

ПГКПИ

Велека Костова - Scrum trainer

Ивелин Василев - QA engineer

Йоанна Симеонова - Back-end developer

Поля Димитрова - Front-end developer

Синди Петрова - Code checker

2021

Съдържание

[За игрите 3](#_Toc65458487)

[Меню 3](#_Toc65458488)

[Бесеница 3](#_Toc65458489)

[Търсене на думи 3](#_Toc65458490)

[Правила 4](#_Toc65458491)

[Блок схема на кода 5](#_Toc65458492)

[Етапи на реализация 6](#_Toc65458493)

[Функции 8](#_Toc65458494)

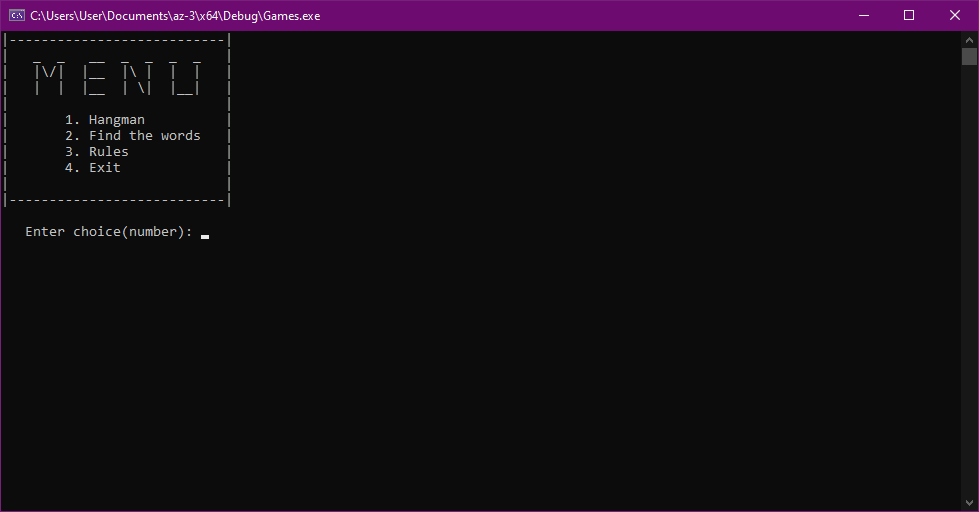
[Бъдещи идеи 9](#_Toc65458495)

[Изводи 9](#_Toc65458496)

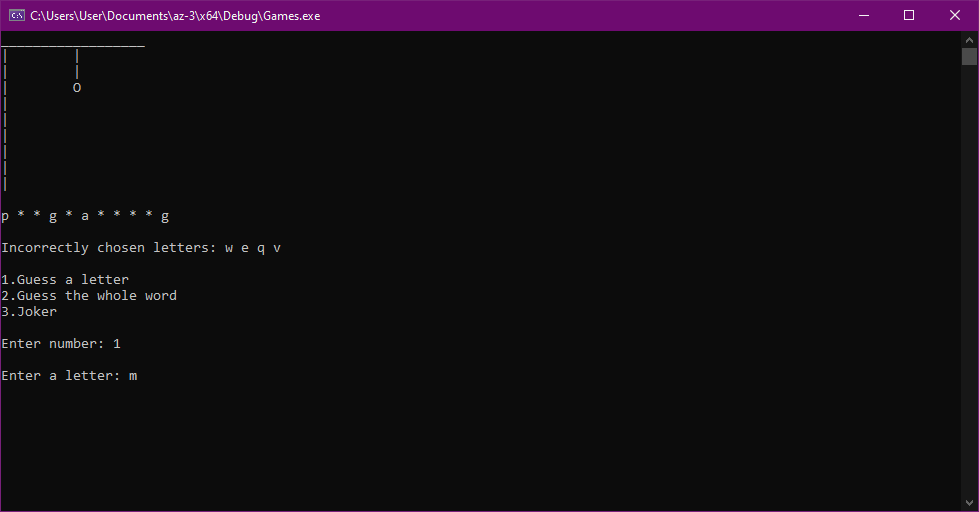
# За игрите

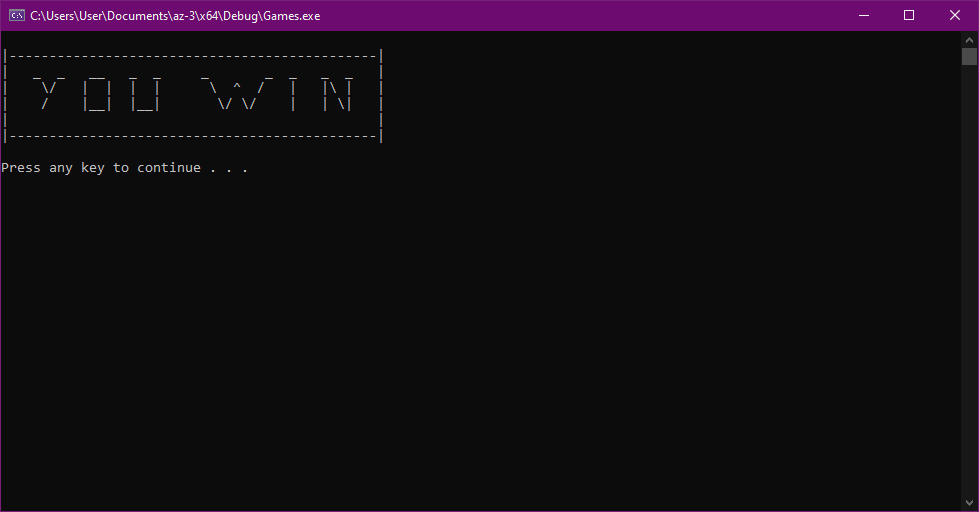
За проекта изготвихме 2 игри. Първата от които е бесеница, а във втората се търсят думи сред матрица от букви. Минималният брой участници в бесеницата е двама човека, а втората игра може да бъде играна от един.

## Меню

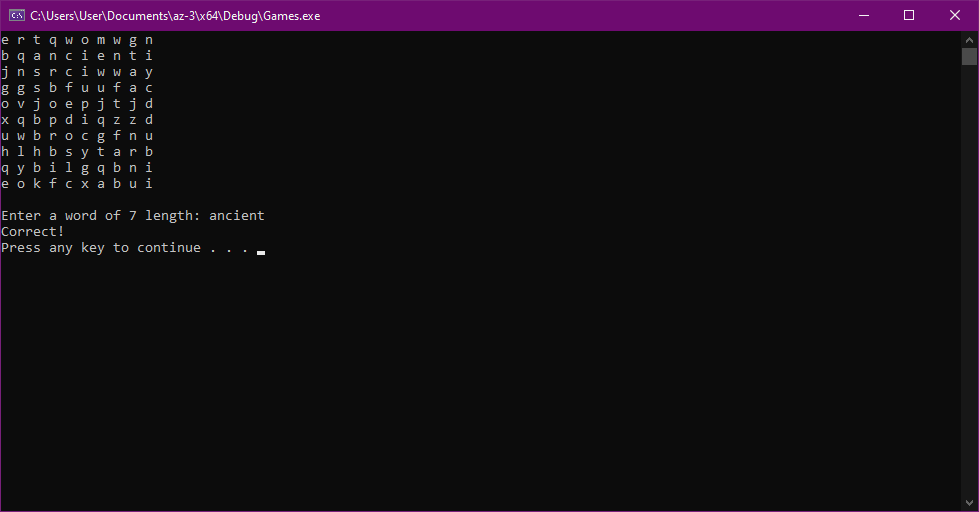


## Бесеница

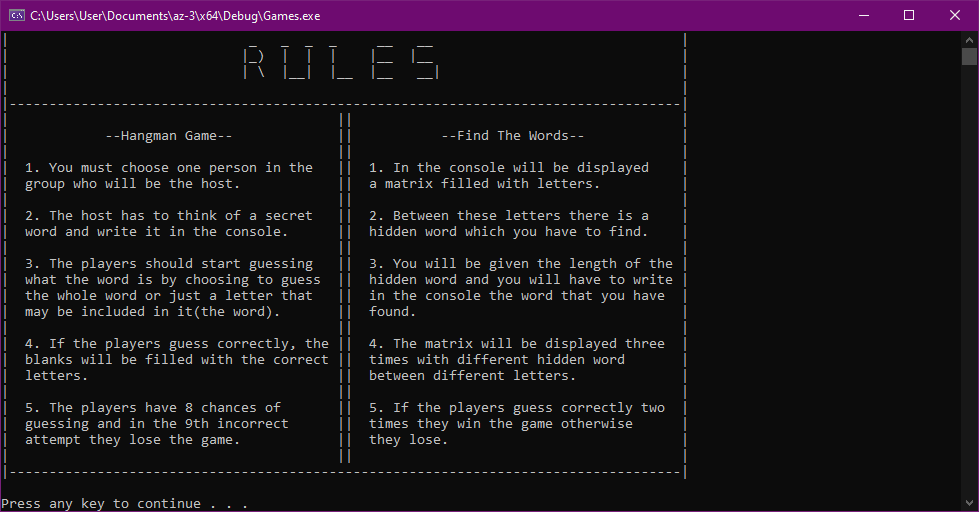




## Търсене на думи



## Правила



# Блок схема на кода

# Етапи на реализация

|  |
| --- |
| Йоанна създаде логото и го модифицира в gif. |
| Йоанна направи README.md и .gitignore. |
| Йоанна и Поля написаха кода за първата игра и след това го оптимизираха. |
| Поля направи меню и старница с правила. |
| Йоанна написа алгаритма за втората игра. |
| Поля редактира Front-end-а. |
| Велека написа документацията. |
| Йоанна и Поля отстраниха неизправностите и изчистиха кодовете. |
| Ивелин направи QA документация. |
| Синди добави коментари към кодовете. |
| Синди направи презентация. |

Използвани технологии

|  |  |
| --- | --- |
| Teams | За комуникация |
| Messenger | За комуникация |
| Visual Studio | За писане на код |
| Visual Studio Code | За редактиране на README.md и .gitignore |
| Miro | За създаване на блок-схема |
| Canva | За правене на лого |
| Word | За документация |
| Excel | За QA документация |
| PowerPoint | За презентация |
| GitHub | За синхронизиране на отбора и качване на код |
| Notepad | За записване на идеи |

Трудности, които срещнахме

|  |  |
| --- | --- |
| Конфигурация на отбора | 8/10 |
| Разработка на кода | 7/10 |
| Разпределение на ролите | 4/10 |
| Организация на отбора | 5/10 |
| Направа н QA документация | 3/10 |

# Функции

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Файл | Име | Тип | Аргументи | Предназначение |
| frontEnd.cpp | rules() | void | / | Принтиране на правилата на игрите |
| frontEnd.cpp | hangingMan() | void | int hang | Принтиране на човечето |
| frontEnd.cpp | hangmanMenu() | void | / | Принтиране на менто в играта на бесеница |
| frontEnd.cpp | youWin() | void | / | Принтиране на текст (победа) |
| frontEnd.cpp | youLose() | void | / | Принтиране на текст (загуба) |
| frontEnd.cpp | Menu() | int | / | Принтиране на основното меню |
| hangman.h | hangman() | int | / | Алгоритъм на играта (бесеница) |
| wordfinding.h | wordfinding() | int | / | Алгоритъм на играта (търсене на думи) |

# Бъдещи идеи

Направата на сайт би била от голяма полза за естетическата издържаност и цялостната визия на игрите. Също така, можем да създадем поредица от игри, за да има по-голям избор от забавления.

# Изводи

От работата по проекта извлякохме много позитиви и нови знания. Научихме се да работим в екип и да разпределяме ценно време, което ще ни е много необходимо в бъдеще. Също така, развихме се до голяма степен в писането и прилагането на С++.