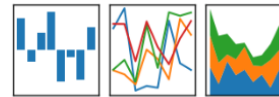




pandas
 $y_{it} = \beta' x_{it} + \mu_i + \epsilon_{it}$



jupyter

**Вычислительные модели с
использованием научных
библиотек Python**

Введение

Цели курса

- Демонстрация возможностей Python для научных расчетов
- Изучение особенностей реализации численных методов
- Практикум по решению вычислительных задач



Критерии выставления оценки

Наименование	Баллы
Сдача заданий	6
Реализация проекта	2
Презентация проекта	2
Доп. ответы на вопросы по курсу	1

Проект – исследовательская, вычислительная задача, презентация 7-10 мин.

Темы курса

- Символьные вычисления
- Линейная алгебра. Разложение матриц, СЛАУ.
- Обыкновенные дифференциальные уравнения
- Методы оптимизации
- Алгоритмы на графах
- Регрессия
- Спектральный анализ, фильтрация
- Обработка изображений
- Построение сеток
- Метод конечных объемов

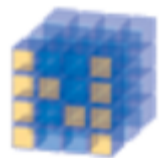


Инструменты курса

Anaconda – набор библиотек для научных и инженерных расчетов, интерактивная оболочка IPython.



NumPy



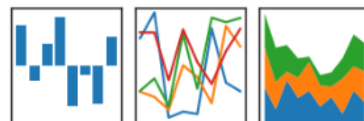
SciPy



Pandas

pandas

$$y_{it} = \beta' x_{it} + \mu_i + \epsilon_{it}$$



Matplotlib



Scikit-Learn



Jupyter Notebook



Основы языка Python

Основные особенности

- Динамическая типизация
- Автоматическое управление памятью
- Модульное программирование
- Сценарии компилируются в байт-код
- Байт код выполняется на виртуальной машине PVM.

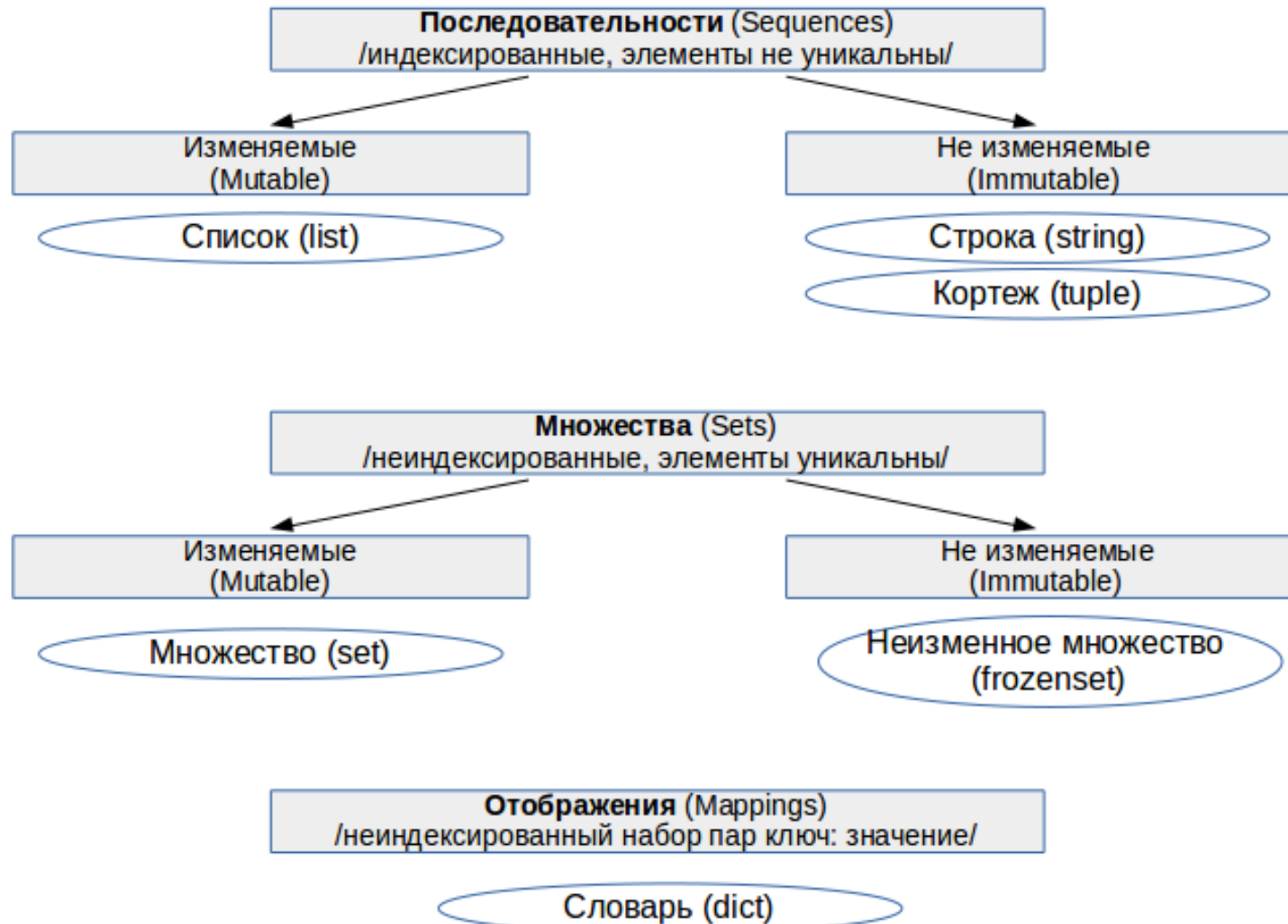
Преимущества

- Качество ПО (в т.ч. читаемость кода)
- Скорость разработки
- Переносимость программ
- Разнообразие библиотек
- Интеграция с другими ЯП



Основы языка Python

стандартные коллекции



ОСНОВЫ ЯЗЫКА Python, lists

#1

```
>>> colors = ['red', 'blue', 'green', 'black', 'white']
```

```
>>> colors[2]
'green'
```

```
>>> colors[-1]
'white'
```

```
>>> colors[-2]
'black'
```

```
>>> colors[2:4]
['green', 'black']
```

```
>>> colors[0] = 'yellow'
```

```
>>> colors
['yellow', 'blue', 'green', 'black', 'white']
```

```
>>> colors[2:4] = ['gray', 'purple']
```

```
>>> colors
['yellow', 'blue', 'gray', 'purple', 'white']
```

#2

```
>>> colors.append('pink')
```

```
>>> colors
['red', 'blue', 'green', 'black', 'white', 'pink']
```

```
>>> colors.pop() # removes and returns
the last item
'pink'
```

```
>>> colors.extend(['pink', 'purple']) #
extend colors, in-place
```

#3

```
>>> rcolors = colors[::-1]
```

```
>>> rcolors
['white', 'black', 'green', 'blue', 'red']
```

```
>>> rcolors.reverse() # in-place
```

#4

```
>>> rcolors + colors
['white', 'black', 'green', 'blue', 'red', 'red',
'blue', 'green', 'black', 'white']
```

```
>>> rcolors * 2
['white', 'black', 'green', 'blue', 'red', 'white',
'black', 'green', 'blue', 'red']
```

#5

```
>>> rcolors.sort() # in-place
```

```
>>> rcolors
['black', 'blue', 'green', 'red', 'white']
```



Основы языка Python, dictionary, tuple, set

#1

```
>>> tel = {'emmanuelle': 5752, 'sebastian': 5578}
>>> tel['francis'] = 5915
>>> tel
{'sebastian': 5578, 'francis': 5915, 'emmanuelle': 5752}
>>> tel['sebastian']
5578

>>> tel.keys()
['sebastian', 'francis', 'emmanuelle']

>>> tel.values()
[5578, 5915, 5752]
>>> 'francis' in tel
True
```

#2

```
>>> t = 12345, 54321, 'hello!'
>>> t[0]
12345
>>> t
(12345, 54321, 'hello!')
>>> u = (0, 2)
```

#3

```
>>> s = ('a', 'b', 'c', 'a')
>>> s
set(['a', 'c', 'b'])

>>> s.difference(('a', 'b'))
set(['c'])
```

Python коллекции: <https://habrahabr.ru/post/319164/>



ОСНОВЫ ЯЗЫКА Python, control flow

#1

```
>>> a = 10
>>> if a == 1:
...     print(1)
... elif a == 2:
...     print(2)
... else:
...     print('A lot')
A lot
```

#3

```
>>> d = {'a': 1, 'b': 1.2, 'c': 1j}
>>> for key, val in d.items():
...     print('Key: %s has value: %s' % (key, val))
Key: a has value: 1
Key: b has value: 1.2
Key: c has value: 1j
```

#2

```
>>> a = [1, 0, 2, 4]
>>> for element in a:
...     if element == 0:
...         continue
...     print(1. / element)
1.0
0.5
0.25
```

#4

```
>>> z = 1 + 1j
>>> while abs(z) < 100:
...     if z.imag == 0:
...         break
...     z = z**2 + 1
```

ОСНОВЫ ЯЗЫКА Python, functions

#1

```
>>> def try_to_modify(x, y, z):
...     x = 23
...
...     y.append(42)
...
...     z = [99] # new reference
...     print(x)
...     print(y)
...     print(z)
...
>>> a = 77 # immutable variable
>>> b = [99] # mutable variable
>>> c = [28]
>>> try_to_modify(a, b, c)
23
[99, 42]
[99]
>>> print(a)
77
>>> print(b)
[99, 42]
>>> print(c)
[28]
```

#2

```
>>> def variable_args(*args, **kwargs):
...     print 'args is', args
...     print 'kwargs is', kwargs
...
>>> variable_args('one', 'two', x=1, y=2, z=3)
args is ('one', 'two')
kwargs is {'y': 2, 'x': 1, 'z': 3}
```

ОСНОВЫ ЯЗЫКА Python, OOP

#1

```
>>> class Student(object):
...     def __init__(self, name):
...         self.name = name
...     def set_age(self, age):
...         self.age = age
...     def set_major(self, major):
...         self.major = major
>>> anna = Student('anna')
>>> anna.set_age(21)
>>> anna.set_major('physics')
```

#2

```
>>> class MasterStudent(Student):
...     internship = 'mandatory, from March to June'
...
>>> james = MasterStudent('james')
>>> james.internship
'mandatory, from March to June'
>>> james.set_age(23)
>>> james.age
23
```

Библиотека NumPy

#1

```
>>> import numpy as np

>>> a = np.array([0, 1, 2, 3])

>>> b = np.array([[0, 1, 2], [3, 4, 5]]) # 2 x 3 array
>>> b
array([[0, 1, 2],
       [3, 4, 5]])
>>> b.ndim
2
>>> b.shape
(2, 3)
>>> len(b) # returns the size of the first dimension
2
```

#2

```
>>> a = np.arange(10) # 0 .. n-1 (!)
>>> a
array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
>>> b = np.arange(1, 9, 2) # start, end (exclusive),
step
>>> b
array([1, 3, 5, 7])
```

#3

```
>>> c = np.linspace(0, 1, 6) # start, end, num-
points
>>> c
array([ 0. , 0.2, 0.4, 0.6, 0.8, 1. ])
```

#4

```
>>> a = np.ones((3, 3)) # reminder: (3, 3) is a
tuple
>>> b = np.zeros((2, 2))
>>> c = np.eye(3)
>>> c
array([[ 1.,  0.,  0.],
       [ 0.,  1.,  0.],
       [ 0.,  0.,  1.]])
>>> d = np.diag(np.array([1, 2, 3, 4]))
>>> d
array([[1, 0, 0, 0],
       [0, 2, 0, 0],
       [0, 0, 3, 0],
       [0, 0, 0, 4]])
```



Библиотека NumPy

#1

```
>>> a = np.random.rand(4) # uniform in [0, 1]
>>> a
array([ 0.95799151,  0.14222247,  0.08777354,
        0.51887998])

>>> b = np.random.randn(4) # Gaussian
>>> b
array([ 0.37544699, -0.11425369, -0.47616538,
        1.79664113])

>>> np.random.seed(1234) # Setting the random
>>> np.random.seed(3)

>>> a = np.random.random_integers(0, 20, 15)
>>> a
array([10, 3, 8, 0, 19, 10, 11, 9, 10, 6, 0, 20, 12, 7,
        14])
```

#2

```
>>> x = np.array([[1, 1], [2, 2]])
>>> x.sum(axis=0) # columns (first dimension)
array([3, 3])

>>> x[:, 0].sum(), x[:, 1].sum()
(3, 3)

>>> x[0, :].sum(), x[1, :].sum()
(2, 4)
```

#3

```
>>> a = np.array([1, 2, 3, 4])
>>> a + 1
array([2, 3, 4, 5])

>>> 2**a
array([ 2, 4, 8, 16])

>>> b = np.ones(4) + 1

>>> a - b
array([-1.,  0.,  1.,  2.])

>>> a * b
array([ 2.,  4.,  6.,  8.])
```

#4

```
>>> a = np.arange(5)

>>> np.sin(a)
array([ 0. ,  0.84147098,  0.90929743,  0.14112001,
        -0.7568025 ])

>>> np.log(a)
array([-inf,  0. ,  0.69314718,  1.09861229,
        1.38629436])

>>> np.exp(a)
array([ 1. ,  2.71828183,  7.3890561 ,
        20.08553692,  54.59815003])
```



Библиотека NumPy

#1

```
>>> a.sort(axis=1)
>>> a
array([[3, 4, 5],
       [1, 1, 2]])
```

#2

```
>>> a = np.array([4, 3, 1, 2])
>>> j = np.argsort(a)
>>> j
array([2, 3, 1, 0])
>>> a[j]
array([1, 2, 3, 4])
```

#3

```
>>> a = np.array([4, 3, 1, 2])
>>> j_max = np.argmax(a)
>>> j_min = np.argmin(a)
>>> j_max, j_min
(0, 2)
```

Библиотека Matplotlib

#1

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
%pylab inline

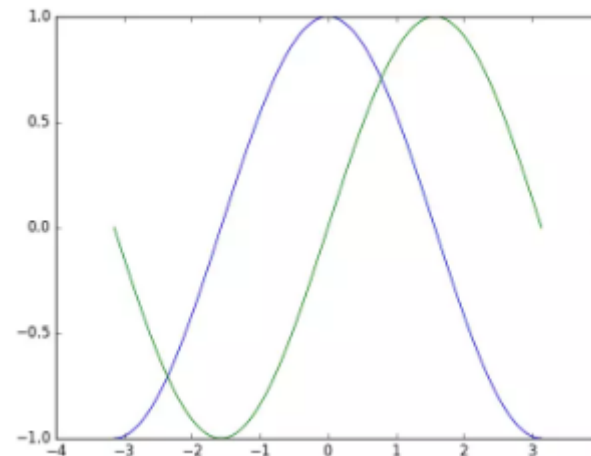
X = np.linspace(-np.pi, np.pi, 256, endpoint=True)

C, S = np.cos(X), np.sin(X)

plt.plot(X, C)

plt.plot(X, S)

plt.show()
```



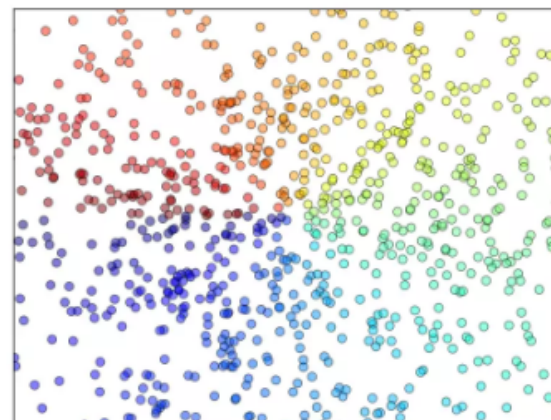
#2

```
n = 1024

X = np.random.normal(0,1,n)

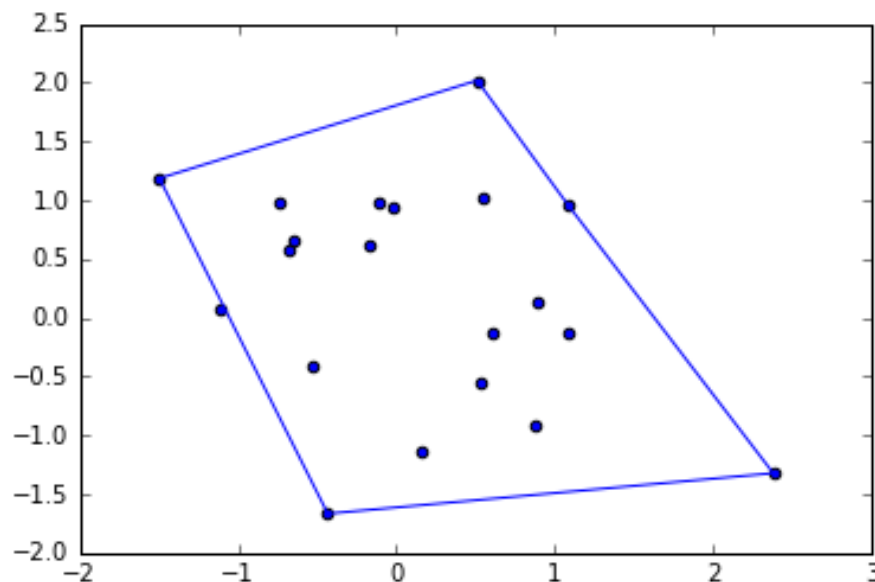
Y = np.random.normal(0,1,n)

plt.scatter(X,Y)
```



Практика, постановка задачи

Задание: построить двумерную выпуклую оболочку случайного множества точек.



```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
%pylab inline
```

```
def getConvex(x, y):
```

```
....
```

```
n = 20
```

```
x = np.random.randn(n)
```

```
y = np.random.randn(n)
```

```
convex = getConvex(x, y)
```

```
xConv = x[convex]
```

```
yConv = y[convex]
```

```
plt.plot(xConv, yConv)
```

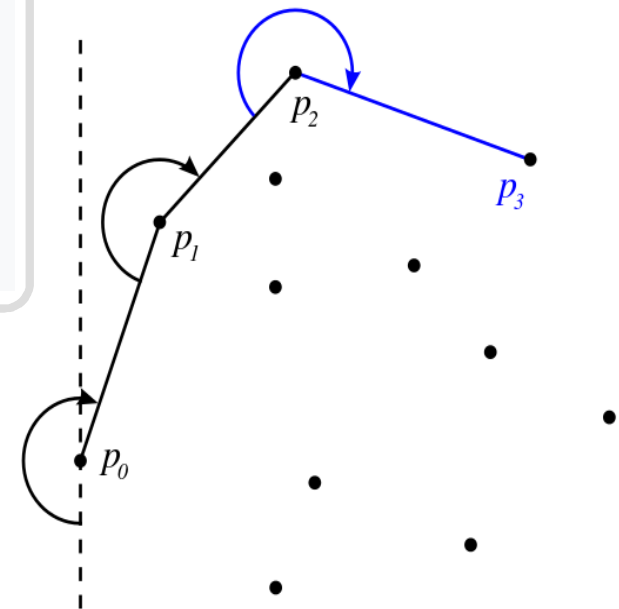
```
plt.scatter(x, y)
```

```
plt.show()
```

Практика, алгоритм giftwrapping

Задание: построить двумерную выпуклую оболочку случайного множества точек.

```
1)  $p[1]$  = самая левая нижняя точка множества  $P$ ;  
2)  $p[2]$  = соседняя точка от  $p[1]$  справа (находится через  
   минимальный положительный полярный угол)  
3)  $i = 2$ ;  
4) do:  $p[i+1]$  = любая точка из  $P$  (кроме уже попавших в  
   выпуклую оболочку, но включая  $p[1]$ );  
   для каждой точки  $j$  от 1 до  $|P|$ , кроме уже попавших в  
   выпуклую оболочку, но включая  $p[1]$   
        $p[i+1] = \text{point\_with\_min\_cos}(p[i-1], p[i], P[j]);$   
   //точка, образующая минимальный косинус с прямой  $p[i-1]p[i]$ ,  
  
   while  $p[i] \neq p[1]$   
5) return  $p$ ;
```



python