Отчёта по лабораторной работе 10

Понятие подпрограммы. Отладчик GDB.

ОНВУДИВЕ ВИКТОР ЧИБУИКЕ!

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	30
Список литературы		31

Список иллюстраций

4.1	Фаил lab10-1.asm	9
4.2	Работа программы lab10-1.asm	10
4.3		11
4.4		12
4.5		13
4.6	Работа программы lab10-2.asm в отладчике	14
4.7	дисассимилированный код	15
4.8	дисассимилированный код в режиме интел	16
4.9	точка остановки	17
4.10	изменение регистров	18
4.11	изменение регистров	19
4.12	изменение значения переменной	20
4.13	вывод значения регистра	21
	F F F	22
		23
4.16	Файл lab10-4.asm	24
4.17	Работа программы lab10-4.asm	25
4.18	код с ошибкой	26
4.19	отладка	27
4.20	код исправлен	28
		29

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Задание

- 1. Изучите примеры реализации подпрограмм
- 2. Изучите работу с отладчиком GDB
- 3. Выполните самостоятеьное задание
- 4. Загрузите файлы на GitHub.

3 Теоретическое введение

Отладка — это процесс поиска и исправления ошибок в программе. В общем случае его можно разделить на четыре этапа:

- обнаружение ошибки;
- поиск её местонахождения;
- определение причины ошибки;
- исправление ошибки.

4 Выполнение лабораторной работы

- 1. Создайте каталог для выполнения лабораторной работы № 10, перейдите в него и создайте файл lab10-1.asm:
- 2. В качестве примера рассмотрим программу вычисления арифметического выражения f(x) = 2x+7 с помощью подпрограммы calcul. В данном примере х вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме. Внимательно изучите текст программы (Листинг 10.1). (рис. 4.1, 4.2)

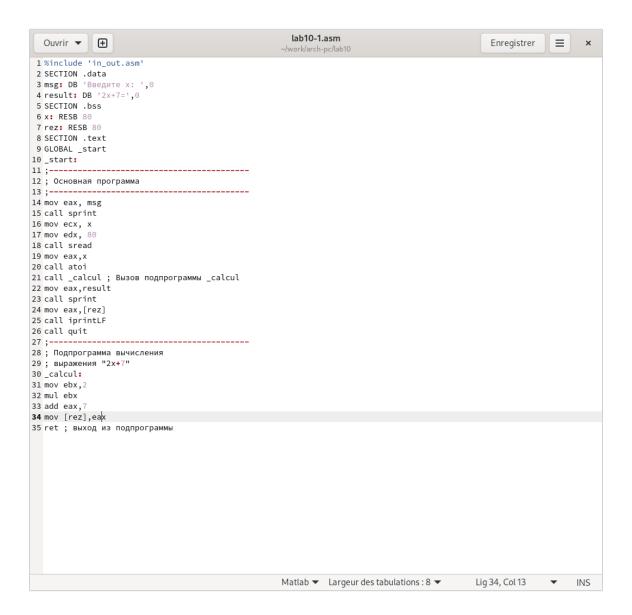


Рис. 4.1: Файл lab10-1.asm

```
\oplus
                                                                            Q
                                                                                 \equiv
                             gsdion@fedora:~/work/arch-pc/lab10
[gsdion@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-1.asm
[gsdion@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
[gsdion@fedora lab10]$ ./lab10
bash: ./lab10: Aucun fichier ou dossier de ce type
[gsdion@fedora lab10]$ ./lab10-1.asm
bash: ./lab10-1.asm: Permission non accordée
[gsdion@fedora lab10]$ ./lab10-1.asm
bash: ./lab10-1.asm: Permission non accordée
[gsdion@fedora lab10]$ ./lab10-1
Введите х: 2
2x+7=11
[gsdion@fedora lab10]$
```

Рис. 4.2: Работа программы lab10-1.asm

3. Измените текст программы, добавив подпрограмму subcalcul в подпрограмму calcul, для вычисления выражения f(g(x)), где x вводится x клавиатуры, f(x) = 2x + 7, g(x) = 3x - 1 (рис. x 4.3, 4.4)

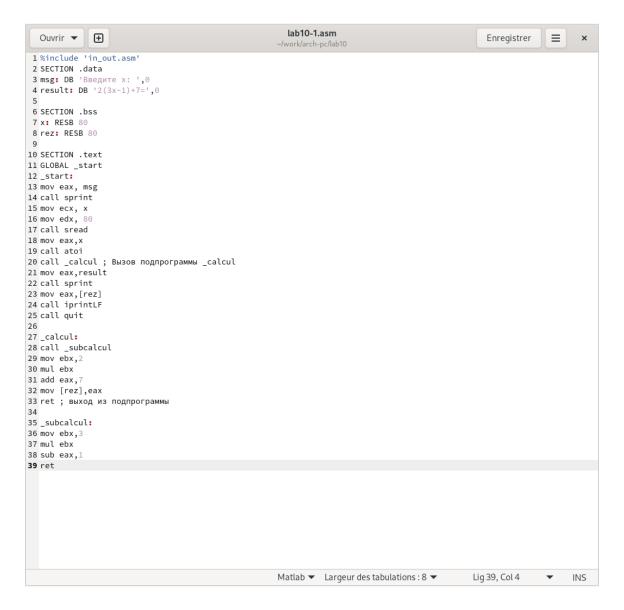


Рис. 4.3: Файл lab10-1.asm

```
[gsdion@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-1.asm
[gsdion@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
[gsdion@fedora lab10]$ ./lab10-1
Введите х: 2
2(3х-1)+7=17
[gsdion@fedora lab10]$
```

Рис. 4.4: Работа программы lab10-1.asm

4. Создайте файл lab10-2.asm с текстом программы из Листинга 10.2. (Программа печати сообщения Hello world!): (рис. 4.5)

```
lab10-2.asm
  Ouvrir 🔻
              \oplus
                                                       ~/work/arch-pc/lab10
 1 SECTION .data
 2 msg1: db "Hello, ",0x0
 3 msglLen: equ $ - msgl
 4 msg2: db "world!",0xa
 5 msg2Len: equ $ - msg2
 6 SECTION .text
 7 global _start
 8 _start:
 9 mov eax, 4
10 mov ebx, 1
11 mov ecx, msgl
12 mov edx, msglLen
13 int 0x80
14 mov eax, 4
15 mov ebx, 1
16 mov ecx, msg2
17 mov edx, msg2Len
18 int 0x80
19 mov eax, 1
20 mov ebx, 0
21 int 0x80
```

Рис. 4.5: Файл lab10-2.asm

Получите исполняемый файл. Для работы с GDB в исполняемый файл необходимо добавить отладочную информацию, для этого трансляцию программ необходимо проводить с ключом '-g'. Загрузите исполняемый файл в отладчик gdb: Проверьте работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r):(рис. 4.6)

```
[gsdion@fedora lab10]$ touch lab10-2.asm
[gsdion@fedora lab10]$ nasm -f elf -g -l lab10-2.lst lab10-2.asm
[gsdion@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-2 lab10-2.o
[gsdion@fedora lab10]$ gdb lab10-2
GNU gdb (GDB) Fedora Linux 12.1-6.fc37
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab10-2...
(gdb)
```

Рис. 4.6: Работа программы lab10-2.asm в отладчике

Для более подробного анализа программы установите брейкпоинт на метку start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустите её. Посмотрите дисассимилированный код программы (рис. 4.7, 4.8)

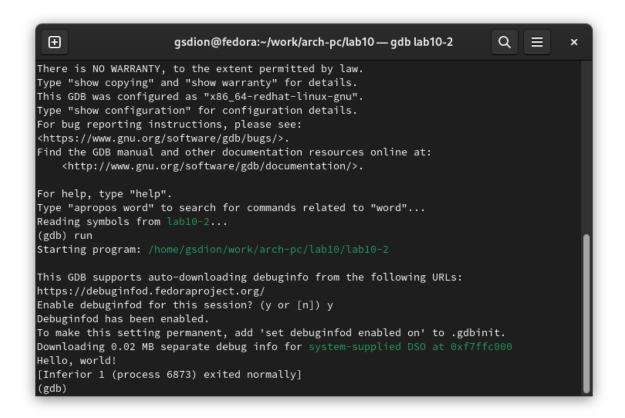


Рис. 4.7: дисассимилированный код

```
\oplus
                  gsdion@fedora:~/work/arch-pc/lab10 — gdb lab10-2
                                                                 Q
                                                                            ×
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab10-2.asm, line 9.
(gdb) run
Starting program: /home/gsdion/work/arch-pc/lab10/lab10-2
Breakpoint 1, _start () at lab10-2.asm:9
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
0x08049005 <+5>: mov $0x1,%ebx
  0x0804900a <+10>: mov $0x804a000,%ecx
  0x0804900f <+15>: mov $0x8,%edx
  0x08049014 <+20>: int $0x80
  0x08049016 <+22>: mov $0x4,%eax
  0x0804901b <+27>: mov $0x1,%ebx
  0x08049020 <+32>: mov $0x804a008,%ecx
  0x08049025 <+37>: mov $0x7,%edx
  0x0804902a <+42>: int $0x80
  0x0804902c <+44>: mov $0x1,%eax
  0x08049031 <+49>: mov $0x0,%ebx
   0x08049036 <+54>: int $0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 4.8: дисассимилированный код в режиме интел

На предыдущих шагах была установлена точка останова по имени метки (_start). Проверьте это с помощью команды info breakpoints (кратко і b) Установим еще одну точку останова по адресу инструкции. Адрес инструкции можно увидеть в средней части экрана в левом столбце соответствующей инструкции. Определите адрес предпоследней инструкции (mov ebx,0x0) и установите точку. (рис. 4.9)

```
\oplus
                  gsdion@fedora:~/work/arch-pc/lab10 — gdb lab10-2
                                                                   Q
                                                                        ≡
        [ Register Values Unavailable ]
      (8049005 <_start+5>
                                   ebx,0x1
                                   ecx,0x804a000
     0x804900a <_start+10>
                            mov
                                   edx,0x8
    0x804900f <_start+15>
                            mov
                                   0x80
     0x8049014 <_start+20>
                            int
                                   eax,0x4
     0x8049016 <_start+22>
                            mov
                                   ebx,0x1
     0x804901b <_start+27>
                            mov
                                   ecx,0x804a008
       8049020 <_start+32>
native process 7162 In: _start
                                                            L9
                                                                  PC: 0x8049000
(gdb) layout regs
(gdb)
```

Рис. 4.9: точка остановки

Отладчик может показывать содержимое ячеек памяти и регистров, а при необходимости позволяет вручную изменять значения регистров и переменных. Выполните 5 инструкций с помощью команды stepi (или si) и проследите за изменением значений регистров. (рис. 4.11 4.12)

```
\oplus
                    gsdion@fedora:~/work/arch-pc/lab10 — gdb lab10-2
                                                                        Q
                                                                             \equiv
                                                                                    ×
                 0x4
                 0x0
                                      0
ecx
 edx
                 0x0
                                      0
ebx
                 0x0
                 0xffffd180
                                      0xffffd180
 esp
                              mov
                                      eax,0x4
     0x8049005 <_start+5>
                                      ebx,0x1
                              mov
                                      ecx,0x804a000
      0x804900a <_start+10>
     0x804900f <_start+15>
                                      edx,0x8
                              moν
     0x8049014 <_start+20>
                              int
                                      0x80
                                      eax,0x4
                              moν
                                      ebx,0x1
                              moν
native process 7162 In: _start
                                                                 L10
                                                                       PC: 0x8049005
(gdb) layout regs
(gdb) si
(gdb)
```

Рис. 4.10: изменение регистров

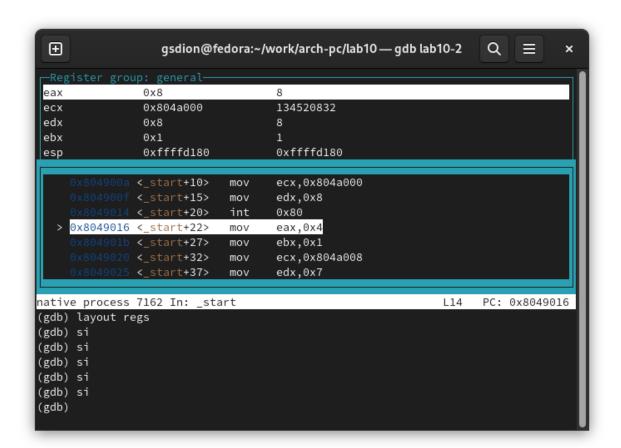


Рис. 4.11: изменение регистров

Посмотрите значение переменной msg1 по имени Посмотрите значение переменной msg2 по адресу Изменить значение для регистра или ячейки памяти можно с помощью команды set, задав ей в качестве аргумента имя регистра или адрес. Измените первый символ переменной msg1 Замените любой символ во второй переменной msg2. (рис. 4.12)

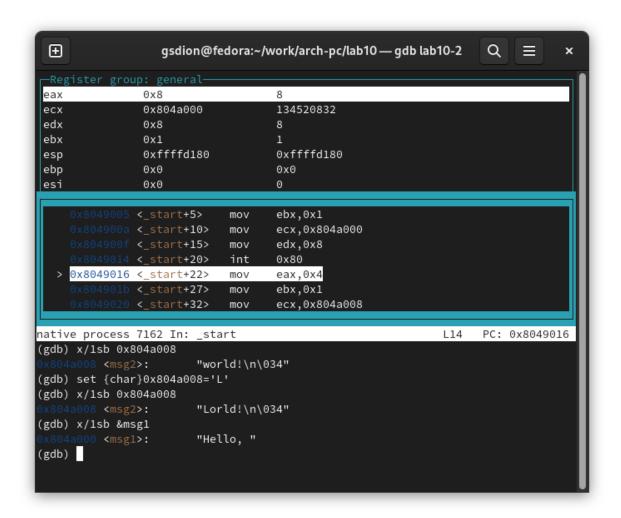


Рис. 4.12: изменение значения переменной

Выведете в различных форматах (в шестнадцатеричном формате, в двоичном формате и в символьном виде) значение регистра edx. С помощью команды set измените значение регистра ebx:(рис. 4.13)

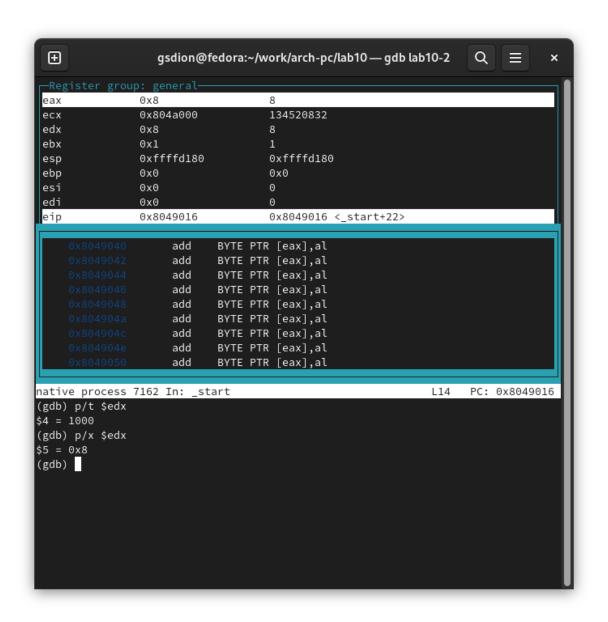


Рис. 4.13: вывод значения регистра

С помощью команды set измените значение регистра ebx:(рис. 4.14)

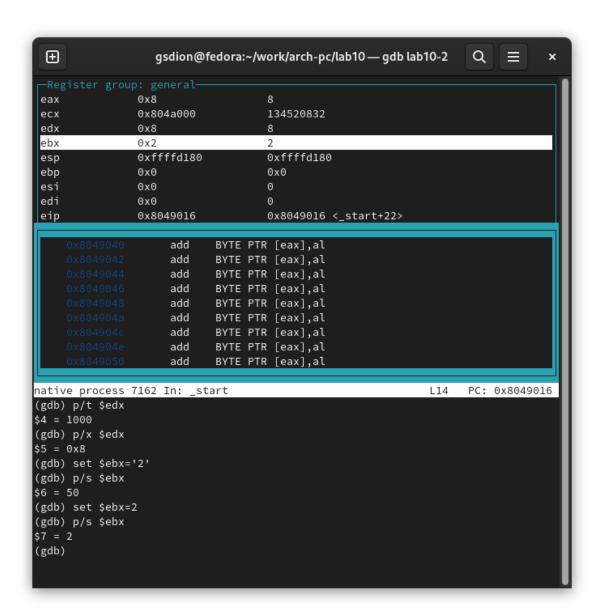


Рис. 4.14: вывод значения регистра

5. Скопируйте файл lab9-2.asm, созданный при выполнении лабораторной работы №9, с программой выводящей на экран аргументы командной строки. Создайте исполняемый файл. Для загрузки в gdb программы с аргументами необходимо использовать ключ –args. Загрузите исполняемый файл в отладчик, указав аргументы

Для начала установим точку останова перед первой инструкцией в программе

и запустим ее.

Адрес вершины стека храниться в регистре esp и по этому адресу располагается число равное количеству аргументов командной строки (включая имя программы): Как видно, число аргументов равно 5 – это имя программы lab10-3 и непосредственно аргументы: аргумент1, аргумент, 2 и 'аргумент 3'.

Посмотрите остальные позиции стека – по адесу [esp+4] располагается адрес в памяти где находиться имя программы, по адесу [esp+8] храниться адрес первого аргумента, по аресу [esp+12] – второго и т.д. (рис. 4.15)

```
gsdion@fedora:~/work/arch-pc/lab10 — gdb --args lab10-3 arg...
 \oplus
                                                                   Q
                                                                        Ħ
Starting program: /home/gsdion/work/arch-pc/lab10/lab10-3 argument1 argument2 ar
gument3
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at lab10-3.asm:5
(gdb) x/x $esp
               0x00000004
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
 cffffd31a: "/home/gsdion/work/arch-pc/lab10/lab10-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
  ffffd342: "argument1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
  ffffd34c: "argument2"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
 xffffd356: "argument3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
       <error: Cannot access memory at address 0x0>
(gdb)
```

Рис. 4.15: вывод значения регистра

Объясните, почему шаг изменения адреса равен 4 ([esp+4], [esp+8], [esp+12] - шаг равен размеру переменной - 4 байтам.

6. Преобразуйте программу из лабораторной работы №9 (Задание №1 для

самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции f(x) как подпрограмму. (рис. 4.16 4.17)

```
lab10-4.asm
    Ouvrir ▼ +
                                                                                                                                     Enregistrer
                                                                                                                                                        \equiv
                                                                                                                                                                 ×
  1 %include 'in_out.asm'
  2 SECTION .data
 3 msg db "Результат: ",0
4 fx: db 'f(x)=5(2+x) ',0
  6 SECTION .text
  7 global _start
  8 _start:
  9 mov eax, fx
10 call sprintLF
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21 call _subcalc
22 add esi,eax
24 loop next
25
26 _end:
27 mov eax, msg
28 call sprint
29 mov eax, esi
30 call iprintLF
31 call quit
33 _subcalc:
34 add eax,2
35 mov ebx,5
36 mul ebx
37 ret
                                                                                                                                 Lig 37, Col 4
                                                                        Matlab ▼ Largeur des tabulations : 8 ▼
                                                                                                                                                              INS
```

Рис. 4.16: Файл lab10-4.asm

```
[gsdion@fedora lab10]$ touch lab10-4.asm
[gsdion@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-4.asm
[gsdion@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-4 lab10-4.o
[gsdion@fedora lab10]$ ./lab10-4
f(x)=5(2+x)
Результат: 0
[gsdion@fedora lab10]$ ./lab10-4 2 3 4 5 6 7 8
f(x)=5(2+x)
Результат: 245
[gsdion@fedora lab10]$
```

Рис. 4.17: Работа программы lab10-4.asm

7. В листинге приведена программа вычисления выражения (3+2)*4+5. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверьте это. С помощью отладчика GDB, анализируя изменения значений регистров, определите ошибку и исправьте ee.(рис. 4.18 4.19 4.20 4.21)

```
lab10-5.asm
                                                                                                                                                                                                           Enregistrer
     Ouvrir ▼ +
                                                                                                                                                                                                                                       ≡
                                                                                                                 /work/arch-pc/lab10
  1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 div: DB 'Результат: ',0
3 div: DB 'Результат: ',0
4 SECTION .text
5 GLOBAL _start
6 _start:
7 ; --- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add ebx,eax
10 add edx,eax
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add ebx,5
14 mov edi,eax
15; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax,div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
21
                                                                                                               Matlab ▼ Largeur des tabulations : 8 ▼
                                                                                                                                                                                                     Lig 15, Col 7
                                                                                                                                                                                                                                                INS
```

Рис. 4.18: код с ошибкой

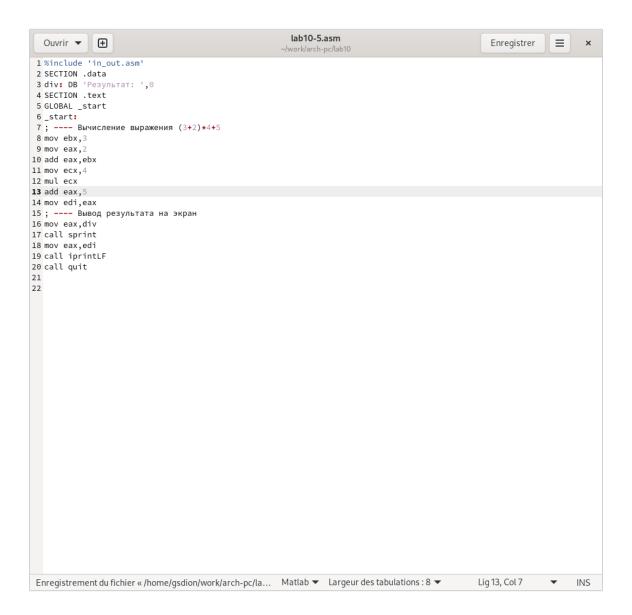


Рис. 4.19: отладка

Отметим, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax

```
eax
                   0x2
ecx
edx
                   0x4
                                             4
                                             0
                    0x0
ebx
                   0x5
                   0xffffd150
                                             0xffffd150
esp
                   0x0
                                             0x0
ebp
                   0x0
                                             ebx,0x3
                                    mov
     0x80490f9 <_start+17>
0x80490fe <_start+22>
                                             ecx,0x5
                                    mul
                                             edi,ebx
                                    mov
           49100 <_start+24>
                                             eax,0x804a000
                                    mov
          )49105 <_start+29>
                                    call
     0x8049103 <_start+34>
0x804910a <_start+36>
0x8049111 <_start+41>
                                             eax,edi
                                    mov
                                    call
                                   call
                                                                                                       L12
                                                                                                              PC: 0x80490f9
native process 9662 In: _start
o make<mark>No process In:      , add 'set</mark>
Breakpoint 1, _start () at lab10-5.asm:8
                                     , add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
                                                                                                                L?? PC: ??
gdb) si
gdb) si
gdb) si
gdb) si
(gdb) cont
Continuing.
езультат: 10
Inferior 1 (process 9662) exited normally]
```

Рис. 4.20: код исправлен

```
eax
ecx
                  0x19
                                          25
                  0x4
                                          4
 edx
                  0x0
 ebx
                  0x3
                                          0xffffd150
                  0xffffd150
 esp
 ebp
                  0x0
                                          0x0
 esi
                  0x0
                                  add
                                          eax,ebx
     0x80490fe <_start+22>
0x8049105 <_start+29>
0x804910a <_start+34>
                                 mov
                                          edi,eax04a000
                                 mov
                                         eax,edi
                 <_start+36>
                                  call
L14
                                                                                                     PC: 0x80490fe
                                                                                                      L?? PC: ??
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) cont
Continuing.
Результат: 25
[Inferior 1 (process 9742) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 4.21: проверка работы

5 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.

Список литературы

- 1. Расширенный ассемблер: NASM
- 2. MASM, TASM, FASM, NASM под Windows и Linux