

Relevante oppdrag

Fullstackutvikler

Aize , Q2 2021 -

Kundebeskrivelse.

Aize er en startup i Aker konsernet som jobber med å utvikle et SaaS produkt for samarbeid mellom ingeniører i bygge- og vedlikeholdsfasen av tunge energiprojekter. Bygger tooling med rik funksjonalitet som gjør det lettere for ingeniører å koordinere, samarbeide og finne relevant og kontekstualisert informasjon.

Trulz sin rolle har vært som fullstackutvikler i teamet med arbeidsoppgaver innen både frontend og backend, men med hovedvekt på frontend. Han har utviklet en rekke features for samarbeid i spreadsheets, dokumenter og 3D-modeller mellom ingeniørfirma og underleverandør. Han har i tillegg jobbet med å levere en intern Angular-modul, distribuert gjennom npm, som kan brukes for å laste en 3D-modell inn i browseren, med interaksjoner for å laste inn merkelapper, clipping planes, bounding boxes, styling, kameramoduser og klikkhåndtering, samt en medhørende demo-applikasjon med dokumentasjon.

Nøkkelord: Angular 2+, Java, MySQL, Docker, Atlassian, Gitlab, GCP, Azure, Git, Karma, Husky, ESLint, NPM, Three.js, Cognite CDF, Cognite Reveal, Auth0

Arkitekt og utvikler

Telenor, Q2 2020 - Q2 2021

Kundebeskrivelse.

Telenor er Norges største digitale tjenesteleverandør innenfor innhold-, telekommunikasjon- og datatjenester og har 3400 arbeidere fordelt på 23 kontorer i hele Norge. I tillegg er de Norges 4. mest verdifulle selskap på børsen.

Prosjektbeskrivelse: Forvaltning og videreutvikling av Telenor egne systemer for salg og driftsstøtte. Arbeidsområdene inkluderer porteføljestyling, prosjektledelse, testarbeid, kravhåndtering, utvikling, sikkerhetsarbeid, DevOps, prosessforbedring (Agile/Lean), systemtransformasjon og rådgivning. Detaljene i prosjektet er hemmelige og kan ikke deles.

Utvikler

MatteMaraton, Q4 2017 - Q4 2018

Kundebeskrivelse.

Eldur Learning AS utvikler Kikora, et av Norges mest populære digitale læremidler i matematikk. Selskapet består av teknologer og pedagoger som sammen står for utvikling av oppgaver og funksjonalitet i læremiddelet i matematikk for grunnskolen og den videregående skole. Årlig i mai arrangerer de «MatteMaraton – Norges største skolekonkurranse med nærmere 200 000 deltagere. Elever løser matteoppgaver og registrerer fullførte fysiske aktiviteter på nett. Sopra Steria leverer et team som skal utvikle en ny mobilapplikasjon og webapplikasjon for arrangementet i 2021.

Trulz var med fra begynnelsen og var med i valg av teknologistack og prosjektoppsett, samt utvikling av mvp som bidro til at kunden fikk en ny og moderne applikasjon, med god ytelse, funksjonalitet, og brukeropplevelse.

Nøkkelord: Xamarin forms, Git, Github, C#, Android, iOS

Fullstack utvikler

TietoEvry, Q3 2019 - Q2 2020

Kundebeskrivelse.

TietoEVERY er en ledende leverandør av IT-tjenester i norden, og er aktive i store deler av den samfunnstkritiske infrastrukturen i Norge, blant annet mye av banksystemet. Produktet Sales & Customer Service ble startet i 2009 og er en applikasjon som brukes av bankansatte for å administrere banksystemet deres, og som har funksjonalitet som er integrert med hele porteføljen deres av banktjenester. Det brukes for å blant annet onboarde nye kunder, autentisering, dannelses- og endring av avtaler.

Trulz jobbet som utvikler og programmerte Java, Javascript, SQL, HTML, CSS, og React-Redux, og konfigurerte Jenkins og Git for kontinuerlig integrasjon. Han oppgraderte integrasjonene mot kjernesystemet fra en intern kommunikasjonsstandard, til webservices, for å forberede produktet på en leveranse til Handelsbanken Finland. I tillegg var han med på å etablere en ny React frontend for produktet, og hjalp til med å erstatte gradvis erstatte skjermbildene i den eldre Spring webklienten med nye og høymoderne sider.

Nøkkelord: React.js, React Router, Java 8, Spring, JavaServer Faces (JSF), WebSphere Application Development (WSAD), Oracle Database, SQL Developer, Hibernate, Apache Maven, Git, Atlassian Jira Agile.

Engasjement

Netlights konsulenter er engasjerte individer med ønske om å skape verdi utover sine daglige arbeidsoppgaver. Gjennom disse engasjementene utvider konsulentene sine perspektiver, erfaringer og kunnskap som vil komme kunden til gode i konsulentoppdrag.

Proglog - Hobbyprosjekt

Prosjektet gikk ut på å lage en distribuert logg i Golang. I prosjektet brukte Trulz protobuf og gRPC for intern kommunikasjon mellom noder, samt Hashicorp Consul for service discovery og Raft for data-replikasjon, og TLS for sikkerhet. For selve loggen brukte han MMAP for å lagre data in-memory, og for deployment brukte han GCP GKE.

Nøkkelord: Go, gRPC, Bash,

Partisim - Hobbyprosjekt

Prosjektet gikk ut på å lage en utvidelse av Craig Reynolds' algoritme fra 1986 for å simulere hvordan fugler flokker sammen, implementert i Three.js. Trulz eksponerte kontroller for hvordan partiklene skulle oppføre seg, slik at man med appen kan eksperimentere med verdiene for å få forskjellige resultater, samt orbit-kontroller for å navigere seg rundt i 3D-rommet, og forskjellige farger på partiklene for visuell effekt.

Nøkkelord: Javascript, Three.js, Webpack