

STAGE RAPPORT WEEK 2 - Toegepaste Informatica

In dit rapport breng je verslag uit over de voorbije week van je stage. Eén rapport per stageteam volstaat. Besteed de nodige aandacht aan de inhoud, want dit wordt beschouwd als een belangrijk document dat zeker door je stagebegeleider gelezen wordt. Lever het rapport ten laatste op vrijdagavond in via Canvas.

Naam stagebedrijf	Flexso
Naam studenten	
	Vera Wise
	Dordje Devaux
Datum	25/04/2025

1. Beschrijf hoe deze stageweek verlopen is (welke activiteiten, problemen, ervaringen?)

Deze week zijn we gestart met de eerste officiële sprint. De eerste dag hebben we een stagebezoek gekregen van onze stagebegeleider Franskin Christopher, die onze wekelijkse meeting met onze technische begeleider Eva Bouton heeft meegevolgd. De volgende twee dagen hebben we veel gecodeerd en zijn we onze eerste struikelblokken tegengekomen in verband met data binding. De laatste dag hebben we nog een status meeting gehad met beide begeleiders, zowel Eva Bouton als Stijn Verdoodt, en hebben we nog enkele belangrijke inzichten gekregen in de conceptuele kant van het project. Ook hebben we alvast gevraagd wanneer we een UX test kunnen uitvoeren en of iemand onze code tot nu toe kan reviewen zodat we zowel onze architectuur als onze UI kunnen laten evalueren door mensen die hier genoeg ervaring in hebben.

Het eigenlijke codeerwerk viel grotendeels goed mee en we lijken al wel veel vooruitgang geboekt te hebben. Daarom gaan we Sprint 1 wat uitbreiden met extra issues om de huidige status van de app te verbeteren met de voltooiing van CRUD en wat mooiere front end design. En misschien al wat van Sprint 2 op onze vork te nemen. Het grootste probleem deze week was databinding, dit liep niet zo intuïtief en duidelijk zoals in de tutorials en walkthroughs getoond werd. Uiteindelijk hebben we hier allebei wel oplossingen op gevonden en kunnen we fatsoenlijk verder werken aan volgende issues.

De flow van een hackathon aanmaken (zoeken en tonen van alle hackathons), de teams van een hackathon tonen en nieuwe teams toevoegen. Met users dat je aan een team kan toevoegen en het maken van vragen voor een hackathon zijn af op een paar details na.

Tijdens de meeting met Stijn hebben we ook een idee gepitcht om toekomstige vragen automatisch te laten genereren (grote zip-toewijzing, API-eindpunten zoals weer/planeten, een basisvraag met verschillende parameters zoals deze invoer/uitvoer en deze algoritmen die kunnen worden gemengd en overeenkomen - het enige probleem hier is dat ik nog niet weet hoe ik dit moet valideren, omdat er duizenden verschillende vragen zullen zijn).

Stijn leek tevreden met deze oplossing en stelde voor om dit idee ook te tonen aan nog twee andere Flexso-medewerkers die volgende week een status meeting gaan bijwonen. (Deze medewerkers zijn ook hecht betrokken bij de Hackathon en willen hun inzichten geven.) Dit model lijkt dus ook een goede piste om aan verder te werken de komende week.

2. Hoe is de samenwerking en de sfeer tussen jullie studenten?			
<input type="checkbox"/> Slecht	<input type="checkbox"/> Kan beter	<input type="checkbox"/> Goed	<input checked="" type="checkbox"/> Uitstekend
3. Wat zijn de belangrijkste realisaties sinds de start van het project?			
De talen zijn vreemd, maar gebruiken toch concepten die we op KdG geleerd hebben. En eens je de nieuwe concepten zoals data binding snapt, is het ook gemakkelijk.			
4. Is de uitvoering van het werk in lijn met de opgemaakte planning?			
<input checked="" type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nee		
Licht toe.			
We lopen zelfs voor op het schema en na overleg met onze coaches van Flexso hebben we wat extra issues aan sprint 1 (week 2 en 3) gehangen. We hebben ook wat uitdieping gekregen op een paar concepten zoals de users.			
Indien neen, welke afwijkingen zijn er t.o.v. de oorspronkelijke planning?			
/			
5. Welke projectmethodologie wordt gevolgd op je stageplaats (Scrum, ...) en waarom?			
Ze gebruiken ook scrum/agile. En hoe wij het op school deden, doen we ook hier en dat vinden ze goed. Ze gebruiken scrum omdat het projectmanagement gemakkelijk maakt.			
Heb je voldoende basiskennis van deze projectmethodologie?			
Ja, want we doen hetzelfde zoals op KdG. We gebruiken zelfs ook GitLab hier!			
6. Hoe verloopt het contact met de andere medewerkers op je stagebedrijf?			
<input type="checkbox"/> Moeizaam	<input type="checkbox"/> Matig	<input type="checkbox"/> Vlot	<input checked="" type="checkbox"/> Zeer vlot
Licht toe.			
We eten mee tijdens de middag aan de tafels, zitten samen met andere developers en kunnen altijd aan iedereen vragen stellen als we met een bepaalde technologie vast zitten.			
7. Met welke frequentie is er overleg met je stagementor van het bedrijf?			
<input type="checkbox"/> Wekelijks	<input checked="" type="checkbox"/> Enkele keren per week	<input type="checkbox"/> Dagelijks	<input type="checkbox"/> Andere: ...
Hoe gebeurt deze opvolging?			
<input type="checkbox"/> Via mail	<input checked="" type="checkbox"/> Online meeting	<input checked="" type="checkbox"/> Live meeting	<input type="checkbox"/> Andere: ...

8. Bij wie kan je terecht als je een prangende technische vraag hebt?

Bij Eva Bouton of de medewerkers die die dag aanwezig zijn.

Hoe verloopt het contact met deze persoon/personen/dienst?

Met Eva, onze technische coach, meestal online via Teams omdat ze ook op andere locaties werkt. Met de medewerkers is het fysiek aan hun iets vragen. Beide lopen goed en we krijgen snel antwoord als het via Teams chat gaat.

9. Heb je op dit moment onopgeloste problemen, die een goede afloop van het stageproject in gevaar kunnen brengen?

☒ Ja

☐ Nee

Indien ja, leg uit.

We hebben nog geen gedeployde versie, maar daar wachten wij opzettelijk mee omdat we nog veel aanpassingen aan het doen zijn aan ons domeinmodel.

Overige opmerkingen:

We zijn volop SAP en CAP aan het leren en hebben al wat progressie geboekt!