

Verslag

Stagebezoek 4

Het laatste stagebezoek verliep online via Microsoft Teams. We hebben het gehad over onze planning voor de laatste twee weken, onze vooruitgang en huidige struikelblokken binnen het project, en onze samenwerking met andere collega's binnen Flexso. Tijdens de meeting hebben we ons issue board op GitLab getoond en mondelinge toelichting gegeven over de verwijzingen die we gemaakt hadden tot dat punt. Een groot struikelblok naar het einde van het project toe is de deployment, hiervoor hebben we besproken welke stappen we reeds ondernomen hadden om een oplossing te zoeken en de personen die we nog wilden aanspreken om hulp te zoeken. Van zowel onze stagmentor van KdG als onze stagebegeleider op Flexso hebben we hier nog nuttige feedback gekregen. Ten slotte hebben we nog kort info gevraagd over een bijkomende opdracht op Canvas zodat we bij kunnen blijven met onze administratie.

Stagebezoek 4

27/05/2025

01 Stand van zaken

01

De helft van Sprint 3 is voorbij en de laatste functionaliteiten worden toegevoegd of verfijnd. Deployment zorgt momenteel voor een roadblock waar ook andere issues achter vallen, dit wordt zo spoedig mogelijk opgelost.

02 Planning/issue board

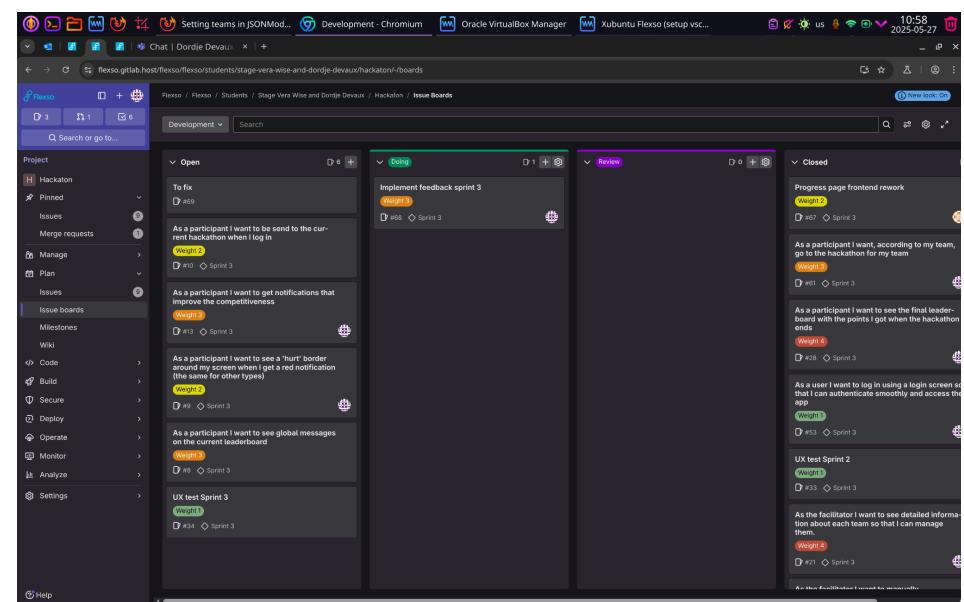
02

Demo van de oplossing

03

Voortgang systeemdossier

04



03

Alle pagina's van de [wireframes](#) zijn uitgewerkt en op de volgende pagina's staan screenshots van hoe de app er nu uitziet. (Enkele nieuwe pagina's en ook visuele verfraaiingen. Dat we als feedback kregen na onze 2e UX test.)

04

De layout van het systeemdossier is opgesteld, we hebben de resources verzameld die we hierin willen tonen en we nemen eerste stappen om het dossier uit te schrijven. Hiervoor hebben we ook nog nuttige feedback gekregen van wat er nog bij kon van onze coaches van KdG en Flexso.

Screenshots Project:

The screenshot shows the 'Welcome to the Hackaton Dashboard!' page. It features a search bar at the top with the placeholder 'Search by name' and a magnifying glass icon. Below the search bar are four dark rectangular cards, each representing a completed hackathon:

- Hackathon 2024**
Apr 4, 2024, 2:00:00 PM
- Hackathon 2023**
Jun 3, 2023, 2:00:00 PM
Preparation
- Hackathon 2022**
Feb 2, 2022, 11:00:00 AM
Active
- Hackathon Summer**
Feb 2, 2020, 1:00:00 PM
Evaluation

At the bottom left is a blue button labeled '+ Create New Hackathon'.

The screenshot shows the 'Final Leaderboard!' page. The background is a collage of underwater images. The title 'Final Leaderboard!' is centered at the top, flanked by a trophy emoji on the left and a fire emoji on the right. Below the title are nine rounded rectangular cards, each representing a team:

Rank	Team Name
1	Team Delta
2	Team Beta
3	Team Gamma
4	4: Team Epsilon
5	5: Team Zeta
6	6: Team Theta
7	7: Team Alpha
8	8: Team Eta
9	9: Team Iota

The screenshot shows a web application for a hackathon. At the top, there's a header bar with the URL 'localhost:4004/frontend/dist/index.html#evaluation/550e8400-e29b-41d4-a716-446655440000'. The main title 'Team Alpha' is centered at the top of a blue-themed page. On the left, two user profiles are displayed: 'Vera Wise' and 'Dordje Devaux'. Below the profiles, a section for 'Challenges Hackathon 2023' lists 'Day 2: Subaquatic Signals' and 'Day 1: Turtles!'. A code snippet for 'Day 1: Turtles!' is shown, followed by a 'Questions' section and an 'Answers' section at the bottom. A 'Reject answer and mark as incorrect instead' button is visible in the bottom right corner.

The screenshot shows a web-based progress tracking application for a hackathon. The top navigation bar includes links for 'Hackathon 2023 - Progress', 'NL', and 'EN'. The main title 'Hackathon 2023' is displayed prominently in large white letters against a blue background. Below the title, six arched cards represent daily challenges: 'Day 0: Welcome to the Underw...', 'Day 1: Turtles!', 'Day 2: Subaquatic Signals', 'Day 3: A Pineapple Under The Sea', 'Day 4: Help! The corals have an...', and 'Day 5: Sea Algorithms'. Each card has a circular status indicator below it. The progress table below tracks participation for three teams: Team Beta (AS), Team Zeta, and Team Alpha (VW, DD). Each team row contains seven columns corresponding to the challenge days, with a status indicator (circle) in each cell. To the right of the table are three action buttons: a thumbs-up icon, a clipboard icon, and a three-dot menu icon. A horizontal progress bar at the bottom spans from 0 to 1, with a dark grey circle at 0 and a light grey bar extending to 1.