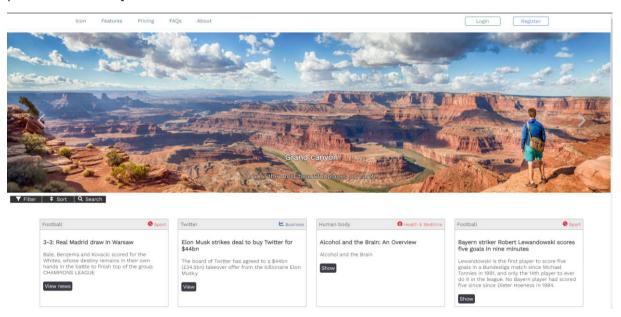
[2022-05-07 14:53:40] waiting for changes...
> svelte-app@1.0.0 start C:\Users\PC\Desktop\CMS Docs\awojdyla_mfraczek_cmsproject\client
> sirv public --no-clear "--dev"

Your application is ready~! □
- Local: http://localhost:8080
- Network: Add `--host` to expose
```

Jeżeli wszystkie kroki przeszły bez błędu, po wpisaniu w przeglądarkę adresu

http://127.0.0.1:5000/

powinna ukazać się taka strona:



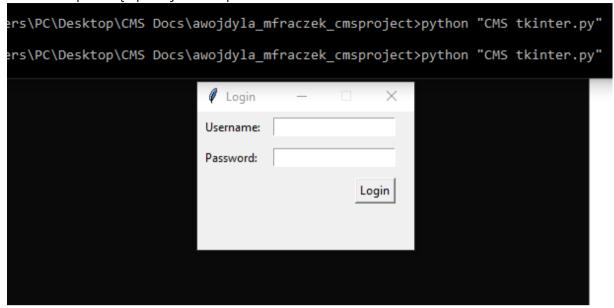
3. Aplikacja desktopowa

WAŻNE – aplikacja desktopowa powinna znajdować się w tym samym folderze co server.py, przeniesienie jej, będzie skutkować niewłaściwym działaniem

Aby uruchomić aplikacje desktopową należy uruchomić kolejny terminal, w folderze awojdyla_mfraczek_cmsproject i wpisać poniższą komendę:

python "CMS tkinter.py"

Powinna odpalić się aplikacja desktopowa:



2. Jak używać aplikacji zawartych w projekcie

Aplikacja internetowa (Frontend + Backend)

Login do admina: admin

Hasło do admina: admin

I. Strona główna

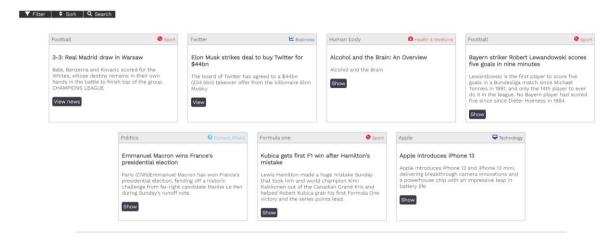
Strona główna dzieli się na 5 sekcji:

- a. Menu
- b. Slider
- c. Sekcja newsów
- d. Wyszczególniony news / ważna informacja ze zdjęciem na stronie
- e. Stopka

Menu zawiera elementy dynamicznie generowane z bazy danych oraz dwa przyciski – "Login" oraz "Register", które po zalogowaniu zmieniają się w "Menu" oraz "Log out". Przycisk "Menu" odpowiada za przejście na podstronę odpowiedzialną za zarządzanie treścią.

Slider jest również generowany dynamicznie z bazy danych. W każdej karcie slidera można edytować tytuł, tekst oraz zdjęcie w tle. Karty można dodawać oraz usuwać.

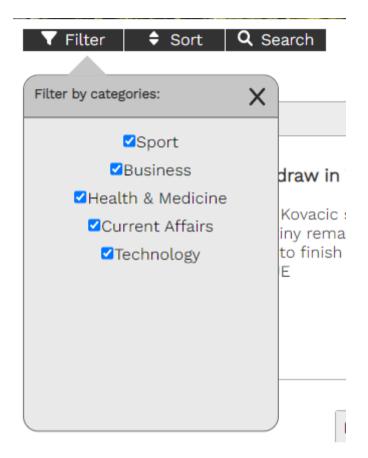
Sekcja newsów – są to dynamicznie generowane bloki. Każdy z nich ma swoją kategorię, zawartość oraz galerię.



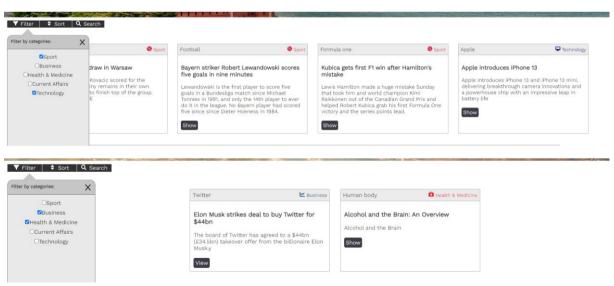
Newsy można filtrować, sortować oraz wyszukiwać.



Filtrowanie opiera się na kategoriach newsów, i to według nich można je filtrować
 Po kliknięciu przycisku Filter, pojawia się okno za pomocą którego można przefiltrować newsy.

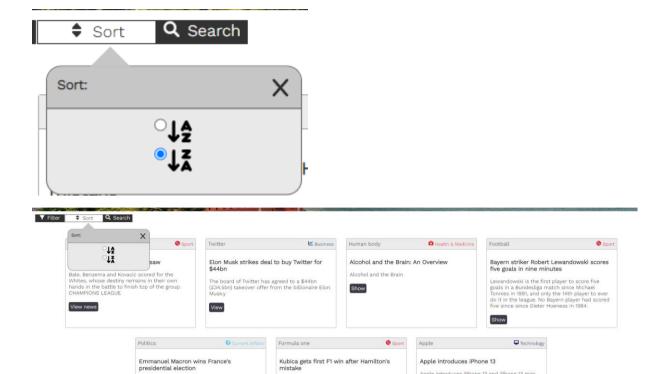


W zależności od checkboxów, które wybierzemy, newsy z wybranych kategorii zostaną na stronie, podczas gdy reszta zostanie schowana.



2. Sortowanie.

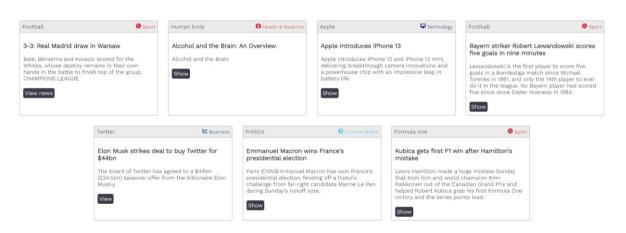
Program pozwala również na sortowanie newsów alfabetycznie według tytułu



Paris (CNN)Emmanuel Macron has won France's presidential election, fending off a historic challenge from far-right candidate Marine Le Pen during Sunday's runoff vote.

Show

A-Z

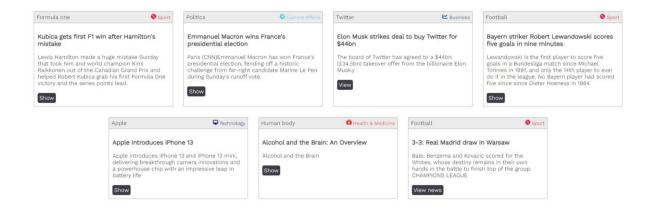


Lewis Hamilton made a huge mistake Sunday that took him and world champion Kimi Raikkonen out of the Canadian Grand Prix and helped Robert Kubica grab his first Formula One victory and the series points lead.

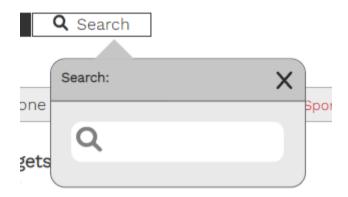
Show

Apple introduces iPhone 13 and iPhone 13 mini, delivering breakthrough camera innovations and a powerhouse chip with an impressive leap in battery life

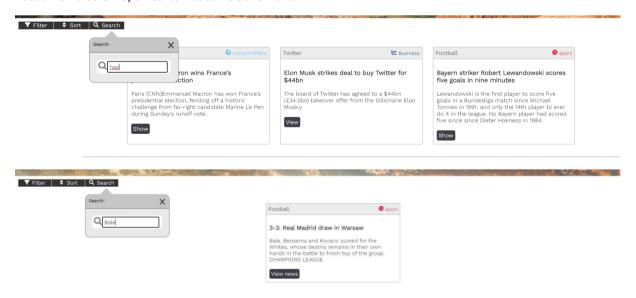
Show



3. Wyszukiwanie.

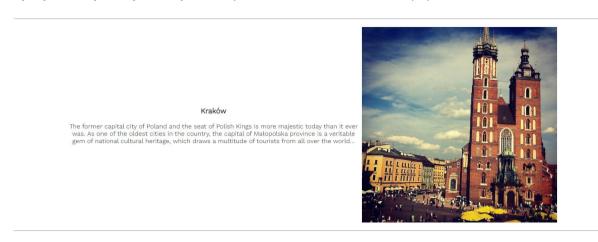


Na podstawie zawartości artykułu (pierwsze zdjecie ponizej) oraz zawartości bloczka news (drugie zdjęcie poniżej) można wyszukiwać informacji. Gdy dany news posiada w sobie tą informacje, zostanie na stronie, a reszta zostanie schowana.



Co ważne, sortowanie, filtrowanie i wyszukiwanie można ze sobą łączyć tak aby znaleźć interesujący nas artykuł.

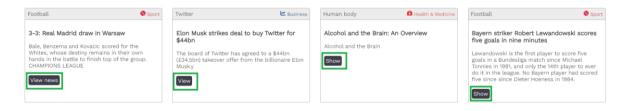
Kolejna jest sekcja, dzięki której możemy zamieścić na stronie dowolny tytuł, tekst oraz obrazek



Ostatnią sekcją jest stopka.

II. Podstrona – artykuł, galeria oraz komentarze

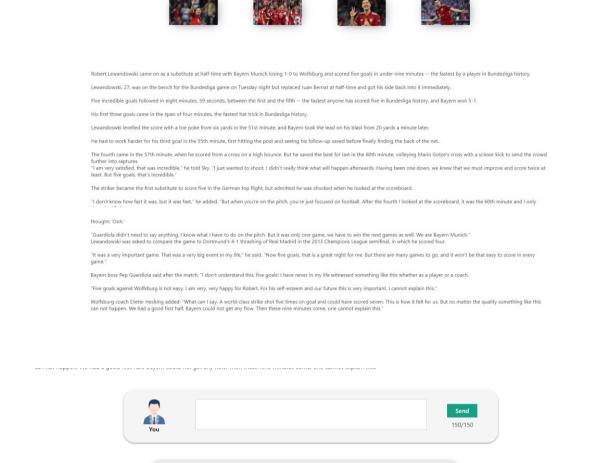
Każdy blok news, znajdujący się na stronie ma przycisk, który przenosi nas do dynamicznie wygenerowanego artykułu.



Przykładowa podstrona:

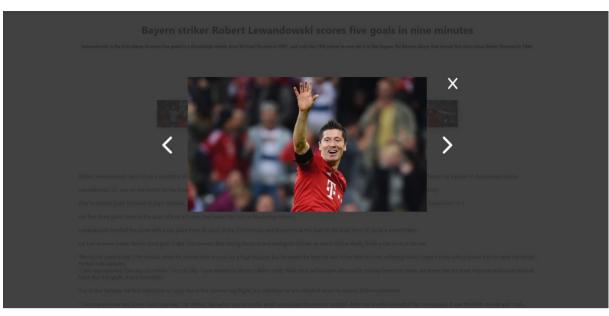
Bayern striker Robert Lewandowski scores five goals in nine minutes

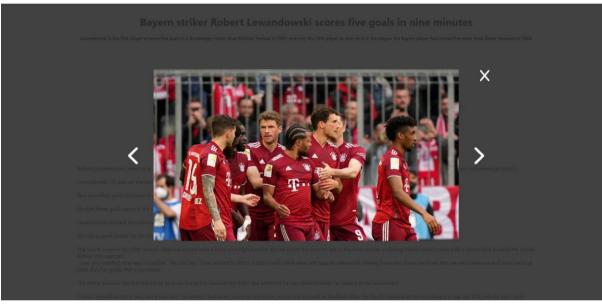
Lewandowski is the first player to score five goals in a Bundesliga match since Michael Tonnies in 1991, and only the 14th player to ever do it in the league. No Bayern player had scored five since since Dieter Hoeness in 1984.

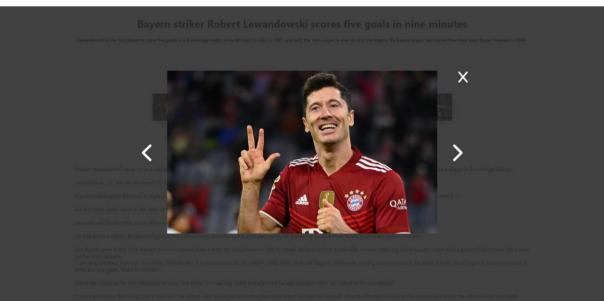


Oprócz tekstu artykułu, który jest z bazy danych, znajdują się również zdjęcia. Po kliknięciu jednego z nich pojawia się galeria.

Nice!





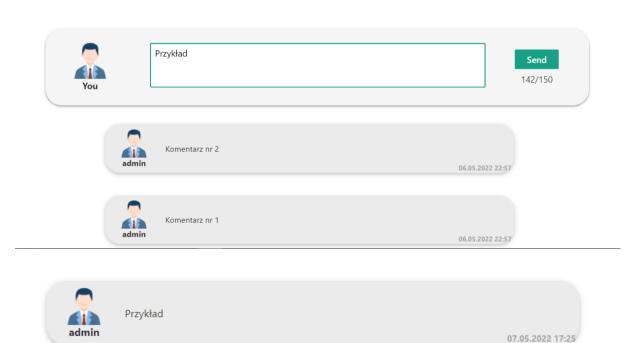


Można przemieszczać się między obrazkami przy pomocy strzałek i opuścić tryb galerii klikając X lub w ciemne pole poza zdjęciem.

Na podstronie znajduje się również sekcja komentarzy. Dla niezalogowanego użytkownika wygląda ona tak



Natomiast gdy ktoś jest zalogowany, można napisać i wstawić swój własny komentarz



III. Podstrona z menu ustawień

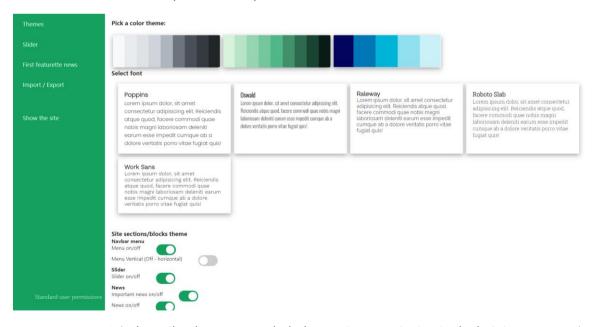
Podstrona ta pozwala na edycję i zarządzanie stroną. Istnieją 4 rodzaje uprawnień:

a. Użytkownik niezalogowany – nie ma uprawnień do edycji niczego na stronie:

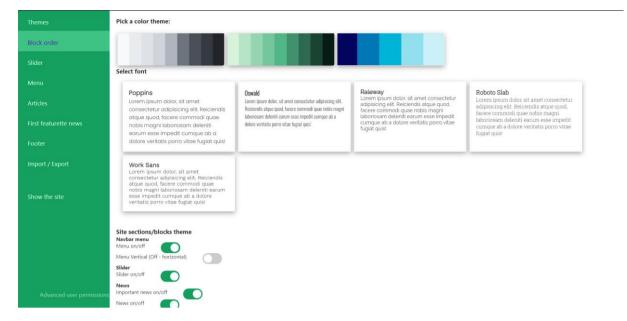


LOGIN TO CUSTOMIZE

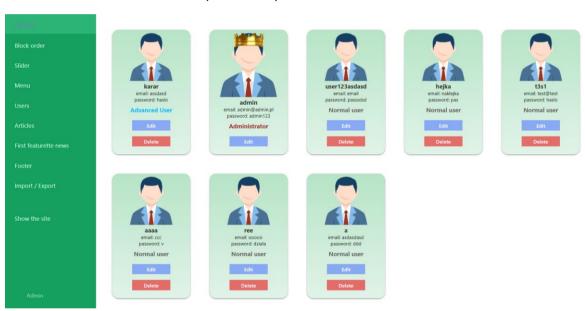
- b. Użytkownik zalogowany bez żadnych szczególnych uprawnień może:
 - i. Zmieniać Themes
 - ii. Edytować zawartość slidera
 - iii. Edytować zawartość informacji ze zdjęciem
 - iv. Importować i exportować zawartość



c. Użytkownik zalogowany, z dodatkowymi uprawnieniami od administratora może edytować wszystko na stronie oprócz zarządzania użytkownikami

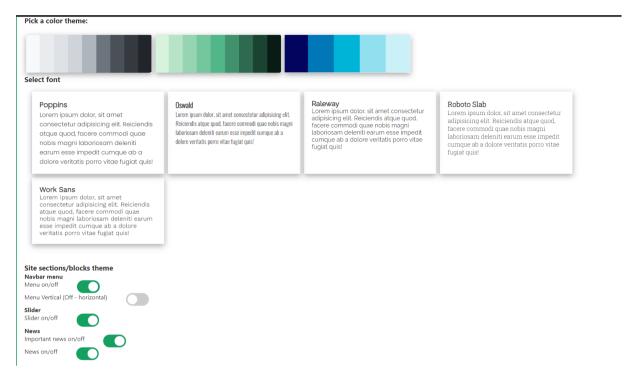


d. Admin - może edytować wszystko

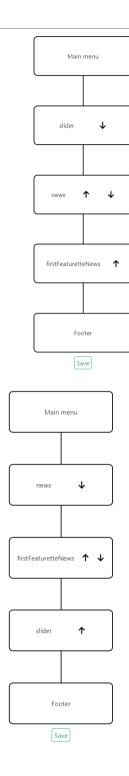


Omówienie działania każdej zakładki menu edycji

1. Themes, ta zakładka pozwala na edycję kolorów na stronie, zmiany czcionki oraz decydowanie o ilości sekcji widocznych na stronie. Pozwala również przełączyć menu z podstawowego (poziomego) na pionowe

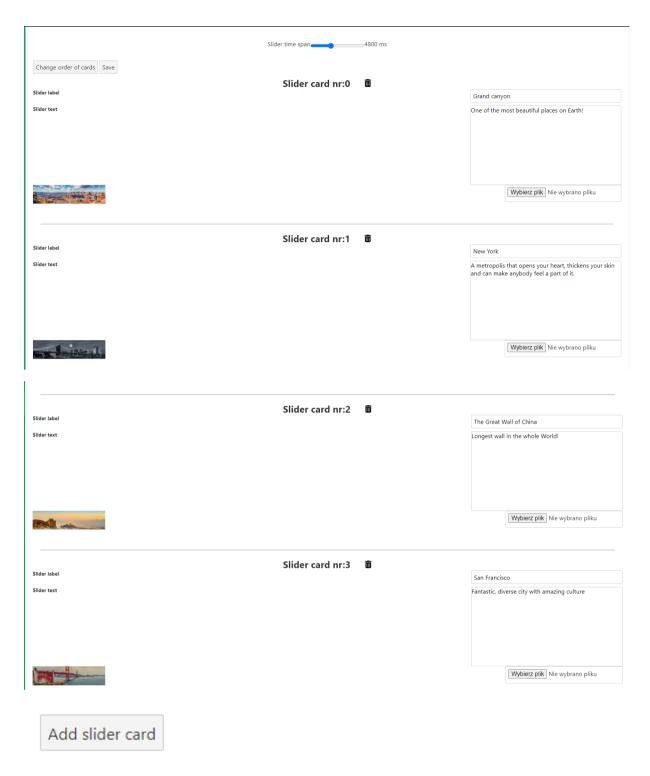


2. Block order – pozwala na zmianę kolejności sekcji na stronie np. zmiany kolejności newsów ze sliderem

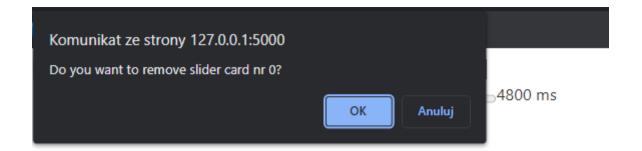


Aby zapisać zmiany należy kliknąć przycisk Save

3. Slider – zakładka ta pozwala na edycję slidera. Można edytować zawartość każdej karty w sliderze, usunąć kartę lub dodać nową. Można również zmieniać zdjęcie w tle slidera. Znajduję się tu również suwak do zmiany czasu między kartami slidera

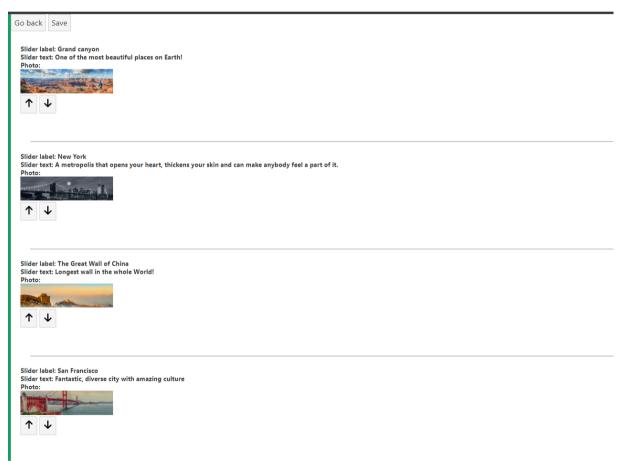


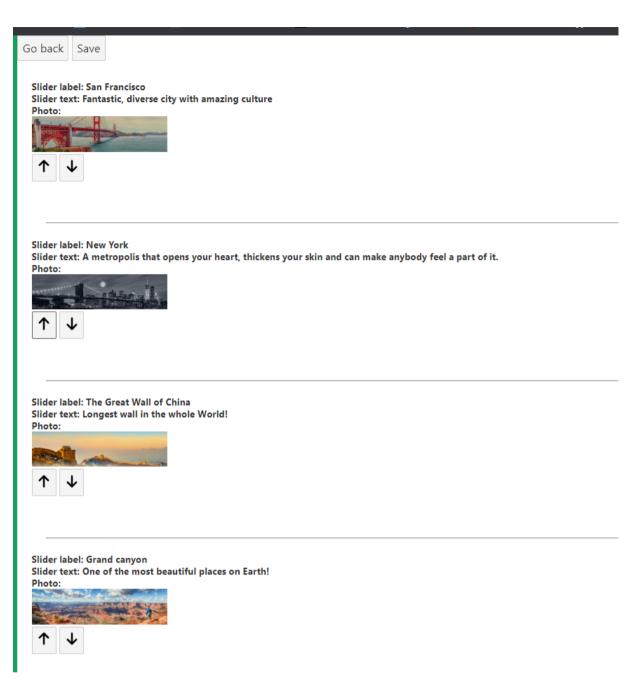
Po kliknięciu ikonki kosza na śmieci wyświetla się alert pytający czy na pewno usunąć kartę.



Slider card nr:0

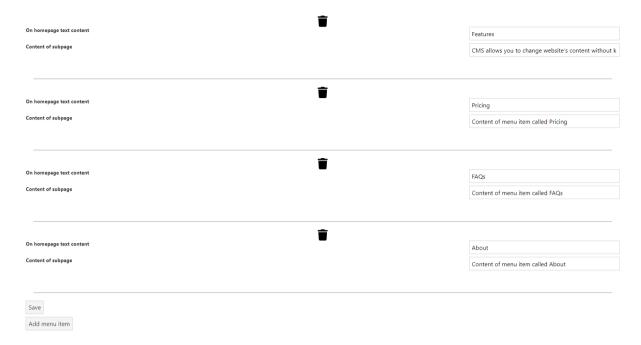
Kolejną funkcjonalnością jest przycisk "Change order of cards", który pozwala na zmianę kolejności wyświetlania kart w sliderze na stronie głównej



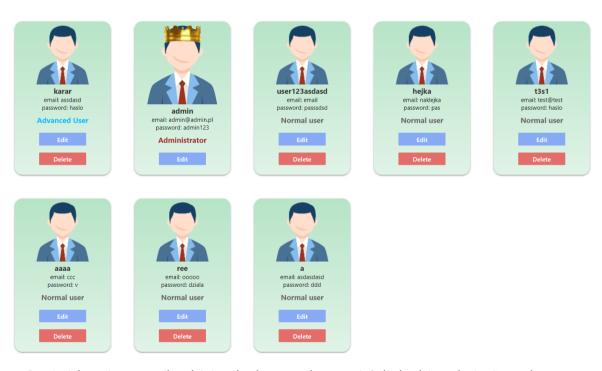


Ponownie, aby zapisać zmiany należy kliknąć przycisk Save.

4. Menu – w tej zakładce można dodawać, usuwać lub edytować elementy znajdujące się w menu



5. Users – jest to edycja użytkowników do której dostęp ma tylko admin.



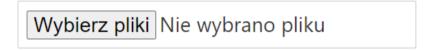
6. Articles – jest to najbardziej rozbudowany element, jeżeli chodzi o edycje. Pozwala on na edycję każdego tekstu wyświetlanego na stronie, tekstu wyświetlanego na podstronie oraz



W przypadku wyboru kategorii Other, pojawia się input, do którego możemy wpisać swoją spersonalizowaną kategorię



Do każdego newsa można dołączyć kilka obrazków, które należy przesłać do inputa, który znajduję się poniżej kategorii.



Po przesłaniu zdjęć, zostaną one zaimplementowane na podstronie jako nowa galeria.

Artykuły można również dodawać, usuwać oraz zmieniać ich kolejność, podobnie jak sekcji i kart slidera.

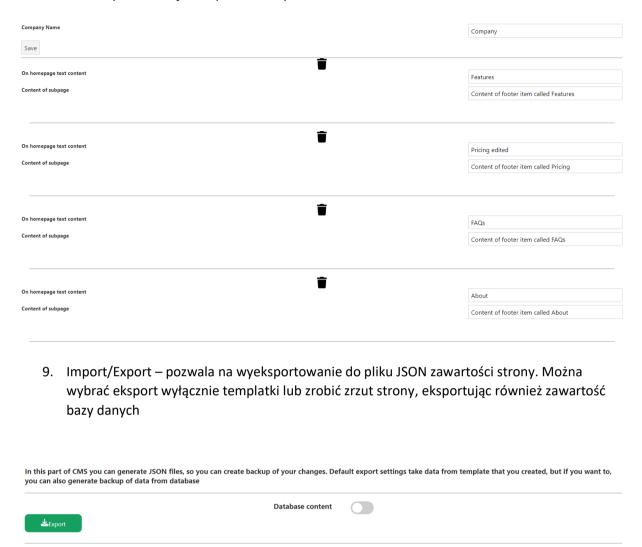


7. First featurette news – jest to zawartość, którą możemy dać na stronę wraz ze zdjęciem





8. Footer – edycja działa podobnie jak menu, jedyna różnica to możliwość podania nazwy firmy, która wyświetla się w stopce na samym dole.



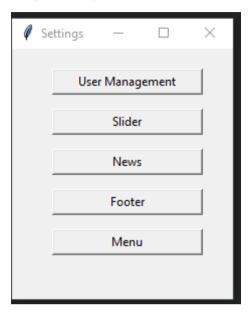
Można również zaimportować wcześniej wyeksportowany plik. UWAGA – należy importować wyłącznie pliki wcześniej wyeksportowane, aby zapobiec potencjalnych problemów ze strukturą pliku JSON.

Wybierz plik Nie wybrano pliku

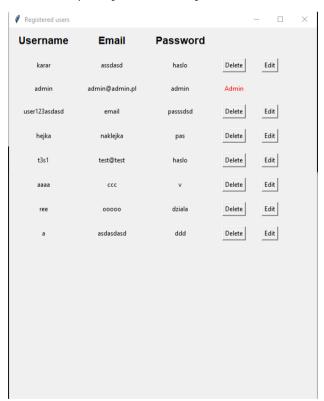
Import

Aplikacja desktopowa

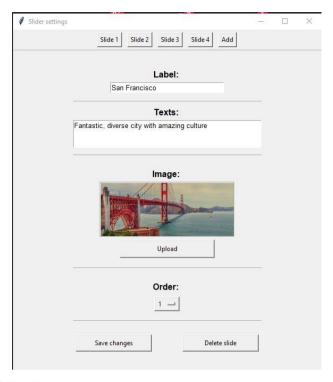
Aplikacja desktopowa jest przeznaczona wyłącznie dla admina, co ułatwia system logowania. Dzięki aplikacji można edytować 5 różnych sekcji aplikacji.

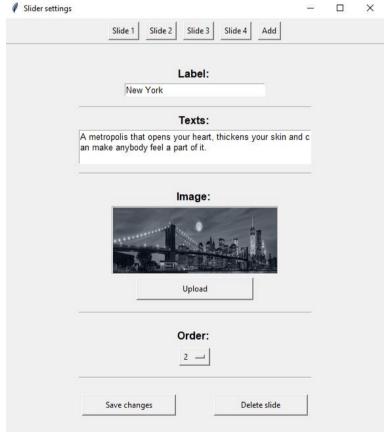


1. User management – ta sekcja pozwala na edycje i zarządzanie użytkownikami podobnie jak w aplikacji internetowej.

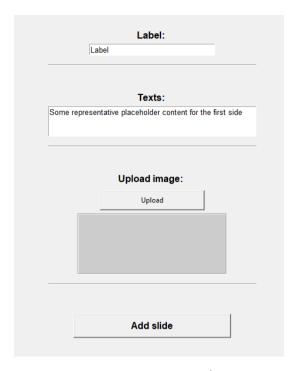


2. Slider – pozwala na edycję tekstów w sliderze oraz zdjęć



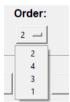


Można również dodawać lub usuwać elementy



Każdą zmiane należy zatwierdzić przyciskiem save.

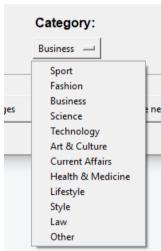
Można również zmienić kolejność, przy użyciu dropdown list.



Po wyborze należy kliknąć save changes. Gdy wybierzemy kolejność 1, a nasz news miał wcześniej kolejność 2, dla artykułu o kolejności 1 zmieni się ona na 2, a nam z 2 na 1.

3. News – ta sekcja pozwala na edycję, usuwanie oraz dodawanie newsow. Pozwala również na wybór kategorii.





Każdą zmianę należy zatwierdzić przyciskiem Save

4. Kolejnym elementem jest edycja elementów ze stopki:



5. Ostatnim elementem jest edycja menu.

