

TURMA DO MÁRIO

Álgebra

Porcentagem

Taxa percentual ou porcentagem de um número **a** sobre um número **b**, $b \neq 0$ é a razão

$\frac{x}{100}$ tal que: $\frac{x}{100} = \frac{a}{b}$, e se indica: $\frac{x}{100} = x\%$.

A palavra porcentagem deriva de por (dividido) e centagem (100). Quando se fala $x\%$ de um número, significa multiplicar este número por $\frac{x}{100}$.

Exemplo: 15% de $200 = \frac{15}{100} \cdot 200 = 30$.

Potenciação

Definições

$$\forall a \in \mathbb{R} \Rightarrow a^0 = 1$$

$$\forall a \in \mathbb{R} \text{ e } \forall n \in \mathbb{N} \Rightarrow a^n = a^{n-1} \cdot a$$

Propriedades

$$1. a^m \cdot a^n = a^{m+n}$$

$$2. \frac{a^m}{a^n} = a^{m-n}, a \neq 0$$

$$3. (a^m)^n = a^{m \cdot n}$$

$$4. (a \cdot b)^n = a^n \cdot b^n$$

$$5. (a : b)^n = a^n : b^n, b \neq 0$$

$$6. a^{-n} = \frac{1}{a^n}, a \neq 0$$

Nota: Em geral $(a^m)^n \neq a^{m^n}$

Em geral $(a + b)^n \neq a^n + b^n$

Radiciação

Propriedades

$$1. \sqrt[n]{a \cdot b} = \sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b}$$

$$2. \sqrt[n]{a : b} = \sqrt[n]{a} : \sqrt[n]{b}, b \neq 0$$

$$3. (\sqrt[n]{a})^m = \sqrt[n]{a^m}$$

$$4. \sqrt[m]{\sqrt[n]{a}} = \sqrt[n \cdot m]{a}$$

$$5. \sqrt[n]{a^m} = a^{\frac{m}{n}}$$

$$6. \sqrt[n \cdot p]{a^{m \cdot p}} = \sqrt[n]{a^m}$$

Produtos notáveis

$$(a + b) \cdot (a - b) = a^2 - b^2$$

$$(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$$

$$(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$$

$$(a + b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$

$$(a - b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3$$

$$(a + b + c)^2 = a^2 + b^2 + c^2 + 2 \cdot (ab + ac + bc)$$

Fatoração

$$ab + ac = a \cdot (b + c)$$

$$ab + ac + db + dc = a \cdot (b + c) + d \cdot (b + c) = (b + c) \cdot (a + d)$$

$$a^2 + 2ab + b^2 = (a + b)^2$$

$$a^2 - 2ab + b^2 = (a - b)^2$$

$$ax^2 + bx + c = a \cdot (x - \alpha_1) \cdot (x - \alpha_2), \text{ onde } \alpha_1 \text{ e } \alpha_2 \text{ são as raízes de } ax^2 + bx + c = 0.$$

$$a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3 = (a + b)^3$$

$$a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3 = (a - b)^3$$

$$a^3 + b^3 = (a + b) \cdot (a^2 - ab + b^2)$$

$$a^3 - b^3 = (a - b) \cdot (a^2 + ab + b^2)$$

$$a^2 + b^2 + c^2 + 2 \cdot (ab + ac + bc) = (a + b + c)^2$$

Números naturais

Números primos: Um número natural e maior que 1 é primo se ele tiver apenas dois divisores naturais distintos: 1 e ele mesmo.

Números primos entre si: Dois números naturais são primos entre si se o único divisor natural comum entre eles for 1.

Quantidade de divisores naturais de um número natural

Se $n = a^p \cdot b^q \cdot c^r \cdot d^s \dots$, então n tem $(p+1) \cdot (q+1) \cdot (r+1) \dots$ divisores positivos, sendo n um número natural e a, b, c, d, \dots fatores primos do número n .

Seqüências

Definições

Seqüência real é toda função $f: I \rightarrow \mathbb{R}$, onde $I = \mathbb{N}^*$ ou $I = \{1, 2, 3, \dots, n\}$

Se $I = \mathbb{N}^*$, a seqüência é chamada infinita.

Se $I = \{1, 2, 3, \dots, n\}$, a seqüência é chamada finita.

Progressão Aritmética (PA)

Definição

Progressão aritmética (PA) é toda sequência numérica onde, a partir do primeiro termo encontramos os demais somando ao anterior um valor fixo r chamado de razão da PA.

Consequência da definição: $r = a_2 - a_1 = a_3 - a_2 = a_4 - a_3 = \dots = a_{n+1} - a_n = r$

Classificação das PA's

Uma PA de números reais pode ser:

- I. crescente: (razão positiva): $r > 0 \Rightarrow a_{n+1} > a_n$
- II. decrescente (razão negativa): $r < 0 \Rightarrow a_{n+1} < a_n$
- III. constante (razão nula): $r = 0 \Rightarrow a_{n+1} = a_n$

Fórmula do termo geral de uma PA

Seja a PA($a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$). Então: $a_n = a_1 + (n - 1) \cdot r, n \in \mathbf{N}^*$

Consequência: Para obtermos um termo qualquer a_n , a partir de um termo de ordem p (a_p), poderemos utilizar a regra:

$$a_n = a_p + (n - p) \cdot r, n, p \in \mathbf{N}^*$$

Termos eqüidistantes em PA

Na PA genérica: PA($a_1, a_2, a_3, \dots, a_{p-1}, a_p, a_{p+1}, \dots, a_n$), tem-se:

$$a_p = \frac{a_{p-k} + a_{p+k}}{2} \text{ com } p, k \in \mathbf{N}^*$$

Soma dos n primeiros termos de uma PA

Seja a PA($a_1, a_2, a_3, \dots, a_n, \dots$), a soma de seus n primeiros termos é dada por:

$$S_n = \frac{(a_1 + a_n) \cdot n}{2}$$

Progressão Geométrica (PG)

Definição

Progressão geométrica (PG) é toda sequência em que cada termo, a partir do segundo, é igual ao produto do termo anterior por uma constante q , que é chamada razão da P.G.

Consequência da definição:

Se $a_n \neq 0$, então $q = \frac{a_{n+1}}{a_n}$; ou seja, encontramos a razão da PG dividindo um termo qualquer pelo seu antecessor.

Classificação das PG's:

Uma PG pode ser:

- I. Crescente: quando $a_{n+1} > a_n$
Exemplo: PG(1, 2, 4, 8, 16, ...), $q = 2$
- II. Decrescente: quando $a_{n+1} < a_n$
Exemplo: PG(81, 27, 9, 3, 1, ...), $q = 1/3$
- III. Constante: quando $a_{n+1} = a_n$
Exemplo: PG(2, 2, 2, 2, 2, ...), $q = 1$
- IV. Alternante: quando $a_1 \neq 0$ e $q < 0$
Exemplo: PG(2, -4, 8, -16, 32, ...), $a_1 = 2$ e $q = -2$
- V. Não decrescente: quando $a_1 < 0$ e $q = 0$
Exemplo: PG(-2, 0, 0, 0, 0, ...), $a_1 = -2$ e $q = 0$
- VI. Não crescente: quando $a_1 > 0$ e $q = 0$
Exemplo: PG(5, 0, 0, 0, 0, ...), $a_1 = 5$ e $q = 0$

Fórmula do termo geral da PG

Seja a PG genérica: PG($a_1, a_2, a_3, a_4, \dots$). Assim: $a_n = a_1 \cdot q^{n-1}, n \in \mathbf{N}^*$

Consequência: Para obtermos um termo qualquer a_n , a partir de um termo de ordem p (a_p), poderemos utilizar a regra: $a_n = a_p \cdot q^{n-p}, n, p \in \mathbf{N}^*$

Termos eqüidistantes em PG

Na PG genérica: PG($a_1, a_2, a_3, \dots, a_{p-1}, a_p, a_{p+1}, \dots, a_n$), então:

$$(a_p)^2 = (a_{p-k}) \cdot (a_{p+k}), p, k \in \mathbf{N}^*$$

Produto dos n primeiros termos de uma PG (P_n)

Seja a PG($a_1, a_2, a_3, \dots, a_n, \dots$) indicaremos por P_n o produto de seus n primeiros

termos. Assim: $P_n = a_1^n \cdot q^{\frac{n(n-1)}{2}}$ ou $P_n = (a_1 \cdot a_n)^{\frac{n}{2}}$

Soma dos n primeiros termos de uma PG (Sn)

Seja $(a_1, a_2, a_3, \dots, a_n, \dots)$ uma PG de razão q e indiquemos por S_n a soma de seus n primeiros termos. Assim:

Se a PG não for constante, ou seja $q \neq 1$ teremos:

$$S_n = \frac{a_1 \cdot (q^n - 1)}{q - 1}$$

Se a PG for constante, ou seja $q = 1$ teremos: $S_n = n \cdot a_1$

Soma dos termos de uma PG infinita (S)

Seja a P.G. $= (a_1, a_2, a_3, \dots, a_n, \dots)$ de razão q e a soma de seus infinitos termos

$S_n = a_1 + a_2 + a_3 + \dots + a_n + \dots$ (série)

Quando $\lim_{n \rightarrow \infty} S_n = S$ existe e é finito, dizemos que a série converge para S .

Quando esse limite não existe ou não é finito dizemos que a série diverge (não se pode

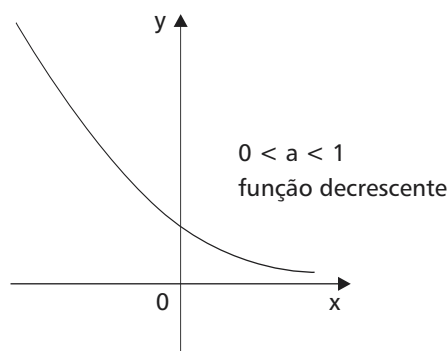
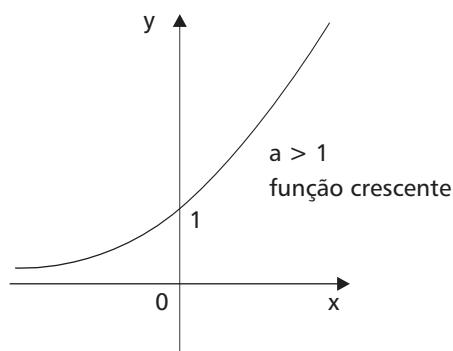
determinar tal soma). Se $-1 < q < 1$, pode-se demonstrar que:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} S_n = S = \frac{a_1}{1 - q}$$

Função Exponencial

$$f(x) = a^x; \quad a > 0 \quad \text{e} \quad a \neq 1$$

$$\text{Im}_f = \mathbb{R}_+^* \\ D_f = \mathbb{R}$$



Propriedades de potência

1. $a^m \cdot a^n = a^{m+n}$
2. $a^m : a^n = a^{m-n}$, $a \neq 0$
3. $(a^m)^n = a^{m \cdot n}$
4. $\sqrt[n]{a^m} = a^{m/n}$, $n \in \mathbb{N} / n > 1$
5. $a^{-n} = \frac{1}{a^n}$, $a \neq 0$

Equação exponencial

$$a^{f(x)} = a^{g(x)} \Leftrightarrow f(x) = g(x)$$

Inequação exponencial

$$a^{f(x)} > a^{g(x)} \Leftrightarrow f(x) > g(x), \text{ se } a > 1$$

$$a^{f(x)} > a^{g(x)} \Leftrightarrow f(x) < g(x), \text{ se } 0 < a < 1$$

Logaritmo

Definição

$$\log_b a = x \Leftrightarrow a = b^x \text{ com } a > 0, 0 < b \neq 1$$

Propriedade de logaritmo

$$1. \log_c (a \cdot b) = \log_c a + \log_c b; a > 0, b > 0, 0 < c \neq 1$$

$$2. \log_c \left(\frac{a}{b} \right) = \log_c a - \log_c b; a > 0, b > 0, 0 < c \neq 1$$

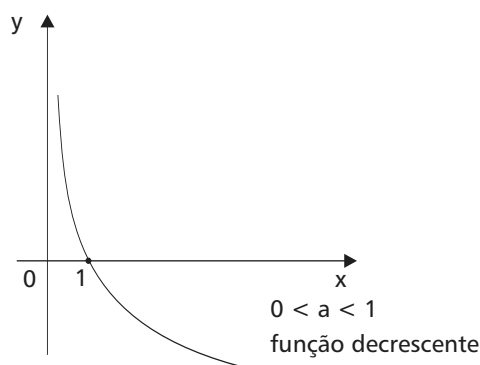
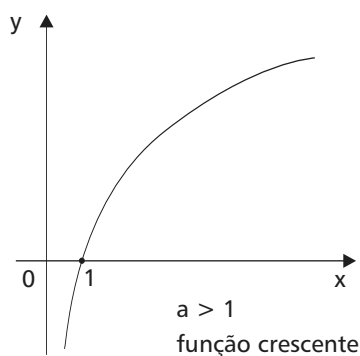
$$3. \log_c a^m = m \cdot \log_c a; a > 0, 0 < c \neq 1 \text{ e } m \in \mathbb{R}$$

$$4. \log_{c^m} a = \frac{1}{m} \cdot \log_c a; a > 0, 0 < c \neq 1 \text{ e } m \in \mathbb{R}^*$$

Função Logarítmica

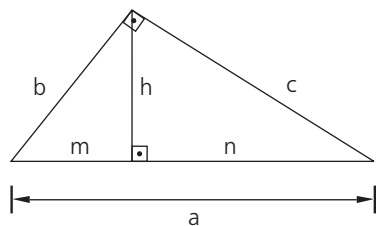
$$f(x) = \log_a x, a > 0 \text{ e } a \neq 1$$

$$\begin{aligned} \text{Im}_f &= \mathbb{R} \\ D_f &= \mathbb{R}_+^* \end{aligned}$$



Geometria Plana

Relações métricas no triângulo retângulo



$$h^2 = m \cdot n$$

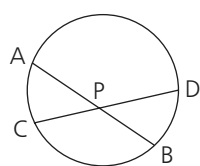
$$b \cdot c = a \cdot h$$

$$b^2 = a \cdot m$$

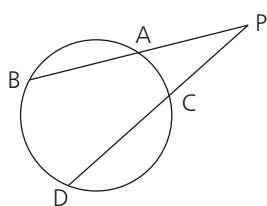
$$a^2 = b^2 + c^2 \text{ (Pitágoras).}$$

$$c^2 = a \cdot n$$

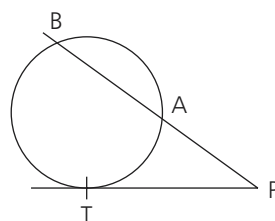
Relações métricas no círculo



$$PA \cdot PB = PC \cdot PD$$

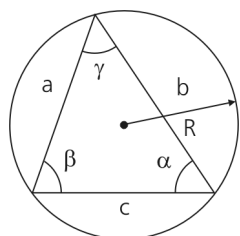


$$PA \cdot PB = PC \cdot PD$$



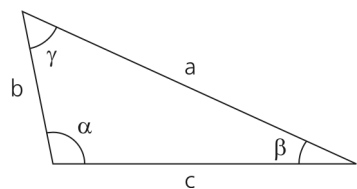
$$(PT)^2 = PA \cdot PB$$

Lei dos



$$\frac{a}{\text{sen}\alpha} = \frac{b}{\text{sen}\beta} = \frac{c}{\text{sen}\gamma} = 2R$$

Lei dos cossenos



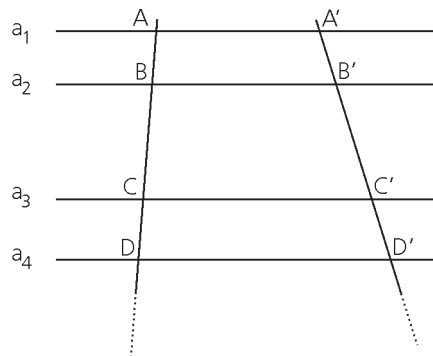
$$a^2 = b^2 + c^2 - 2 \cdot b \cdot c \cdot \cos \alpha$$

$$b^2 = a^2 + c^2 - 2 \cdot a \cdot c \cdot \cos \beta$$

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2 \cdot a \cdot b \cdot \cos \gamma$$

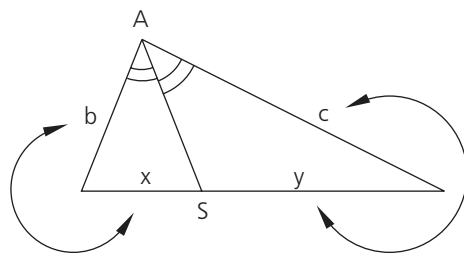
Teorema de Tales

$a_1 \parallel a_2 \parallel a_3 \parallel \dots$



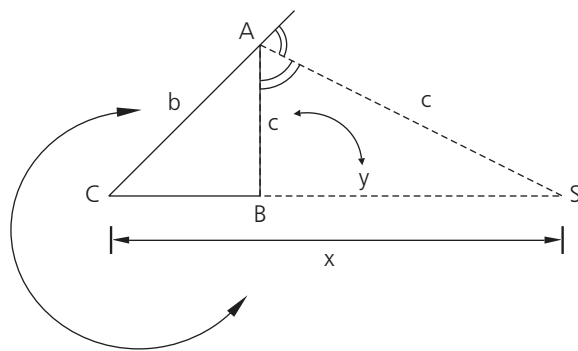
$$\frac{AB}{A'B'} = \frac{BC}{B'C'} = \frac{CD}{C'D'} = \frac{AC}{A'C'} = \frac{AD}{A'D'}$$

Teorema da bissetriz interna



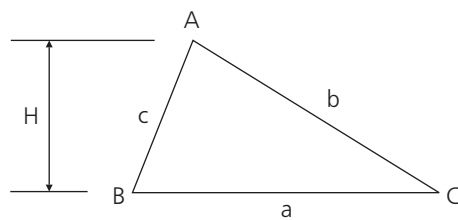
$$\frac{b}{x} = \frac{c}{y}$$

Teorema da bissetriz externa

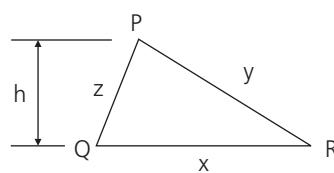


$$\frac{b}{x} = \frac{c}{y}$$

Semelhança de triângulos

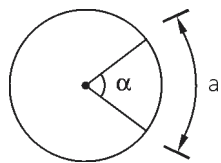


$$\frac{a}{x} = \frac{b}{y} = \frac{c}{z} = \frac{H}{h} = k$$

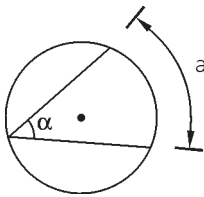


$$\frac{\text{Área } \triangle ABC}{\text{Área } \triangle PQR} = k^2$$

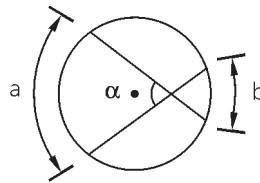
Arcos e ângulos



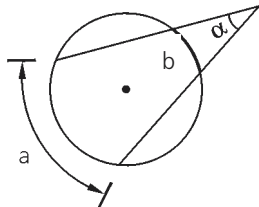
$$\alpha = a$$



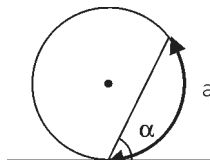
$$\alpha = \frac{a}{2}$$



$$\alpha = \frac{a+b}{2}$$

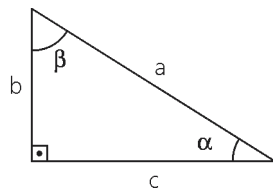


$$\alpha = \frac{a-b}{2}$$



$$\alpha = \frac{a}{2}$$

Razões trigonométricas



$$\sin \alpha = \frac{b}{a}$$

$$\sin \beta = \frac{c}{a}$$

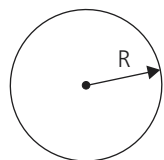
$$\cos \alpha = \frac{c}{a}$$

$$\cos \beta = \frac{b}{a}$$

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{b}{c}$$

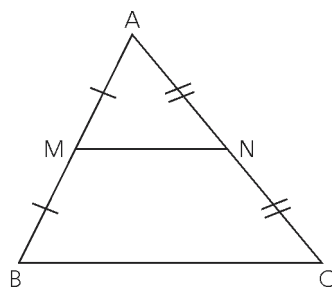
$$\operatorname{tg} \beta = \frac{c}{b}$$

Comprimento da circunferência



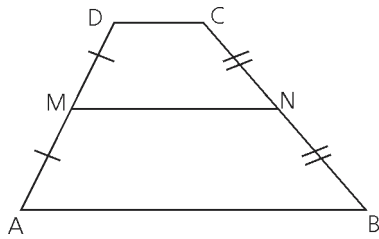
$$C = 2\pi R$$

Base média de triângulo



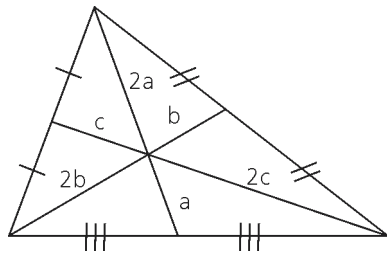
$$\begin{aligned} \overleftrightarrow{MN} &\parallel \overleftrightarrow{BC} \\ MN &= \frac{BC}{2} \end{aligned}$$

Base média de trapézio



$$\begin{aligned} \overleftrightarrow{MN} &\parallel \overleftrightarrow{AB} \\ MN &= \frac{AB + CD}{2} \end{aligned}$$

Baricentro de triângulo



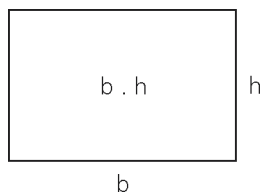
Polígonos convexos

Sendo n = número de lados;
 d = número de diagonais;
 S_i = soma dos ângulos internos e
 S_e = soma dos ângulos externos,

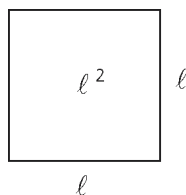
temos: $d = \frac{n(n-3)}{2}$ $S_i = (n-2) \cdot 180^\circ$ $S_e = 360^\circ$

Áreas

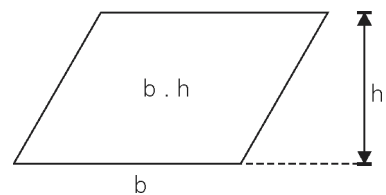
Retângulo



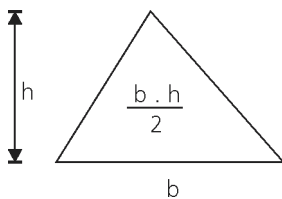
Quadrado



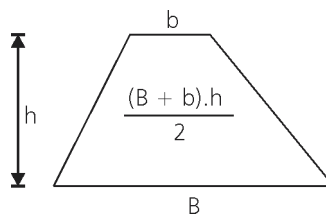
Paralelogramo



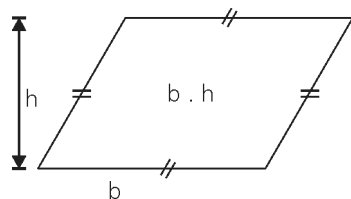
Triângulo



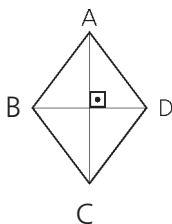
Trapézio



Losango 1

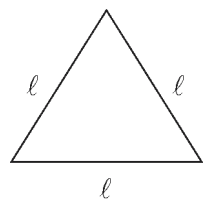


Losango 2

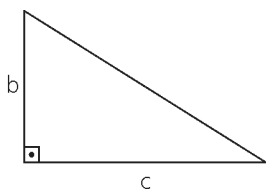


$$A_{\text{Los}} = \frac{(AC) \cdot (BD)}{2}$$

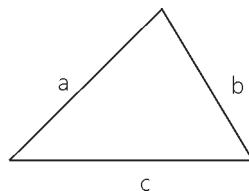
Fórmulas especiais para área do triângulo



$$A = \frac{\ell^2 \sqrt{3}}{4}$$

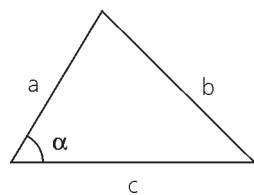


$$A = \frac{b \cdot c}{2}$$

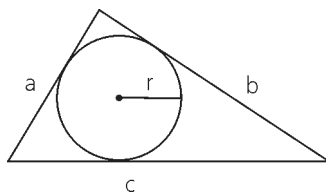


$$A = \sqrt{p(p-a) \cdot (p-b)(p-c)}$$

$$\text{em que } p = \frac{a+b+c}{2}$$

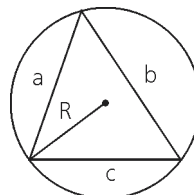


$$A = \frac{1}{2} \cdot a \cdot b \cdot \sin \alpha$$



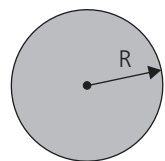
$$A = r p$$

$$p = \frac{a+b+c}{2}$$



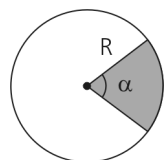
$$A = \frac{a \cdot b \cdot c}{4R}$$

Círculo

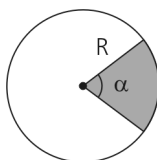


$$A = \pi \cdot R^2$$

Setor circular

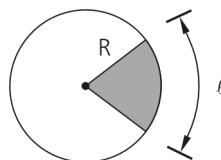


$$A = \frac{\alpha \cdot \pi \cdot R^2}{360^\circ}$$



$$A = \frac{\alpha \cdot R^2}{2}$$

α em radianos



$$A = \frac{\ell \cdot R}{2}$$

Análise Combinatória / Probabilidades

Número binomial: $\binom{n}{p} = \frac{n!}{p!(n-p)!} = C_{n,p} = \left(\begin{array}{l} \text{combinação de } n \text{ objetos distintos} \\ \text{agrupados de } p \text{ em } p \end{array} \right)$

Teorema binomial: $(a + b)^n = \binom{n}{0} a^n b^0 + \binom{n}{1} a^{n-1} b^1 + \dots + \binom{n}{n} a^0 b^n = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} a^{n-i} b^i$

Arranjo: $A_{n,p} = \frac{n!}{(n-p)!} \Rightarrow n \text{ objetos distintos seqüenciados (enfileirados) de } p \text{ em } p$

Permutação de n objetos distintos: $P_n = n!$

Permutação de elementos repetidos: $P_n^{\alpha, \beta, \gamma} = \frac{n!}{\alpha! \beta! \gamma!}$, α objetos iguais entre si
 β objetos iguais entre si
 γ objetos iguais entre si

Probabilidade de ocorrer um evento = $\frac{\text{n.o de elementos do conjunto evento}}{\text{n.o de elementos do espaço amostral}} = \frac{n(A)}{n(E)} = P(A)$

$\left(\begin{array}{l} \text{probabilidade de ocorrer} \\ \text{o evento A} \end{array} \right) \text{ e em seguida } \left(\begin{array}{l} \text{ocorrer o} \\ \text{evento B} \end{array} \right) =$
 $= \left(\begin{array}{l} \text{probabilidade de} \\ \text{ocorrer o evento A} \end{array} \right) \times \left(\begin{array}{l} \text{probabilidade de} \\ \text{ocorrer o evento B} \\ \text{sabendo que A ocorreu} \end{array} \right) \Rightarrow \text{Teorema da multiplicação}$

Exemplo:

2 bolas azuis 5 bolas verdes

 $P \left(\begin{array}{l} \text{tirar uma bola azul e em} \\ \text{seguida uma bola azul} \end{array} \right) = \frac{2}{7} \times \frac{1}{6}$

↪

chance de retirar uma bola azul sabendo que já saiu uma azul

Conjuntos, Funções e Inequações

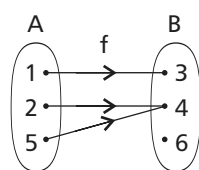
Relação

Considerando dois conjuntos A e B, não-vazios, chamamos relação (binária) de A e B a qualquer subconjunto do produto cartesiano ($A \times B = \{(x; y) / x \in A \wedge x \in B\}$).

Definição

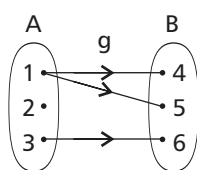
Uma relação f de A em B é uma função de A em B, se, para todo $x \in A$, existe um único $y \in B$ tal que $(x; y) \in f$. (Indica-se: $f : A \rightarrow B$).

Exemplo



f é função

Contra-exemplo



g não é função

- Domínio de $f = D(f) = A = \{1, 2, 5\}$
- Conjunto Imagem de $f = \text{Im}(f) = \{3, 4\}$
- Contradomínio = $\text{CD}(f) = B = \{3, 4, 6\}$
- 4 é imagem de 5, isto é, $4 = f(5)$
- 4 é imagem de 2, isto é, $4 = f(2)$

Tipos de função

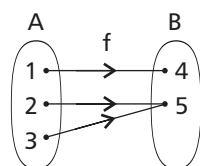
Função crescente e decrescente

- Uma função f é crescente em $A \subset D_f \Leftrightarrow (x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) < f(x_2)), \forall x_1, x_2 \in A$.
- Uma função f é decrescente em $A \subset D_f \Leftrightarrow (x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) > f(x_2)), \forall x_1, x_2 \in A$.

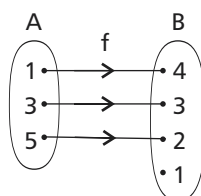
Função injetora, sobrejetora e bijetora

- Uma $f : A \rightarrow B$ é injetora se todos os elementos distintos em A têm imagens distintas em B ($\forall x_1, x_2 \in A, x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$).
- Uma $f : A \rightarrow B$ é sobrejetora se todos os elementos de B são imagens de elementos de A ($\text{Im}(f) = \text{CD}(f)$ ou $\forall y \in B, \exists x \in A / f(x) = y$).
- Uma função de $f : A \rightarrow B$ é bijetora se é injetora e sobrejetora.

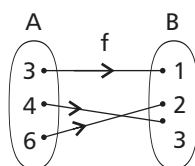
Exemplos:



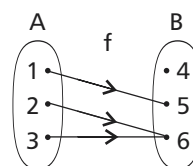
f é sobrejetora
e não é injetora



f é injetora
e não é sobrejetora



f é bijetora



f não é injetora
e nem sobrejetora

Função par e ímpar

- Uma função $f : A \rightarrow B$ é par $\Leftrightarrow \forall x \in A, f(x) = f(-x)$.
- Uma função $f : A \rightarrow B$ é ímpar $\Leftrightarrow \forall x \in A, f(x) = -f(-x)$.

Função periódica

- Uma função $f : A \rightarrow B$ é periódica de período $p \Leftrightarrow \forall x \in A, f(x + p) = f(x), p > 0$.

Função composta

- Dadas duas funções f e g , podemos obter uma outra função $f \circ g$, tal que $f \circ g(x) = f(g(x))$, chamada função composta de f com g .

Função inversa

- Denomina-se inversa da função bijetora $y = f(x)$, $f : A \rightarrow B$ a função $f^{-1} : B \rightarrow A$, tal que $f^{-1}(y) = x$.

Observação:

Para se obter a inversa de uma função f (bijetora) definida por uma sentença matemática $y = f(x)$

- a. troca-se x por y e y por x ;
- b. coloca-se o novo y em função do novo x .

Matrizes, Determinantes e Sistemas Lineares

Propriedades dos determinantes

- a. $\det(A^t) = \det(A)$.
- b. Se uma linha (ou coluna) é formada só de zeros, o determinante é igual a zero.
- c. Quando trocamos de lugar duas linhas (ou colunas) paralelas, o determinante fica multiplicado por -1 .
- d. Se duas linhas (ou colunas) paralelas são iguais (ou proporcionais), o determinante é igual a zero.
- e. Se os elementos de uma linha (ou coluna) apresentam um fator comum k , este pode ser colocado em "evidência".
- f. Se A é uma matriz quadrada de ordem n , então $\det(k \cdot A) = k^n \cdot \det(A)$
- g. Teorema de Binet: $\det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B)$
Atenção: em geral, $\det(A + B) \neq \det(A) + \det(B)$
- h. Teorema de Jacobi (importante para obtenção de zeros). O determinante de uma matriz não se altera quando somamos a uma linha (ou coluna) outra linha (ou coluna) paralela multiplicada por uma constante.

i. Matriz Triangular: $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 4 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & -5 & 0 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \end{bmatrix} \Rightarrow \det(A) = 1 \cdot 4 \cdot (-5) \cdot 8$

Multiplicação de matrizes

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax + bz & ay + bw \\ cx + dz & cy + dw \end{pmatrix}$$

- a. Todo sistema de equações lineares apresenta apenas uma solução, ou seja, é um sistema possível e determinado (s. p. d.), quando $D \neq 0$, onde D é o determinante da matriz dos coeficientes de tal sistema.
- b. Para os casos onde $D = 0$, para analisar o sistema, ou seja, dizer se o mesmo é impossível (s. i.) ou indeterminado (s. p. i.), deve-se escalonar tal sistema, eliminando ordenadamente as incógnitas das equações.
A equação, na incógnita x , $ax = b$ tem apenas uma solução para $a \neq 0$; tem infinitas soluções para $a = 0$ e $b = 0$ e não tem solução para $a = 0$ e $b \neq 0$.

Trigonometria

Relações Fundamentais

$$\text{sen}^2 x + \text{cos}^2 x = 1, \forall x \in \mathbb{R}$$

$$\text{tg} x = \frac{\text{sen} x}{\text{cos} x} \left(x \neq \frac{\pi}{2} + k\pi \right)$$

$$\text{cotg} x = \frac{\text{cos} x}{\text{sen} x} \quad (x \neq k\pi)$$

$$\text{sec} x = \frac{1}{\text{cos} x} \left(x \neq \frac{\pi}{2} + k\pi \right)$$

$$\text{cosec} x = \frac{1}{\text{sen} x} \quad (x \neq k\pi)$$

Conseqüências $\left(x \neq \frac{k\pi}{2} \right)$

$$\text{cotg} x = \frac{1}{\text{tg} x}$$

$$1 + \text{tg}^2 x = \text{sec}^2 x$$

$$1 + \text{cotg}^2 x = \text{cosec}^2 x$$

$$\cos^2 x = \frac{1}{1 + \text{tg}^2 x}$$

$$\text{sen}^2 x = \frac{\text{tg}^2 x}{1 + \text{tg}^2 x}$$

Fórmulas de adição

$$\cos(a + b) = \cos a \cdot \cos b - \text{sen} a \cdot \text{sen} b$$

$$\cos(a - b) = \cos a \cdot \cos b + \text{sen} a \cdot \text{sen} b$$

$$\text{sen}(a + b) = \text{sen} a \cdot \cos b + \text{sen} b \cdot \cos a$$

$$\text{sen}(a - b) = \text{sen} a \cdot \cos b - \text{sen} b \cdot \cos a$$

$$\text{tg}(a + b) = \frac{\text{tg} a + \text{tg} b}{1 - \text{tg} a \cdot \text{tg} b}$$

$$\text{tg}(a - b) = \frac{\text{tg} a - \text{tg} b}{1 + \text{tg} a \cdot \text{tg} b}$$

Fórmulas de multiplicação

Arcos duplos

$$\text{sen } 2a = 2 \text{ sen } a \cos a$$

$$\cos 2a = \begin{cases} \cos^2 a - \text{sen}^2 a \\ \text{ou} \\ 2\cos^2 a - 1 \\ \text{ou} \\ 1 - 2\text{sen}^2 a \end{cases}$$

$$\text{tg } 2a = \frac{2 \text{ tg } a}{1 - \text{tg}^2 a}$$

Arcos Triplos

$$\text{sen } 3a = 3 \text{ sen } a - 4 \text{ sen}^3 a$$

$$\cos 3a = 4 \cos^3 a - 3 \cos a$$

$$\text{tg } 3a = \frac{3 \text{ tga} - \text{tg}^3 a}{1 - 3\text{tg}^2 a}$$

Fórmulas de divisão

$$\operatorname{sen} \frac{x}{2} = \pm \sqrt{\frac{1 - \cos x}{2}} \quad \cos \frac{x}{2} = \pm \sqrt{\frac{1 + \cos x}{2}} \quad \operatorname{tg} \frac{x}{2} = \pm \sqrt{\frac{1 - \cos x}{1 + \cos x}}$$

Fórmulas de transformação em produto

$$\cos p + \cos q = 2 \cdot \cos \frac{p+q}{2} \cdot \cos \frac{p-q}{2}$$

$$\cos p - \cos q = -2 \cdot \operatorname{sen} \frac{p+q}{2} \cdot \operatorname{sen} \frac{p-q}{2}$$

$$\operatorname{sen} p + \operatorname{sen} q = 2 \cdot \operatorname{sen} \frac{p+q}{2} \cdot \cos \frac{p-q}{2}$$

$$\operatorname{sen} p - \operatorname{sen} q = 2 \cdot \operatorname{sen} \frac{p-q}{2} \cdot \cos \frac{p+q}{2}$$

$$\operatorname{tg} p + \operatorname{tg} q = \frac{\operatorname{sen}(p+q)}{\cos p \cdot \cos q}$$

$$\operatorname{tg} p - \operatorname{tg} q = \frac{\operatorname{sen}(p-q)}{\cos p \cdot \cos q}$$

Equações trigonométricas fundamentais

$$\operatorname{sen} \alpha = \operatorname{sen} \beta \Rightarrow \alpha = \beta + 2k\pi \text{ ou } \alpha = (\pi - \beta) + 2k\pi$$

$$\cos \alpha = \cos \beta \Rightarrow \alpha = \pm \beta + 2k\pi$$

$$\operatorname{tg} \alpha = \operatorname{tg} \beta \Rightarrow \alpha = \beta + k\pi$$

Funções circulares inversas

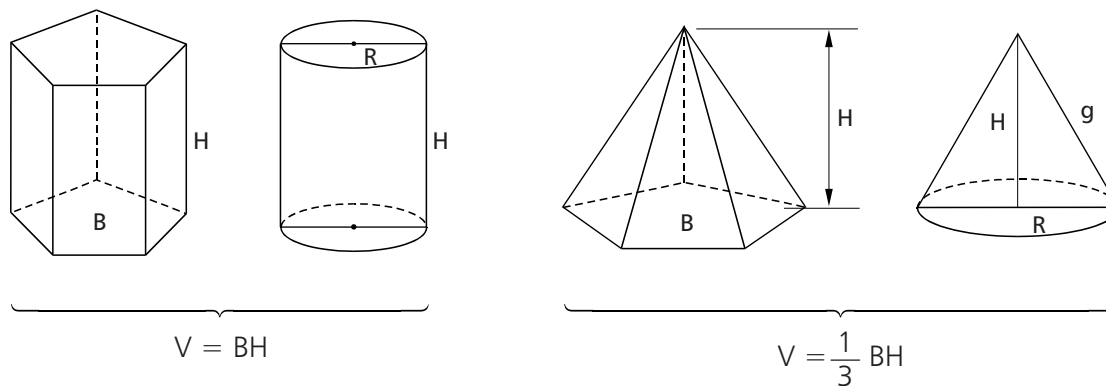
$$y = \operatorname{arc} \operatorname{sen} x \Leftrightarrow \operatorname{sen} y = x \text{ e } -\frac{\pi}{2} \leq y \leq \frac{\pi}{2}$$

$$y = \operatorname{arc} \cos x \Leftrightarrow \cos y = x \text{ e } 0 \leq y \leq \pi$$

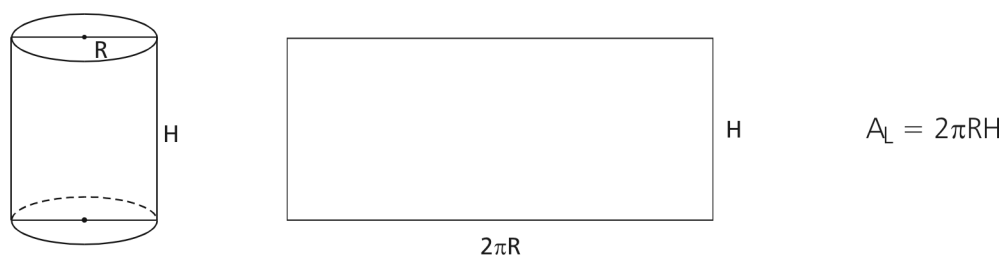
$$y = \operatorname{arc} \operatorname{tg} x \Leftrightarrow \operatorname{tg} y = x \text{ e } -\frac{\pi}{2} < y < \frac{\pi}{2}$$

Geometria Espacial

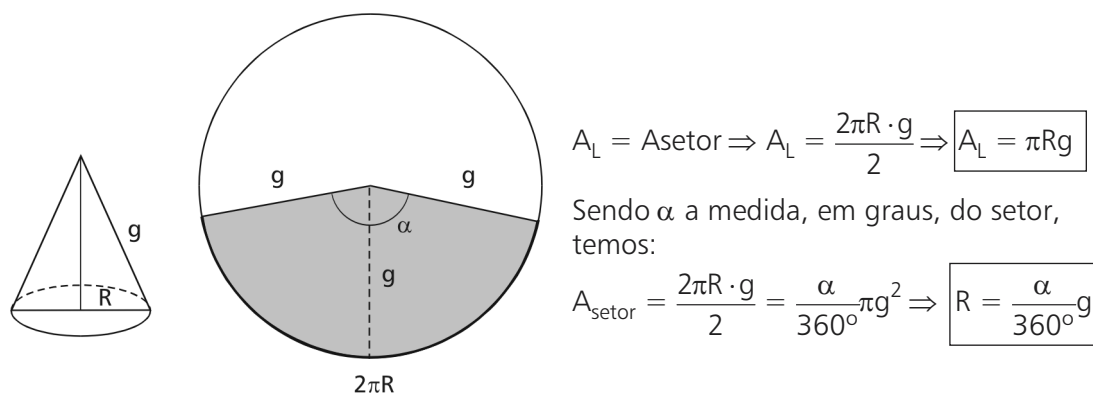
- O volume de um prisma e o de um cilindro (retos ou oblíquos) é igual ao produto da área da base (**B**) pela altura (**H**). E o volume de uma pirâmide e o de um cone reto (ou oblíquo) é igual a 1/3 do produto da área da base pela altura.



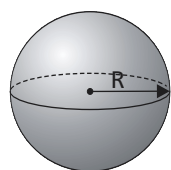
- Planificando a superfície lateral de um cilindro reto de raio **R** e altura **H** obtemos um retângulo de lados $2\pi R$ e H . Então a área lateral (A_L) do cilindro reto é:



- Planificando a superfície lateral de um cone reto de raio **R** e geratriz **g** obtemos um setor circular de raio **g** e arco **$2\pi R$** . Então a área lateral do cone reto é.



- O volume **V** e a área **A** de uma esfera de raio **R** são dados por:



$$A = 4\pi R^2 \quad \text{e} \quad V = \frac{4}{3}\pi R^3$$

Números Complexos

Forma algébrica

Nomenclatura

$$z = a + bi \quad (a, b \in \mathbb{R})$$

i = unidade imaginária

$a = \text{Re}(z)$ = parte real de z

$b = \text{Im}(z)$ = coeficiente da parte imaginária de z

Exemplos de números complexos

$$z = 3i = 0 + 3i = \text{número imaginário puro.}$$

$$z = -6 = -6 + 0i = \text{número real.}$$

$$z = a + bi \quad (b \neq 0) = \text{número imaginário ou número complexo não real.}$$

Potências inteiras de i (i^k , $k \in \mathbb{Z}$)

$$i^0 = 1 \quad \text{e} \quad i^{4k} = 1$$

$$i^1 = i \quad \text{e} \quad i^{4k+1} = i^{4k} \cdot i^1 = i$$

$$i^2 = -1 \quad \text{e} \quad i^{4k+2} = i^{4k} \cdot i^2 = -i$$

$$i^3 = -i \quad \text{e} \quad i^{4k+3} = i^{4k} \cdot i^3 = -i$$

Conjugado de $z = a + bi$ ($a, b \in \mathbb{R}$)

$$\bar{z} = a - bi$$

Propriedades

$$1. \overline{z + w} = \bar{z} + \bar{w}$$

$$2. \overline{z \cdot w} = \bar{z} \cdot \bar{w}$$

$$3. \overline{\left(\frac{z}{w}\right)} = \frac{\bar{z}}{\bar{w}}$$

$$4. \overline{z^n} = (\bar{z})^n \quad (n \in \mathbb{Z})$$

$$5. \overline{(\bar{z})} = z$$

Produtos e divisões notáveis

$$1. (1 + i)^2 = 2i$$

$$2. (1 - i)^2 = -2i$$

$$3. (1 + i)(1 - i) = 2$$

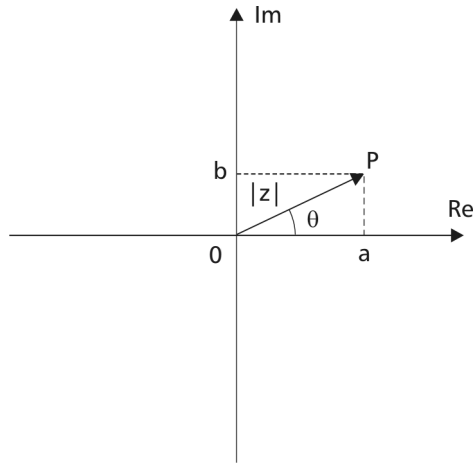
$$4. \frac{1+i}{1-i} = i$$

$$5. \frac{1-i}{1+i} = -i$$

Igualdade na forma algébrica

$$\overbrace{a + bi = c + di}^{\text{comparação}} \Leftrightarrow a = c \quad \text{e} \quad b = d \quad (a, b, c, d \in \mathbb{R})$$

Representação no plano de Argand-Gauss



$$z = a + bi = (a, b) = P(a, b \in \mathbb{R})$$

P = afixo de z

$$d_{op} = |z| = \sqrt{a^2 + b^2} = \text{módulo de } z$$

$$\theta + k \cdot 2\pi = \arg(z) = \text{argumento de } z$$
$$(0 \leq \theta < 2\pi)$$

θ = argumento principal de z

Propriedades

1. $|z|^2 = z \cdot \bar{z}$
2. $|z \cdot w| = |z| \cdot |w|$
3. $\left| \frac{z}{w} \right| = \frac{|z|}{|w|} \quad (w \neq 0)$
4. $|z^n| = |z|^n, \quad n \in \mathbb{Z}$
5. $|z + w| \leq |z| + |w|$
6. $|z| = |\bar{z}|$

Forma trigonométrica de $z \in \mathbb{C}^*$

$$z = a + bi = |z| (\cos \theta + i \operatorname{sen} \theta)$$

$$|z| = \sqrt{a^2 + b^2} \quad \text{e} \quad \begin{cases} \cos \theta = \frac{a}{|z|} \\ \operatorname{sen} \theta = \frac{b}{|z|} \end{cases}$$

Igualdade na forma trigonométrica

$$\underbrace{|z| (\cos \theta + i \operatorname{sen} \theta)}_z = \underbrace{|w| (\cos \alpha + i \operatorname{sen} \alpha)}_w$$

$$\boxed{z = w} \Leftrightarrow \boxed{\begin{matrix} |z| = |w| \\ \theta = \alpha + k \cdot 2\pi \end{matrix}} \quad k \in \mathbb{Z}$$

Operações na forma trigonométrica

$$\begin{aligned}\text{Sejam} \quad z &= |z| (\cos \theta + i \operatorname{sen} \theta) \\ z_1 &= |z_1| (\cos \theta_1 + i \operatorname{sen} \theta_1) \\ z_2 &= |z_2| (\cos \theta_2 + i \operatorname{sen} \theta_2)\end{aligned}$$

• Multiplicação

$$z_1 \cdot z_2 = |z_1| \cdot |z_2| \cdot [\cos (\theta_1 + \theta_2) + i \operatorname{sen} (\theta_1 + \theta_2)]$$

• Divisão

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{|z_1|}{|z_2|} [\cos (\theta_1 - \theta_2) + i \operatorname{sen} (\theta_1 - \theta_2)]$$

• Potenciação

$$z^n = |z|^n \cdot [\cos (n \theta) + i \operatorname{sen} (n \theta)]$$

• Radiciação

$$\sqrt[n]{z}^C = w_k = \sqrt[n]{|z|} \left[\cos \left(\frac{\theta}{n} + k \cdot \frac{2\pi}{n} \right) + i \operatorname{sen} \left(\frac{\theta}{n} + k \cdot \frac{2\pi}{n} \right) \right], \quad (k = 0, 1, 2, \dots, n-1)$$

Propriedades

1. $w_0 + w_1 + w_2 + \dots + w_{n-1} = 0$
2. A raiz enésima de z divide a circunferência em n partes iguais.
3. O raio dessa circunferência é $\sqrt[n]{|z|}$.
4. O “ponto de partida” (w_0) é o arco $\frac{\theta}{n}$ e o “pulo” de uma raiz para outra é de $\frac{2\pi}{n}$.

Equação binômia em C

$$ax^n + b = 0 \quad (a \neq 0)$$

$$ax^n = -b \Rightarrow x^n = \frac{-b}{a} \Rightarrow x = \sqrt[n]{\frac{-b}{a}}^C = w_k, \quad (k = 0, 1, 2, \dots, n-1)$$

Geometria Analítica

Distâncias

De dois pontos A e B

$$d_{AB} = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Do ponto P à reta (r) $ax + by + c = 0$

$$d = \frac{|ax_P + by_P + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

Pontos especiais

a.



M divide AB na razão $\frac{AM}{MB} = r$

$$r = \frac{x_M - x_A}{x_B - x_M} = \frac{y_M - y_A}{y_B - y_M}$$

Se M é ponto médio de AB, $M = \left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2} \right)$

b. Ponto do eixo x: A = (a, 0)

Ponto do eixo y: B = (0, b)

Ponto da bissetriz dos quadrantes pares: C = (k, k)

Ponto da bissetriz dos quadrantes ímpares: D = (k, -k)

Baricentro do $\triangle ABC$: $G = \left(\frac{x_A + x_B + x_C}{3}, \frac{y_A + y_B + y_C}{3} \right)$

Área do $\triangle ABC$

$$S = \frac{|D|}{2} \text{ onde } D = \begin{vmatrix} x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \\ x_C & y_C & 1 \end{vmatrix}$$

Observação: Se A, B e C são colineares, $D = 0$.

Equação de circunferência

$$(x - x_C)^2 + (y - y_C)^2 = r^2$$

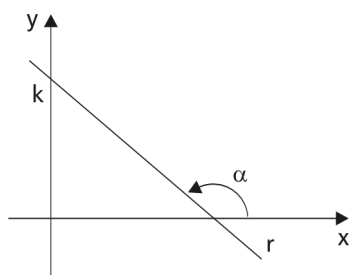
Centro C e raio r, equação reduzida.

Equação de reta

- Geral: $ax + by + c = 0$ (r)

Conhecendo 2 pontos A e B de r: $\begin{vmatrix} x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \\ x & y & 1 \end{vmatrix} = 0$

- Reduzida: $y = mx + k$



m... coeficiente angular de r

k... coeficiente linear de r

$m = \tan \alpha$ (não existe, se m é vertical)

Conhecendo 2 pontos A e B da reta, $m = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$

Paralelas / perpendiculares

- $r \parallel s \Leftrightarrow m_r = m_s$

Exemplos:

Paralela a $y = 2x - 3$ é $y = 2x + k$

Paralela a $2x + 5y - 3 = 0$ é $2x + 5y + k = 0$

- $r \perp s \Leftrightarrow m_r \cdot m_s = -1$

Exemplos:

Perpendicular a $y = \frac{2}{3}x - 3$ é $y = -\frac{3}{2}x + k$

Perpendicular a $2x + 5y - 6 = 0$ é $5x - 2y + k = 0$

Observação:

Se P pertence a $ax + by + c = 0$, então $ax_p + by_p + c = 0$.