

ПГКПИ

Велека Костова - Scrum trainer

Ивелин Василев - QA engineer

Йоанна Симеонова - Back-end developer

Поля Димитрова - Front-end developer

Синди Петрова - Code checker

2021

Съдържание

Contents

[За игрите 2](#_Toc65443145)

[Блок-схема на кода 3](#_Toc65443146)

[Използвани технологии 4](#_Toc65443147)

[Етапи на реализация 5](#_Toc65443148)

[Бъдещи идеи 6](#_Toc65443149)

[Изводи 6](#_Toc65443150)

# За игрите

За проекта изготвихме 2 игри. Първата от които е бесеница, а във втората се търсят думи сред матрица от букви. Минималният брой участници в бесеницата е двама човека, а втората игра може да бъде играна от един или повече.

# Блок схема на кода

# Етапи на реализация

1. Йоанна създаде логото и го модифицира в gif.
2. Йоанна написа readme.md.
3. Йоанна и Поля написаха кодовете за двете игри и Front-end.
4. Велека написа документацията.
5. Синди направи презентация.
6. Ивелин направи QA файла.
7. Йоанна и Поля отстраниха неизправностите и изчистиха кодовете.
8. Синди добави коментари към кодовете.

# Бъдещи идеи

Направата на сайт би била от голяма полза за естетическата издържаност и цялостната визия на игрите. Също така, можем да създадем поредица от игри, за да има по-голям избор от забавления.

# Изводи

От работата по проекта извлякохме много позитиви и нови знания. Научихме се да работим в екип и да разпределяме ценно време, което ще ни е много необходимо в бъдеще. Също така, развихме се до голяма степен в писането и прилагането на С++.