

### ВЪВЕДЕНИЕ В КРИПТОГРАФИЯТА

Владислав Драмалиев Директор, Фондация "Битхоуп" Мениджър маркетинг и общество, æternity



### Contents

- 1. За мен
- 2. Какво е криптография?
- 3. Кратка история на криптографията
  - I. Шифърът на Цезар
  - II. Полиазбучна криптография
  - III. Полиазбучна криптография + случайност
  - IV. Немската машина Енигма
- 4. Модерна криптография
  - I. Diffie-Hellman
  - II. Симетрична криптография AES
  - III. Асиметрична криптография "Публичен ключ"
    - I. Дигитални подписи
    - II. Хеш функции
    - III. Дървета на Меркъл
    - IV. Доказателство за свършена работа



Основател	Съосновател
CoinFixer.com   2014	bitcoini.com   2013
BitHope.org   2015	Bulgarian Bitcoin Association   2014
CryptoCrowd.org   2017	Sofia Crypto Meetup   2016

- В сферата от 2013 г.
- Фокус върху Sofia Crypto Meetup и BitHope.org
- Част от æternity blockchain екипа



## Какво е криптография?

- Наука за криптиране и декриптиране на информация
- От Гръцки "Kryptos" таен И "graphia" текст
- Криптографията е метод на съхранение и прехвърляне на информация
- Основната цел: Само предопределени страни трябва да имат достъп до информацията

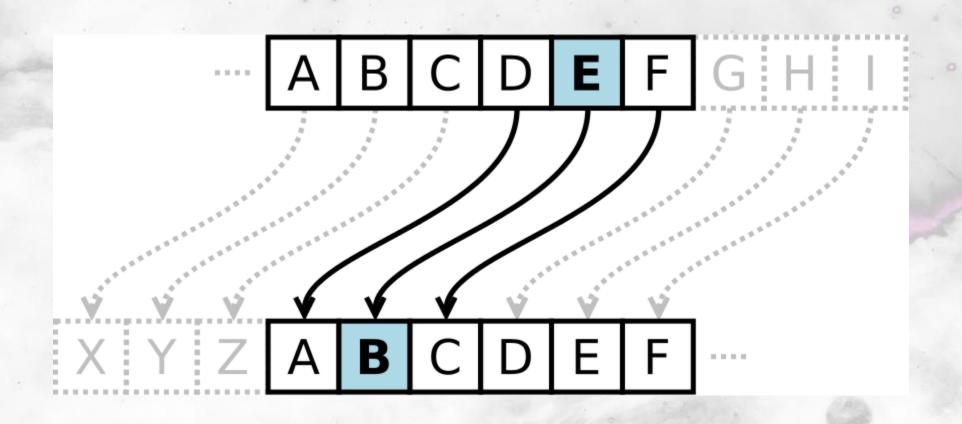


• Хиляди години преди Христа





• Първият по известен пример – Шифърът на Цезар



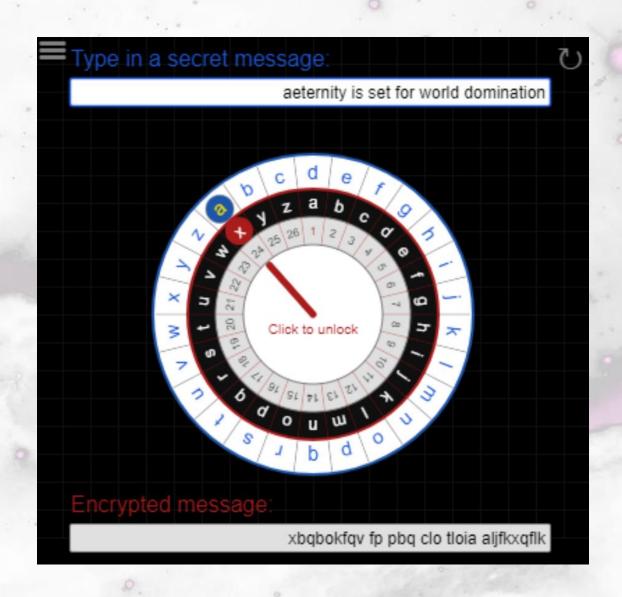


• Първият по известен пример – Шифърът на Цезар

Plain: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Cipher: XYZABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVW





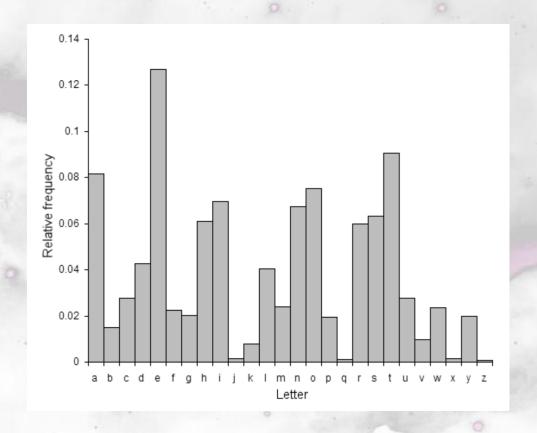


- Очевидно доста лесен за разшифроване
- Две ситуации:
  - 1. Знае се, че някаква техника за "замяна" е била използвана
  - 2. Знае се, че се използва Шифър на Цезар, но не се знае каква е замяната



### При първата ситуация:

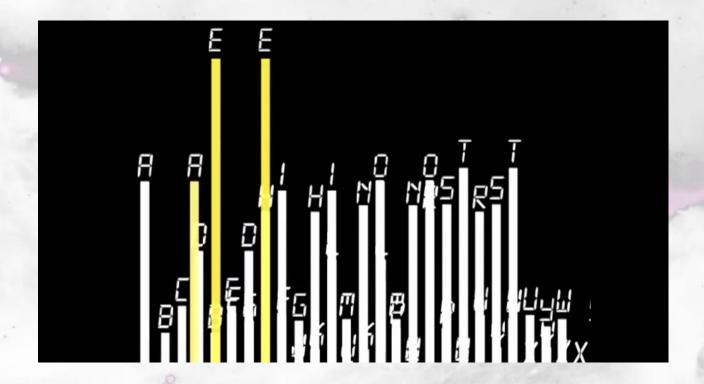
• Необходимо е да се използва "анализ на честотата"





При първата ситуация:

• "Отпечатък" на езика





### При втората ситуация:

Brute Force атака

Decryption shift	Candidate plaintext
0	exxegoexsrgi
1	dwwdfndwrqfh
2	cvvcemcvqpeg
3	buubdlbupodf
4	attackatonce
5	zsszbjzsnmbd
6	yrryaiyrmlac
23	haahjrhavujl
24	gzzgiqgzutik
25	fyyfhpfytshj



### Полиазбучен подход

• Използва се дума, с която се шифрира съгласно позицията на буквите в азбуката:

# SNAKE -> 19 13 1 11 5



### Полиазбучен подход

• Използва се дума, с която се шифрира съгласно позицията на буквите в азбуката:





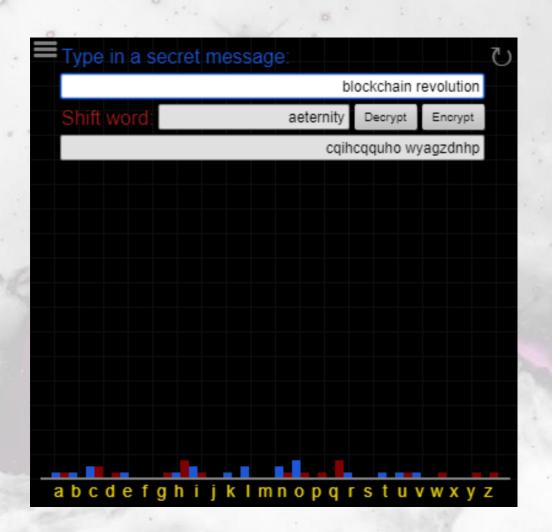
Полиазбучен подход





### Полишифърен подход - Как се "разбива"?

- Необходимо е да се идентифицира дължината на шифриращата дума
- Дължина 5 = 5 различни Цезар Шифъра
- Колкото е по-дълга шифриращата дума, толкова по-труден за разшифриране е текстът





Как може да се подобри криптирането на информация?

• Въвеждане на "СЛУЧАЕНОСТ?"





Как може да се подобри криптирането на информация?

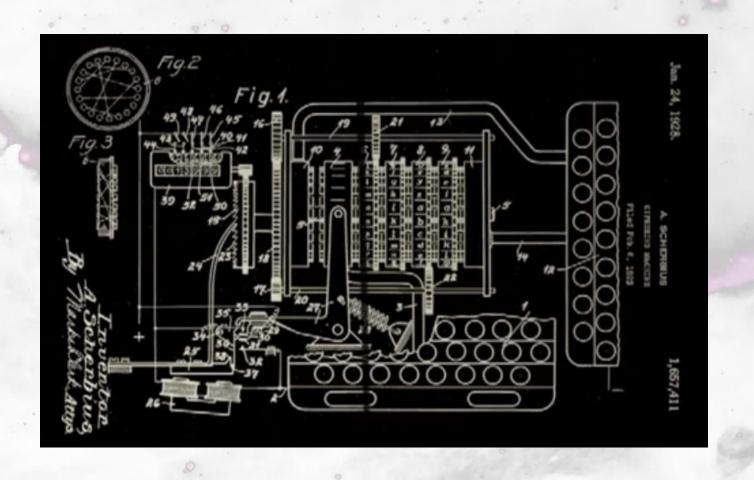
• Експлозия на възможните комбинации!

FZXJS -> 26\*26\*26\*26\*26

12 000 000 комбинации



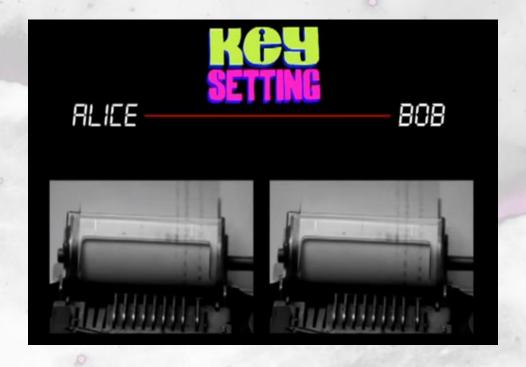
Немската машина за криптиране "Енигма"





Немската машина за криптиране "Енигма"

• Автоматизация на криптирането





Немската машина за криптиране "Енигма"

• Промяна на "шифъра" за всяка следваща буква





Немската машина за криптиране "Енигма"

• 3 ротора с по 26 букви, без последователност -> 26\*26\*26 = 17 675

# 17 675 комбинации



Немската машина за криптиране "Енигма"

• Ако роторите могат да сменят местата си -> 6 комбинации \* 17 675

# 106 050 комбинации



Немската машина за криптиране "Енигма"

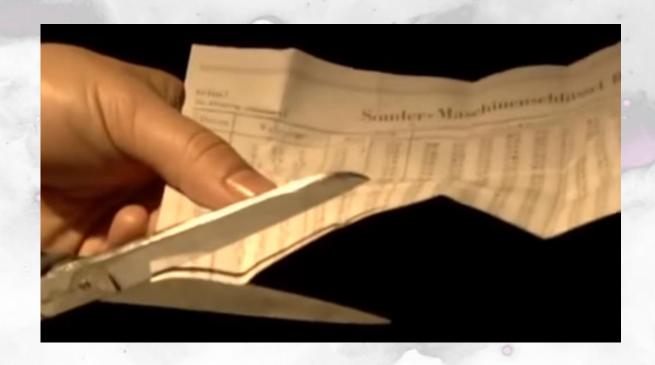
- С цел подобряване на сигурността:
  - 4 ротора
  - 60 възможни ротора
- Огромно увеличение на комбинациите!
- Огромен "Кеу Space"

150 милиона, милиона, милиона комбинации



Немската машина за криптиране "Енигма"

- Как са знаели как да използват машината?
- Кои ротори и в какъв ред?





### Немската машина за криптиране "Енигма"

- Два основни проблема
  - Операторът трябва "произволно" да избере начална позиция
  - Проблем в дизайна определена буква не може да води до себе си (input/output)

#### Ако:

- Операторите са хвърляли зарове, за да определят началната позиция
- Определена бука да може да води до себе си



#### Основни заключения:

- Теоретичният брой на комбинациите (key space) има огромно значение
- Всяка криптирана информация има "отпечатък" (fingerprint)
- Използването на "произволност" (entropy) има огромно значение



- След края на Втората Световна война Студената война
- Ядрени атаки от междуконтинентални ракети
- 1958 САЩ и Канада -> NORAD
- 100 автоматизирани радара
- Изпращат информация чрез телефонната мрежа и радио вълни
- Machine-to-machine комуникация по-бързо вземане на решения
- "Да си онлайн"
- Появяват се компютърните мрежи



### Модерни приложения

- Парични трансфери
- Телекомуникации
- ePassports (Идентификация)
- iPod (protected mp3s)
- Kindle (eBooks)



### Секретно споделяне на таен ключ?

,	201	ntur	ipn	Luf	tw	nf	fer	n nidi	las tuno	dji	ner	1-5 Jeind	chli	illa nd fo	Il I	Vr.	64	49 r reft	los u	nð fr	ülyeit	tig vern	Nr iditen.		015
1	Honnis	1	Waljenlage Ringfiellung						nicht unversehrt in Jeindeshand fallen. Bei Gesahrrestlos und frültzeiti Stedierverbindungen am Stecherbrett an der Umbehemolte												henngruppen				
849	31	1	v	111	14	59	24					SZ	OT	DV	KU	FO	мү	EW	JN	Iλ	LQ	wny	dgy	ekb	rzg
649	30	IV	111	11	05		02					IS	EV	MX	RW	DT	UZ	JQ	OA	CH	NY	k t l	acw	251	MSO
849	1000	III	n	1	12		03	KM	XA	PZ	00	DJ	AT	CV	10	ER	QS	LW	PZ	FN	BH	ioc	scu	OVW	waq
	29	11	111	v	05	08	16	DI	CN	BR	PV	CR	PV	AI	DK	OT	MQ	EU	ВХ	LP	GJ	1 rb	cld	ude	rzh
649	28		1	1V	11	03	07		EQ	HS	UW	DY	IN	BV	OR	AM	LO	PP	HT	EX	UW	woj	fbh	vct	uis
649	27	111	IV	V	17	22	19	ъ.	LA		0 "	VZ	AL	RT	ко	co	EI	BJ	DU	FS	HP	xle	gbo	uev	rxm
849	26	1			1.03	25	12					OR	PV	AD	IT	PK	HJ	LZ	NS	EQ	CW	ouc	uhq	uew	uit
649	25	IV	111	1	08	18	14	-	delle	_		TY	AS	ow	KV	JM	DR	HX	GL	CZ.	NU	kp1	rwl	vci	tiq
649	24	V	1	IV.	05	12	04					QV	FR	AK	EO	DH	CJ	MZ	SX	ON	LT	ebn	rwm	udf	tlo
649	23	IV	11	1	24	09	21			DV	Q L	FJ	ES	IM	RX	LV	AY	OU	ВО	WZ	CN	jąc	acx	mwe	wve
649	22	11	17	V	01	05		10	AS			RU	HL	PY	os	02	DM	AW	CE	TV	NX	jpw	de l	mwf	wvf
649	21	1	V	II v	13	01	19	FT	ox	EZ	CH	DF	MO	QZ	AU	RY	SV	JL	GX	BE	TW	jqd	cef	nvo	ysh
649	20	111	IV	1	17	25	20	MR	KN	BQ	PW	OX	PR	FH	WY	DL	CM	AE	TZ	JS	GI	idf	fpx	JWE	tig
649	19	V	III	v	15	23	26					EJ	OY	IV	AQ	KW	FX	MT	PS	LU	BD	-1 sa	*p.m	vcj	rxn
649	18	IV	IV	1!	21	10	06					IR	KZ	LS	EM'	ov	OY	QX	AF	JP	BU	mae	hzi	sog	ysi
849	17	1	11	III	08		13	-		ON S		нм	JO	DI	NR	BY	XZ	0.5	PU	FQ	CT	tdp	dhb	fkb	uiv
649	16	V II	IV	I	01	03						DS	HY	MR	OW.	LX	AJ	BQ	co	IP	NT	1 dw	hzj	soh	WVE
849	15	IV	1	v	15		05	1.7	вт	MV	ни	1 GM	JR	KS	IY	HZ	PL	AX	BT	CQ	ил	imz	noa	tjv	xtk
649	14	I I	ill	11	13			IA				LY	AG	KM	BR	IQ	JU	HV	SW	ET	CX	zgr	dgz	gjo	ryg
849	13	v	1;	IV	18			FW	EL			MU	BP	CY	RZ	KX	AN	JT	DG	IL	PW	zdy	rkf	tjw soi	xt1 wvh
649	12	П	IV	111	02		15	RZ	OQ	CP	SX	KN	UY	HR	PW	PM	во	EZ	QT	DX	JV	2 6 2	rjy	100000	LXO
649	10	1111	V	17	23	1 200						LR	IK	MS	QU	HW	PT	00	VX	FZ	EN	lrc	zbx	vbm	tih
649	40.00	v	1	III	16			9.0				QY	BS	LN	KT	AP	IU	DW	НО	RV	JZ	edj	dha	ekc	tli
649	(marco	TV	II	v	13			-	19379		16-17-93	FI	NQ	SY	CU	BZ	HA	EL	TX	DO	KP	yiz lan	dgb	zsj	wbi
849		-	IV	11	00	00	3 27	2				, UX		HN	BK		CP	FT	JY	MW	AR	lao	cft	zsk	wbj
649	0	-	1	v	1	1 18	3 14	1	AP	EU	но	. DQ		BW	NP	HK	AZ	CI	PO	JX	EY	1 ju	cdr	iye	waj
649	2 #10	53330	11	IV	2	3 0	2 2	IL				mv		OK	OQ	BI	FU	HS	DH	JM	TX	lsb	zby	vcy	ujb
649	200	14.00	17	1	0	4 2	1 0							OZ	EK	QW EH	OP DZ	IW	AV	GJ	LO	lap	owd	iwu	wak
649	COLH NO.	G- 1	I	11	1	9 1	1 0	5 BF	NR	DX	cs			CN	BF PY	KQ	CP	05	JW	AI	V2	agd	bdy	iyf	xtd
649	9 2	IV	V	1	1 2			2				BN DP				OV.	HQ	AP	UY	SW	JO	kgl	cdf	giq	wuv



### Откритието на Diffie-Hellman

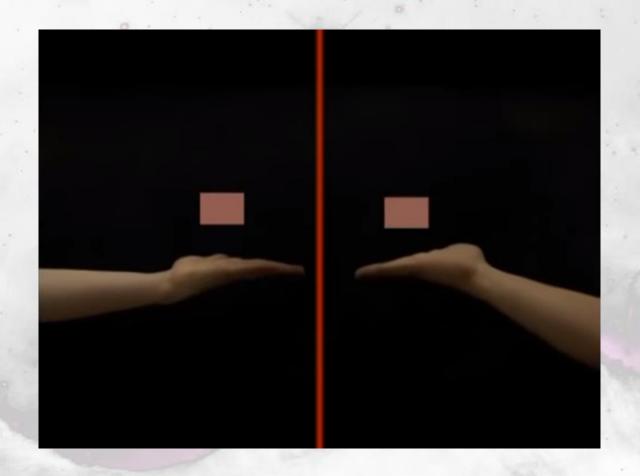
• Как могат две страни да се съгласят относно таен цвят, без той да бъде разбран от трета страна?

#### Трикът се базира на две неща:

- 1. Два цвята се сместват лесно
- 2. Трудно е от микс да се разбере кои цветове са били миксирани

Това е добър "катинар"

Лесно в едната посока, труден в другата





Това е добър "катинар"

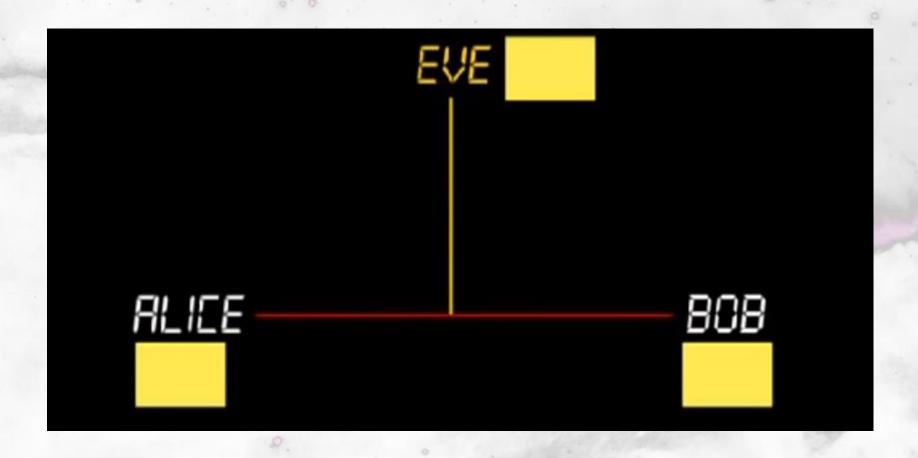
Лесно в едната посока, трудно в другата





Как работи системата?

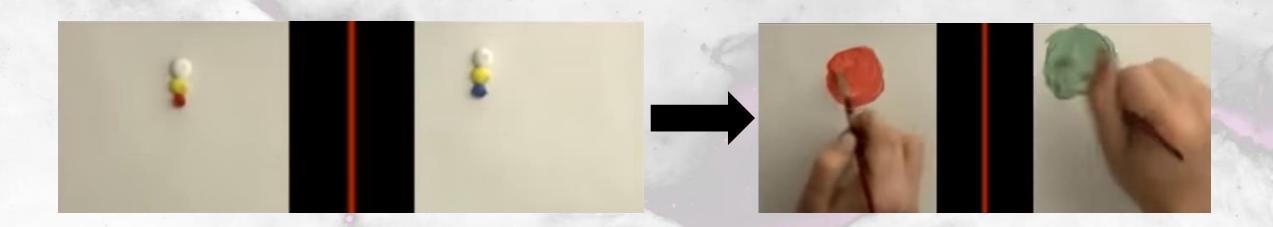
1. Избира се начален цвят





Как работи системата?

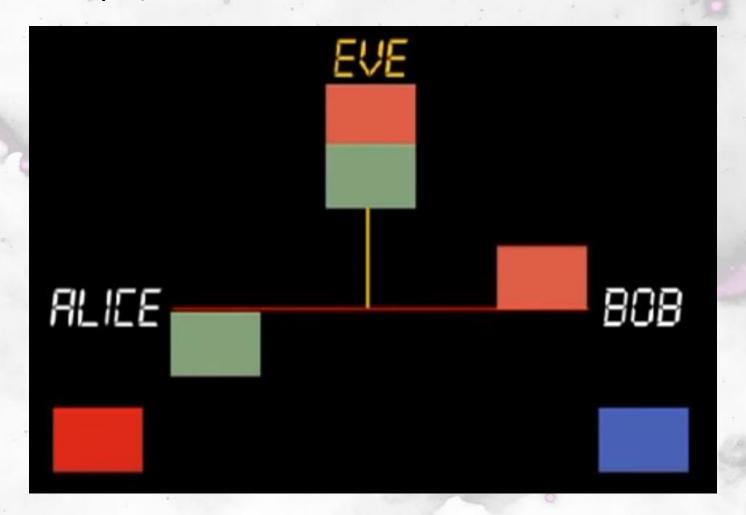
- 2. Двете страни си избират произволен цвят (червено и синьо)
- 3. Смесват цветовете





Как работи системата?

4. Смесите се изпращат





Как работи системата?

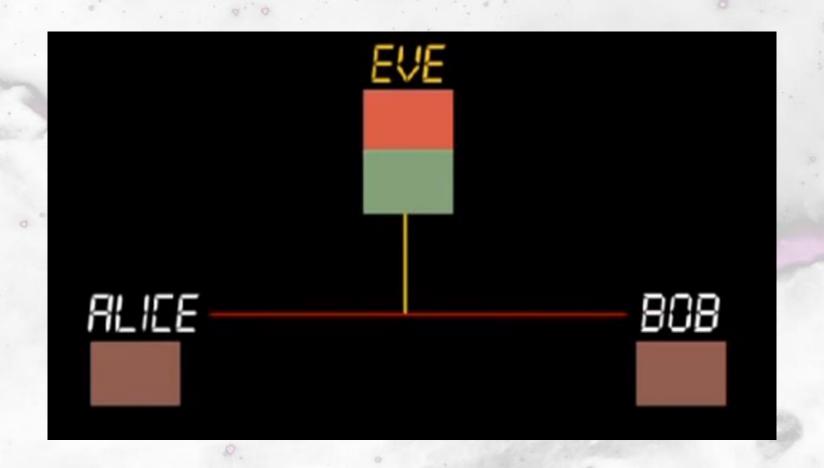
5. Двете страни добавят техните цветове към сместа -> споделен цвят!





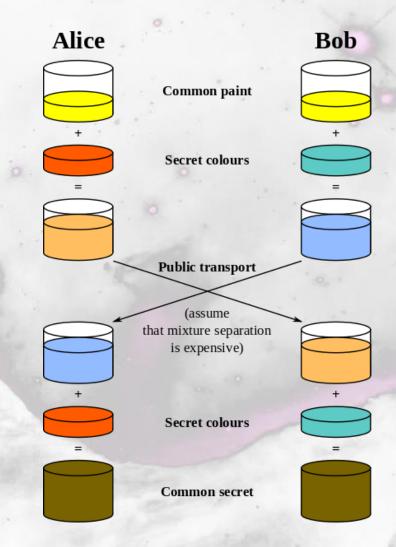
Как работи системата?

6. Третата страна няма как да разбера кой е цветът – има само смесите





Как работи системата?





Математически еквивалент<br/>
Модулна Аритметика (Часовникова Аритметика)

- X = генератор
- Р = прост модул





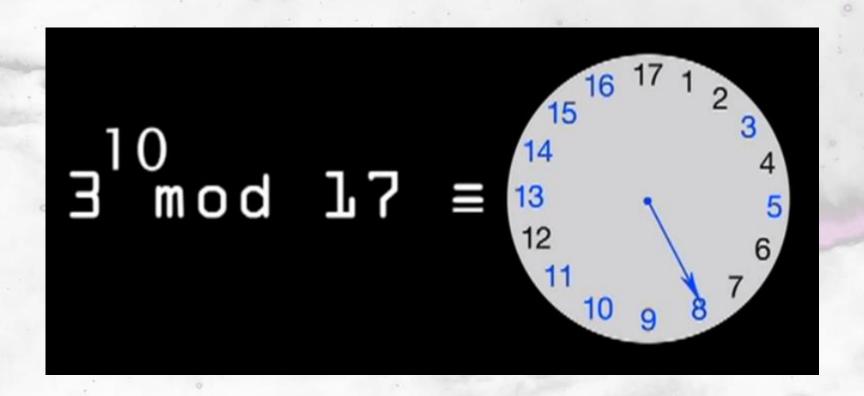
Математически еквивалент – Модулна Аритметика (Часовникова Аритметика)

# 46 mod 12 = 10

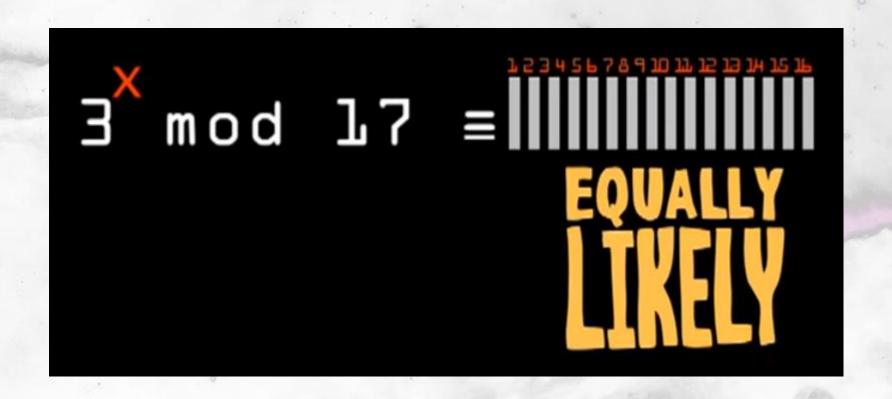
• Въже с дължина 46, което се увива около часовник













```
\frac{?}{3 \mod 17} \equiv 12
```



```
3 \mod 17 - EASY
 mod 17←
```

Само "проба-грешка"



Модулна Аритметика (Часовникова Аритметика)

Кратко видео



- С малки числа "Проба/грешка" подходът работи
- Ако се използват числа дълги стотици цифри хиляди години
- Дори с помощта на цялата компютърна мощност на света



Модулна Аритметика (Часовникова Аритметика)

#### Проблеми:

- Един същ ключ се използва за криптиране и декриптиране
- Ключът трябва да се запази таен
  - При съхранение
  - При използване
- Трябва да се случи едновременно (handshake)

Този начин на криптиране се нарича "симетричен" (+ по-бърз)

AES



## Симетрична криптография



#### AES – симетрична криптография

- Използва се от NSA за топ-секретна информация
- 331,252 компютъра и над 1,757 дни 64-bit RC5
- AES 128-bits, 192-bits, and 256-bits
- Ако всеки от 7те милиарда хора на света има 10 компютъра и тества 1 милиард комбинации в секунда ->

77,000,000,000,000,000,000,000 години (128-bit)!



#### Асиметрично криптиране – "Public Key" Криптография

- По-подходяща за комуникация
- Използват се два ключа един за криптиране, един за декриптиране
- Bitcoin! (най-накрая)
- Как работи асиметричното криптиране?



Асиметрично криптиране (Public Key)

Три елемента:

- Ключ (таен)
- Катинар (публичен)
- Парола (тайна)

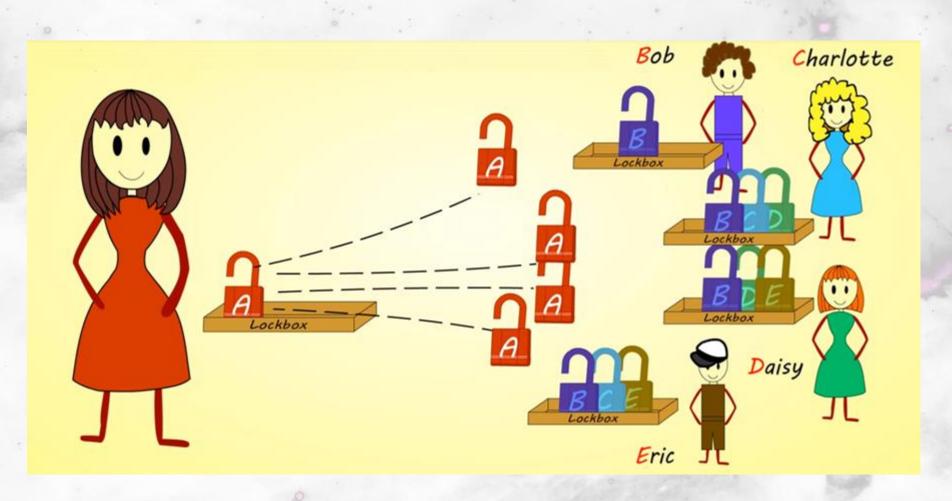


Асиметрично криптиране (Public Key)

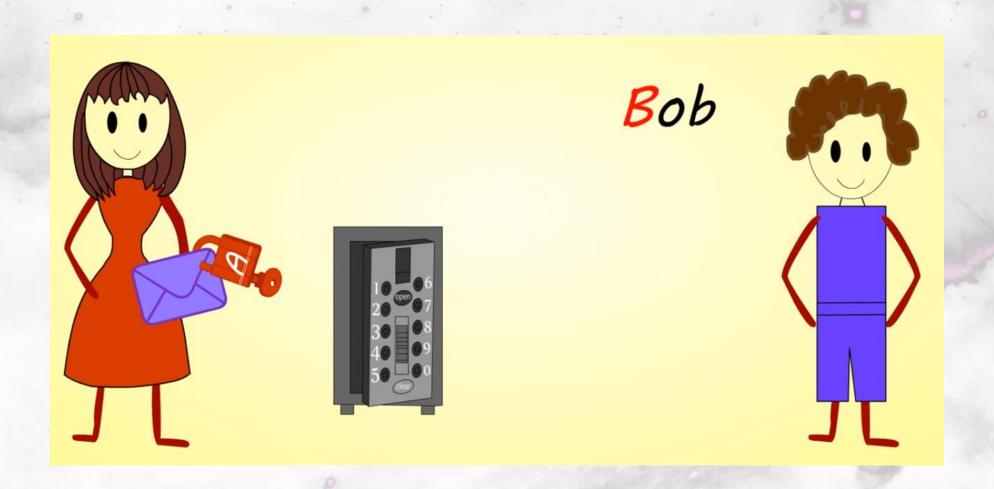
#### Процес:

- 1. Тайният ключ защитен с паролата
- 2. Катинарът се използва за заключване/криптиране на информация
- 3. За да може някой да изпраща информация необходим му е катинарът

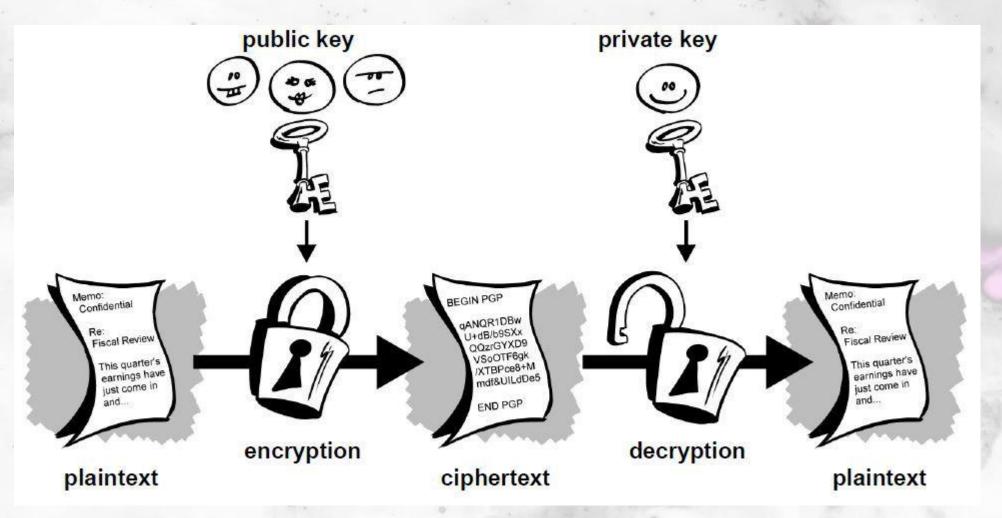














#### Асиметрично криптиране (Public Key)

Pretty Good Privacy (PGP)

-----BEGIN PGP PUBLIC KEY BLOCK-----Version: GnuPG v2.0.17 (MingW32)

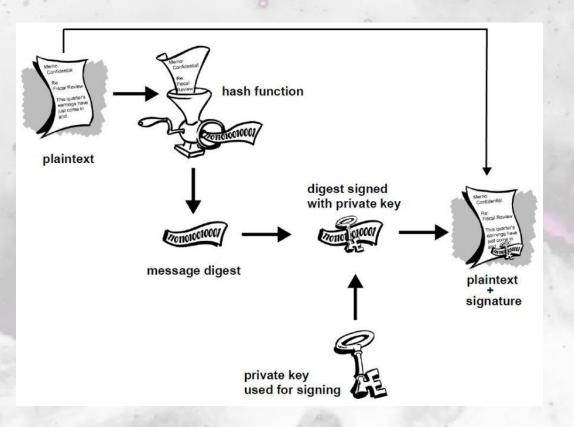
mQMuBFG3x4URCACZ/c7PjmPwOy2qIyKAYRftIT7YurxmZ/wQEwkyLJ4R+A2mFAvw EfdVjghAKwnXxqeZO9WyAEofqIX5ewXD9J4H6THaWN1DeNwnIUhbVsSEgT6iwGEG arXvkrMyy+U5KA0x2dcsYRKAPMM1db+4zSQkWTWzufLU7lcKi3gU3pNTxSA0DjCn wfJQspiyWchSfgZ59+fKaGZJVSE1rS2i2ok5mK3ywCXRWvnAC/VxA3N6T4jvkX/+ 1gS/oUgdocP31TeV0L20JH9QgmFYC3jMbErAATo2x9Y8g4NofdvSnntbZk9Giycc cgOWsa8aFtTjvcBp8hkCl3dK5xTZiY0gLSaDAQCXSHI7zw4LiNFfCV+PbO9BEqDA i4JFV/qX7TgfBNX7nwf/fEFu18V161VCsRzeuhMsHHzAQ7PZJfdfhyOubq0fnjkk 2RdcleosnP22zP5LoRs1fvIDdL3wnkg1ZUwfICP0HWRzRYcVBaIv9HcqSVBWriJj uscni5QtX3fIU2wqSyP90wquWPkO7jObT0hWihhWPFXiFA6996i/rTZiJH+eFPSW afxV1RAqH4kaUBen5fSMbBSsfc+GkuuQH7gIYQC2k88soPLuFZGsibDwBqvdUqFG S39ifNf/2MUx8DrM8bbIPPwiuTelAFVPu7GGzyzAF3yhk/Cdd/YmWlwrwAd4Psev WpXNSApzSgh/HhY3wVdj9skItQBISXJSVkMD4DLvhwgAh/Ur5JEgtx5dYGpU/nEr LGEDUgPeBnewReA8wurAnYeOHGVSu84kXceO2tJvnbLn5y1L0dML/u3+S9pDXOfR 1TR9QxWd3QIBUY681fa+DiXHSVcfrTPz3q+CHMLj7917hfATWwRTemccp6n8a168 tfGXih9t+lAwuq4KuRk0NkGEKrqeRU3sdGVLdIZ8IteikyYgWcZTYG7oxcj7qpif ixl0DsI1HXfXQrFVnjOyQuiS8z06+ZuC/8dgi7UBpUkgQLZYosE0fUAdeiAVPGv0 LanXwHRQPDlmBiorge1c1jpbna2K9EyQ1Jbkyn6nkg8OaetO9brLBMk916mn6mQD ebQfQ2hyaXMgUGFjaWEgPGN0cGFjaWFAZ21haWwuY29tPoh6BBMRCAAiBQJRt8eF AhsDBgsJCAcDAgYVCAIJCgsEFgIDAQIeAQIXgAAKCRC41W2/7nwQXJ/dAP4207se mHDqZnx14S1rf8AxgCI0DowpBcNxWRM8hNHS2QD/TkbCvy4QNq2QNrP26m183eJM y6PNCncuwsB5TdoLgYq5Ag0EUbfHhRAIAIPrWRsRVTt3nhJ+0dygQjQsywx9wMMX ELOdpOmWz838kufR02789b5DTRP2qEm+hymfebd42kgam2CLPBt3F6je4ZHP1iaW BnsihKJBC4Oha+b3Wj8UGpH+t6ti8voQhQgKK7HNokedMVRQdW3nzBT1p7KbTyLH pdT+08KUXdh5hMBPrxgPdB3GFH3QAO3hgsWXkZfMHNAx24AG/oimtW5gGLzDvBQ0 wQFfWmsiy+ah8QhoUd1R0UItD6vD9p2I8MAPnheD04E16wdy/An/5k1yoqxBd+pA ACnoDJpTwR/P2y7FoO5aCXMWz5ZeKobiTOxKxRfoaZ1m72FKpLBTI68ABAsH+wet wHpRPqU9ajhSExUD1d9JL20GyDM+9MgLq1AQ0U0U0C+0Q51L2bq0tFKI653M7niu rB7n3bCnSNAysRtkRDs/YWeuPjaGUcwfnGArdIPdzN1rYN87esdavDMBI7hXGjtI EypYdXykoO3Ff1WJtJzKO/5DoLqVcbXMuubXuhDOigLUQroKgXmPxcS1zRuLabPi m88Jg6uRuZQGTix95FZkicTh3U6/48D5R56vCfgGJVwDRCTJmxt7OhGn9v3bvBQM uNNuVFD2XS7CQTNxyqCKke5bJdk/XAgfVJ+H15RfGsW+z6I0TumOvHX01LaN1LGV xETuDbVSNCE9LoS14fiIYQQYEQgACQUCUbfHhQIbDAAKCRC41W2/7nwQXEI4AP49 Se5zeNswzCcaACkA76fh93RK2VW04SfKh3h1WxMVhgD/exv41oZehRIOzNrzjFkQ uRkFDPE1NWJAngLobMUo93s=



- Дигитални подписи (предимство)
  - Оторизация
  - Цялост на данните
  - "Неотхвърлируемост"

```
----BEGIN PGP SIGNED MESSAGE----
Hash: SHA256

This is an example of a PGP signed message.
----BEGIN PGP SIGNATURE----
Version: GnuPG v2.0.17 (MingW32)iF4EAREIAAYFAlIqmD0ACgkQuJVtv+58EFzNTgD/b9tS8CCqnmnKpvR+ZNwr21GP bb5Ld3ZLPG/91VJ1udgA/1PI30He1e3F6Dj88wssnrMq0jpSOC+kFuxLnpPZxF83
=p90v
----END PGP SIGNATURE----
```





Асиметрично криптиране (Public Key)

- Биткойн адрес -> Публична/Частна двойка ключове
- Алгоритъм Elliptic Curve Digital Signature Algorithm

16UwLL9Risc3QfPqBUvKofHmBQ7wMtjvM



Асиметрично криптиране (Public Key)

Bitcoin address is technically a base58 encoded RIPEMD160 hash of a SHA-256 hash of **256-bit public key** of an Elliptic Curve Digital Signature Algorithm key pair concatenated with a checksum.



#### Асиметрично криптиране (Public Key)

Фалшифициране на биткойн транзакции не е възможно

- Биткойн счетоводна книга / баланси
- Транзакцията се подписва с частния ключ
- Сравнява се с публичния ключ от другата страна (страни) (Биткойн адреса)
- Никой не може да създаде валидна транзакция без валиден частен ключ
- Промени по транзакцията инвалидират подписа
- Веднъж щом транзакция е подписана и извършена успешно никой друг не може да я е извършил



#### Криптографски Хеш Функции ("копаене")

#### Основни характеристики:

- Еднопосочни
  - Лесно: input -> output
  - Трудно (невъзможно): output -> input
- Няма "колизии" различни inputs -> еднакви outputs
- Различни по дължина inputs -> еднакви по дължина outputs

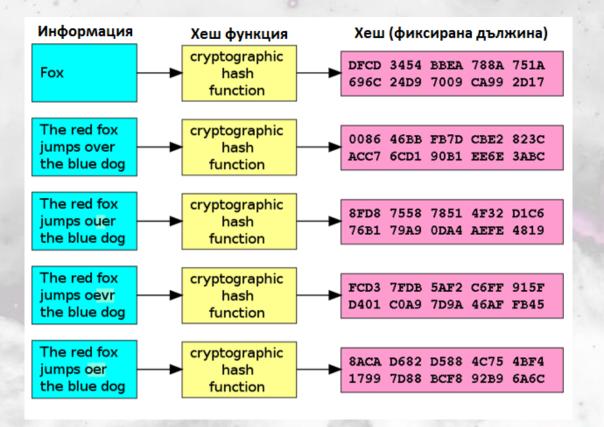
hello ==> 2cf24dba5fb0a30e26e83b2ac5b9e29e1b161e5c1fa7425e73043362938b9824 goodbye ==> 82e35a63ceba37e9646434c5dd412ea577147f1e4a41ccde1614253187e3dbf9



#### Криптографски Хеш Функции ("копаене")

#### Основни характеристики:

• Малко промяна -> огромна разлика





#### Merkle Trees (Дървета на Меркъл)

- Копачите поставят всяка проверена транзакция в "басейн от памет" (memory pool)
- Всяка транзакция се хешира с хеш функцията SHA256

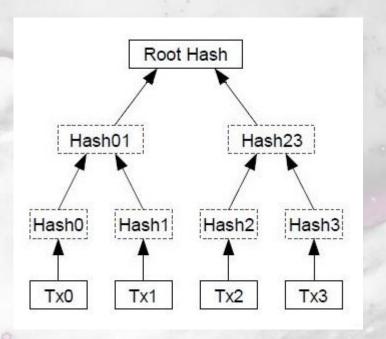
01000000017a06ea98cd40ba2e3288262b28638cec5337c1456aaf5eedc8e9e5a20f062bdf000000008a473044022030e2d2
3be71a907a3ad7de846b3bbe8886c4a839e1aa2cf0d314b1d327f12d2a022039718fc3886a171e4ec2b138e6547b03dd326e
f7f12295d06e351e7c02010068014104e0ba531dc5d2ad13e2178196ade1a23989088cfbeddc7886528412087f4bff2ebc19
ce739f25a63056b6026a269987fcf5383131440501b583bab70a7254b09efffffff01b02e052a010000001976a9142dbde3
0815faee5bf221d6688ebad7e12f7b2b1a88ac00000000





#### Merkle Trees (Дървета на Меркъл)

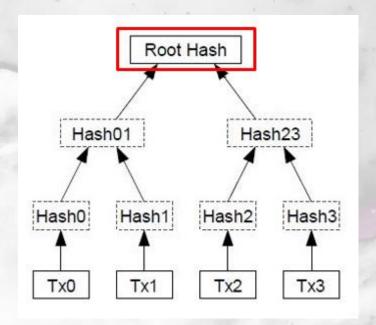
- Всяка двойка транзакции се хешира отново
- Получава се (обърнато) дърво от хеширани транзакции





#### Merkle Trees (Дървета на Меркъл)

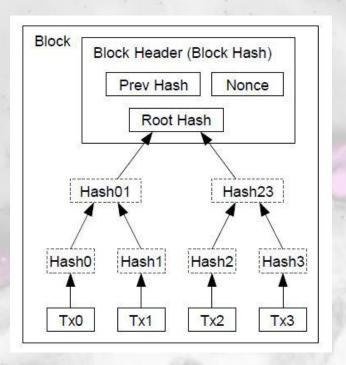
• Хешът най-отгоре -> Корен на хеша (Root Hash)





#### Merkle Trees (Дървета на Меркъл)

- Коренът на настоящия блок + коренът на предходния блок + nonce (произволно число)
- "Заглавие на блока" (Block Header / Block Hash)
- Заглавието се хешира с SHA256





#### Доказателство за свършена работа (Proof of Work)

• Хешираното заглавие на блока – трябва да започва с определено количество нули!

```
000000000000002e9067f1cf7252333f7aeb619c89d220985a70ac0e015248e0
```

- Минава се през цялата процедура на хеширане и накрая се получава хеш
- Ако не отговаря на условията променя се nonce-а (произволното число)

```
"Hello, world!0" => 1312af178c253f84028d480a6adc1e25e81caa44c749ec81976192e2ec934c64
"Hello, world!1" => e9afc424b79e4f6ab42d99c81156d3a17228d6e1eef4139be78e948a9332a7d8
"Hello, world!2" => ae37343a357a8297591625e7134cbea22f5928be8ca2a32aa475cf05fd4266b7
...
"Hello, world!4248" => 6e110d98b388e77e9c6f042ac6b497cec46660deef75a55ebc7cfdf65cc0b965
"Hello, world!4249" => c004190b822f1669cac8dc37e761cb73652e7832fb814565702245cf26ebb9e6
"Hello, world!4250" => 0000c3af42fc31103f1fdc0151fa747ff87349a4714df7cc52ea464e12dcd4e9
```

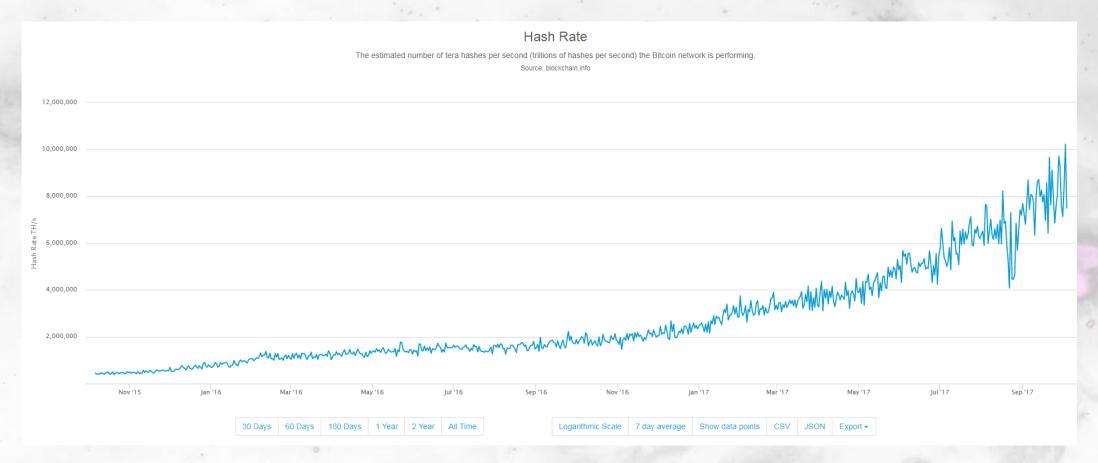


#### Доказателство за свършена работа (Proof of Work)

nmary		Hashes
lumber Of Transactions	2182	Hash 00000000000000000000aebd4d821ad8ee2ef30c4aaccc7619ce309
utput Total	€ 44,216,933.33	Previous Block 000000000000000000002883a86000c028a2eafe0a4019e5f710a6
stimated Transaction Volume	€ 2,664,978.66	Next Block(s)
ransaction Fees	€ 4,758.14	Merkle Root a2fdc6d05fe5ce070fffc2db60c1e2686cc21543becebca8bb3ba8e0
leight	488275 (Main Chain)	
mestamp	2017-10-04 11:37:58	
eceived Time	2017-10-04 11:37:58	
elayed By	AntPool	
Difficulty	1,123,863,285,132.97	
iits	402717299	
ize	999.133 kB	
Veight	3844.159 kWU	
/ersion	0x20000000	
lonce	2666439628	
Block Reward	€ 45,166.50	



Доказателство за свършена работа (Proof of Work)

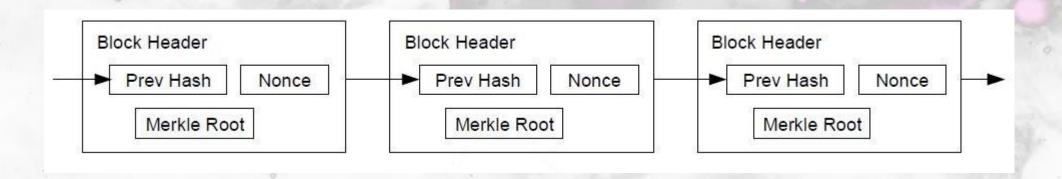


10 000 000 000 000 000 000 H/s (exa)



#### Доказателство за свършена работа (Proof of Work)

- Всеки блок е криптографски свърза с предходния блок
- Промяната дори на една транзакция оказва влияние върху корена на блока
- От там и на заглавието на блока

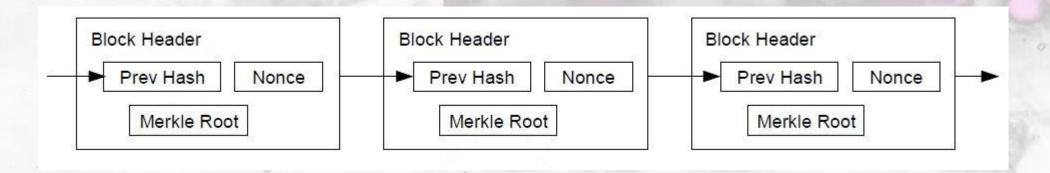




#### Доказателство за свършена работа (Proof of Work)

- Промяна на дори 1 транзакция изисква:
  - Ре-хеширане на валидно заглавие (0000000...)
  - Хеширане на валидно заглавие на всеки следващ блок
  - Мрежата ще е по-бърза от скоростта на атакуващия (>51%)
  - Блокове във валидната мрежа ще се намират по-бързо
  - Най-дългата верига от блокове се счита за валидна

```
q=0.1
z=0 P=1.0000000
z=1 P=0.2045873
z=2 P=0.0509779
z=3 P=0.0131722
z=4 P=0.0034552
z=5 P=0.0009137
z=6 P=0.00002428
z=7 P=0.0000647
z=8 P=0.0000173
z=9 P=0.0000046
z=10 P=0.0000012
```





#### Заключение

- Увеличаване на възможните комбинации
- Премахване на възможности за дедукция
- Не е важно дали може да се дешифрира, а колко време ще отнеме

#### Биткойн

- Симфония на криптографията
- Защитен от математически закони вече 8 години
- "Криптовалути" -> защита на информация "кой какво притежава" чрез криптография





# vlad@aeternity.com

www.aeternity.com

