-Загрузка уровней из файлов

-Движение персонажа: после нажатия клавиши персонаж двигается пока не упрется в стену

-На уровне должны быть ловушки, которые убивают персонажа (шипы, ловушки с стрелами и тд.)

-Возможность создавать свои уровни

-Меню: главная, пауза, выбор уровня