

# Техническое задание на вёрстку

- Название сайта: **Седона**
  - Домен: пока нет
- 

## 1. Общие технические требования

- 1.1 Стандарты вёрстки: HTML5, CSS3, прогрессивное улучшение.
- 1.2 Сетка: три колонки равной ширины (33%), стоящие вплотную друг к другу без отступов.
- 1.3 Два варианта вёрстки:
  - с фиксированной шириной **1200px** с центровкой основного контента, с некоторыми блоками, которые тянутся на всю ширину окна браузера;
  - с дополнительной резиновостью (необязательный вариант): диапазон ширин от **768px** до **1200px**. При этом основной шириной является **1200px**, и для неё проверяется полное соответствие макету.
- 1.4 Используемые фреймворки: нет.
- 1.5 Кроссбраузерность: IE11+, Chrome, Firefox, Opera, Safari.
- 1.6 Типографика: частично определена в макете (прочее — на усмотрение разработчика).
- 1.7 Используемый шрифт: PT Sans (есть в папке с макетом и на Google Fonts).
- 1.8 С макетом предоставлен **styleguide.psd**, содержащий прорисовку состояний элементов интерфейса. При любых расхождениях с макетами он должен иметь наивысший приоритет.

## 2. Пояснения для учащихся

- 2.1 В макетах есть скрытые слои с всплывающими окнами. Такие слои в блоке слоёв фотошопа выделены синим цветом.
- 2.2 Макеты верстаются постепенно, не нужно сразу выполнять все требования.
- 2.3 Ниже в разделе «Обязательные требования» описано поведение блоков, которое должно быть реализовано для получения допуска. Требования из раздела «Дополнительные требования» можно реализовать по желанию для выполнения дополнительных критериев. Некоторые размеры описаны в процентной ширине. Если вы выбрали вариант вёрстки с дополнительной резиновостью, то следуйте указанным процентам. Если вы выбрали вёрстку с фиксированной шириной, то проценты помогут вам высчитать правильные размеры блоков в пикселях.

## 3. Обязательные требования

### Все макеты

- 3.1 Контентная область центрируется и не может быть уже макетной ширины.
- 3.2 Внутренние отступы слева и справа для главного меню и для внутренней страницы — по 6% от ширины всей контентной области.
- 3.3 Логотип не является пунктом меню. Его нужно размечать отдельным элементом.
- 3.4 Главное меню: пункт "Информация" не является ссылкой на главную страницу.
- 3.5 Главное меню: четыре ячейки по 20% ширины. Для первых двух пунктов выравнивание текста по левому краю, для двух последних — по правому.
- 3.6 Ссылки в главном меню: кликабельным должен быть только текст.
- 3.7 При достижении **1200px** сетка перестаёт масштабироваться дальше, и слева и справа от неё появляется серый фон, на который сайт бросает лёгкую тень.
- 3.8 В трёх блоках футера контент расположен по центру.
- 3.9 Логотип Академии в подвале ведёт на [лендинг интенсива «Базовый HTML и CSS»](#).

### sedona-index.psd

- 3.10 Крупное фото: фотография занимает 100% ширины, в её нижней части есть белая

маска, которая также масштабируется на 100% ширины, но в отличие от фотографии меняет свои пропорции (то есть высота остаётся постоянной, а ширина — 100%).

- 3.11 Фотографии, занимающие по две трети ширины вставляются так, чтобы обрезаться сверху и снизу при увеличении размера (ширина 66%, высота подстраивается под ширину, чтобы не нарушать пропорций, но фото не выходит за отведённую для него зону).
- 3.12 По умолчанию, форма поиска гостиницы должна быть открыта.
- 3.13 Кнопка «Поиск гостиницы в Седоне» управляет отображением формы поиска гостиницы. Вёрстка модального окна обязательна (смотрите папку слоёв «search form»).
- 3.14 Иконка календаря в поле ввода даты должна быть добавлена отдельным элементом для того, чтобы в будущем на неё программист мог повесить событие нажатия для открытия календаря с возможностью выбора даты.
- 3.15 Блок карты — достаточная реализация — обычное изображение.

#### **sedona-hotels.psd**

- 3.16 Логотип — это ссылка на главную страницу.
- 3.17 Главное меню и футер совпадают с главной страницей.
- 3.18 Фоновое фото другое (размытое и меньшей высоты), но также масштабируется на 100% ширины.
- 3.19 Фильтр: верстать с помощью формы, кнопка «Показать» отвечает за отправку формы, при выключенном JavaScript должен осуществляться переход на отдельную страницу (отдельную страницу верстать не нужно).
- 3.20 Блок «Стоимость в сутки» — при наведении на любой из маркеров появляется указатель `cursor: pointer`, делать маркеры подвижными не обязательно, цена меняться не должна.

## **4. Дополнительные требования**

#### **sedona-index.psd**

- 4.1 По умолчанию, форма поиска гостиницы должна быть открыта. При включённом JS, на форму вешается класс скрывающий её.
- 4.2 Кнопка «Поиск гостиницы в Седоне» управляет отображением формы поиска гостиницы (смотрите папку слоёв «search form»), необходимо дополнить анимацией «выезда» сверху вниз относительно кнопки, а не окна браузера.
- 4.3 Блок карты — реализация по желанию — интерактивная карта, которая также масштабируется на 100% ширины.

#### **sedona-hotels.psd**

- 4.4 Фильтр: по нажатию кнопки «Показать» осуществляется отправка формы.