

STAGE RAPPORT WEEK 1 - Toegepaste Informatica

In dit rapport breng je verslag uit over de voorbije week van je stage. Eén rapport per stageteam volstaat. Besteed de nodige aandacht aan de inhoud, want dit wordt beschouwd als een belangrijk document dat zeker door je stagebegeleider gelezen wordt. Lever het rapport ten laatste op vrijdagavond in via Canvas.

Naam stagebedrijf	Flexso
Naam studenten	
	Vera Wise
	Dordje Devaux
Datum	04/04/2025

1. Beschrijf hoe deze stageweek verlopen is (welke activiteiten, problemen, ervaringen?)

Deze eerste week was vooral veel kennismaking met het bedrijf, de collega's en de technologieën. Dordje heeft zich vooral gefocust op tutorials en Vera heeft het project opgezet (backend, frontend, postgres). We hebben wireframes en een domeinmodel gemaakt. En deze in een paar stappen besproken met onze begeleiders.

2. Hoe is de samenwerking en de sfeer tussen jullie studenten?

☐ Slecht

☐ Kan beter

☐ Goed

☒ Uitstekend

3. Werd je goed onthaald door het stagebedrijf?

(Kreeg je alle nodige praktische informatie? Heb je voldoende toelichting gekregen bij de projectopdracht? Heb je kennisgemaakt met de directe collega's en de rest van het team?...)

☐ Slecht

☐ Kan beter

☐ Goed

☒ Uitstekend

Licht toe.

Uitgebreide infosessie over het bedrijf en de opdracht. We eten samen met de andere collega's tijdens de middag, we werden goed rondgeleid. We mogen ook altijd vragen stellen aan alle collega's hier in verband met uitdagingen die we tegenkomen.

4. Geef een bondige omschrijving van het project (scope) dat je moet uitvoeren.

We maken een hackathon applicatie. Er zijn 2 rollen, een begeleider en een deelnemer. Een begeleider kan een nieuwe hackathon opstellen of een bewerken, daarin dan vragen met antwoorden in zetten met nadruk op unieke vragen per team. De begeleiders stellen ook de teams samen en tijdens de hackathon krijgen een overzichtspagina te zien met de progressie van elk team. De nadruk ligt op competitiviteit, dus de begeleider kan notificaties sturen om teams te motiveren. Hij ziet ook hoe lang een team aan een vraag zit. En hij kan ook tijdens de hackathon een vraag goedkeuren als die foutief fout gevalideerd was. Wanneer de hackathon gedaan is kan de begeleider ook juiste vragen fout keuren.

Er zijn 4 statussen van een hackathon: voorbereiding, actief, evaluatie en afgerond. Met dan telkens dat tijdens een 'voorbereiding' deelnemers niet kunnen deelnemen en wanneer het 'actief' is dat de begeleiders geen nieuwe vragen er bij kunnen zetten.

Een deelnemer gaat na het inloggen direct naar de huidige actieve hackathon. Waar hij met zijn team tegelijk aan verschillende vragen werkt, de vragen moeten dus niet in volgorde gemaakt worden. De teams zien een progressbar en krijgen notificaties (met historiek) van de begeleiders. En bij elke notificatie krijgt het scherm een 'hurt' animatie zoals in computerspellen (in het rood als het slecht gaat, groen als het goed gaat en blauw als het een custom notificatie is).

Tijdens de hackathon zien de teams ook een top-3 in random volgorde. Daar komen ook berichten van "Team 8 falling behind!" of "Team 2 a rising star!" om weer competitiviteit op te wekken. Op het einde zien ze de echte ranking.

5. Vereist het project bepaalde vaardigheden of kenniselementen die je op dit moment nog niet bezit?

☒ Ja

☐ Nee

Licht toe.

We gebruiken nieuwe technologieën, namelijk SAPUI5 en CAPIRE.

Indien ja, wat ga je ondernemen om je deze vaardigheden of kenniselementen eigen te maken?

Tutorials volgen die aangewezen zijn door onze begeleiders op het bedrijf, zelf meer info opzoeken en het nieuwe framework oefenen. En niet lang wachten met vragen.

6a. Welke project management methode wordt gehanteerd? (bv. scrum) en welke tool(s) worden hiervoor gebruikt (bv. Jira)

We werken in GitLab met issue boards en sprints zoals we in vorige projecten op KdG gewerkt hebben.

6b. Hoe ver is jullie planning gevorderd?

- ☐ Nog geen planning opgesteld
- ☐ Voorlopige planning opgesteld, maar nog niet 100% afgestemd met onze mentor.
- ☒ Planning is opgesteld en ook besproken en gevalideerd door onze mentor.
- ☐ Andere:

6c. Zijn jullie reeds allemaal gestart met je individuele blog?

- ☒ Ja
- ☐ Nee

7. Hoe zie je de taakverdeling tussen jou en je KdG medestudent(en)?

We ronden de issues full-stack af, dus de taken worden verdeeld per issue (niet per front- of backend). Onderling wordt afgesproken wie welke issue neemt, dit is mogelijk in een klein team van 2. Conflicten worden opgelost per schaar/steen/papier.

8. Wie volgt jouw stagevorderingen dagdagelijks op?

Van het bedrijf uit hebben we 2 begeleiders: Eva Bouton die ons op technologisch vlak ondersteunt en de sprints mee opvolgt, en Stijn Verdoodt die ons conceptueel opvolgt vanuit het oogpunt van de klant. We hebben met elk van hen een meeting minimaal 1x per week. Maar we kunnen hun altijd een berichtje sturen.

Met welke frequentie gebeurt deze opvolging?

- ☐ Wekelijks
- ☒ Enkele keren per week
- ☐ Dagelijks
- ☐ Andere: ...

Hoe gebeurt deze opvolging?

- ☐ Via mail
- ☒ Online meeting
- ☒ Live meeting
- ☐ Andere: ...

9. Hoe verloopt het contact met de overige medewerkers in het bedrijf?

Tijdens de middag kunnen we een klein praatje doen met de andere collega-developers. We hebben ook al te horen gekregen dat we hen gerust vragen mogen stellen over technologie waar zij hun weg in kennen, dus we worden goed ondersteund. We voelen zich al direct mee in het collectief.

10. Zijn er problemen die mogelijk je stage kunnen blokkeren of negatief beïnvloeden?

Het openbaar vervoer hierheen is niet ideaal. En de technologieën zijn enterprise dus we hadden al wat obstakels hiermee.

Overige opmerkingen:

/