

Task

Написать код, который создает 4 класса.

Class a

1. свойство `p1 = 2` (значение по умолчанию)
2. метод `f1()` возвращает 7

Class b – наследник класса a

1. свойство `p2 = 'Hello'` (значение по умолчанию)
2. метод `f2(x)` возвращает удвоенное значение `x`

Class c – наследник класса b

1. переопределяет значение по умолчанию для свойства `p2 = 'Bye'`

Class d – наследник класса c

1. свойство `p4 = 7 * значение по умолчанию для свойства p1`
2. переопределить метод `f2(x)` таким образом что значение, которое выдает этот метод в классе-предке умножается еще на 5.
3. метод `f4(x)` – возвращает сумму значений методов `f1()` и `f2()`

Создать экземпляры этих классов и вывести в консоль.

Вывести в консоль результат выполнения метода `f4()`.