2016年4月6日星期三

完成cube类的设计编写和调试

class Cube

{

private:

int state[3][3][3];

int pos\_x, pos\_y, pos\_z;

int posIndex[25][3];

void setIndex();

public:

Cube(int input[][3][3]);

Cube();

void setState(int input[][3][3]);

void getState(int dest[][3][3], int PosBuffer[][3]);

int move(const char action);

void show();

void getPos(int dest[][3]);

};

state[3][3][3]保存Cube的状态

pos\_x, pos\_y, pos\_z是空位的坐标

posIndex[25][3]存储了0-24的数字的坐标。

setState(int input[][3][3])函数通过输入的一个3\*3\*3的数组来初始化Cube的state和posIndex

getState(int dest[][3][3], int x, int y, int z)将Cube的状态保存在数组dest中，将各个数字所处的位置保存在PosBuffer中

move(const char action) 通过输入的字符代表的操作对Cube进行操作，同时维护相关的数据。

show()用来显示Cube的状态

getPos(int dest[][3]) 将各个数字的位置信息复制到dest。