

Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение  
высшего профессионального образования  
«ФИНАНСОВЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ»  
(Финансовый университет)

---

Департамент Математики

Дисциплина «Программирование в среде R»

П.Б. Лукьянов

МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ВЫПОЛНЕНИЮ  
КОНТРОЛЬНОЙ РАБОТЫ № 1

**Расчет показателей эффективности торговой сети**  
**Часть 2. Генерация данных**

Для студентов, обучающихся по направлению подготовки  
«Прикладная информатика»  
(программа подготовки бакалавра)

Москва 2021

Данные методические указания последовательно освещают вопросы генерации исходных данных на языке R с использованием функций, созданных Пользователем.

Часть материала, описывающая управляющие параметры функций `write.table()` и `read.table()` приводится повторно, для удобства изложения. Изложение ведется от простого к сложному. Весь код, представленный ниже, нужно набрать в RStudio и проверить его работу на практике.

Пусть функция **`generate.supply()`** должна выполнять генерацию поставок некоторого товара в магазин. Функция должна создавать текстовый файл с двумя столбцами: день месяца (или недели, декады) и значение товара, переданное в магазин, в единицах измерения товара. Количество поставляемого товара в разные дни может отличаться, поэтому при генерации значений поставок должен использоваться генератор случайных чисел.

У функции `generate.supply()` должны быть следующие параметры:

- Имя файла без расширения. По умолчанию должен создаваться файл с расширением.txt (в последующем расширение файла будет изменено)
- Место размещения файла (может указываться абсолютный или относительный путь к файлу)
- Минимальное значение поставки за день
- Максимальное значение поставки за день
- Количество дней, для которых создаются данные по поставкам

Для каждого параметра нужно задать значение по умолчанию, чтобы функцию можно было вызывать без указания параметров.

Один из возможных вариантов кода функции и варианты ее вызова представлены на рис. 1.

На рис. 2 представлены файлы с данными, полученные при разных значениях входных параметров.

```

generate.supply <-
function(way = '',
        file.name = 'Поставка',
        days = 7,
        min = 100,
        max = 140) {

  # в среде R создадим таблицу из двух столбцов длиной days
  tab1 <-
  data.frame(1:days, as.integer(runif(
    n = days, min = min, max = max
  )))

  # запишем эту таблицу в файл с расширением txt
  write.table(
    x = tab1,
    file = paste0(way, file.name, '.txt'),
    col.names = FALSE,
    row.names = FALSE
  )
}

generate.supply()
generate.supply(file.name = 'Магнит', days = 30)
generate.supply(file.name = 'Дикси', days = 20, min=1300, max=2000)

```

Рис. 1. Код и вызовы функции generate.supply()

|   |     |
|---|-----|
| 1 | 116 |
| 2 | 105 |
| 3 | 111 |
| 4 | 106 |
| 5 | 118 |
| 6 | 122 |
| 7 | 129 |

|    |     |
|----|-----|
| 1  | 123 |
| 2  | 112 |
| 3  | 124 |
| 4  | 138 |
| 5  | 129 |
| 6  | 136 |
| 7  | 112 |
| 8  | 112 |
| 9  | 119 |
| 10 | 138 |
| 11 | 116 |
| 12 | 134 |

|    |      |
|----|------|
| 1  | 1467 |
| 2  | 1530 |
| 3  | 1415 |
| 4  | 1830 |
| 5  | 1917 |
| 6  | 1623 |
| 7  | 1970 |
| 8  | 1461 |
| 9  | 1981 |
| 10 | 1461 |
| 11 | 1595 |

Рис. 2. Файлы с данными. Работа функции generate.supply()

Функция `generate.supply()` должна создавать различные наборы исходных данных для последующего использования их при моделировании экономической деятельности магазина. Имея множество вариантов данных по поставкам и продажам, можно проиграть различные сценарии принятия управленческих решений и оценить их экономический эффект.

В функции `generate.supply()` для записи таблицы в текстовый файл используется функция `write.table()`. При вызове функции нужно задать некоторые параметры, управляющие записью (см. табл. 1).

Таблица 1. Основные параметры функции `write.table()`

| Имя                    | Значение   |
|------------------------|--|
| <code>x</code>         | Переменная языка R, содержащая таблицу данных  |
| <code>file</code>      | <p>Строка с именем файла. В строке может быть или только имя файла, или же имя с абсолютным или относительным путем к нему. Если указано только имя файла, поиск файла будет выполняться в текущей (рабочей) папке. Узнать, в какой папке мы находимся, можно с помощью функции <code>getwd()</code>. Для перехода в заданную папку используется функция <code>setwd()</code>.</p> <p>В строке можно указывать URL-ссылку на файл, если он размещен в сети.</p> <p>Если имя файла не задано (<code>file=""</code>), таблица будет выведена в консоль. По умолчанию <code>file=""</code>.</p> |
| <code>col.names</code> | По умолчанию <code>col.names=TRUE</code> . Это означает, что в файл будет записана первая строчка с именами столбцов. В обратном случае ( <code>col.names=FALSE</code> ) имена записаны не будут.  |
| <code>row.names</code> | По умолчанию <code>row.names=TRUE</code> . Это означает, что в таблицу будут записан первый столбец с именами строк. Если предполагается дальнейшее использование файла в программе Excel или других табличных редакторах, то наличие в файле имен строк приведет смещению заголовков столбцов, поэтому нужно задавать <code>row.names=FALSE</code> .  |

|     |   |
|-----|---|
| sep | Разделитель значений в строках таблицы. По умолчанию sep = ‘ ‘.   |
| dec | Параметр определяет, какой символ используется для отделения целой части от десятичной. По умолчанию dec=’.’. В русскоязычной версии Excel десятичным разделителем является запятая, поэтому для открытия таблицы в Excel использовать dec = ‘,’. |

### **Параметры по умолчанию**

Обратите внимание на возможность вызова `generate.supply()` без параметров. Вызов функции без задания значений параметрам называется вызовом функции «по умолчанию». При таком вызове функция считает, что параметры все равно переданы, но они установлены в конкретное значение «по умолчанию», прописанное в определении функции, и исходя из этого значения, функция работает определенным образом.

В общем случае у функции может быть множество параметров, и у каждого параметра могут быть свои значения по умолчанию. Программист при вызове функции, как правило, задает значения лишь нескольким параметрам, оставляя значения других параметров по умолчанию.

Пока файлы с данными не слишком информативны – не хватает заголовков столбцов с указанием дней и названия товара. Поэтому добавим в функцию еще один параметр – название товара и создадим заголовки (см. рис. 3). Обратите внимание, для создания заголовков столбцов используется функция `colnames()`, которой передается номер столбца из таблицы.

```

generate.supply2 <-
  function(way = '',
           file.name = 'Поставка',
           days = 7,
           min = 100,
           max = 140,
           goods) {

    # в среде R создадим таблицу из двух столбцов длиной days
    # для первого столбца создаем заголовок
    tabl <-
      data.frame('день' = 1:days, as.integer(runif(
        n = days, min = min, max = max
      )))

    # используем функцию colnames() для создания заголовка столбца
    # разные способы обращения к столбцу, оба правильные
    colnames(x=tabl)[2] = goods
    colnames(x=tabl[2]) = goods

    # запишем эту таблицу в файл с расширением txt
    write.table(
      x = tabl,
      file = paste0(way, file.name, '.txt'),
      col.names = TRUE,
      row.names = FALSE
    )
    return(tabl)
  }

z <- generate.supply2(goods = 'Апельсины, ящики')
z

```

Рис. 3. Код и вызов функции generate.supply2()

### Ключевое слово return

В функции generate.supply() не использовался return(), но для последующего анализа в R нам будет нужна полученная таблица, поэтому в функцию generate.supply2() добавим return(tabl). Отредактируйте код функции и вызовите ее, оцените результат.

Ключевое слово **return** используется в описании функции, чтобы явным образом определить результат, который возвратит функция при ее вызове. При достижении **return** работа функции завершается и происходит возврат в основную программу, в точку вызова функции.

Если в основной программе результат вызова функции присваивался переменной, то в переменной будет значение, указанное в круглых скобках после **return** в теле функции. Если **return** не использовать, то результатом работы функции будет результат выполнения последнего оператора в теле функции.

### **Генерация произвольного количества товаров**

Следующее улучшение в работе функции заключается в требовании, чтобы функция могла обрабатывать произвольное количество товаров. Для этого в параметр `goods` будем передавать вектор с названиями, а в самой функции обрабатывать каждый элемент вектора `goods` (рис. 4).

Получившаяся таблица представлена на рис. 5. Для каждого товара сейчас используется один и тот же диапазон значений, что в общем случае не правильно.

Улучшение функции должно быть следующим: генератор случайных чисел должен работать в своем диапазоне для каждого товара. В параметры функции нужно передавать минимумы и максимумы для каждого товара.

Изменим функцию `generate.supply4()`, выполним это требование, и вызов функции станет следующим (см. рис. 6):

```

generate.supply3 <-
  function(way = '',
           file.name = 'Поставка',
           days = 7,
           min = 100,
           max = 140,
           goods = 'Молоко, уп.') {
    # создадим таблицу из одного столбца длиной days
    tab1 <- data.frame('День' = 1:days)

    # добавляем столбцы под каждый товар
    for (i in 1:length(goods)) {
      tab1[i + 1] <- sample(x = min:max, size = days)
      colnames(x = tab1)[i + 1] = goods[i]
    }

    # запишем эту таблицу в файл с расширением txt
    write.table(
      x = tab1,
      file = paste0(way, file.name, '.txt'),
      col.names = TRUE,
      row.names = FALSE
    )
    return(tab1)
  }

z <- generate.supply3(
  goods = c('Апельсины, ящики', 'Капуста, кг', 'Орехи, уп.'),
  file.name = 'Магнит, поставка март'
)
z

```

Рис. 4. Код и вызов функции generate.supply3()

| День | Апельсины, ящики | Капуста, кг | Орехи, уп. |
|------|------------------|-------------|------------|
| 1    | 119              | 102         | 133        |
| 2    | 107              | 116         | 135        |
| 3    | 138              | 109         | 139        |
| 4    | 130              | 108         | 118        |
| 5    | 109              | 114         | 122        |
| 6    | 132              | 124         | 113        |
| 7    | 115              | 134         | 104        |

Рис. 5. Таблица с данными по поставкам нескольких товаров



```

z <-generate.supply4(
  goods = c('Сахар, пакеты', 'Капуста, кг', 'Орехи, уп.'),
  file.name = 'Магнит, поставка апрель',
  way = 'c:\\',
  days = 10,
  min = c(30, 210, 500),
  max = c(36, 240, 600)
)
z

```

Рис. 6. Вызов функции с заданием границ по каждому товару

Результат вызова функции показан на рис. 7 – у каждого товара свой диапазон значений поставок, в соответствии с заданными значениями min и max.

| День | Сахар, пакеты | Капуста, кг | Орехи, уп. |
|------|---------------|-------------|------------|
| 1    | 34            | 223         | 507        |
| 2    | 33            | 218         | 573        |
| 3    | 30            | 237         | 507        |
| 4    | 31            | 215         | 571        |
| 5    | 31            | 212         | 524        |
| 6    | 30            | 227         | 521        |
| 7    | 32            | 223         | 516        |
| 8    | 33            | 215         | 579        |
| 9    | 34            | 239         | 565        |
| 10   | 34            | 229         | 546        |

Рис. 7. У каждого товара теперь свой диапазон значений

### Использование списков

Подготовка данных для функции `generate.supply4()` вызывает определенные сложности: нужно отдельно формировать вектор названий товаров, отдельно готовить вектора для минимальных и максимальных значений.

Если в дальнейшем характеристики товара будут дополняться ценой, сроком хранения, артикулом и т.д., согласование многочисленных векторов между собой станет сложной задачей.

Поэтому реализуем следующий подход: весь набор данных по одному товару поместим в структуру list. Все подготовленные таким образом характеристики товаров объединим в одну переменную, и эту переменную будем передавать как параметр в функцию (рис. 8).

```
h <- list(  
  list(name = 'Молоко, уп.', min = 600, max = 800, price = 65),  
  list(name = 'Кефир, уп.', min = 200, max = 300, price = 76),  
  list(name = 'Хлеб, шт.', min = 30, max = 50, price = 33),  
  list(name = 'Вода, бут.', min = 400, max = 430, price = 22),  
  list(name = 'Соль, пачка', min = 18, max = 22, price = 3),  
  list(name = 'Гречка, пачка', min = 50, max = 60, price = 80),  
  list(name = 'Торт, шт.', min = 20, max = 30, price = 1500)  
)  
  
z <- generate.supply5(goods = h,  
  way = 'd:\\\\test\\\\',  
  days = 20)
```

Рис. 8. Правильная группировка характеристик товаров

Как изменится обработка такой сложной переменной внутри функции? На рис. 9 представлен код, реализующий обработку списков, переданных как параметр.

```
# создадим таблицу из одного столбца длиной days  
tab1 <- data.frame('День' = 1:days)  
  
# добавляем столбцы под каждый товар  
for (i in 1:length(goods)) {  
  tab1[i + 1] <-  
    sample(x = goods[[i]]$min:goods[[i]]$max,  
      size = days,  
      replace = TRUE)  
  colnames(x = tab1)[i + 1] = goods[[i]]$name  
}
```

Рис. 9. Обращение к элементам списка

## Именованние элементов структур данных

Обратите внимание, как происходит обращение к элементам структуры `list`. В данном примере для доступа к элементам списка используются двойные квадратные скобки и знак доллара `$`. В языке R реализовано два механизма для доступа к элементу структуры данных: через индексацию, в этом случае используются квадратные скобки, и через задание метки (имени) некоторому полю. Рассмотрим второй способ более подробно. Создадим два вектора:

```
w1 <- c(12, 35, 2071)
```

```
w2 <- c(speed = 12, count = 35, res = 2071, -9.4, 88.003)
```

Традиционный способ получить значение, например второго элемента вектора – написать `w1[2]` или `w2[2]`.

Но при создании вектора `w2` некоторым элементам была присвоена метка: первому элементу – `speed`, второму – `count` и т.д. Использование имен или меток дает дополнительное удобство, так как теперь для доступа к элементу не обязательно знать его порядковый номер в векторе, гораздо проще обратиться к имени элемента, чтобы получить его значение:

`w2['speed']` – для первого элемента

`w2['count']` – для второго элемента и т.д.

В результате различные формулы с использованием имен элементов вектора будут выглядеть, например, так:

```
q <- w2['speed'] * w2['count'] / 12 + 7 ....
```

Такой же способ применяется для именованния элементов в списках:

```
r <- list(name = 'Хлеб', price = 42, amount = 27, firm = 'Пекарня № 2')
```

Но при попытке использовать значения из элементов списка получим ошибку:

```
rub <- r['price'] * r['amount']
```

Дело в том, что любой элемент в списке считается списком, а не числовым значением. Поэтому для доступа к значению элемента требуется

дополнительная операция по извлечению его из структуры list и преобразованию к вектору:

```
rub <- unlist(r['price']) * unlist(r['amount']) или  
rub <- unlist(r[2]) * unlist(r[3])
```

Каждый раз выполнять unlist(...) не очень удобно, поэтому в R придумана конструкция вида ИмяСтруктуры\$ИмяЭлемента:

```
r$price, r$amount.
```

В этом случае формула будет выглядеть так:

```
rub <- r$price * r$amount
```

причем метку можно заключать в кавычки:

```
rub <- r$'price' * r$amount
```

Если бы при реализации функции (см. рис. 9) мы бы отказались от использования конструкции \$ИмяЭлемента, код был бы более сложным:

```
tabl[i + 1] <-  
  sample( x = unlist(goods[[i]][2]):unlist(goods[[i]][3]),  
         size = days,  
         replace = TRUE )
```

У внимательного читателя возникает следующий вопрос: почему с использованием индексации для доступа к элементу списка используются двойные квадратные скобки?

На самом деле можно использовать как одинарные квадратные скобки, так и двойные. Различие в том, что в первом случае (одинарные скобки) возвращаемый объект будет новым списком с одним элементом, во втором случае (двойные скобки) будет возвращен тот тип объекта, по которому и сформирован первый элемент списка.

Таким образом, если использовать одинарные скобки для списка goods, нужно выполнить операцию unlist() еще один раз. Первый раз мы использовали unlist(), чтобы из внутреннего списка

```
list(name = 'Молоко, уп.', min = 600, max = 800, price = 65)
```

получить нужный элемент. Сейчас, при использовании двух вызовов `unlist()`, один `unlist()` позволит перейти от конструкции «список списков» к внутреннему списку, а второй `unlist()` преобразует внутренний список к вектору, элементы которого нам и нужны:

```
for (i in 1:length(goods)) {  
  tabl[i + 1] <-  
    sample(x = unlist(unlist(goods[i])[2]):unlist(unlist(goods[i])[3]),  
    size = days,  
    replace = TRUE  
  )  
  colnames(x = tabl)[i + 1] = unlist(goods[i])[1]  
}
```

Осталось рассмотреть последний способ, при котором происходит обращение к элементам списка по их имени, как это делается в векторах, через квадратные скобки с именем элемента в кавычках:

```
for (i in 1:length(goods)) {  
  tabl[i + 1] <-  
    sample(x = unlist(unlist(goods[i])['min']):unlist(unlist(goods[i])['max']),  
    size = days,  
    replace = TRUE  
  )  
  colnames(x = tabl)[i + 1] = unlist(goods[i])[1]  
}
```

В чем плюсы и минусы каждого способа? Очевидно, что самая простая форма доступа к элементам списка представлена на рис. 9, но эта конструкция будет работать, если у списка, передаваемого как параметр в функцию, будут те же самые имена у элементов, как и в коде самой функции.

Если при подготовке исходных данных имя пропущено или записано неверно, код на рис. 9 и последняя версия с конструкцией `unlist(unlist(goods[i])['max'])` будут давать ошибку.

Наоборот, код, в котором используется только индексация, более универсальный: данные, подготовленные с ошибками в именах или вообще без указания имен, будут обработаны корректно, но написание кода через индексацию более сложное.

### Генерация данных по поставкам и продажам

Следующий шаг в развитии функции генерации данных заключается в том, чтобы в зависимости от переданного параметра формировать или файл поставок товаров, или файл продаж.

До объявления функции разместим несколько глобальных констант: две константы, задающие тип формируемых данных `SUPPLY <- 1` для файла поставок и `SALE <- 2` для файла продаж; зададим две константы для определения типа файла: `FILE_SUPPLY <- 'in'` для поставок и `FILE_SALE <- 'out'` для продаж.

Добавим в описание функции параметр `dataType`, значение по умолчанию `SUPPLY`. Перед формированием файла нужно добавить код определения типа файла (см. рис. 10):

```
ext <- switch(dataType, FILE_SUPPLY, FILE_SALE)

# запишем таблицу в файл с нужным расширением
write.table(
  x = tabl,
  file = paste0(way, file.name, '.', ext),
  col.names = TRUE,
  row.names = FALSE
)
return(tabl)
```

Рис. 10. Определение файла нужного типа

Итак, теперь имеется функция, которая для произвольного числа товаров создает файлы, содержащие наборы исходных данных для произвольного количества дней как по поставкам товаров, так и по продажам. Вместе с тем, готовить данные с помощью этой функции рано: при создании файлов по поставкам и продажам с одинаковыми границами минимумов и максимумов возможны ситуации, когда в некоторые дни продажи товара будут превышать поставку, что в реальных производственных условиях невозможно.

Вариантов решения проблемы два: готовить разные наборы минимумов и максимумов для файлов поставок и продаж, что не очень корректно, и второй вариант – в функцию добавить проверку данных на превышение продаж над поставкой. Если данные по продажам `data.out` превышают поставку `data.in`, то для `data.out` нужно брать значение `data.in`:

```
data.out <- ifelse(data.out > data.in, data.in, data.out)
```

Таким образом, в функции должна быть реализована следующая логика: если (`dataType == SALE`), функция в заданной папке ищет файл поставок с таким же именем; если файл найден, считывает данные в `data.in`, после генерации данных продаж `data.out` функция выполняет сравнение.

Если файл поставок не найден, функция должна создавать два набора данных `data.in` и `data.out`, в случае необходимости корректировать `data.out` и в результате записывать в файл поставок `data.in`, а в файл продаж – переменную `data.out`.

Для считывания таблиц из текстовых файлов предназначена функция **`read.table()`**. При вызове функции нужно определить некоторые параметры, управляющие считыванием данных из файла (см. табл. 2).

Примеры. Выполним считывание данных из таблиц:

```
data.in <- read.table('март.in', header = TRUE)
```

```
data.out <- read.table('d:\\Дикси\\март.out', header = TRUE)
```

Какого типа переменные `data.in`, `data.out`?

Таблица 2. Основные параметры функции read.table()

| Имя       | Значение   |
|-----------|--|
| file      | <p>Строка с именем файла. В строке может быть или только имя файла, или же имя с абсолютным или относительным путем к нему. Если указано только имя файла, поиск файла будет выполняться в текущей (рабочей) папке. Узнать, в какой папке мы находимся, можно с помощью функции getwd(). Для перехода в заданную папку используется функция setwd().</p> <p>В строке с именем можно указывать URL-ссылку на файл, если он размещен в сети.</p> |
| header    | <p>В файле в первой строке могут быть заголовки (имена столбцов). В этом случае строку нужно считать так, чтобы имена столбцов в файле стали именами столбцов таблицы R. Если заголовки есть, нужно выставить header в TRUE, иначе в FALSE. Значение по умолчанию FALSE.</p>   |
| row.names | <p>В файле данных может быть столбец, в котором содержатся имена строк таблицы. Чтобы при считывании данных скопировать имена строк из файла в имена строк таблицы R нужно указать номер этого столбца, например, row.names = 1. Имена строк должны быть уникальными.</p>  |
| sep       | <p>от separator – разделитель. Параметр определяет, как отделяются друг от друга значения в строках. По умолчанию считается, что разделитель – пробел или табуляция. Если разделитель – точка с запятой, пишут sep = “;”</p>   |
| dec       | <p>Параметр определяет, какой символ используется для отделения целой части от десятичной. По умолчанию dec=”.”</p>  |
| nrows     | <p>Целое число, которое задает, сколько строк должно быть считано из таблицы</p>   |



|          |   |
|----------|---|
| skip     | Целое число, которое указывает, сколько строк с начала таблицы нужно пропустить перед началом считывания данных                     |
| encoding | Строка, задающая кодировку, в соответствии с которой будут преобразовываться коды символов из считываемого файла в символы таблицы. |

В случае, если строковые поля или заголовки скопированной таблицы в R отображаются не корректно, при считывании таблицы нужно принудительно задать кодировку, в соответствии с которой будет обрабатываться строковые поля копируемой таблицы. В функции `read.table()` нужно задать значение параметра `encoding`, соответствующее той кодировке, в которой был сохранен файл с данными. Рекомендуется использовать кодировку UTF-8.

Если заголовки столбцов нуждаются в корректировке, существует несколько способов заменить имя столбца. Используются функции `names()` или `colnames()`:

```
colnames(data.in)[1] <- "День недели" или
names(data.in)[1] <- "День недели"
```

При таком способе изменения имени столбца необходимо явно задавать его номер, но номер в большой таблице может быть не известен. Рекомендуется использовать более сложную конструкцию:

```
names(data.in)[names(data.in) == "День"] <- "День недели" или
colnames(data.in)[which(names(data.in)=="День")]<-"День недели"
```

или

```
colnames(data.in)[which(colnames(data.in) == "День")]<-"День недели"
```

Логика в этих примерах следующая: функции `names(data.in)` или `colnames(data.in)` считывают все имена столбцов `data.in` в массив. По заданному условию на соответствие имени столбца нужному значению мы находим нужный столбец и присваиваем ему новое имя.

## Проверка существования папок и файлов

Что произойдет, если функция `read.table()` не найдет файл? Функция напишет сообщение об ошибке, и работа программы завершится (см. рис. 11). Что произойдет, если будет попытка записи файла в папку, которой не существует? Также будет выведено сообщение об ошибке (рис. 11).

```
Ошибка в file(file, "rt") : не могу открыть соединение
Вдобавок: Предупреждение:
В file(file, "rt") :
```

```
Ошибка в file(file, ifelse(append, "a", "w")) :
  не могу открыть соединение
Вдобавок: Предупреждение:
В file(file, ifelse(append, "a", "w")) :
```

Рис. 11. Ошибки при обращении к несуществующим файлам и папкам

Чтобы Пользователь не видел этих ошибок, чтобы программа продолжала устойчиво работать, в функции генерации данных нужно выполнить проверки: существует ли папка, путь к которой передан в параметре `way`? И вторая проверка: существует ли файл с именем

```
paste0(way, file.name, '.', FILE_SUPPLY) ?
```

В том случае, если файла или папки не существует, функция должна создать файл или папку, и что важно, никаких сообщений и предупреждений об ошибках не должно выводиться.

В языке R есть функции `dir.exists()` и `file.exists()`, с помощью которых можно проверить существование папок и файлов. Функции возвращают `TRUE`, если папка или файл существуют и `FALSE` в обратном случае.

Поэтому в самом начале функции генерации данных добавим код на проверку существования папки (рис. 12), а в случае (`dataType == SALE`) проверим существование файла (рис. 13).

```

#===== проверим, существует ли папка
if (way != ''){
  isFoundDir <- dir.exists(way)
  if (isFoundDir == FALSE){
    dir.create(path = way, showWarnings = FALSE)
    isFoundDir <- dir.exists(way)
    if (isFoundDir == FALSE){
      print('Папка назначения не существует, создать ее нельзя')
      return(NULL)
    }
  }
}
}

```

Рис. 12. Код проверки существования папки и ее создания

```

# если формируем файл продаж, считываем или генерим поставку
if (dataType == SALE) {
  file.in <- paste0(way, file.name, '.', FILE_SUPPLY)
  isFoundFile <- file.exists(file.in)
  if (isFoundFile) {
    data.in <- read.table(file = file.in,
                        header = TRUE,
                        encoding = 'UTF-8')
  } else {
    data.in <- data.frame('день' = 1:days)
    for (i in 1:length(goods)) {
      data.in[i + 1] <-
        sample(
          x = goods[[i]]$min:goods[[i]]$max,
          size = days,
          replace = TRUE
        )
      colnames(x = data.in)[i + 1] = goods[[i]]$name
    }
    write.table(
      x = data.in,
      file = file.in,
      col.names = TRUE,
      row.names = FALSE,
      fileEncoding = 'UTF-8'
    )
  }
}
}

```

Рис. 13. Код проверки существования файла и его создания

Для случая (dataType == SALE) в функции генерации данных есть две таблицы data.in и data.out, выполним проверку на превышение продаж над поставкой (рис. 14).

```
# если это продажа, сравниваем data.out и data.in
if (dataType == SALE) {
  for (i in 1:length(goods)) {
    data.out[, i + 1] <-
      ifelse(data.out[,i+1] > data.in[,i+1],
             data.in[,i+1],
             data.out[,i+1])
  }
}
```

Рис. 14. Переопределение данных по продажам

На основании изучения изложенного материала задача написания собственной функции генерации данных не должна вызывать затруднений.

Решение следующей задачи – считывания и обработки данных по нескольким товарам также должно быть основано на использовании списков.

Для помещения таблиц всех магазинов в список можно использовать следующий подход: объявить переменные типа list() для хранения данных по поставкам и продажам и затем в цикле размещать в эти переменные считанные таблицы по каждому магазину.