

STAGE RAPPORT WEEK 7 - Toegepaste Informatica

In dit rapport breng je verslag uit over de voorbije week van je stage. Eén rapport per stageteam volstaat. Besteed de nodige aandacht aan de inhoud, want dit wordt beschouwd als een belangrijk document dat zeker door je stagebegeleider gelezen wordt. Lever het rapport ten laatste op vrijdagavond in via Canvas.

Naam stagebedrijf	Flexso
Naam studenten	Vera Wise
	Dordje Devaux
Datum	28/5/2025

1. Beschrijf hoe deze stageweek verlopen is (welke activiteiten, problemen, ervaringen?)

Deze korte week hebben we ons bezig gehouden met verdere feedback van vorige demo's en testen te verwerken, alsook enkele functionaliteiten verfijnen en de deployment verder afwerken.

Een checklist aan feedback uit meetings voorbij week is verwerkt en we zijn gestart aan het opstellen van het systeemdoosier.

Deployment specifiek is een zware blokkade aan het worden. Maandag hebben we meteen een meeting gepland met een collega die hier meer van weet, dan hebben we hier dinsdag en woensdag aan gewerkt en woensdag hebben we nog 2 korte meetings gehad met andere collega's die momenteel met een soortgelijk project bezig zijn. Hun input heeft enorm geholpen om alles juist te configureren, maar er blijft een issue bestaan waar niemand hier precies blijf mee weet. We gaan zelf nog even proberen om hier een eigen oplossing voor te bieden, maar anders zullen we geforceerd zijn om terug te vallen op een vorige imperfecte versie.

De finale leaderboard is af (gesorteerd in de backend om valsspelen te voorkomen) en een nieuwe entiteit 'HackathonTeams' is toegevoegd tussen Teams en Hackathons (vroeger Themes). Dit brak alle bindingen, dus dit moest terug opgelost worden. Dan is ook de CSS voor de inlogpagina gemaakt met zwevende bubbels (spijtig genoeg is er alleen CSS, geen JS/TS om betere animaties te tonen). Er is nu een puntentelling. Vervolgens is ook de grote styles.css van 1004 regels opgesplitst in pagina-specifieke bestanden (nu 38 regels na het verwijderen van duplicaten). De 'create hackathon'-knop op het dashboard is nu beter zichtbaar (voor UX-feedback). Het tonen van afbeeldingen in FormattedText mislukte, maar via RichTextEditor (dat disabled is zodat het niet te bewerken is) werkte het wel. Het is ook scrollable. Verder is de GIF-achtergrond verwijderd in de hackathonpagina en de kleuren zijn aangepast, er is een leuke steranimatie toegevoegd bij het voltooien van uitdagingen/challenges. Nu is er ook een 'limitNr'-parameter bij de Question entity, om het aantal pogingen te beperken (maar niet heel hard enkel 1 poging geven voor alles). Dan zijn er nu 'vrijheidsgraden' wat de mogelijk geeft tot de facilitator om meerdere 'parameters' bij een vraag toe te voegen, met elk een ander antwoord. En dan wordt dit natuurlijk getoond bij de vragen voor de participants (uniek/random per team) Dit sprak niet voor zich en was een groot deel dat toegevoegd is.

Deployment is in het lang weekend ook gelukt. We hadden nooit zo ver gezeten, hadden we niet tijdens hemelvaart en het weekend gewerkt!

Er is nu ook een 'unpublish' knop voor als je een Actieve hackathon toch nog wilt editen, veel bugs zijn opgelost een een simpele welcome pagina is toegevoegd voor als men op de foute hackathon komt/verkeerd teamlid/...

En lokaal/op deployment is het ophalen van de users opgelost.

2. Hoe is de samenwerking en de sfeer tussen jullie studenten?

☐ Slecht

☐ Kan beter

☒ Goed

☐ Uitstekend

3. Wat zijn de belangrijkste realisaties van de voorbije week?

- * Feedback van vorige demo's en testen verwerkt
- * Functionaliteiten verfijnd
- * Deployment verder afgewerkt

Systeem & Planning

- * Checklist met meeting-feedback verwerkt
- * Start opstellen systeemdossier

Deployment

- * Blokkade: complexe configuratieproblemen
- * Maandag meeting gepland met expert
- * Dinsdag & woensdag verdergewerkt met hulp van collega's
- * Issue blijft bestaan → eventueel terugval naar vorige versie
- * Uiteindelijk gelukt tijdens hemelvaart/weekend

Nieuwe Functionaliteiten & Fixes

- * Finale leaderboard afgerond (server-side sorting om valsspelen te vermijden)
- * Nieuwe entiteit: `HackathonTeams` → brak bindingen → opgelost
- * CSS inlogpagina met zwevende bubbels (geen JS/TS)
- * Puntentelling toegevoegd
- * `styles.css` opgesplitst (van 1004 naar 38 regels, duplicaten verwijderd)
- * Verbeterde zichtbaarheid `create hackathon`-knop
- * Afbeeldingen tonen via RichTextEditor (scrollable)
- * GIF-achtergrond verwijderd, kleuren aangepast
- * Ster-animatie bij voltooien van uitdagingen

Extra Features

- * `limitNr` parameter bij vragen (beperken aantal pogingen)
- * Vrijheidsgraden: meerdere parameters per vraag met unieke/random antwoorden per team
- * `Unpublish`-knop toegevoegd voor actieve hackathons
- * Veel bugs opgelost
- * Simpele welkompagina voor foutieve toegang (verkeerd team, hackathon...)
- * Ophalen van users werkt lokaal én op deployment

4. Heb je op dit moment nog openstaande problemen?

☒ Ja

☐ Nee

Indien ja, licht toe.

Deployment is al meer dan anderhalve week de grootste uitdaging binnen het project.

5. Heb je de vooropgestelde doelstelling van de stage (scope beschrijving aan het einde van week 1) volledig gerealiseerd?

☐ Ja

☒ Nee

Licht toe.

Door de problemen met deployment is er 1 functionaliteit, de message queue, die nog niet uitgewerkt is momenteel. Dit gaan we echter oplossen in de loop van de komende dagen, waarna de scope wel rond is en er enkel nog verfijningen nodig zijn bij functionaliteiten die voorrang krijgen. In principe hebben we ook genoeg tijd om enkele nice-to-haves af te werken.

6. Is duidelijk afgestemd met het bedrijf hoe de stage [documentatie](#) verder zal worden afgewerkt richting het einde van de stage

☒ Ja

☐ Nee

Licht toe

In een meeting met de stagementor van KdG en de stagebegeleider op Flexso, en ook nog eens met de stagebegeleider op Flexso apart, hebben we alles overlopen wat wel en niet in het systeemdossier mag. Ook hebben we overlopen welke artefacten verwacht worden en handig kunnen zijn voor de mensen die het project gaan opvolgen.

Overige opmerkingen:

/